# PATRICK VAN ZADEL

Front- & Back-end developer



x patrick.van.zadel@gmail.com





#### **E**RVARING

Cannibal Game Studios 2007

**AB** Creative 2008

Visual Stories 2009 - 2011

RedactiePartners 2011- heden

3D Ontwikkelaar

3D ontwikkeling voor Indie Game

3D Ontwikkelaar

3D Ontwikkeling van Industrie Standaard machines bij gebruik op haven terminals

MultiMedia Specialist

Het maken van animaties en flash/web apps

Lead Software Developer

Het bedenken en ontwikkelen van nieuwe producten en het begeleiden van het proces



### **1** OVER MIJ

Ik ben geboren in Rotterdam in 1988. Van jongs af aan ben ik al bezig geweest met computers en spelletjes. Samen met mijn moeder maakte ik kaarten van Zelda voor de Nintendo. Het was al snel



duidelijk dat ik iets creatiefs wilde gaan doen.



### **OPLEIDINGEN**

**VMBO** 

MBO4 2005-2009 Gemengde Leerweg Comenius College Rotterdam

Print and Web design & Photography

3D Animatie & Game Design Grafisch Lyceum Rotterdam



#### **HOBBIES**



GAMEN





LEZEN



**FILMS** 



### **CURSUS**

The Big Nerd Ranch 🕝

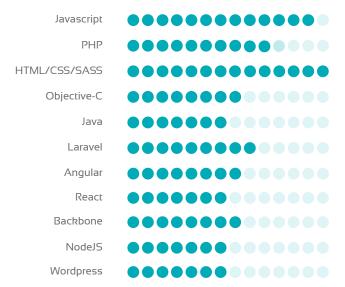
Objective-C

5 dagen cursus iPhone/iPad development in Duitsland



NEDERLANDS

## SKILLS



#### **■ PROGRAMMA'S**

