

PATRICK VAN ZADEL

Front- & Back-end developer

Stadhoudersweg 21
Nieuw-Berijerland

patrick.van.zadel@gmail.com

patrickvanzadel.com

ERVARING

Cannibal Game Studios 2007	3D Ontwikkelaar 3D ontwikkeling voor Indie Game
AB Creative 2008	3D Ontwikkelaar 3D Ontwikkeling van Industrie Standaard machines bij gebruik op haven terminals
Visual Stories 2009 - 2011	MultiMedia Specialist Het maken van animaties en flash/web apps
RedactiePartners 2011- heden	Lead Software Developer Het bedenken en ontwikkelen van nieuwe producten en het begeleiden van het proces

OPLEIDINGEN

VMBO 2000-2004	Gemengde Leerweg Comenius College Rotterdam Print and Web design & Photography
MBO4 2005-2009	3D Animatie & Game Design Grafisch Lyceum Rotterdam

CURSUS

The Big Nerd Ranch 2011	Objective-C 5 dagen cursus iPhone/iPad development in Duitsland
----------------------------	---

SKILLS

Javascript	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
PHP	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
HTML/CSS/SASS	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
Objective-C	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
Java	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
Laravel	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
Angular	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
React	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
Backbone	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
NodeJS	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
Wordpress	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●

OVER MIJ



Ik ben geboren in **Rotterdam** in **1988**. Van jongs af aan ben ik al bezig geweest met computers en spelletjes. Samen met mijn moeder maakte ik kaarten van Zelda voor de Nintendo. Het was al snel duidelijk dat ik iets creatiefs wilde gaan doen.

HOBBIES



GAMEN



TEKENEN



LEZEN



FILMS

TALEN

NEDERLANDS

ENGELS

PROGRAMMA'S

Adobe After Effects	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
Adobe Photoshop	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
Adobe InDesign	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
Adobe Illustrator	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
Word	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
PowerPoint	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
Excel	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
3D Studio Max	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●