

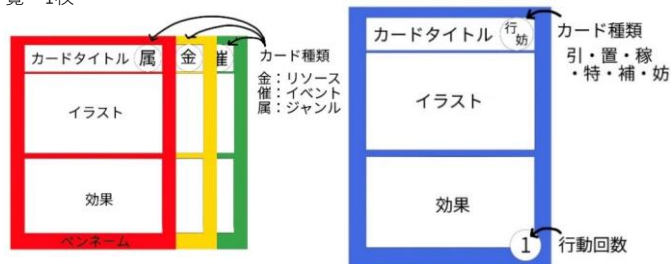
# 僕は壁サーになりたい。

## ルール説明書

プレイ人数：2～7人（推奨人数：4人） プレイ時間：30～90分 対象年齢：9才以上

### 内容物

- 表：ルール説明書、裏：カード一覧 1枚
- プレイマット 1枚
- サイコロ 1個
- コマ 7色×2個
- カード 163枚
  - ジャンルカード（赤）…7枚
  - アクションカード（青）…90枚
  - イベントカード（緑）…26枚
  - リソースカード（黄）…40枚



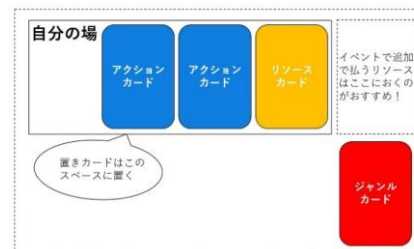
### カードの種類

- ジャンルカード  
ジャンルカードに書かれている効果は1ゲームにつき1回だけ発動でき、発動後は裏にします。  
イベントターン中は使用できません。
- アクションカード  
山札・手札となるカードです。カード種類は以下の通りです。  
「置（置きカード）」…発動条件を充たしたとき効果が発動するカードです。  
発動条件が充たされるまで、自分の場に置いておきます。  
「引（引きカード）」…ドローに関するカードです。  
「補（補助カード）」…サポートカードです。  
「稼（稼ぎカード）」…リソースに関するカードです。  
「妨（妨害カード）」…他のプレイヤーを妨害できるカードです。  
「特（特殊カード）」…他のアクションカードの効果では発動できない強力なカードです。  
アクションカードは効果発動後、捨て札としてプレイマットに置きます。
- イベントカード  
イベント参加時に引くカードです。効果は強制的に発動されます。  
自分の番が終了したら捨て札としてプレイマットに置きます。
- リソースカード  
イベントに参加するために必要となるカードです。一部のアクションカードでも使用されます。  
主にアクションカードによって得ることができます。

### 用語説明

- FP  
フォロワーポイントの略称です。
- 自分の場  
リソースカードやアクションカードの「置（置きカード）」を置く場所を指します。
- 山札  
アクションカードの山を指します。全プレイヤーが共有して使用します。  
山札が無くなった場合は捨て札のアクションカードをシャッフルし、山札にします。

- 捨て札  
効果を発動したカードや他のカードを発動するために捨てたカードを指します。  
捨て札は表にしてプレイマットに重ねて置きます。
- 行動  
アクションカードを場に出すことを指します。
- 行動回数  
行動を行う際に必要な手数を指します。通常、自分の番では行動回数を2回まで消費することができます。  
アクションカードの右下に記載された数字が、そのカードを場に出すのに必要な行動回数を指します。

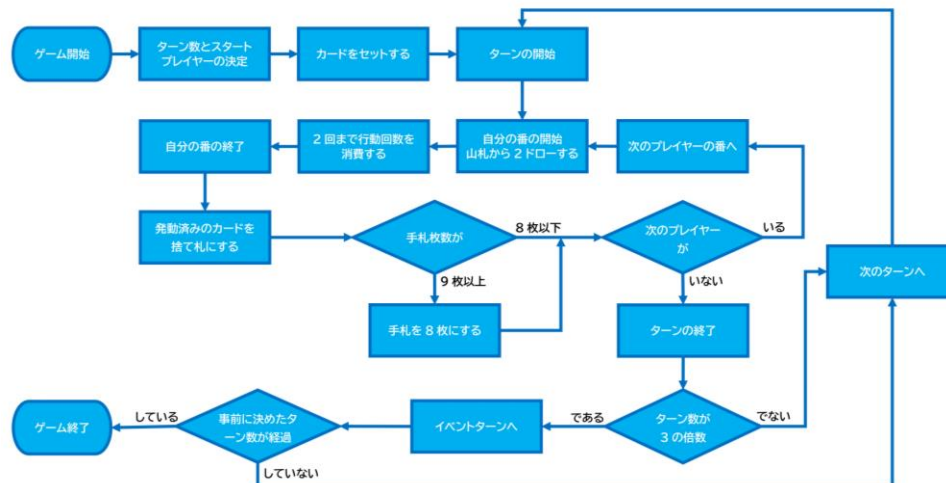


### ゲームの準備

- ゲームを行うターン数を決めてください。ターン数は6ターン以上の3の倍数で決めてください。
- スタートプレイヤーを決めてください。ゲームは時計回り順に進行します。スタートプレイヤーの右隣の人から反時計回りで好きなジャンルカードを1人1枚選択し、既定の場所に表にして置いてください。
- アクションカードをシャッフルし、裏にしてプレイマットに置きます。これが山札になります。  
スタートプレイヤーから時計回りで1人2枚ずつ手札にします。
- リソースカードを各プレイヤーは自分の場に2枚置いてください。  
残りのリソースカードはプレイマットに置いてください。

### ゲームの流れ

- 自分の番  
自分の番になったら、山札から2枚ドローします。その後、手札にあるカードを自分の場に出すことができます。  
基本的には行動回数を2回消費するまでです。行動回数はアクションカードの効果によって変化します。  
効果を発動したカードは（一部を除き）捨て札としてプレイマットに置きます。  
自分の番が終了した時点で手札が9枚以上残っていた場合は手札を捨てて8枚にします。



ウラに続く👉

- ・ イベントターン

3ターンに1回イベントターンが開催されます。プレイヤーはイベントターンに参加するか選択します。

イベントの参加には自分の場にリソースが2枚以上ある必要があります。

～参加しない場合～

山札からアクションカードを2枚ドローするか、リソースカードを1枚自分の場に置きます。

～参加する場合～

- ・ イベントターンの準備

イベント開始前に参加するプレイヤーは全員以下の手順で準備を行います。

1. 参加費としてリソースを1枚支払います。
2. 自分の場からリソースを追加で5枚まで支払います。

- ・ イベントの開始

ついにイベントの始まりです。イベントは参加したプレイヤーだけで時計回りに進めます。

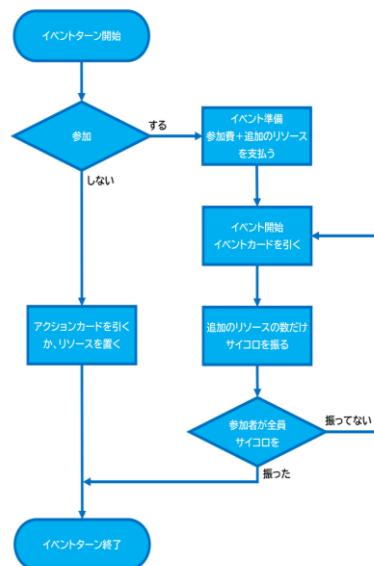
自分の番に行くことは以下の通りです。

1. イベントカードを1枚引き、効果を発動します。
2. 追加で出したリソースの数だけサイコロを振ります。

4・5・6が出たらリソースを1枚と100FPを獲得できます。  
(イベントカードの効果によって変わるかも?！)

しかし、1・2・3が出るとリソースもFPも獲得することができません。サイコロをすべて振り終わったらイベントカードは捨て札としてプレイマットに置き、自分の番を終了します。

3. イベントに参加したプレイヤーは1.2の手順を同様にを行います。



## ゲームの勝敗について

事前に決めたターン数が経過し、イベントターンが終了した時点で、合計FPが一番高いプレイヤーが勝ちです。

## よくある質問

Q リソースカードが足りなくなりました。

A リソースの追加はありません。リソースがプレイマットにない状態ではリソースを獲得できません。

誰かがリソースを捨ててプレイマットにリソースが戻ればリソースを獲得できます。

Q リソースとFPは0以下になりますか。

A リソースとFPは0以下にはなりません。リソースとFPを持たないプレイヤーからはアクションカードの効果で奪うこともできません。

Q プレイマットの数字は何ですか。

A FPのカウントに使用します。

Q 効果を発動したイベントカードはどこに置けばいいですか。

A プレイマットの外に置いてください。イベントカードがなくなった場合はシャッフルして、再度プレイマットに置いてください。

製作 日本大学理工学部五味研究室

お問い合わせ

Twitter : @53laboratory

Facebook : [www.facebook.com/53lab](https://www.facebook.com/53lab)

公式サイト : [cardgame.gomilab.dynu.net/](http://cardgame.gomilab.dynu.net/)



ホームページ

