



Шведюк Денис ♦ 34 года ♦ 10 лет опыта

Senior Product Designer / Lead Product Designer

B2B, Design Systems

Портфолио shvedart.ru. Проектирую сложные интерфейсы и дизайн-системы, выстраиваю архитектуру продуктов, опираясь на полевые исследования? наблюдения и интервью. Вёл продукты end-to-end: от исследования и концепции до внедрения и поддержки, принимал финальные UX/UI-решения, работал напрямую с пользователями и командой разработки. Дополнительно — автор и продуктовый дизайнер собственных Figma-плагинов (263 600+ пользователей).

Опыт работы



Билайн — Senior Product Designer

Август 2021 — Июнь 2025 (4 года)

Проект: AR Collection — система взыскания дебиторской задолженности. Миграция legacy desktop-приложения в web.

- Вёл web-продукт как единственный дизайнер со стороны направления.
- Переносил сложный высоконагруженный интерфейс и логику из desktop в web, сохраняя плотность данных и скорость работы.
- На основе наблюдений за пользователями структурировал данные и выделил ключевую информацию для каждого шага сценария.
- Финально согласовывал решения напрямую с пользователями.
- Работал с владельцем продукта, заказчиками, разработчиками и аналитиками.

Результат

- Упрощены ключевые сценарии без слома привычек пользователей.
- Продукт стал масштабируемым и ушёл от устаревших технологий.
- Снизилась стоимость владения продуктом.



MTC — Senior Product Designer / Chapter Lead

Декабрь 2018 — Август 2021 (3 года)

Проект: Inetcore — система дистанционной диагностики оборудования (внутренний B2B-продукт) для монтажников и колл-центра.

- Вёл дизайн сложного технического продукта end-to-end.
- Проводил интервью с монтажниками и сотрудниками колл-центра.
- Спроектировал интерфейсы с высокой плотностью данных и динамическим контентом. Адаптировал компоненты на основе реальных данных из БД.
- Работал с интеграциями более чем 60 систем диагностики.
- Разработал адаптивную компонентную архитектуру и виджетный UI.
- Оптимизировал интерфейс под 3G/EDGE (~90% веса UI).
- Работал с владельцем продукта, разработчиками и аналитиками.
- Chapter Lead:** консультировал и менторил дизайнеров других внутренних технических продуктов.

Результат

- Ускорение подключения услуг абоненту: 60 → 40 минут.
- Снижение затрат компании на оборудование.
- Уменьшение обращений в поддержку.



DAVV — Founder / Product Designer

Октябрь 2022 — н.в., figma.com/@Shved

DAVV — мой личный проект, серия плагинов для анимации в Figma. Я придумал, спроектировал и запустил их вместе с 2 разработчиками. Без маркетинга набрали **263 600+ пользователей**, попали в топ-рекомендаций Figma, а сам проект получил внимание от **Rogie King (Figma)** и **Alex Castanheira (Adobe)**. Блогеры по всему миру снимают на них обзоры.



2UP — Designer / Designer Lead

Декабрь 2015 — Ноябрь 2018 (3 года)

Веб-студия полного цикла. Проекты: фирменные стили, лендинги, интернет-магазины. После повышения до **Designer Lead** управлял командой из 2 дизайнеров.

Контакты

tg [@Shved_art](https://t.me/Shved_art)

denshvedyuk@gmail.com

+7 (988) 548-3332

Figma [@Shved](https://figma.com/@Shved)

Личный [Youtube](#)

DAVV [Youtube](#)

Навыки



Figma



ProtoPie



HTML



CSS



Photoshop



After Effects



Premiere Pro



Cursor



Webflow



Framer

Образование

Высшее

Донской государственный технический университет
Факультет: Технология художественной обработки материалов

English: A2