

АНО ДПО «ШАД» «Лицей Академии Яндекса»

Учебный проект

2d-игра платформер по мотивам серии видеоигр Overcooked.

«Overcooked – our edition»

Выполнили:

Швецов Егор

Ятманова Анна

Саратов, 2022

Оглавление

1. Описание идеи

2. Описание технологий

3. Описание реализации

1. Идея создать игру по мотивам Overcooked зародилась неслучайно.

(проговариваем устно, в презентацию не включила)

Overcooked - видеоигра-симулятор кулинарии 2016 года, разработанная компанией Ghost Town Games и опубликованная [Team17](#). В местном кооперативном опыте игроки управляют несколькими поварами на кухнях, заполненных различными препятствиями и опасностями, чтобы быстро готовить блюда по определенным заказам в установленные сроки.

Благодаря требовательности оригинальной игры к ресурсам производительности компьютера, нам пришла идея создать упрощенную версию этой игры, как в ?, так и в образовательных целях.

(проговариваем устно, в презентацию не включила)

2. В ходе работы нами были использованы следующие технологии:

Наличие приветственного окна и окна вывода результатов

Использование модуля mixer библиотеки rpgame для воспроизведения звуков и фоновой музыки

Возможность прохождения нескольких уровней.

Хранение данных об уровне, его задачах, статусе прохождения и ограничениях в БД и текстовом файле csv.

Результат, зависящий не только от качества выполнения задачи, но и от времени его выполнения, для этого мы пользовались встроенной библиотеки datetime для создания таймера обратного отсчета в каждом уровне игры.

Спрайты, их анимация и пересечение по прямоугольнику.

3.

Разбиение игрового процесса на сцены, которым с технической стороны соответствуют классы.

Разделение классов на разные файлы для упрощения понимания кода в командной работе.