ЧАСТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ЛИЦЕЙ-ИНТЕРНАТ ЕСТЕСТВЕННЫХ НАУК» Г. САРАТОВА

международная научно-практическая конференция «ОТ ШКОЛЬНОГО ПРОЕКТА — К ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ КАРЬЕРЕ» СЕКЦИЯ «В мире информатики и информационных технологий»

ПРИЛОЖЕНИЕ С ГРАФИЧЕСКИМ ИНТЕРФЕЙСОМ PyQt5 «Smart Food Calendar (SF Calendar)»

Автор работы:

учащийся 9-1 класса

МАОУ "Физико-технический лицей №1"

Швецов Егор

Научный руководитель:

учитель информатики

МАОУ "Физико-технический лицей №1"

Рахманова Мария Николаевна

Оглавление

1. Введение	3
2. Основная часть	
2.1 Выбор библиотеки для создания графического интерфейса	
2.2 Разработка структуры приложения	4
2.3 Разработка БД	5
2.4 Разработка макетов окон	6
3. Заключение	9
4. Список используемых ресурсов	11

1. Введение

Smart Food Calendar — приложение, помогающее следить за своим рационом питания. Производит автоматизированный поиск по базе данных питательных веществ различных продуктов, хранит данные дневника питания, приводит статистику рациона питания, дает необходимые советы по его корректировке.

Идея создания такого приложения появилась у меня из-за потребности следить за своим рационом питания. Как известно, секрет здоровья нашего организма заключается в продуктах, которые мы употребляем в пищу. Но как уследить за тем, что мы съели? Записывать в блокнот? — Неудобно, да и к тому же, как обработать на бумаге большое количество информации?! Тут и приходят на помощь использование информационных технологий.

Цель:

Написание приложения, способного выполнять следующие функции:

- поиск энергетической ценности продуктов,
- хранение дневника питания в удобном для пользователя формате,
- редактирование данных,
- анализ дневника питания, вывод советов по корректировке рациона питания.

Задачи, которые в течение проекта мне пришлось решить:

- Выбор языка программирования и библиотеки для создания графического интерфейса,
 - Проектирование структуры приложения,
- Выведение формул расчетов норм содержания белков, жиров и углеводов,
- Поиск подходящих средств-виджетов для вывода или получения различной информации,
 - Разработка макетов окон с интерфейсом,
- Выбор типа базы данных, содержащей информацию об энергетической ценности конкретных продуктов, и ее проектирование.

2. Основная часть

2.1 Выбор библиотеки для создания графического интерфейса

Для языка программирования Python есть много способов создания приложений с графическим интерфейсом, в частности, уже знакомая мне библиотека tkinter. Она используется в большом числе кроссплатформенных приложений, написанных на Python. В этом проекте я буду рассматривать библиотеку PyQt5, так как ее возможности значительно богаче.

Для реализаций функций приложения мне понадобилось изучить следующие технологии:

- Возможности библиотеки PyQt5 для создания графического интерфейса
- Работа с датами с использованием библиотеки datetime.
- Несколько форм, их взаимодействие между собой
- Стандартный диалог получения информации, вручную написанный класс диалогового окна.
- Работа с файловыми структурами в python
- Работа с реляционными базами данных, освоение языка запросов SQL
- Создание Exe-пакета, README.md, requirements.txt

2.2 Разработка структуры приложения

Для создания взаимодействия между объектами интерфейса использовалась технология ООП. Программа реализована через классы окон, отвечающих за различные функции.

Спроектированные классы:

- 1. MainWindow,
- 2. PersonalDialog,
- 3. Cabinet,
- 4. Statistic,
- 5. HelloScreen,
- 6. Info.

Для хранения дневника питания и информации о продуктах было принято решение создать две базы данных.

Персональная информация и рекомендуемые продукты сохраняются в текстовых файлах.

Пример кода класса одного из окон:

```
class HelloScreen(QWidget, Ui_helloscreen):
    def __init__(self, other, SCREEN_SIZE):
        super().__init__()
        self.parent = other
        self.SCREEN_SIZE = SCREEN_SIZE
        self.setupUi(self)
        LOADING(self)
        self.setGeometry((SCREEN_SIZE[0] - 700) // 2,
(SCREEN_SIZE[1] - 500) // 2, 700, 500)
```

```
self.label_4.resize(41, 41)
self.pushButton.clicked.connect(self.dialog)

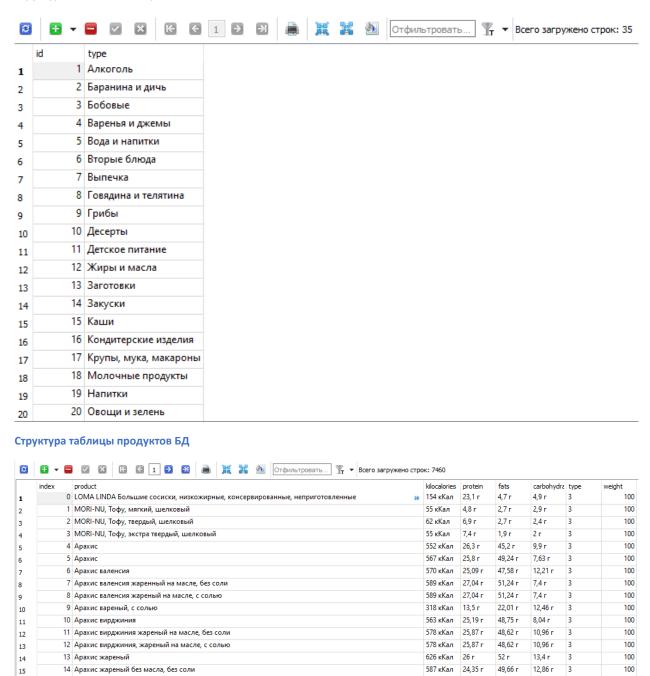
def dialog(self): # Запрос личной информации, если пользователь
подтвердил действие, то открытие рабочего стола
self.d = PersonalDialog(self, self.SCREEN_SIZE)
self.d.exec_()
if self.d.isHidden() and self.d.acepted:
    file = open('personal_data.txt', 'r', encoding='utf-8')
    info = [x.strip().split() for x in file.readlines()]
    file.close()
    self.hide()
    self.parent.workspace(info[0][0])
```

2.3 Разработка БД

В процессе разработки приложения мне пришлось проектировать и работать с реляционными базами данных sqlite3, освоить язык запросов SQL: чтение, добавление, обновление, удаление данных.

Сначала самой полной мне показалась база продуктов Министерства сельского хозяйства США. Но все названия там были на английском языке. Мне это не подходило. Тогда я принял решение составлять базу данных собственноручно, основываясь на данных с сайта «Мой здоровый рацион». Все продукты были разбиты на категории для удобства поиска. Связь разделов осуществляется по id между двумя таблицами в БД.

Структура таблицы категорий в БД



2.4 Разработка макетов окон

15 Арахис жареный без масла, с солью

16 Арахис жареный на масле, без соли

17 Арахис жареный на масле, с солью

19 Арахис испанский, жареный на масле, без соли

18 Арахис испанский

16

17

19

Для каждого окна был спроектирован свой интерфейс с использованием цветов, сочетающихся между собой. Для создания объектов графического интерфейса использовались файлы коллекции ресурсов Qt Designer (Resource Collection Files, .qrc)

587 кКал 24.35 г

599 кКал 28,03 г

599 кКал 28,03 г

570 кКал 26,15 г

49,66 г

52,5 г

52,5 r

49,6 г

12.86 г

5,86 г

5,86 г

6.33 г

100

100

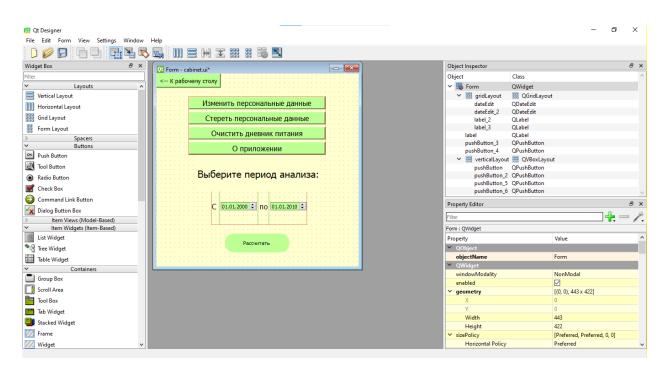
100

Ресурсы, связанные с приложением, указываются в файле .qrc, формат файла основан на XML, в котором перечисляются файлы на диске и опционально присваивает им имя ресурса, которое приложение должно использовать для доступа к ресурсу.

Загрузка ui-файла была очень удобна, когда мое приложение находилось на стадии разработки и мне постоянно надо вносить какие-либо изменения в интерфейс. В таких случаях постоянная конвертация файла только замедляет процесс разработки. На самом деле конвертация происходит и в этом случае: метод uic.loadUi() выполняет эту конвертацию каждый раз при запуске приложения (а точнее каждый раз, когда выполняется эта строчка кода), что может сильно снизить производительность приложения.

Поэтому хорошей методикой будет следующая:

- На этапе разработки подключать интерфейс с помощью иі-файлов
- Для релиза сконвертировать весь интерфейс в классы Python с помощью утилиты pyuic5



Проектирование макета окна в Qt designer

Все основные окна приложения См. приложение 1

Навигация по приложению.

Нас встречает приветственное окно, где с нами предлагает познакомиться виртуальный помощник Смарт. Чтобы с ним познакомится, нужно нажать кнопку "Рассказать Смарту о себе". Там, возможно будет указать свою персональную информацию. После этого мы попадем на рабочий стол приложения. Здесь нас встречают персонализированные надписи, виджет календаря и таблицы. Таблицы нужны для того, чтобы работать с продуктами. В них указывается информация о продуктах: раздел, информация о содержании

БЖУ и Ккал. Поиск продуктов можно начать в строке редактирования. Можно выполнить поиск по названию, либо по категории. Нажимая определенные кнопки, пользователь сможет добавить, удалить или обновить данные. В правом верхнем углу находится кнопка "Личный кабинет". Нажав на нее, пользователь перейдет в личный кабинет. Здесь он может изменить персональные данные, стереть персональные данные, а также очистить дневник питания или узнать информацию о приложении. Но самое главное — пользователь может выбрать период анализа и рассчитать норму нутриентов в своем рационе. В окне статистики анализа, выводятся показатели по БЖУ, а также строятся круговые диаграммы, отражающие их соотношение, но самое главное - выводятся советы по корректировке своего рациона питания.

2.5 Выведение формул расчетов

Для расчетов используются уравнения Харриса–Бенедикта, пересмотренные Розой и Шизгалом в 1984 году.

Ниже представлены сами формулы для мужчин и женщин.

Мужчины BMR = $88.362 + (13.397 \times \text{вес в кг}) + (4.799 \times \text{рост в см}) - (5.677 \times \text{возраст в годах})$

Женщины BMR = $447.593 + (9.247 \times \text{вес в кг}) + (3.098 \times \text{рост в см}) - (4.330 \times \text{возраст в годах})$

При расщеплении 1 грамма белков выделяется 17,6 кДж энергии, углеводов - 17,6 кДж энергии, жиров - 38,9 кДж энергии.

Тогда мы понимаем, что энергия должна быть пропорциональная распределена между нутриентами

Получаем,

Общая энергия $(100\%) = (17,6 + 17,6 + 38,9) = 74,1 \ \text{КДж}$

Содержание нутриентов от общей массы:

Белки	17,6 / 74,1 = 0,2375 ~ 24 %
Жиры	$38.9 / 74.1 = 0.5249 \sim 52\%$
Углеводы	$17.6 / 74.1 = 0.2375 \sim 24 \%$

2.6 Поиск подходящих средств-виджетов для вывода или получения различной информации

Библиотека PyQt5 предоставляет множество виджетов для отображения или считывания информации. Вот некоторые из них:

Название виджета	Назначение виджета		
QPushButton	Простая кнопка		
QLabel	Надпись		
QCalendarWidget	Календарь		
QDateEdit	Выбор даты из диапазона		
QChart	Круговая диаграмма		
QLCDNumber	Вывод цифр, как на экране		
	калькулятора		
QLineEdit	Строка реадктирования		
QComboBox	Выбор варианта из списка		
QTableWidget	Таблица для отображения продуктов		
QTextEdit	Текстовое поле		

3. Заключение

В результате работы было создано приложение, выполняющее все функции, описанные в цели данного проекта. Приложение работоспособно и готово к использованию. Хочется, чтобы оно получило распространение и помогло людям следить за своим рационом питания.

Интересные идеи:

- Загрузочная анимация
- Непрерывный поиск в формате реального времени
- Приветственные, персонализированные надписи
- Работа с датами
- Построение круговой диаграммы с анимацией
- Добавление нескольких элементов в таблицу одновременно

Развитие

В возможностях развития своей идеи я рассматриваю переход от поддержки Windows к поддержке мобильных устройств, ведь заполнение дневника питания часто на них становится удобнее. К тому же появится возможность воспользоваться камерой смартфона, чтобы считывать штрих-коды продуктов, тем самым получая информацию об их энергетической ценности.

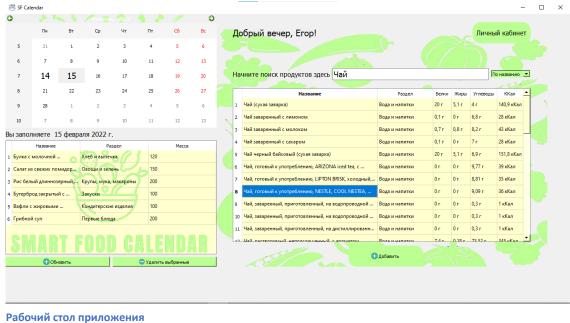
4. Список используемых ресурсов

Официальная документация QT, URL: https://doc.qt.io/qt.html#qtforpython

Мой здоровый рацион, URL: https://health-diet.ru/

Википедия — свободной энциклопедии, Уравнение Харриса—Бенедикта, URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Harris-Benedict_equation

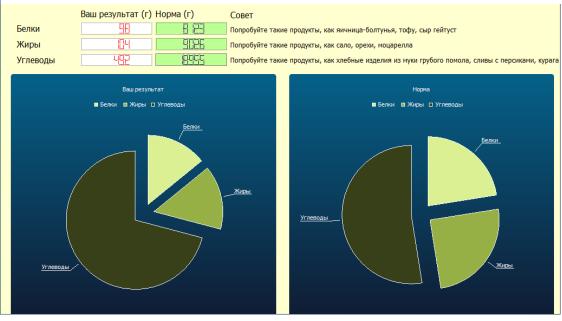
Приложение 1







Приветственное окно и личный кабинет



Выведение статистики