



Киселев Кирилл Алексеевич

Мужчина, 26 лет, родился 20 июля 1998

+7 (993) 9821868 — предпочитаемый способ связи • tg: @hikkisel

kirillkiselyov@yandex.ru

Другой сайт: <https://www.behance.net/hikkisel>

Проживает: Санкт-Петербург, м. Площадь Ленина

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к редким командировкам

Сопроводительное письмо

Добрый день!

Меня зовут Кирилл, я дизайнер интерфейсов.

Имею высшее образование в области IT (медиа и дизайн), окончил курсы UX/UI от Яндекс. Профессионально работаю в Figma. Разрабатывал интерфейсы для мобильных и веб (приложения и адаптивы сайтов). Занимался UX-исследованиями (глубинные интервью, юзабилити-тестирования). Имею опыт работы в команде над улучшением существующего веб-сервиса и созданием нового с нуля. Также хорошо владею Photoshop и Illustrator.

Готов выполнить тестовое задание.

Портфолио: <https://www.behance.net/hikkisel>

Телеграм для связи: <https://t.me/hikkisel>

P.S. Ваш последний пост в ТГ был про квадригами :)

Желаемая должность и зарплата

UI/UX-дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость, проектная работа, стажировка

График работы: полный день, гибкий график

Желательное время в пути до работы: не более полутора часов

Опыт работы — 2 года 6 месяцев

Декабрь 2022 —
настоящее время
2 года 6 месяцев

VapeClub

Менеджер по продажам

Консультация клиентов и продажа ЭСДН и сопутствующей продукции

Достижения:

— С момента открытия торговой точки увеличил количество постоянных клиентов и продажи в 1,5 – 2 раза за счет рекомендаций

Март 2024 —
Декабрь 2024
10 месяцев

Яндекс Практикум

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Дизайнер интерфейсов (обучение)

- В рамках проекта мобильного приложения для онлайн мастер-классов SkillSwap:
- Руководил командой исследования (анализ конкурентов и глубинные интервью)
 - Спроектировал пользовательские сценарии
 - Спроектировал вайрфреймы с помощью библиотеки Material Design
 - Разработал UI-kit и интерактивный прототип с учётом гайдлайнов Android
 - Провел тестирование на потенциальных пользователях

- В рамках проекта лендинга для рекламы вебинара «Необрутализм в веб-дизайне»:
- Собрал мудборд
 - Создал графические композиции при помощи Photoshop
 - Разработал дизайн-систему
 - Разработал адаптивы для десктопа, планшетов и мобильных устройств

- В рамках командного проекта новой фичи «Сложные маршруты» для Tutu.ru:
- Провел анализ конкурентов и глубинные интервью
 - Спроектировал пользовательские сценарии
 - Дополнил дизайн-систему недостающими компонентами с учетом общей стилистики
 - Разработал несколько экранов для десктопной версии фичи (этапы бронирования)
 - Помог другим участникам в редактировании экранов, компонентов и оверлеев

- В рамках работы над дипломным проектом «Мобильное приложение для отслеживания приема лекарств Mendi»:
- Проводил исследования, использовал Job Stories
 - Спроектировал пользовательские сценарии
 - Спроектировал вайрфреймы с помощью библиотеки Material Design
 - Разработал UI-kit и интерактивный прототип с учётом гайдлайнов Android

Образование

Бакалавр

2022

**Санкт-Петербургский государственный университет
промышленных технологий и дизайна, Санкт-Петербург**
Информационные и управляющие системы, Информационные технологии в медиаиндустрии

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки

Figma UIKit Прототипирование Material Design UX-исследования

Написание UX-текстов Adobe Photoshop Adobe Illustrator

Adobe After Effects Tilda Нейронные сети Английский язык

Опыт вождения

Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне

Дизайн интерфейсов привлекает сочетанием инженерного и творческого подходов, т.к. с одной стороны я люблю продумывать логику, а с другой — создавать красивые вещи.

Иногда читаю статьи по дизайну в телеграм-каналах и на спец. сайтах (UX Notes, Дизайн-кабак, vc.ru, Хабр).

За время работы в продажах научился лучше общаться с людьми и выявлять конкретные запросы.

История общения с кандидатом

Отклики

Стажер – дизайнер интерфейсов
23 мая 2025