

Самойлов Максим Алексеевич

Мужчина, 24 года, родился 21 июля 2000

+7 (981) 1403259 — предпочитаемый способ связи • telegram: @maksimsmolnyj

maksimsmolnyj@gmail.com

Другой сайт: <https://maksimsmolnyjportfolio.craft.me/69C2JFHT2OZrSH>

Проживает: Санкт-Петербург, м. Политехническая

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к редким командировкам

Сопроводительное письмо

Добрый день! Рад откликнуться на вашу вакансию

Ранее я проходил небольшую стажировку в Палиндроме и уверен, что отлично подхожу под ваши ожидания от кандидата:

— Владею Фигмой, знаю и понимаю основы дизайна и юзабилити, понимаю адаптивную верстку. На стажировке я помогал разрабатывать дополнительные экраны для мобильного приложения Альфа Банка, основываясь на своих знаниях и все они прошли с минимальными правками. Так же, на основе этих мобильных экранов, были сделаны экраны и для веб-версии

— Готов учиться. Люблю читать дополнительную литературу, задавать вопросы, узнавать новое!

Мое портфолио можно посмотреть вот тут: <https://maksimsmolnyj.framer.website/>

Последний пост в канале — интересный маршрут в офис iilab ☐

Желаемая должность и зарплата

Дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 2 года 1 месяц

Январь 2025 —
Март 2025
3 месяца

Палиндром

palindrome.media/

UX-дизайнер

Свою работу я выполняю под руководством арт-директора и старших дизайнеров. Никогда не стесняюсь задавать вопросы и помимо работы усердно изучаю теорию. Вот что мне уже удалось сделать:

- Самостоятельно провел более 5 глубинных интервью для подготовки к аудиту крупного медиа о путешествиях. Делал всё сам, начиная от поиска респондентов и проведения глубинного интервью до обработки ответов и внесения их в таблицу для дальнейшего анализа
- Успешно выполнил редакцию уже готового проекта онлайн-игры для банка
- Перенес мобильную игру из приложения в десктоп, редактируя уже готовые экраны и создавая новые, основываясь на внесенных правках
- Работал с ресайзом баннеров для маркетплейсов, включая узкоспециализированные

форматы. В дальнейшем была подготовка баннеров для анимации. Моя задача заключалась в создании хорошего композиционного решения, учитывая сложные размеры и изменение количества текста в ходе анимации.

Август 2022 —
Май 2024
1 год 10 месяцев

Humanteq

humanteq.io

Дизайнер

В стартапе Humanteq я работал в качестве единственного дизайнера и был ответственным за создание различных материалов и проектов. Мои обязанности включали:

- Разработка презентаций для внутренних и внешних нужд компании. Я создавал презентации, которые помогали команде эффективно представлять нашу компанию и продукты инвесторам, партнерам и клиентам.
- Создание фирменного стиля для Humanteq. Я разработал логотип, цветовую палитру, типографику и другие элементы брендинга, которые помогли создать узнаваемый и профессиональный образ компании.
- Создание сайта на платформе Tilda. Я разработал и оформил веб-сайт компании, который был удобным и информативным для пользователей.
- Создание медиа-контента для социальных сетей. Я создавал графические посты, баннеры и другие элементы контента для использования в социальных сетях компании. Мой дизайн помогал привлечь внимание аудитории и повысить узнаваемость бренда.

Во время работы в Humanteq я успешно сотрудничал с копирайтером, менеджерами и инвесторами. Мы работали в команде, чтобы достичь общих целей и реализовать наши проекты. Мой опыт позволил мне эффективно взаимодействовать с разными людьми и адаптироваться к различным требованиям и задачам.

Образование

Неоконченное высшее

2023

Санкт-Петербургский государственный университет
промышленных технологий и дизайна, Санкт-Петербург

Реклама и связи с общественностью, Бренд-менеджмент

2020

Оптико-механический лицей

Фотография, Фотохудожник

Электронные сертификаты

2025

Сертификат о прохождении стажировки

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки

Adobe Illustrator Adobe Photoshop Figma Графический дизайн
Обработка изображений Фотография Веб-дизайн

Дополнительная информация

☐ Привет!

Я дизайнер с опытом работы в стартапе и диджитал-агентстве Палиндром.

Работал с мобильными приложениями, десктопом, контентом для рекламы и социальных сетей. Готов выполнять рутинные задачи, но так же с удовольствием освою что-то новое

Хочу развиваться в компании, где будут перспективы для роста и возможность обучаться. В дизайне ценю человечность, в коллегах открытость к диалогу и отсутствие токсичности

Мое портфолио можно посмотреть вот тут: <https://maksimsmolnyj.framer.website/>

История общения с кандидатом

Отклики

Стажер – дизайнер интерфейсов
29 мая 2025