



Зубкова Алена Михайловна

Женщина, 23 года, родилась 5 февраля 2002

+7 (922) 2600137 — предпочитаемый способ связи • Telegram
awesome.oleino@yandex.ru

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готова к переезду, не готова к командировкам

Сопроводительное письмо

Привет, команда Цифровой Лаборатории!

Меня зовут Алена, я начинающий продуктовый дизайнер. Ваш подход к программам лояльности через простые и функциональные интерфейсы мне близок. Хочу развивать эти навыки в вашей команде.

Что я могу:

- Создаю интерфейсы в Figma (адаптивы, UI-kit)
- Есть опыт работы на фрилансе в 1,5 года. Работала над разными проектами: от лендингов до мобильных приложений
- Быстро обучаюсь и вливаюсь в решение сложных задач

Почему я:

- Понимаю принципы юзабилити
- Умею готовить макеты к вёрстке
- Разделяю ваши ценности — проактивность и развитие

Прикрепляю портфолио: <https://www.behance.net/9a5148ee>. Готова обсудить тестовое задание!

Спасибо за внимание!

С уважением, Зубкова Алена

tg: @loonpricess

Желаемая должность и зарплата

UX/UI-дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 1 год 8 месяцев

Ноябрь 2023 —
настоящее время
1 год 8 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Санкт-Петербург

Ux/ui дизайнер

Работа с мобильными приложениями и сайтами

- Изучение проекта: Анализ конкурентов, Анализ потребностей целевой аудитории

- Создание вайерфреймов: Разработка макетов и интерактивных прототипов.
- Адаптация дизайна под мобильные устройства
- Визуальный дизайн: Дизайн интерфейсов, соответствующих компании. Подбор цветовой схемы, шрифтов, графических элементов.
- Сотрудничество: Работа с разработчиками, менеджерами и другими участниками команды.
- Итеративный процесс: Улучшение дизайнов на основе отзывов пользователей.
- Документация: Подготовка гайдлайнов (UI-kit) для разработчиков

Образование

Высшее

2024

Санкт-Петербургская государственная художественно-промышленная академия имени А.Л. Штиглица, Санкт-Петербург
Дизайн, Дизайн архитектурной среды

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — C1 — Продвинутый
Немецкий — B1 — Средний

Навыки

Figma Adobe Photoshop UX UI Web-дизайн Английский язык
Проектирование пользовательских интерфейсов CorelDRAW
Дизайн интерфейсов Прототипирование Wireframing Насмотренность
Usability Адаптивный дизайн Ui-kit
Исследование пользовательских сценариев

Дополнительная информация

Обо мне

Портфолио:

<https://www.behance.net/9a5148ee>

Я занимаюсь проектированием интерфейсов и мобильных приложений, уделяя особое внимание UX-дизайну. Мне нравится исследовать и искать нестандартные подходы, которые могут повысить качество продукта. Я испытываю большой интерес к взаимосвязи между психологией и дизайном, а также к тому, как люди взаимодействуют с технологиями.

HARD SKILLS:

- профессиональная работа в Figma (компоненты, лейауты и тд), в Photoshop и CorelDraw,
- работа с композициями и сетками, -разработка информационной архитектуры,
- разработка UI-Kit, улучшая его
- работа с высоконагруженными интерфейсами для разных ролей

SOFT SKILLS:

- аналитическое и креативное мышление,
- высокий уровень эмпатии,
- адаптация к новым вводным,
- дружелюбие и умение работать в команде,
- ответственность,

- тайм менеджмент
- умение защищать созданные решения
- многозадачность

Ищу junior и middle позиции в продуктовых командах и диджитал-студиях

История общения с кандидатом

Отклики

Стажер – дизайнер интерфейсов
2 июня 2025