



Рейхерт Алина

Женщина, 28 лет, родилась 11 мая 1997

+7 (922) 8001001 — предпочитаемый способ связи • t.me/alinareikhert

anmagerkina@mail.ru

Другой сайт: <https://www.behance.net/alinareikhert>

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готова к переезду, готова к командировкам

Сопроводительное письмо

Добрый день!

Меня заинтересовала вакансия, так как я ценю компании, которые создают условия для профессионального роста.

Почему я?

Я — дизайнер, для которого важна не только эстетика, но и практическая польза интерфейсов. Мои ключевые проекты, которые показывают, как я решаю задачи:

1) Приложение для психологической помощи сотрудникам:

- Разработала личный кабинет пользователя, а также адаптировала всё приложение под десктопную версию.

2) Сайт для музыкальной платформы:

- Создала мудборды с референсами для каждого музыкального направления (от джаза до электроники), чтобы передать их настроение через цвет и типографику.

3) Дашборд аналитики навыков для банка:

- Упростила сложные данные до интуитивных диаграмм, согласовав дизайн с аналитиками и менеджерами.

Проект был реализован в срок, несмотря на частые уточнения ТЗ.

4) Интерфейс табеля рабочего времени:

- Провела A/B-тест двух вариантов навигации. Лучший вариант (сокративший время заполнения на 20%) выбрали после презентации результатов команде разработки.

Портфолио: <https://www.behance.net/alinareikhert>

Чем буду полезна?

- Аргументация решений: в проекте для банка я отстаивала упрощение интерфейса, приводя данные о нагрузке на сотрудников.

- Работа с фидбеком: привыкла документировать правки в Figma (например, комментарии к компонентам) и регулярно синхронизироваться с командой.

- Самостоятельность: вела дизайн веб-сервиса для стартапа от брифа до передачи в разработку, координируя задачи без менеджера.

- Командная работа: в проекте дашборда для банка согласовывала дизайн с backend-разработчиками, чтобы учесть ограничения системы.

Желаемая должность и зарплата

UX/UI дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость, частичная занятость, стажировка

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Ноябрь 2024 —
Февраль 2025
4 месяца

Эффективные цифровые продукты

UX/UI-дизайнер (стажировка)

Основные проекты: AI- продукты и платформы.

Обязанности:

- Разработка прототипов и дизайнов интерфейсов для web и телеграм мини апп;
- Создание пользовательских сценариев (user flows) и улучшение UX;
- Разработка дизайн-систем и поддержание их актуальности;
- Анализ пользовательских отзывов и проведение исследований для улучшения интерфейсов.

Сентябрь 2024 —
Октябрь 2024
2 месяца

Проектная деятельность (Росбанк)

UX/UI-дизайнер

Цель: создание MVP-решения дашборда аналитики навыков и компетенций для банка.

Результат: <https://www.behance.net/gallery/211047171/dashbord-po-ocenke-kompetencij-i-navykov>

Реализовала следующие задачи:

1. Провела конкурентный анализ 5ти компаний;
2. Составила 10 гипотез;
3. Составила 20 User Stories (руководитель/HR, сотрудник);
4. Прописала User flow (руководитель/HR, сотрудник);
5. Собрала Moodboard визуальных и функциональных референсов;
6. Подготовила low fidelity+high fidelity вайрфреймы;
7. Создала UI-kit из components и variables;
8. За 7 дней собрала макет дашборда в Figma с использованием auto layouts (основные и экстренные экраны: 20 шт);
9. Проанализировала и доработала 4 итерации макетов на основе обратной связи от команды;
10. Настроила анимированный прототип;
11. Подготовила видео-презентацию в Loom по продукту.

Совместно с командой работала над задачами:

1. Продуктовое исследование (5W анализ, SWOT анализ);
2. Создание аналитики в Datalens;
3. Формирование Use Case;
4. Подготовка презентации в Figma Slides финального продукта для заказчика.

Сентябрь 2023 —
Май 2024
9 месяцев

Яндекс Практикум

Санкт-Петербург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Дизайнер интерфейсов (обучение)

Подготовила более 7 проектов как в команде, так и индивидуально

Достижения:

- разработала десктопные и адаптивные версии лендингов: «Стили в веб-дизайне», «Точка ритма»;
- подготовила редизайн с предварительным исследованием ЦА и Job/User Stories, а также подготовкой мудборда для сайтов: завод силовых машин «Пионер», судостроительный завод «Навтек»;
- разработала дизайн мобильной версии приложения «SkillSwap» под Android с использованием гайдлайнов;

- проанализировала проблемы в работе сотрудников склада и реализовала решения в текущую программу CRM с использованием дизайн-системы.

Март 2021 —
Апрель 2022
1 год 2 месяца

Eunion Capital

Услуги для бизнеса
• Консалтинговые услуги

Тим-лид

Контролировала команду консультантов по экспорту

- Достижения:
- создала базу знаний в CRM системе для упрощения работы коммерческого отдела
 - скорректировала стратегию ведения переговоров на английском языке
 - составила продающие коммерческие предложения
 - вела социальные сети на английском языке

Образование

Магистр

2021 **Санкт-Петербургский государственный политехнический университет, Санкт-Петербург**
Управление цифровым бизнесом

2019 **Оренбургский государственный университет, Оренбург**
Факультет филологии, Перевод и переводоведение (лингвист, переводчик)

2019 **Оренбургский государственный университет, Оренбург**
Факультет филологии, Преподаватель

Повышение квалификации, курсы

2018 **Курс китайского языка**
Bincai Chinese College, Китайский язык

Навыки

Знание языков
Русский — Родной
Английский — C1 — Продвинутый
Китайский — A2 — Элементарный

Навыки

UXUIFigmaTildaВеб-дизайнWeb-дизайнДизайн интерфейсов

Тестирование пользовательского интерфейсаПрототипирование

Подготовка макетовПроектирование пользовательских интерфейсов

АнимацияИнфографикаUsabilityJob StoryUser StoryUIKitMiro

JiraBitrix24Adobe IllustratorAdobe PhotoshopAdobe InDesign

Опыт вождения

Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне

Творчество, которым вдохновляюсь

- Дизайнерская студия в Мюнхене «Bureau Borsche»;
- Брендинговое агентство в Берлине «Yukiko»
- Арт-студии в Лондоне «OK-RM», «Spin», «Twomuch Studio»;
- Дизайнерская студия в Мельбурне «U-P»;
- Студия в Санкт-Галлене «Baenziger Hug»;
- Брендинговое агентство в Париже «Area 17».

Soft skills

- Обладаю высоким уровнем ответственности и самоорганизованности
- Если чего-то не знаю, то быстро этому учусь
- Не составляет труда построить путь к решению задачи и следовать ему
- Много читаю художественной и профессиональной литературы
- В любой команде я не NPS, а всегда проявляю инициативу и учусь новому
- Обладаю высоким уровнем эмпатии
- Легко общаюсь и договариваюсь с людьми
- Легко становлюсь негласным лидером в команде и помогаю организовать работу

Hard skills

- Проектирую пользовательский опыт
- Создаю композиции
- Умею работать с типографикой и шрифтами
- Провожу исследования (глубинное интервью, CJM, Job/User Stories, A/B тестирование)
- Создаю анимации и прототипы
- Знаю правила адаптивности интерфейса и юзабилити
- Понимаю принципы верстки и макетирования страниц

Инструменты

- Figma: автолейаут, компоненты, прототипирование, анимация
- Ai: Flair, ChatGPT, Kandinsky 3.1. Использую на всех этапах работы, от брейнштормов и проектирования, до улучшения конечного продукта
- Notion, Jira, Bitrix24: организация рабочего пространства, заметок, управление задачами

История общения с кандидатом

Отклики

Стажер – дизайнер интерфейсов
19 мая 2025