



Фатыхов Рустем Маратович

Мужчина, 28 лет, родился 2 января 1997

+7 (917) 2932970 — предпочитаемый способ связи

1997rustem@gmail.com

Другой сайт: <https://project12687781.tilda.ws/>

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI-дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 1 год 4 месяца

Сентябрь 2024 —
Апрель 2025
8 месяцев

Онли

Санкт-Петербург, only.digital

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

UX/UI дизайнер

- Участие в разработке интерфейсов для веб- и мобильных приложений (под руководством старшего дизайнера).
- Создание прототипов (Figma) и UI-китов.
- Проведение небольших UX-исследований (анализ конкурентов, пользовательские сценарии).
- Подготовка дизайн-макетов для передачи разработчикам.
- Участие в редизайне существующих продуктов.
- Работа с компонентами дизайн системы.
- Взаимодействие с менеджерами и разработчиками (митинги, правки).

Январь 2024 —
Сентябрь 2024
9 месяцев

Рунити

www.nic.ru/group/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Специалист технической поддержки

Решение технических проблем клиентов, помощь в настройке доменов и хостингов.

Анализ проблем пользователей

- Сбор и систематизация обращений клиентов по UX-проблемам (неудобный интерфейс, ошибки в навигации, сложные формы).

Участие в доработке интерфейсов

- Тестирование новых версий сайта/сервисов перед релизом, выявление багов в логике

- взаимодействия.
 - Консультация дизайнеров по «болевым точкам» клиентов (например, почему пользователи не находят нужную функцию).
- Работа с контентом и микровзаимодействиями
- Предложения по упрощению текстов и подсказок в интерфейсе (UX-писательство).

Образование

Бакалавр

2021

Казанский национальный исследовательский технологический университет, Казань

Факультет технологии, переработки и сертификации пластмасс и композитов, Химическая технология органических веществ

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — C1 — Продвинутый

Навыки

Figma

UI

UX

Веб-дизайн

Опыт вождения

Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне

Я — начинающий продуктовый дизайнер, прошедший интенсивное обучение у практикующего ментора. Мой путь в дизайн начался с интереса к тому, как цифровые продукты решают реальные проблемы людей. Меня вдохновляет сочетание аналитики и творчества: исследовать потребности пользователей, искать неочевидные инсайты и превращать их в простые и эстетичные интерфейсы.

Почему я выбрал дизайн?

- Осознанность: Прежде чем погрузиться в обучение, я изучил рынок и понял, что дизайн — это не только про визуал, но и про логику, психологию и влияние на бизнес-метрики.
- Решение проблем: Мне нравится процесс декомпозиции сложных задач (например, как сократить количество шагов в пользовательском сценарии).
- Эффект от работы: Видеть, как твои решения упрощают жизнь людям — это лучшая мотивация.

Что я уже умею?

- Работаю в Figma (Auto Layout, Components, Design Systems),
- Провожу небольшие UX-исследования (анализ ЦА, юзерфлоу, прототипирование),
- Понимаю принципы UI (типографика, контраст, доступность),
- Учусь считать бизнес-ценность дизайна (например, как улучшение UX влияет на конверсию).

Ищу среду, где можно расти под руководством опытных дизайнеров и вносить вклад в проекты.