



Некрасова Мария Константиновна

Женщина, 30 лет, родилась 30 августа 1994

+7 (918) 6373807 — предпочитаемый способ связи •

<https://pentagonal-web-b94.notion.site/1b1f5ab4d88e80679449f77256dae247?pvs=4>

stepanyugina.nekr@gmail.com

Другой сайт: <https://pentagonal-web-b94.notion.site/1b1f5ab4d88e80679449f77256dae247?pvs=4>

Проживает: Санкт-Петербург, м. Пионерская

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готова к переезду, готова к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI designer

80 000

₽

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа, стажировка

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 11 месяцев

Август 2023 —
Февраль 2025
1 год 7 месяцев

UPROCK

Москва, www.uprock.ru/

UX/UI Designer

Обязанности куратора на курсе по мобильным приложениям.

Осуществление постоянного сопровождения и поддержки студентов на всех этапах курса, начиная с первых уроков и заканчивая финальными проектами. Регулярная проверка практических заданий, выполненных студентами, с предоставлением детальной обратной связи. Направление студентов на доработку заданий при необходимости, с указанием конкретных моментов для улучшения.

Ниже представлены основные этапы курса:

1. Аналитика и исследования (UX)

- Брифинг
- Анализ персон
- Jobs to be Done
- Исследование аудитории
- User Flow и Customer Journey Map (CJM)
- Функциональный анализ
- Конкурентный анализ и сводный анализ
- Структура приложения
- Функциональный прототип и вайрфреймы

2. Визуальный дизайн (UI)

- Гайдлайны iOS и работа в Figma
- Визуальная концепция

Январь 2021 —
Апрель 2023
2 года 4 месяца

Seven Winds Studio

Новороссийск, 7winds.mobi/

Графический дизайнер

Разрабатывала концепции пользовательских интерфейсов для веб-сервисов, мобильных приложений и игр.
Создавал прототипы и макеты с использованием инструментов [Figma / Adobe Photoshop и т.д.].
Сотрудничал с командами разработки и маркетинга для обеспечения согласованности в дизайне и функциональности продукта.
Помогала в проведении пользовательских тестов и анализировал результаты для внесения улучшений.

Образование

Высшее

2016

Кубанский государственный университет, Краснодар
Физико-технический факультет, Биотехнические и медицинские аппараты и системы

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — A1 — Начальный

Навыки

UXUIiOSГрафический дизайнFigma
Проектирование пользовательских интерфейсовAndroid
Дизайн интерфейсовПрототипированиеWeb Design
Работа с большим объемом информацииDesignAgile
Умение работать в коллективеУправление талантамиMaterial Design
ДизайнТестирование пользовательского интерфейса
Графические редакторы

Опыт вождения

Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне

Более подробнее о проектах рассказала здесь
<https://pentagonal-web-b94.notion.site/1b1f5ab4d88e80679449f77256dae247?pvs=4>
Вне работы я занимаюсь рисованием маслом, что помогает мне развивать творческое мышление и внимание к деталям — важные качества для дизайнера. Также я веду активный образ жизни, увлекаюсь спортом и путешествиями, что вдохновляет меня на новые идеи и подходы в дизайне.

История общения с кандидатом

Отклики

Стажер – дизайнер интерфейсов
31 мая 2025