



Шишкова Софья

Женщина, 27 лет, родилась 19 марта 1998

+7 (981) 1918816 — предпочитаемый способ связи

sofuchos@gmail.com

Другой сайт: <https://www.behance.net/de549cbb>

Проживает: Санкт-Петербург, м. Комендантский проспект

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готова к переезду, готова к редким командировкам

Сопроводительное письмо

Добрый день! Меня зовут Софья Шишкова, я UX/UI-дизайнер, недавно закончила обучение в Яндекс Практикуме. Во время обучения в Яндекс Практикуме я работала над цифровыми сервисами — от мобильного банка до приложения для мастер-классов. Создавала пользовательские сценарии, прототипы, дизайн-системы в Figma, проводила интервью и UX-тесты. Особое внимание уделяю доступности и инклюзивности интерфейсов. Мне близок подход, когда дизайнер — это не просто «визуал», а исследователь и стратег. Я умею аргументировать решения, критически смотреть на интерфейс, работать с ограничениями и искать решения, которые действительно улучшают пользовательский путь и влияют на метрики. Буду рада внести вклад в ваш продукт и получить ценный практический опыт. Мое портфолио можно посмотреть на Бехансе: <https://www.behance.net/de549cbb>

Всегда на связи в Telegram: @SofyaShishkova или по e-mail: sofyaishishkova@vk.com

Желаемая должность и зарплата

UX/UI-дизайнер

40 000

₽

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа, стажировка

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 10 месяцев

Апрель 2024 —

Апрель 2025

1 год 1 месяц

Яндекс Практикум

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Дизайнер интерфейсов (обучение)

Мобильное приложение для необанка Unic Bank:

- Создала пользовательские сценарии использования функций мобильного банка;
- Использовала гайдлайны HIG и APCA-стандарты при проектировании интерфейса мобильного приложения;
- Собрала UI-кит с учетом всех состояний элементов интерфейса;
- Собрала продвинутый прототип приложения для тестирования на основе переменных.

Проект по редизайну лендинга банка Nexcent:

- Подобрала акцентный цвет для кнопок и других элементов, чтобы он соответствовал стандартам контрастности WCAG;
- Скорректировала читаемость блоков с текстом за счет изменения цветовых контрастов и размеров;
- Переработала элементы интерфейса, с учетом потребностей пользователей с ограниченными возможностями (увеличение области нажатия, работа с интерфейсом посредством клавиатуры и т.д.);
- Собрала адаптивы лендинга для планшетов и мобильных телефонов.

Мобильное приложение для онлайн-мастер-классов «Умей»:

- Разработала гипотезы для улучшения пользовательского опыта;
- Провела интервью для проверки гипотез;
- Спроектировала интерактивный прототип приложения;
- Провела UX-тестирование прототипа.

Январь 2021 —
Сентябрь 2023
2 года 9 месяцев

СанТехПрогресс

Санкт-Петербург, www.santehprogress.ru
ЖКХ

- Водоснабжение и канализация
- Электроника, приборостроение, бытовая техника, компьютеры и оргтехника
- Промышленное, бытовое электрооборудование и электротехника (продвижение, оптовая торговля)
 - Промышленное, бытовое электрооборудование и электротехника (производство)
 - Бытовая техника, электроника, климатическое оборудование (продвижение, оптовая торговля)
- Энергетика
- Теплоснабжение (ТЭЦ)

Менеджер отдела логистики

- Организовывала поставки на склад компании;
- Оформила 200 пакетов отгрузочных документов за 1 день;

Образование

Бакалавр

2020

Санкт-Петербургский государственный технологический институт (технический университет), Санкт-Петербург
Факультет экономики и менеджмента, Менеджмент

Повышение квалификации, курсы

2025

Дизайнер интерфейсов
Яндекс Практикум

Навыки

Знание языков
Русский — Родной
Английский — A2 — Элементарный

Навыки

UI UX Figma UX-исследования Написание UX-текстов Типографика
Гайдлайны Адаптивный дизайн UX-сценарии UIKit

Прототипирование

Minimal Viable Product

Material Design

A/B тесты

Проверка статистических гипотез

Дополнительная информация

Обо мне

UX/UI дизайн для меня — способ сделать жизнь людей комфортнее.

Я за инклюзивные интерфейсы.

Слежу за публикациями Игоря Кузнецова. Он хорошо объясняет негативное влияние темных паттернов.

Фотографирую на пленку. Ограниченность кадров помогает тщательно подходить к каждой фотографии.

История общения с кандидатом

Отклики

Стажер – дизайнер интерфейсов
16 мая 2025