

Кочеткова Даниэла

Женщина

Телефон скрыт соискателем

agentdaniela@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Другой сайт: https://www.behance.net/daniela_k

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готова к переезду, готова к командировкам

Сопроводительное письмо

Добрый день!

Заинтересовала вакансия стажера – дизайнера интерфейсов. Ищу сильную команду, в которой буду развиваться. Отлично владею Figma и могу создавать там баннеры и проектировать лендинги и интерфейсы с нуля.

Активно участвовала и побеждала в хакатонах, в том числе в тех, где команда была кроссфункциональной (с аналитиками, фронтендерами, бэкендерами и тестировщиками), поэтому есть опыт взаимодействия с дизайнерами и разработчиками.

Ознакомиться с портфолио можно по ссылке: https://www.behance.net/daniela_k

Желаемая должность и зарплата

Дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, гибкий график

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 2 года 3 месяца

Январь 2025 —
настоящее время
6 месяцев

Фриланс

UX/UI-дизайнер

- Разрабатывала интерфейсы приложений;
- Создала UI Kit проектов;
- Проектировала варфреймы: разрабатывала структурные схемы для согласования информационной структуры приложения;
- Взаимодействовала с клиентом: лидировала встречи для уточнения требований и ожиданий, защищала итоговые дизайн-решения

Декабрь 2024 —
Декабрь 2024
1 месяц

Эксмо, издательство (Кроссфункциональный хакатон)

Москва, www.eksmo.ru

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Издательская деятельность
- Производство печатной, полиграфической продукции

UX/UI дизайнер

Проектная работа над промо-сайтом для издательства АСТ. Победа на Мегахакатоне: Кроссфункциональность.

- Определила ЦА нового продукта;
- Проанализировала конкурентов;
- Создала информационную архитектуру сайта с учётом последующей рекламной кампании;
- Подготовила макет к передаче в верстку

Октябрь 2024 —
Октябрь 2024
1 месяц

Tewris (Мегахакатон)

Нижний Новгород

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

UX/UI дизайнер

Проектная работа для бренда taker.io. Победа на Осеннем Мегахакатоне.

- Разработала интерфейс приложения для заказа еды, в частности, дизайн админпанели (CRM) и планировщика офлайн-встреч;
- Создала UI Kit проекта, чем сократила время разработки дизайна;
- Проектировала варфреймы: разрабатывала структурные схемы для согласования информационной структуры приложения;
- Руководила командой: эффективно управляла проектом и координировала работу дизайнеров;
- Взаимодействовала с клиентом: лидировала встречи для уточнения требований и ожиданий, защищала итоговые дизайн-решения

Июль 2024 —
Октябрь 2024
4 месяца

Фонд «Антон тут рядом» (Хакатон)

Санкт-Петербург

UI/UX дизайнер

Проектная работа для фонда, создание интерфейса игры. Победа на благотворительном хакатоне.

Формирование концепции:

- Провела анализ деятельности заказчика и его проектов;
- Определила ЦА нового продукта;
- Проанализировала конкурентов и их проекты;
- Разработала стратегии взаимодействия с ЦА продукта;
- Подготовила концептуальную защиту проекта.

Дизайн:

- Подобрала референсы для создания визуального стиля
- Составила список ключевых моментов в информационной структуре и UX, включая последовательность экранов и навигацию.

Апрель 2024 —
Июнь 2024
3 месяца

ООО «Моторика» (Хакатон)

motorica.org/

UX/UI дизайнер

- Разработала прототип Android-приложения (виджета);
- Визуализировала прототип приложения в Figma;
- Провела модерлируемые исследования и интервью с потенциальными пользователями для сбора требований и анализа потребностей

Март 2023 — Май
2024
1 год 3 месяца

Contented (Профессиональная переквалификация)

Москва, contented.ru/

Образовательные учреждения

- Тренинговые компании
 - Повышение квалификации, переквалификация
- Услуги для бизнеса
- Кадровые агентства

Студент UI/UX дизайнер

- Проводила исследования пользователей и конкурентов;
- Разрабатывала пользовательские сценарии с использованием методологий CJM (Customer Journey Mapping) и JTBD (Jobs To Be Done);
- Создавала UI Kit и дизайн-концепции для обеспечения единого визуального стиля;
- Проектировала информационную архитектуру для оптимизации структуры контента;
- Разрабатывала User Flow для оптимизации UX, поиска препятствий в навигации;
- Создавала WireFrames для визуализации структуры проектов;
- Прототипировала в Figma

Образование

Высшее

2018

Филиал национального исследовательского университета "Высшая школа экономики", Санкт-Петербург

Менеджмент, Маркетинг

Повышение квалификации, курсы

2024

Google UX design

Coursera, User Experience, UX Research, Usability testing

2024

Профессия "UX/UI-дизайнер с нуля до PRO"

ООО «Скилфэктори», Разработка структуры и дизайна графических пользовательских интерфейсов

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Анализ конкурентной среды Сбор и анализ информации
Деловая переписка Поиск информации в интернет UX UI Figma
Проектирование пользовательских интерфейсов Дизайн интерфейсов
Прототипирование Web-дизайн Веб-дизайн Web Design Sketch
Adobe After Effect Tilda Умение работать в коллективе Usability
User Experience User Flow User Interface User Story

Дополнительная информация

Обо мне

Создаю интуитивно понятные интерфейсы, которые решают задачи бизнеса и улучшают пользовательский опыт. Работа в агентстве интернет-маркетинга «AGM Group» позволила мне выстроить эффективную коммуникацию в команде и научиться быстро принимать решения в динамичной среде. Участвую в конкурсах и хакатонах — мои проекты уже удостоились трёх побед. Готова привнести свои навыки в развитие вашей команды

История общения с кандидатом

Отклики

Стажер – дизайнер интерфейсов
23 мая 2025