



Исаева Ксения Геннадьевна

Женщина, 27 лет, родилась 16 февраля 1998

+7 (981) 9850187 — предпочитаемый способ связи • Лучше писать в Whatsapp, Telegram

ksen.isaewa2013@yandex.ru

Другой сайт: https://t.me/isaewa_k

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готова к переезду, готова к командировкам

Сопроводительное письмо

Привет!

Я UX/UI-дизайнер с опытом работы над пользовательскими сценариями и созданием интерфейсов для десктопных продуктов. Умею выстраивать логику взаимодействия, оптимизировать флоу на основе исследований, аналитики и обратной связи — всегда фокусируюсь на том, чтобы решение было удобным и понятным.

Работаю в Figma (в том числе с UI Kit и дизайн-системами), собираю кликабельные прототипы, уверенно взаимодействую с разработкой и продуктовой частью — от обсуждения гипотез до передачи в реализацию. Знакома с Jira, Miro, умею держать задачи в порядке и не терять нить между этапами.

Хочу присоединиться к команде, где можно углубляться в сценарии, принимать участие в развитии продукта и влиять на пользовательский опыт. Буду рада пообщаться и показать портфолио!

Спасибо!

<https://salt-raptor-9f8.notion.site/8685334672a44b919e6183639ac70cf4?pvs=4>

Желаемая должность и зарплата

Продуктовый дизайнер

Специализации:

- Дизайнер, художник
- Научный специалист, исследователь

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 1 год 2 месяца

Январь 2025 —
настоящее время
5 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Санкт-Петербург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Продуктовый дизайнер

-Обязанности в роли продуктового дизайнера (фриланс и командная работа):

- Основные рабочие инструменты — Figma, Miro, Яндекс-Метрика, Notion

- Провела 12 глубинных интервью и 3 количественных опроса (всего >100 респондентов)
- Разрабатывала пользовательские сценарии и проверяла их A/B-тестирование

Апрель 2024 —
Январь 2025
10 месяцев

MAERO

Ташкент, www.prom.uz/company/maero-design-studio/

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

UX/UI designer

Создала интерактивные прототипы (low-fi и high-fi) для MVP — за счёт ранней валидации удалось избежать 3 изменений на стадии разработки

Разработала UI-kit с более чем 40 компонентами, что сократило время на разработку новых экранов на 30%
Регулярное участие в командных дейликах и разработкой позволило сократить число дизайнерско-технических конфликтов и уменьшить количество возвратов на доработку макетов на 40%.

Образование

Магистр

2024

HELPER

UX/UI student , UX/UI, research

2021

Национальный государственный университет физической культуры, спорта и здоровья им. П.Ф. Лесгафта, Санкт-Петербург
Летних олимпийских игр , Игровые виды спорта

Повышение квалификации, курсы

2025

Дизайн мобильных приложений

Bang bang education, UX/UI

Электронные сертификаты

2025

Дизайн мобильных приложений

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

- Системный подходПроведение тестирований
- Тестирование пользовательского интерфейса
- Точность и внимательность к деталямАкварельПродуктовый дизайн
- UI KitCJMПрототипированиеДизайн интерфейсов
- Проектирование пользовательских интерфейсовWeb-дизайн
- Usability TestingHuman Interface GuidelinesUVBoxLayout

Дизайн мобильных приложений Разработка логотипов Рисунок от руки
UX-исследования User Flow UI UX Дизайн Английский язык
UI/UX Figma Usability JTBD A/B тесты CustDev

Дополнительная информация

Обо мне

Продуктовый дизайнер с опытом проектирования цифровых сервисов от идеи до MVP. Умею видеть задачу шире экрана: работаю с гипотезами, исследую поведение пользователей, строю сценарии, проектирую флоу, прототипирую решения и проверяю их на тестировании.

Провожу как качественные (глубинные интервью, юзабилити-тесты), так и количественные исследования (опросы, анализ метрик), умею извлекать из них практические инсайты, влияющие на продукт.

Уверенно работаю с Figma: создаю дизайн-системы, собираю компоненты, думаю об адаптивности, доступности и масштабе.

Думаю через пользовательские сценарии, умею держать фокус и не увязаю в деталях на ранних этапах. Привыкла работать в команде — умею четко формулировать идеи, собирать фидбэк, участвовать в критике и поддерживать совместную динамику.

Мне важно, чтобы решения были обоснованными — и для пользователя, и для бизнеса. Ценю честный, осознанный подход к дизайну и продукты, в которых чувствуется забота о людях. Ищу команду, с которой можно расти, делиться опытом и делать значимые сервисы.

История общения с кандидатом

Отклики

Стажер – дизайнер интерфейсов
16 мая 2025