



# Панова Анна

Женщина, 33 года, родилась 7 июня 1991

+7 (981) 7062554 — предпочитаемый способ связи • <https://t.me/fiftifeshka>

[fiftifeshka@mail.ru](mailto:fiftifeshka@mail.ru)

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/fiftifeshka/>

Другой сайт: <https://fiftifeshka.yonote.ru/share/ux>

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готова к переезду, не готова к командировкам

## Сопроводительное письмо

Привет, меня зовут Аня, я UX дизайнер.

Последний пост про квадригами)

Сейчас занимаюсь разработкой сервиса по управлению проектами с блоком для рекрутеров, такая себе Jira+hh)

Параллельно веду UX аудит в Telegram Mini App (Soul), делаю анализ MVP, занимаюсь составлением списка фич для а/б тестирования на запуске, плюс продумыванием UserFlow дальнейшего функционала.

Еще пара слов обо мне: Проектирую структуру, работаю итеративно, не бросаюсь сразу в дизайн, мыслю сценариями. Люблю бенчмаркинг, User Flow, JTBD.

По ссылке мое портфолио <https://fiftifeshka.yonote.ru/share/ux>

## Желаемая должность и зарплата

### Ух дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость, частичная занятость, стажировка

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не более часа

## Опыт работы — 2 года 5 месяцев

Август 2024 —  
настоящее время  
11 месяцев

### Leoca Estetica

[www.leoca-estetica-dev.ru/](http://www.leoca-estetica-dev.ru/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

### Дизайнер

Проектирование всей логики блока управление проектом в Miro. Этот блок был описан только в ТЗ. В паре с другим дизайнером, мы занялись бенчмаркингом и изучили около 12 платформ со схожим функционалом, подготовили сводную таблицу и приступили к проектированию вариантов навигации.

Презентовали 2 решения на вайфреймах и выбрали вектор движения. Спроектировали практически все экраны, работа идет недельными спринтами, в конце которых созвон с командой.

Предложила новую структуру навигации в блоке “Чат”, что в итоге оказалось свежим и практичным решением, привлечшим к сокращению шагов взаимодействия для конечного пользователя, при прохождении сценария.

Спроектировала логику для блока управления персоналом, а также профиля пользователя, после чего, дизайнер смогла приступить к отрисовке уже логически верных макетов.

Участвую в созвонах с другими командами по работе других блоков. Активное взаимодействие с командой разработки для синхронизации всех этапов работы и реализации концепций в финальном продукте.

Дополняю и разрабатываю существующую базу компонентов и стилей.

Август 2024 —  
Сентябрь 2024  
2 месяца

**WB—Tech**

Москва, [wbtech.pro/](https://wbtech.pro/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

**UX дизайнер**

Проектная работа.

Я разработала интерфейс для алгоритма, который позволяет на основе переписок участников команды (комментариев, сообщений и т.д.) понять, кто в команде какие неформальные роли занимает, и на основе полученной информации сформировать наиболее эффективную для работы команду.

Январь 2023 —  
Июнь 2024  
1 год 6 месяцев

**Contented**

Москва

Образовательные учреждения

- Тренинговые компании
- Повышение квалификации, переквалификация

Услуги для бизнеса

- Кадровые агентства

**Ux дизайнер**

Учебный опыт

Образование

Высшее

2014

**Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики, Санкт-Петербург**

Точной механики и технологий, Технология приборостроения

Тесты, экзамены

2023

**Contented Education**

Contented Education, UX/UI дизайнер

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

## Навыки

UX UI Figma Дизайн интерфейсов Web-дизайн  
Проектирование пользовательских интерфейсов Веб-дизайн Web Design  
Дизайн Usability Продуктовые метрики Miro Битрикс24  
Точность и внимательность к деталям Умение работать в коллективе  
Композиция Наставничество Прототипирование Atomic Design  
Брейнсторминг Создание дизайн-системы Адаптивный дизайн  
Разработка дизайн-концепции Adobe After Effects Графический дизайн  
Векторная графика Онбординг Разработка логотипов Adobe Illustrator  
Tilda

## Опыт вождения

---

Имеется собственный автомобиль  
Права категории В

## Дополнительная информация

---

Обо мне

<https://fiftifeshka.yonote.ru/share/ux>

Проектирую структуру, работаю итеративно, не бросаюсь сразу в дизайн, мыслю сценариями. Люблю бенчмаркинг, User Flow, JTBD, CJM

История общения с кандидатом

---

Отклики

Стажер – дизайнер интерфейсов  
30 мая 2025