

Резюме



Виктория Аскинази

UI/UX - дизайнер

Санкт-Петербург

Телеграм • askinazi.vi@gmail.com • [Резюме на HH](#)

[Портфолио](#)

Обо мне

Я UI/UX-дизайнер с инженерным опытом. Последние несколько лет проходила обучение, проектировала мобильные и веб-интерфейсы, проводила исследования. Стараюсь постоянно улучшать свои навыки. Моя цель — делать привлекательные и интуитивно понятные интерфейсы, которые будут решать проблемы бизнеса и пользователей. В свободное время предпочитаю занятия спортом, посещение выставок и прогулки. Готова выполнить тестовое задание.

Опыт работы

Январь 2025 — наст. вр

Стажёр UI/UX-дизайнер, Guild of developers

В формате парт тайм занятости участвую в создании мобильного приложения для составления тренировочного плана:

- Проводила анализ конкурентов
- Составляла портрет целевой аудитории и гипотезы
- Создавала высокодетализированные вайрфреймы
- Проектирую макеты для Android
- Собираю UI-kit
- Взаимодействую с командой дизайнеров, проджект-менеджером и заказчиком

Январь 2025 — Апрель 2025

Стажёр UI/UX-дизайнер, Есть Дело

В формате парт тайм занятости участвовала в улучшении дизайна макетов инклюзивной платформы для поиска карьерных возможностей (мероприятий и вакансий), доступных людям с ОВЗ:

- Анализировала текущий дизайн и user flow, предлагала решения
- Взаимодействовала с дизайн-лидами и командой дизайнеров
- Работала в рамках дизайн-системы и развивала её

Июнь 2024 — Ноябрь 2024

UI/UX-дизайнер, Проектная деятельность

Обязанности:

- Взаимодействовала с продакт-менеджером, проджект-менеджером, разработчиками и тестировщиками
- Составляла гипотезы, user stories и user flow
- Делала низкодетализированные и высокодетализированные вайрфреймы

- Создавала дизайн на основе брендбука заказчика
- Передавала макеты в разработку
- Создавала кликабельные прототипы для презентации заказчику
- Делала адаптивный дизайн под десктоп и мобильные устройства
- Собирала UI-kit

Достижения:

- Была старшим дизайнером в команде по разработке мобильного приложения для Премии уличной культуры и спорта КАРДО
- Сделала редизайн лендинга для B2B компании XR Place
- Участвовала в создании дизайна веб-версии приложения по поиску репетиторов RepetitMe

Октябрь 2017 — Август 2024

Инженер-технолог, НИТИ Авангард

В рамках работы на производстве:

- Работала в «1С: Производство»: самостоятельно освоила программу, внесла спецификации на закупку материалов для всех изделий на производственном участке
- Писала программы для производственного оборудования: работала на 5 высокотехнологичных установках, программировала их в части описания режимов и последовательности действий
- Анализировала причины брака изделий
- Занималась наставничеством: обучила около 10 сотрудников, которые успешно прошли испытательный срок и остались работать в компании

Навыки

- Инструменты: Figma, Miro, Kaiten
- Процесс: анализ конкурентов, интервью, составление гипотез, User stories, User flow, JTBD, вайрфреймы, анимация, использование гайдлайнов IOS и Android, прототипирование
- UI-kit: создание и дополнение

Образование

2016 - бакалавр

Материаловедение и технологии материалов

Санкт-Петербургский государственный политехнический университет Петра Великого

2018 - магистр

Материаловедение и технологии материалов

Санкт-Петербургский государственный политехнический университет Петра Великого

Курсы

2023 - курсы «Дизайнер интерфейсов»

Яндекс Практикум

2023 - Интенсив по UI/UX дизайну

Команда [UI.UX.MA](#)

2024 - курсы «Композиция. Теория и практика»

Наука дизайна