



Конин Артём Вячеславович

Мужчина, 22 года, родился 6 июля 2002

+7 (981) 9151134 — предпочитаемый способ связи

konin.artiom.v@mail.ru

Другой сайт: <https://www.behance.net/alovera0144fb>

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Сопроводительное письмо

Добрый день, очень хочется с вами сотрудничать, так как сфера вашей деятельности мне знакома и откликается у меня интересом! Обладаю большим успешным опытом работы с крупными брендами (Самолет, Брусника, Петербургская недвижимость (делал дизайн для тендера, который выиграла наша компания), Pfizer, Royal Canin и др.)

Я обучаюсь в магистратуре на продуктового дизайнера, закончил творческий вуз промышленных технологий и дизайна (СПбГУПТД), слежу за трендами UX/UI дизайна, есть опыт создание сайтов на Tilda для российских и зарубежных компаний (Intapplex, Spreadym, Panorama TV).

Успешный опыт работы в маркетинговых компаниях, работа с разработкой баннеров, их ресайзами и анимацией, созданием страниц для сайта на Tilda создавал e-mail рассылки, key visual, креативы. Опыт работы в маркетинговом агентстве Realweb, работа с анимацией баннеров, созданием креативов, разработкой дизайна для тендеров (2 компании стали клиентами агентства). Проходил практику в IT-компании как UX/UI дизайнер, работал над редизайном, аудитом, брифом, анализом конкурентов и созданием Wireframes, создавал презентацию под разные проекты компании.

Владею Figma, Photoshop, Illustrator, Tilda, After Effects, Premier и Animate. Верстал сайт на HTML, CSS (flexbox, grid).

Есть опыт работы с Firebase и linux. Знание guidelines android и ios, заполнение брифа, анализ конкурентов, составление инсайтов и гипотез, рождение глубинных интервью.

Обладаю такими soft skills, как аналитическое мышление, визуальное мышление, креативность, ответственность, усидчивость, коммуникативность и грамотно распределяю время.

Прикрепляю ссылку на портфолио и резюме. <https://disk.yandex.ru/d/TzETfVIGyMRKQ>

Желаемая должность и зарплата

Веб-дизайнер / UX/UI

80 000

Специализации:

₽

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа, стажировка

График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 2 месяца

Август 2024 —
настоящее время
10 месяцев

RealWeb, Интернет-агентство

Санкт-Петербург, www.realweb.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Дизайнер

Работа с «Брусника», «Самолет», «ЦИАН», «Петербургская Недвижимость» (Создание баннеров и креативов, реализация анимаций, гифок и HTML-5 баннеров); Работа с крупными брендами, создание дизайна по дизайн системе; ресайз баннеров (работа с форматами ЯД, ВК, Soloway, Getintent, Avito, ЦИАН, МТС и др; анимация в after effects & animate; создание графических креативов при помощи помощью ИИ

Сентябрь 2022 —
настоящее время
2 года 9 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Дизайнер

Веб-дизайнер, UX/UI дизайнер. Разработка веб-сайтов, баннеров, журналов, анализ целевой аудитории, создание единой дизайн стилистики, разработка прототипа, создание дизайна лендинга, верстка на Tilda, создание анимации на Tilda. Работа с международными брендами и создание сайтов для них.

Spreadym: <https://spreadym.net/>

Planum: <https://plan-platform.ru/>

Intapplex: <https://intapplex.com/>

Январь 2024 —
Август 2024
8 месяцев

Брефи

Медицина, фармацевтика, аптеки

- Фармацевтическая продукция (продвижение, оптовая торговля)

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Производство печатной, полиграфической продукции
- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Услуги для бизнеса

- Консалтинговые услуги
- Услуги по организации поездок и бронированию

Дизайнер

Разработка баннеров; работа с веб-сайтом; дизайн e-mail рассылок, ресайзы баннеров; дизайн видео твитов; разработка key-visual

Сентябрь 2023 —
Январь 2024
5 месяцев

IT-проект «Разработка приложения для г. Владивосток»

Организатор

Задачи:

1. Поиск способов туристической привлекательности
2. Формирование дизайн-концепции
3. Разработка информационного, графического и цифрового решения, способствующего повышению привлекательности города

Август 2023 —
Сентябрь 2023
2 месяца

Прохождение практики в IT-компании "PushKeen"

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

UX/UI Designer

1. Создание обложки для приложения PublicArt.

Эта обложка является визуальным привлечением внимания к кейсу, чтобы пользователи нажали на неё и перешли к нему. Задача была грамотно подобрать тоскир с рукой, в которой бы находился телефон и представлял картинку проекта.

2. Создание презентаций под разные проекты компании.

Создание презентаций под разные проекты компании в разных стилях. Визуальное оформление изображений под разные тематики, составление структуры презентации, работа с шаблоном, а также создание нового стиля презентаций с нуля.

3. Редизайн страницы PublicArt.

Главной задачей было сохранить единую стилистику с сайтом «PushKeen» и сделать её в минималистичном стиле с основным акцентом на контенте. Были разработаны 5 концепций страницы.

4. Аудит сайта «Социальной и трудовой интеграции».

Данная задача была необходима для дальнейшего редизайна сайта компании, которая обратилась для этого. Успешно проведён комплексный анализ сайта с точки зрения его эффективности в сфере дизайна и актуальности данных. Каждый блок сайта был разобран и проанализирован с точки зрения UX/UI-дизайна.

5. Работа над проектом компании «SetkaLavka».

Анализ конкурентов, разбор преимуществ и недостатков сайта, создание навигации, разработка Wireframe, навигации, проработка структуры.

При работе над проектом необходимо было разработать бриф для обсуждения деталей проекта, выявить его сильные и слабые стороны. Для этого был проанализирован сайт, выделены его основные плюсы и минусы. Успешно провёл опрос по брифу сотрудников компании.

Следующим шагом были проанализированы основные конкуренты проекта в области продажи искусства в небольшом объёме. У конкурентов выявлены основные сильные и слабые стороны.

Далее была разработана навигация.

Работа над созданием Wireframe. Основной задачей при разработке Wireframes стало создание фильтров для выбора необходимого вида искусства. Также переработаны страницы сайта: «Главная», «Ивенты» (переработаны карточки мероприятий, добавлен крупный заголовок, кнопка записаться на мероприятие, а также кнопка для просмотра фотографий с ивента.). Добавлена страница: «Оплата и доставка».

6. Фотографирование комикса и обработка фотографий.

Был успешно сфотографирован комикс на фотоаппарат. Фотографии были отредактированы в программе Photoshop (коррекция цвета, создание теней).

7. Создание дизайна для социальной сети (посты, сторис)

Июль 2022 —
Июнь 2023
1 год

United Colors of Benetton, Sisley

www.benetton.msk.ru

Розничная торговля

- Розничная сеть (одежда, обувь, аксессуары)

Товары народного потребления (непищевые)

- Одежда, обувь, аксессуары, текстиль (продвижение, оптовая торговля)
- Одежда, обувь, аксессуары, текстиль (производство)

Продавец-кассир

Опыт работы и взаимодействия с клиентами, активные продажи продукции, ответственность и работа за кассовой зоной. Работа на складе, прием поставок.

Январь 2023 —
Май 2023
5 месяцев

IT-проект "Artstation" (создание веб-сайта фестиваля цифрового искусства)

Организатор

1. Выявление тематики и составлении ТЗ для проекта

Разработка услуг проекта; определение ЦА; написание преимуществ, УТП; цель проекта; анализ конкурентов; обзор аналогов

2. Разработка структуры сайта

3. Разработка содержания страниц сайта

4. Выявление концепции сайта

5. Выявление функционала сайта

6. Разработка Wireframe

7. Прототипирование сайта в десктопной и мобильной версии

8. Разработка UI-kit для десктопной и мобильной версиях

9. Визуализация сайта в десктопной и мобильной версиях; страницы: главная; фестиваль; спикеры; билеты; коммуникация; о нас; контакты; карта фестиваля; спонсоры; расписание; новости.

10. Публичная защита проекта

Сентябрь 2021 —
Ноябрь 2021
3 месяца

ДЛТ

Работник склада, раннер

Работа на складе и в зале

Сентябрь 2021 —
Сентябрь 2021
1 месяц

Победитель 6-го студенческого выезда «Projector» в команде «Angry Birds» с проектом «Школа старост»

Дизайнер

Разработка структуры проекта, дизайн айдентики и представления проекта.

Образование

Неоконченное высшее

2026

Яндекс & ТГУ

Информационных технологий, Продуктовый дизайн / Продуктовый менеджер

2024

Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна, Санкт-Петербург

Институт информационных технологий и автоматизации, Прикладная информатика в дизайне

Повышение квалификации, курсы

2023

Интенсив по web-дизайну

Анастасия Тимофеева

2021

Курсы Web-design

Анастасия Тимофеева

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

Усидчивость Внимательность Ответственность Планирование
Гибкость Обучаемость Заинтересованность Adobe Photoshop
Web-дизайн UX UI Figma Web Design HTML
Дизайн интерфейсов Проектирование пользовательских интерфейсов
Веб-дизайн Дизайн Usability Прототипирование Design Верстка
Layout Умение работать в коллективе
Точность и внимательность к деталям CSS
Оперативный поиск информации в сети Интернет

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль

Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне

Behance:
<https://www.behance.net/aloevera0144fb>

Портфолио:
https://disk.yandex.com/am/d/B_IYt2PdF_Z8Tw

Добрый день!

Я обучаюсь в магистратуре на продуктового дизайнера, закончил творческий вуз промышленных технологий и дизайна (СПбГУПТД), слежу за трендами UX/UI дизайна, есть опыт создание сайтов на Tilda для российских и зарубежных компаний (Intapplex, Spreadym, Panorama TV).

Успешный опыт работы в маркетинговых компаниях, работа с разработкой баннеров, их ресайзами и анимацией, созданием страниц для сайта на Tilda создавал e-mail рассылки, key visual, креативы.

Опыт работы в маркетинговом агентстве Realweb, работа с анимацией баннеров, созданием

креативов, разработкой дизайна для тендеров (2 компании стали клиентами агентства). Проходил практику в IT-компании как UX/UI дизайнер, работал над редизайном, аудитом, брифом, анализом конкурентов и созданием Wireframes, создавал презентацию под разные проекты компании.

Владею Figma, Photoshop, Illustrator, Tilda, After Effects, Premier и Animate. Верстал сайт на HTML, CSS (flexbox, grid). Есть опыт работы с Firebase и linux. Знание guidelines android и ios, заполнение брифа, анализ конкурентов, составление инсайтов и гипотез, рождение глубинных интервью.

Обладаю такими soft skills, как аналитическое мышление, визуальное мышление, креативность, ответственность, усидчивость, коммуникативность и грамотно распределяю время.

История общения с кандидатом

Отклики

Стажер – дизайнер интерфейсов
16 мая 2025