# Programmering 2: övningsuppgift 2

Version: 1.0

Uppdaterad: 2022-03-22, se dokumenthistoriken sist i dokumentet för info om

ändringar.

Författare: Patrick Wentzel

Detta är den andra övningsuppgiften på kursen PROG2 VT2022.

Uppgiften är frivillig och avsedd för egen övning.

Uppgiften betygsätts inte och ingår inte i examinationen.

Ett förslag till lösning kommer att presenteras i Zoom den 8/4.

Uppgiften kan testas med VPL i iLearn eller med det tillhandahållna JUnit-testet.

I iLearn finns ett tillhörande dokument med tips för hur man kan komma igång med uppgiften och en del saker som inte har presenterats på föreläsningar.

## Innehållsförteckning

Inledning	2
Uppgiften	3
Krav & restriktioner	3
Nyckelord	4
Klasserna	5
Database	5
Recording	5
Searcher	5
Gränssnitten	6
Stats	6
SearchOperations	
Obligatoriska metoder Frivilliga utökningar	
Dokumenthistorik	8

## Inledning

Efter uppgraderingarna i butikens IT-stöd, med nya klasser och sånt går affärerna bättre än någonsin, men en trist konsekvens är att en del saker har börjat fungera allt sämre i takt med att kunderna har blivit fler.

Butikens enda sätt att hitta saker är att gå igenom en lång osorterad lista med information om inspelningar och varje gång det kommer in en kund med specifika önskemål tar det en evighet att hitta rätt saker. När man har sorterat listan på år kommer det någon och frågar efter att skivor av en viss artist, och när man har sorterat listan på artister vill någon veta vilka skivor som finns i en viss genre...

Exempel på saker som kunderna vill veta är:

- Finns det några skivor av Bruce Springsteen?
- Vilka genrer finns det skivor inom?
- Finns albumet Thriller?
- Vad finns det som är nyare än 2010?
- Vilka skivor finns det av Miles Davis? Gärna sorterade på ålder
- Vilka skivor finns det i genren rock?
- Finns det några jazzskivor mellan 1950 och 1960?

Ibland kommer det också kunder och frågar om

- Vilka skivor som finns från 1983?
- Finns det några skivor från innan 1960?
- Vilka skivor finns med John Coltrane? Gärna sorterade på titel

Det här fungerar inte, och därför vill affärens ägare Johnny Rocker att du ska fixa till systemet och göra så att det går fort att hitta saker. Till din hjälp finns det en början till en klass och dessutom ett par gränssnitt med de operationer klassen ska stödja.

En del saker måste göras, men om du har tid och lust så finns det några extra önskemål i slutet.

Och, till sist en sak till...

Ibland händer det att någon kommer in med en samling skivor och undrar om vi vill köpa den - det behövs ett sätt att snabbt kolla vad i samlingen som vi inte redan har - och det spelar ingen roll om det är CD eller LP, vi är bara intresserade av skivor som vi inte har alls (vare sig som CD eller LP).

## Uppgiften

Uppgiften är alltså att anpassa klassen Recording så att den fungerar som nyckel i en avbildningstabell eller mängd och implementera de två gränssnitten SearchOperations och Stats i klassen Searcher och lägga till lämpliga datasamlingar som medlemsvariabler och fylla de med data så att det olika metoderna fungerar effektivt.

LiLearn finns följande filer att utgå ifrån:

- Database.java ett register av inspelningar
- Exercise2.java ett enkelt testprogram
- Recording.java en representation av inspelningar
- SearchOperations.java gränssnittet med sökmetoderna
- Stats.java gränssnittet med statistikmetoder
- Searcher.java klassen som används för sökningar

Som en hjälp finns det i iLearn ett enkelt testprogram (Exercise2.java) som visar hur klassen Searcher är tänkt att användas, samt några enkla tester.

Metodnamn kan också ge vägledning om vad för datastruktur som kan passa för just den metoden.

## Krav & restriktioner

Eftersom syftet med uppgiften i första hand är att öva på användning av olika typer av avbildningar och mängder ska uppgiften lösas helt utan användning av någon subklass till List (t.ex. ArrayList och LinkedList).

Utöver koden som läser in data till de olika datasamlingarna bör uppgiften i princip kunna lösas utan linjära sökningar<sup>1</sup> och lösningar som använder datastrukturer fel kommer sannolikt inte klara testerna och kan komma att underkännas.

En godkänd lösning kommer helt säkert kräva minst två avbildningar som medlemsvariabler.

Samlingar som returneras ska inte kunna modifieras (byta innehåll). Klassen Collections har flera användbara hjälpmetoder för det.

Inga metoder ska returnera null, förutom default-metoderna i SearchOperations.

Metoder som returnerar samlingar ska returnera tomma samlingar om det inte finns något av det som efterfrågas.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Linjära sökningar går igenom en samling från start till slut steg för steg när något ska lokaliseras.

## Nyckelord<sup>2</sup>

HashMap, HashSet, Collection, TreeMap, TreeSet, Comparator, hashCode, equals, headMap, tailMap, subMap, SortedSet, Optional, Collections.unmodifiableXXX (Collection, SortedSet, List, etc.), Collections.emptyXXX (List, Set, SortedSet, etc.)

 $<sup>^2</sup>$  Nyckelorden är de delar av Java som förmodligen behöver finnas med i en godkänd lösning, eller som kan vara till hjälp.

## Klasserna

## Database

Klassen Database är ett litet register av inspelningar (Recording).

Klassen är given på förhand och **ska inte förändras** på något vis.

Klassen har en metoder:

• getRecordings ger tillbaka en oföränderlig Collection<Recording>.

## Recording

Klassen Recording representerar en inspelning (antingen CD eller LP).

Klassen ska kunna fungera som nyckel i en avbildingstabell eller mängd.

Likhet (equality) ska vara definierad som att två olika objekt av klassen betraktas som lika om de har samma titel, artist och år. Typ eller genre ska inte spela någon roll.

Objekt av typen Recording har ingen naturlig sorteringsordning, men det är ok att definiera en sorteringsordning om det krävs för att lösa någon del av uppgiften (även om andra lösningar förmodligen är bättre).

## Searcher

Klassen Searcher är den klass som ska modifieras och som ska implementera de två gränssnitten SearchOperations och Stats.

Klassen ska ha de publika metoder som krävs av gränssnitten, och inga andra publika metoder. Klassen kan ha privata metoder och medlemsvariabler.

När klassen instansieras ska data läsas in till lämpliga datastrukturer så att metoderna som gränssnitten kräver fungerar som tänkt.

Klassens konstruktor tar emot en Collection<Recording> som för testningen kan vara samlingen som kommer från Database.getRecordings, se exempelkoden i Exercise2.java för hur den är tänkt att användas.

## Gränssnitten

## Stats

Gränssnittet Stats innehåller följande metoder:

#### • numberOfArtists

Metoden ger antalet unika artister.

#### • numberOfGenres

Metoden ger antalet unika genrer.

#### • numberOfTitles

Metoden ger antalet unika titlar.

## **SearchOperations**

Gränssnittet innehåller 11 metoder, varav åtta saknar default-implementation och alltså måste implementeras. Tre metoder har default-implementationer och behöver inte implementeras men kan göras som extra övning, de testas bara om de inte returnerar null. Metoder som ska returnera samlingar behöver inte ge resultatet sorterat om det inte anges explicit i uppgiftsbeskrivningen eller i JavaDoc-kommentar i gränssnitten.

## Obligatoriska metoder

#### • doesArtistExist

Metoden tar in ett namn och returnerar true om artisten finns, false om inte.

#### • getGenres

Metoden ger en omodifierbar samling med genrer.

### getRecordingByName

Metoden ger ett objekt av typen Optional<Recording> som innehåller inspelningen med den sökta titeln om den finns, eller är tomt annars.

#### getRecordingsAfter

Metoden ger en omodifierbar samling med inspelningar från och med det angivna året.

#### getRecordingsByArtistOrderedByYearAsc

Metoden tar in ett namn på en artist och returnerar en omodifierbar samling med inspelningar sorterade på år i stigande ordning.

### • getRecordingsByGenre

Metoden tar in namnet på en genre och ger en omodifierbar samling med inspelningar i genren.

#### getRecordingsByGenreAndYear

Metoden tar in ett namn på en genre och två årtal och ger en omodifierbar samling med inspelningar i genren gjorda mellan de angivna åren.

#### offerHasNewRecordings

Metoden tar emot en samling med inspelningar och ger tillbaka en omodifierbar samling med de objekt som inte redan fanns i databasen.

## Frivilliga utökningar

#### optionalGetRecordingsBefore

Metoden ger en omodifierbar samling med inspelningar gjorda innan det angivna året.

Metoden har en default-implementation och testas bara ifall den överskuggas och inte returnerar null.

### optionalGetRecordingsByArtistOrderedByTitleAsc

Metoden tar in ett namn på en artist och ger en omodifierbar samling med inspelningar av den sökta artisten.

Samlingen ska vara sorterad på titel i stigande ordning A -> Z

Metoden har en default-implementation och testas bara ifall den överskuggas och inte returnerar null.

#### optionalGetRecordingsFrom

Metoden tar in ett år och ger en omodifierbar samling med inspelningar från det angivna året.

Metoden har en default-implementation och testas bara ifall den överskuggas och inte returnerar null.

## Dokumenthistorik

Version	Datum	Ändringar
1.0	2022-03-27	Första version.