

---

# 个人简历 - NODEJS 全栈开发

---

## 概况

徐凌骑/男/1990

工作年限: 8 yrs

期望职位: nodejs full stack

手机: 18521510323

Email: [gernischt@gmail.com](mailto:gernischt@gmail.com)

期望薪资: 80/h or higher

网站: <https://rynkis.com>

Github: <http://github.com/shy07>

期望城市: 上海 (接受远程)

学校教授 Java 课程, 但是从 Ruby 入门, 进入编程世界。毕业后进入游戏相关行业, 尝试用 C/C++ 扩展 Ruby 图形功能, 这是用静态类型语言开发过最大的项目。之后发展遇阻, 和亲友尝试过电商创业、做过平面设计, 最后选择进入 web 开发领域。受 Ruby on Rails 和 Sinatra 的影响, 后端开发倾向 express、sequelize 等较为偏向 cli 的工具; 前端方面对 React 一见倾心, 喜欢纯粹的 js 和 FP 向的开发体验。Vue 亦有涉猎, 但有时倾向于用 vuera 进行混合开发。

## 项目经历

### XIANGLIU-NODE

[相柳](<https://github.com/code-xiangliu/xiangliu-node>), 这是一个正在开发中的开源 node 后端框架类项目, 将常用功能作为服务注册到 global store 中去, 配合 express 进行快速开发。为了便于日后他人参与, 使用 TypeScript 写就。

### SUPOR-API-SAMPLE

[supor-api-sample](<https://github.com/Shy07/supor-api-sample>), 一个相柳的项目实例, 工作项目中为了便于前后端交流, 而快速开发的 api 实例项目, 使用 mockjs 输出数据, apidoc 输出文档。实际代码时间 10h 左右。

### 多会

[多会](<https://www.duohui.cn>), 一个基于小程序的活动管理系统, 工作任务中主要负责后端任务队列、数据表格文件生成 (Expressjs、Redis); 前端基于 canvas 的图像裁切、权限管理系统等工作 (Vuejs); 代码 review。

### 荔枝账单

[荔枝账单](<https://lizhi.li/>), 一个由公司内部需求诞生的账单生成应用, 支持离线运行, 生成 pdf, 邮件发送。个人独立开发项目, 后端 Nodejs; 前端 React, 使用 redux 进行状态管理; svg2pdf, 一个自己实现的轮子, 用于将 svg 渲染为 pdf 的后端服务。(近期打算使用相柳和 React Hooks 重写, 后端打印服务使用 headless 渲染。)

### SINRGE2

[SINRGE2](<https://github.com/Shy07/SINRGE2>): 个人使用静态类型语言开发的最大项目, C/C++ 写就的基于 DX8 的 Ruby 游戏图形类库, 一个类似 RPG Maker 中 RGSS 的实现。

## 技能清单

以下均为我工作项目实践的技能

- 主力后端语言：Ruby/Nodejs (ES6+)
- 常用后端框架：Sinatra/Express
- 常用前端框架：Reactjs/Vuejs
- 主力开发环境：macOS/Linux
- 相关工具：Git/Yarn/Webpack/Sass
- 设计软件：Illustrator/Photoshop/Sketch

## 教育

专科 上海工商外国语计算机系 软件技术

## 工作经历

上海盛迭信息科技有限公司（2019年4月 - 至今）前端开发

财游（上海）信息科技有限公司（2018年3月 - 2018年12月）全栈开发

上海新小信息科技有限公司（2017年8月 - 2018年2月）全栈开发（远程）

上海栩栩服饰有限公司（2014年3月 - 2017年3月）平面设计、技术支持

上海弗之贝电子商务有限公司（2012年10月 - 2014年1月）技术支持

上海六萌网络科技有限公司、北京六趣网络科技有限公司（2011年9月 - 2012年8月）网站编辑、游戏脚本