个人简历 - WEB 全栈开发

概况

徐凌骑/男/1990

工作年限: 5 年 Web 开发经验: 2 年 期望职位: Web 全栈开发

手机: 18521510323 Email: gernischt@gmail.com 期望薪资: 税前月薪 10k~12k

博客: http://shy07.com Github: http://github.com/shy07 期望城市: 上海

自我简介

一个崇尚优雅、前沿技术栈和解决方案的文艺 geek,爱好主机游戏、程序代码和文言诗篇。熟练掌握 Ruby、CoffeeScript 编程语言及相关技术栈,有独立游戏开发和平面设计经历,目前正在深入学习 ES6 标准,期望在 web 开发方面维持广度、加强深度。

自我评价和定位: 技术栈全靠自学,有代码洁癖,热爱技术;技能栈全面,但不如资深的前、后端深入精通;缺少大型项目经验,但可以作为中小项目的一枚银弹。

主要项目经历

沪深股市选股工具

使用 Ruby 实现爬虫抓取沪深股市历史行情数据,并根据不同算法计算如 MACD、EMA、金叉、死叉等信息,支持用户设置自定义条件过滤选股,通过 API 与微信服务号实现通信交流。项目难点在于初期股市行情历史数据的收集和整理,从沪深股市开盘第一天开始计算 MACD、EMA 等指标并与各大证券网站数据保持同步和极小的误差。其中涉及的技术栈: Ruby, PHP, MariaDB, Memcached, Linux+crontab, Bootstrap, highcharts+highstock。

矩变健身微信公众号

作为项目负责人领导该项目开发工作,并在离职后保持兼职状态参与开发。该项目使用 nodejs 全栈开发,前端 React、后端 Express,使用 RESTful API 通信的前后端分离架构。涉及技术栈: CoffeeScript,React,Bootstrap,Express,Sequelize,NPM+Webpack。

开源项目

- [SINRGE2](https://github.com/Shy07/SINRGE2): 个人开发的最大项目,C/C++ 写就的基于 DX8 的 Ruby 游戏图形类库,使用方法类似于 RPG Maker 系列 的 RGSS,可以开发出性能更优功能更多的 2D 游戏。
- [eyeberrycn.com](https://github.com/Shy07/eyeberrycn.com): 利用个人时间为上海栩栩服饰开发的公司官网主页,Onepage 风格,采用了 Reactjs + Bootstrap 的组合,初版使用 CoffeScript 写就,当前版本使用 ES6 重写。
- [tumblr-dl](https://github.com/Shy07/tumblr-dl): 一个 Ruby 写就的 Tumblr 资源命令行下载工具,支持通过 Tumblr 用户名下载该用户发布的视频和图片资源。

其他经历

• 公司开发服务器部署运维工作,主要涉及 Git、Redis、Maria DB、Nginx、Apache Http、Docker 等通用技术栈内容。

教育

专科/上海工商外国语学院计算机系软件技术

工作经历

上海栩栩服饰有限公司(2015年12月 - 2017年3月) LAYOUT、RFID SUPPORT 上海领码网络科技有限公司(2015年6月 - 2015年12月) WEB DEVELOPER 上海栩栩服饰有限公司(2014年3月 - 2015年5月)LAYOUT 上海弗之贝电子商务有限公司(2012年8月 - 2014年3月)FREELANCE 上海六萌网络科技有限公司(2011年9月 - 2012年8月)WEB EDITOR、GAME SCRIPT

技能清单

以下均为我熟练使用并实际开发过项目的技能

• Web开发: Ruby/Nodejs/PHP

Web框架: Sinatra/Express/ThinkPHP前端框架: Reactjs/Bootstrap/nwjs前端工具: Webpack/NPM/YARN

• 数据库、ORM 相关: MariaDB/MySQL/Activerecord/Sequelize

• 版本管理、文档和自动化部署工具: Git/Gem/Docker

• 单元测试: Minitest

• 云和开放平台: Vultr/Linode/SAE/UCloud/Aliyun/微信公众平台

• 设计软件: Illustrator/Photoshop/Sketch

致谢

感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事。