# CH347 应用开发手册

V1. 3

# 目录

		说明	
三、		串行接口	
	3. 1	相关数据类型	
		3.1.1 SPI 控制器信息	
		3.1.2 设备信息	
	3. 2	公共操作函数	
		3.2.1 CH3470penDevice	6
		3.2.2 CH347CloseDevice	6
		3.2.3 CH347SetDeviceNotify	6
		3.2.4 CH347GetDeviceInfor	7
		3.2.5 CH347GetVersion	7
		3.2.6 CH347SetTimeout	8
		3.2.7 接口动态插拔检测	8
		3.2.8 设备枚举操作	9
	3. 3	SPI 功能函数	9
		3.3.1 操作流程	9
		3.3.2 CH347SPI_Init1	0
		3.3.3 CH347SPI_GetCfg1	0
		3.3.4 CH347SPI_ChangeCS1	1
		3.3.5 CH347SPI_SetChipSelect1	1
		3.3.6 CH347SPI_Write1	2
		3.3.7 CH347SPI_Read1	2
		3.3.8 CH347SPI_WriteRead1	3
		3.3.9 CH347StreamSP141	3
	3. 4	JTAG 功能函数	4
		3. 4. 1 操作流程	4
		3.4.2 CH347Jtag_INIT1	4
		3.4.3 CH347Jtag_WriteRead1	5
		3.4.4 CH347Jtag_WriteRead_Fast1	5
		3.4.5 CH347Jtag_SwitchTapState1	6
		3.4.6 CH347Jtag_ByteWriteDR1	6
		3.4.7 CH347Jtag_ByteReadDR	7
		3.4.8 CH347Jtag_ByteWriteIR1	7
		3.4.9 CH347Jtag_ByteReadIR1	7
		3.4.10 CH347Jtag_BitWriteDR1	8
		3.4.11 CH347Jtag_BitWriteIR1	8
		3.4.12 CH347Jtag_BitReadIR1	9
		3.4.13 CH347Jtag_BitReadDR 1	9
	3. 5	I2C 功能函数 1	9
		3. 5. 1 操作流程	9

		3. 5. 2	相关数据类型	20
		3. 5. 3	CH34712C_Set	20
		3. 5. 4	CH34712C_SetDelaymS	21
		3. 5. 5	CH347Stream12C	21
		3. 5. 6	CH347ReadEEPROM	22
		3. 5. 7	CH347WriteEEPROM	22
四、	异步	串行接	6口函数	23
	4. 1	公共函	<b>函数</b>	23
		4. 1. 1	接口动态插拔检测	23
		4. 1. 2	设备枚举操作	23
	4. 2	HID/V	CP UART 功能函数	24
		4. 2. 1	操作流程	24
		4. 2. 2	CH347Uart_Open	24
		4. 2. 3	CH347Uart_Close	25
		4. 2. 4	CH347Uart_SetDeviceNotify	25
		4. 2. 5	CH347Uart_Init	25
		4. 2. 6	CH347Uart_SetTimeout	26
		4. 2. 7	CH347Uart_Read	26
		4. 2. 8	CH347Uart_Write	27
			CH347Uart_QueryBufUpload	
	4. 3	GPIO I	力能函数	27
		4. 3. 1	操作流程	27
		4. 3. 2	CH347GPI0_Get	28
		4 3 3	CH347GPI0 Set	28

# 一、简介

CH347是一款USB2.0高速转接芯片,以实现USB-UART(HID串口/VCP串口)、USB-SPI、USB-I2C、USB-JTAG以及USB-GPI0等接口,分别包含在芯片的四种工作模式中。

CH347DLL用于为CH347芯片提供操作系统端的UART/SPI/I2C/JTAG/BitStream等接口操作函数,支持CH341厂商/HID/VCP驱动接口,使用时无需区分驱动接口和芯片工作模式。

## 二、接口说明

根据CH347所支持的USB转接接口特性,CH347DLL提供了USB-UART(HID串口/VCP串口)、USB-SPI、USB-I2C、USB-JTAG以及USB-GPIO的接口功能函数,包括基本功能函数与对应的功能函数,如EEPROM读写,JTAG应用中的SHIFT-DR状态读写等。

CH347所支持接口如下表所示,通过上电时MODE配置引脚电平组合来切换不同模式。

工作模式	功能接口说明	驱动接口	API
模式 0	接口 0: USB 转高速串口 0	CH343SER (VCP)	系统内原生串口 API 或
1516	接口 1: USB 转高速串口 1		CH347DLL 内 CH347UART_xxx
	接口 0: USB2. 0 转高速串口 1	CH343SER (VCP)	系统内原生串口 API 或
<b>模式</b> 1			CH347DLL 内 CH347UART_xxx
1526	接口 1: USB2. 0 转 SPI+I2C	CH347PAR	CH347DLL内CH347SPI_xxx
			CH34712C_xxx
	接口 0: USB2. 0 HID 转高速串		OUQ 47UADT
±±- <del>1'</del> 2	□ 1	系统自带 HID 驱动	CH347UART_xxx
模式 2	接口1:USB2.0 HID转 SPI+I2C		CH347DLL 内 CH347SPI_xxx
			CH34712C_xxx
	接口 0: USB2. 0 转高速串口 1	CH343SER (VCP)	系统内原生串口 API 或
±±- <del>1'</del> 2			CH347DLL 内 CH347UART_xxx
模式 3	接口 1: USB2. 0 转 JTAG+I2C	CH347PAR	CH347DLL 内 CH347JTAG_xxx
			CH34712C_xxx

Table. CH347 接口功能 API 表

# 三、同步串行接口

### 3.1 相关数据类型

//驱动接口

#define	CH347_USB_CH341	0
#define	CH347_USB_HID	2
#define	CH347 USB VCP	3

```
//芯片功能接口号
   #define CH347 FUNC UART
                                0
   #define CH347_FUNC_SPI_IIC
                                1
   #define CH347 FUNC JTAG IIC
                                2
3.1.1 SPI 控制器信息
typedef struct _SPI_CONFIG{
   UCHAR
          iMode;
                               // 0-3:SPI Mode0/1/2/3
                                            1=30MHz, 2=15MHz, 3=7.5MHz,
   UCHAR iClock;
                               // 0=60MHz.
                                  4=3.75MHz, 5=1.875MHz,
                                  6=937.5KHz, 7=468.75KHz
   UCHAR
          iByteOrder;
                               // 0=低位在前(LSB), 1=高位在前(MSB)
   USHORT iSpiWriteReadInterval: // SPI接口常规读取写入数据命令,单位为uS
   UCHAR
          iSpiOutDefaultData;
                               // SPI 读数据时默认输出数据
   ULONG
          iChipSelect;
                               // 片选控制, 位 7 为 0 则忽略片选控制, 位 7 为
                                  1 则参数有效: 位 1 位 0 为 00/01 分别选择
                                  CS1/CS2 引脚作为低电平有效片选
                               // 位 0: 片选 CS1 极性控制, 0: 低电平有效;
   UCHAR
          CS1Polarity;
                                  1: 高电平有效;
   UCHAR
          CS2Polarity:
                               // 位 0: 片选 CS2 极性控制, 0: 低电平有效;
                                  1: 高电平有效;
   USHORT ilsAutoDeativeCS;
                               // 操作完成后是否自动撤消片选
                               // 设置片选后执行读写操作的延时时间, 单位 uS
   USHORT iActiveDelay;
                               // 撤消片选后执行读写操作的延时时间, 单位 uS
   ULONG
          iDelayDeactive;
}mSpiCfgS, *mPSpiCfgS;
3.1.2 设备信息
typedef struct _DEV_INFOR{
                                // 当前打开序号
   UCHAR
           iIndex;
   UCHAR
           DevicePath[MAX_PATH];
   UCHAR
           UsbClass;
                                // 0:CH341 Vendor; 1:CH347 Vendor; 2:HID
                                // 0:UART1:
                                                 1:SPI+I2C: 2:JTAG+I2C
   UCHAR
           FuncType:
   CHAR
           DeviceID[64];
                                // USB\VID xxxx&PID xxxx
                                // 芯片模式, 0: ModeO(UART*2);
   UCHAR
           Mode:
                                           1: Mode1 (Uart1+SPI+I2C);
                                           2: Mode2(HID Uart1+SPI+I2C)
                                           3: Mode3 (Uart1+Jtag+I2C)
   HANDLE
           DevHandle:
                                // 设备句柄
                                // 上传端点大小
           BulkOutEndpMaxSize;
   USHORT
   USHORT
           BulkInEndpMaxSize;
                                // 下传端点大小
                                // USB 速度类型, 0:FS, 1:HS, 2:SS
   UCHAR
           UsbSpeedType;
   UCHAR
                                // USB 接口号
           CH347FuncType;
```

// 端点地址

**UCHAR** 

DataUpEndp;

UCHAR DataDnEndp; // 端点地址

CHAR ProductString[64]; // USB 产品字符串
CHAR ManufacturerString[64]; // USB 厂商字符串
ULONG WriteTimeout; // USB 写超时
ULONG ReadTimeout; // USB 读超时

CHAR FuncDescStr [64]; // 接口功能描述符

OTAN TUTICDESCOTT [04], // 1安口切配油

UCHAR FirewareVer; // 固件版本

}mDeviceInforS, \*mPDeviceInforS

### 3.2 公共操作函数

### 3.2.1 CH3470penDevice

#### 功能描述

该函数用于打开 CH347 设备,支持 CH347 所有模式下的 SPI/I2C/JTAG 接口的打开

### 函数定义

HANDLE WINAPI
CH3470penDevice( ULONG DevI);

### 参数说明

Devl: 指定操作设备序号

#### 返回值

执行成功返回设备序号

3.2.2 CH347CloseDevice

#### 功能描述

该函数用于关闭 CH347 设备,支持 CH347 所有模式下 SPI/I2C/JTAG 接口的关闭

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347CloseDevice (ULONG iIndex)

### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号

### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.2.3 CH347SetDeviceNotify

### 功能描述

该函数用于指定设备事件通知程序,可用于 CH347 所有模式下 SPI/I2C/JTAG 接口的动态插拔检测

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347SetDeviceNotify( ULONG iIndex,

PCHAR iDeviceID,

mPCH347\_NOTIFY\_ROUTINE iNotifyRoutine)

### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

iDeviceID: 可选参数,指向字符串,指定被监控的设备的 ID,字符串以\0 终止

iNotifyRoutine: 指定设备事件回调程序, 为 NULL 则取消事件通知,

否则在检测到事件时调用该程序

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

### 注解

iDeviceID 该参数为可变参数,若需实现 CH347 设备的插拔检测,可定义宏如下#define CH347DevID "VID\_1A86&PID\_55D\0"

传参时 iDeviceID 替换为 CH347DevID 即可实现对 CH347 同步串行接口的动态插拔检测 若需准确检测各模式下接口的插拔动作,可写下完整的 USBID,以模式 1 中 SPI 接口为例,可定义下方宏:

#define USBID\_VEN\_SPI\_I2C "VID\_1A86&PID\_55DB&MI\_02\0"

传参时 iDevice ID 替换为 USBID\_VEN\_SPI\_I2C 即可实现对 CH347 模式 1 的 SPI&I2C 接口的动态插拔检测

其他接口设置可参考 3.2.7 接口动态插拔检测

3.2.4 CH347GetDeviceInfor

### 功能描述

该函数用于获取设备当前接口模式、VID/PID 等信息

### 函数定义

BOOL WINAPI

 ${\tt CH347GetDeviceInfor} ({\tt UL0NG} \qquad {\tt iIndex},$ 

mDeviceInforS \*DevInformation)

### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号 DevInformation: 设备信息结构体

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

#### 注解

设备信息结构体,可参考\_DEV\_INFOR

3.2.5 CH347GetVersion

#### 功能描述

该函数用于获得驱动版本、库版本、设备版本、芯片类型(CH341(FS)/CH347(HS))

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347GetVersion(ULONG iIndex,

PUCHAR iDriverVer,
PUCHAR iDLLVer,
PUCHAR ibcdDevice,
PUCHAR iChipType)

#### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号 iDriverVer: 驱动版本信息 iDLLVer: 库版本信息 ibcdDevice: 设备版本信息 iChipType: 芯片类型

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

#### 3. 2. 6 CH347SetTimeout

### 功能描述

该函数用于设置 USB 数据读写的超时

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347SetTimeout(ULONG iIndex,

ULONG iWriteTimeout,
ULONG iReadTimeout )

### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

iWriteTimeout: 指定 USB 写出数据块的超时时间,以毫秒 mS 为单位,

0xFFFFFFFF 指定不超时(默认值)

iReadTimeout: 指定 USB 读取数据块的超时时间, 以毫秒 mS 为单位,

0xFFFFFFF 指定不超时(默认值)

### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

### 3.2.7 接口动态插拔检测

检测同步串行接口动态插拔信息可通过 <u>CH347SetDeviceNotify</u> 函数来实现,代码参考如下:

启用 CH347 同步串行接口 USB 的插入和移除的监测:

CH347SetDeviceNotify(DevIndex, USBDevID, UsbDevPnpNotify);

关闭 CH347 同步串行接口 USB 的插入和移除的监测, 在程序退出时一定要关闭。

CH347SetDeviceNotify(DevIndex, USBDevID, NULL);

```
// CH347 设备插拔检测通知程序
```

VOID CALLBACK UsbDevPnpNotify (ULONG iEventStatus )

```
if(iEventStatus==CH347_DEVICE_ARRIVAL) // 设备插入事件,已经插入
PostMessage(DebugHwnd, WM_CH347DevArrive, 0, 0);
else if(iEventStatus==CH347_DEVICE_REMOVE) // 设备拔出事件,已经拔出
PostMessage(DebugHwnd, WM_CH347DevRemove, 0, 0);
return;
}
```

若需做到准确检测各模式下的 SPI/I2C/JTAG 接口插拔信息,可写下如下完整 USBID,在使用 CH347SetDeviceNotify 时将 iDeviceID 替换成相应的 USBID 宏即可。

```
//MODE1 SPI/I2C
#define USBID_VEN_Mode1_SPI_I2C "VID_1A86&PID_55DB&MI_02\0"
//MODE2 SPI/I2C
#define USBID_HID_Mode2_SPI_I2C "VID_1A86&PID_55DC&MI_01\0"
//MODE3 JTAG/I2C
#define USBID_VEN_Mode3_JTAG_I2C "VID_1A86&PID_55DA&MI_02\0"
```

### 3.2.8 设备枚举操作

在本接口库中,API 通过指定设备序号实现对应操作,设备序号是设备逐个插入的过程中,根据其插入顺序进行编号产生。实现设备枚举功能可以通过设备 Open 函数打开对应设备序号,根据函数返回值判断设备是否有效且存在。

其中 SPI/I2C/JTAG 接口的打开/关闭函数可用: CH3470penDevice/CH347CloseDevice。

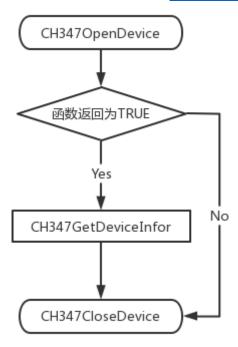


Figure 3.2.8 设备枚举操作流程图

### 3.3 SPI 功能函数

### 3.3.1 操作流程

打开设备后,设置设备 USB 读写超时参数,配置 SPI 控制器参数后进行 SPI 初始化设置,

设置成功后即可通过调用 SPI 读写函数与设备进行通讯。 函数调用流程图如下:

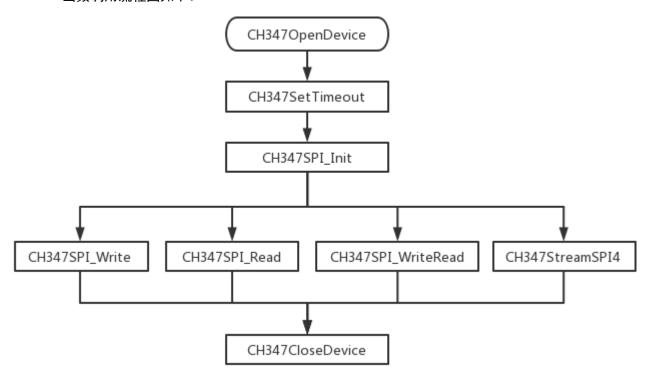


Figure 3.3.1 SPI 函数操作流程图

函数具体说明请参考以下内容。

3.3.2 CH347SPI\_Init

### 功能描述

该函数用于对 SPI 控制器进行参数配置

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347SPI\_Init( ULONG iIndex,

mSpiCfgS \*SpiCfg)

参数说明

i Index: 指定操作设备序号 Spi Cfg: SPI 控制器配置

### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

### 注解

SPI 控制器配置可参考结构体\_SPI\_CONFIG

3. 3. 3 CH347SPI\_GetCfg

#### 功能描述

该函数用于获取 SPI 控制器当前配置

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347SPI\_GetCfg( ULONG iIndex,

SpiCfgS \*SpiCfg)

参数说明

i Index: 指定操作设备序号 Spi Cfg: SPI 控制器配置

返回值

执行成功返回1,失败返回0

### 注解

SPI 控制器配置可参考结构体\_SPI\_CONFIG

3. 3. 4 CH347SPI\_ChangeCS

#### 功能描述

该函数用于设置片选状态,使用前需先调用 CH347SPI\_Init 对 CS 进行设置

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347SPI\_ChangeCS(ULONG iIndex,

UCHAR iStatus)

#### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

iStatus: 0=撤销片选, 1=设置片选

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.3.5 CH347SPI\_SetChipSelect

#### 功能描述

该函数用于设置 SPI 片选

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347SPI\_SetChipSelect(ULONG iIndex,

USHORT iEnableSelect,
USHORT iChipSelect,

ULONG ilsAutoDeativeCS, ULONG iActiveDelay,

ULONG iDelayDeactive);

### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号

iEnableSelect: 低八位为 CS1, 高八位为 CS2;

字节值为 0=设置 CS, 为 1=忽略此 CS 设置

iChipSelect: 低八位为 CS1, 高八位为 CS2; 片选输出,

0=撤消片选, 1=设置片选

ilsAutoDeativeCS: 低 16 位为 CS1, 高 16 位为 CS2;操作完成后是否自动撤消片选

iActiveDelay: 低 16 位为 CS1, 高 16 位为 CS2;

设置片选后执行读写操作的延时时间, 单位 uS

iDelayDeactive: 低 16 位为 CS1, 高 16 位为 CS2;

撤消片选后执行读写操作的延时时间, 单位 uS

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.3.6 CH347SPI\_Write

### 功能描述

该函数用于 SPI 写数据

### 函数定义

**BOOL WINAPI** 

CH347SPI\_Write( ULONG iIndex,

ULONG iChipSelect,
ULONG iLength,
ULONG iWriteStep,
PVOID ioBuffer);

参数说明

i Index: 指定操作设备序号

iChipSelect: 片选控制,位7为0则忽略片选控制,位7为1进行片选操作

iLength: 准备传输的数据字节数 iWriteStep: 准备读取的单个块的长度

ioBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备从 MOSI 写出的数据

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3. 3. 7 CH347SPI\_Read

### 功能描述

该函数用于读取 SPI 数据

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347SPI\_Read( ULONG iIndex,

ULONG iChipSelect,
ULONG oLength,
PULONG iLength,
PVOID ioBuffer);

### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号

iChipSelect: 片选控制,位 7 为 0 则忽略片选控制,位 7 为 1 进行片选操作

oLength: 准备发出的数据字节数 iLength: 准备读取的数据字长度

ioBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备从 MOSI 写出的数据,

返回后是从 MISO 读入的数据

### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.3.8 CH347SPI WriteRead

#### 功能描述

该函数用于写入和读取 SPI 数据流

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347SPI\_WriteRead( ULONG iIndex,

ULONG iChipSelect,
ULONG iLength,
PVOID ioBuffer);

参数说明

i Index: 指定操作设备序号

iChipSelect: 片选控制,位7为0则忽略片选控制,位7为1进行片选操作

iLength: 准备传输的数据字节数

ioBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备从 MOSI 写出的数据,

返回后是从 MISO 读入的数据

### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.3.9 CH347StreamSPI4

#### 功能描述

该函数用于处理 SPI 数据流,写入的同时读出数据

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347StreamSPI4(ULONG iIndex,

ULONG iChipSelect,
ULONG iLength,
PVOID ioBuffer );

参数说明

i Index: 指定操作设备序号

iChipSelect: 片选控制,位7为0则忽略片选控制,位7为1进行片选操作

iLength: 准备传输的字节数

ioBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备从 MOSI 写出的数据,

返回后是从 MISO 读入的数据

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

### 3.4 JTAG 功能函数

### 3.4.1 操作流程

打开设备后,使用 CH347Jtag\_INIT\_对设备进行初始化操作;

使用 <u>CH347Jtag\_SwitchTapState(0)</u>复位目标设备 JTAG TAP 状态为 Test-Logic-Reset 状态,随后根据操作需求可使用对应函数切换到 SHIFT-DR/SHIFT-IR 状态进行读写操作,其中读写函数为位带方式读写与批量快速读写方式两种,可根据实际用途进行选择。

函数调用流程图如下:

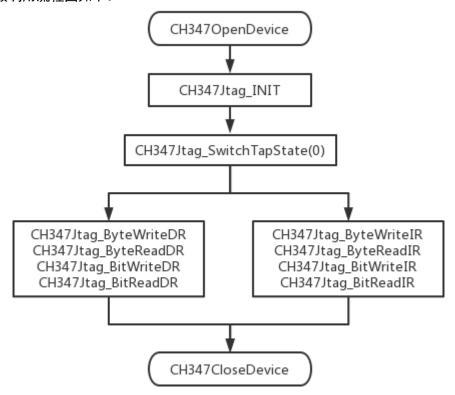


Figure 3.4.1 JTAG 函数操作流程图

函数具体说明请参考以下内容。

### 3. 4. 2 CH347Jtag\_INIT

#### 功能描述

该函数用于初始化 JTAG 接口与设置通信速度

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Jtag\_INIT( ULONG iIndex,

UCHAR iClockRate);

### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号

iClockRate: 通信速度;有效值为 0-5,值越大通信速度越快

### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

### 3.4.3 CH347Jtag\_WriteRead

#### 功能描述

该函数以位带方式进行 SHIFT-DR/IR 状态数据读写。适用于少量数据读写。如指令操作、状态机切换等控制类传输。如批量数据传输,建议使用 <u>CH347Jtag\_WriteRead\_Fast</u>命令包以字节为单位进行批量读写。

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Jtag\_WriteRead(ULONG iIndex,

BOOL IsDR,

ULONG iWriteBitLength,
PVOID iWriteBitBuffer,
PULONG oReadBitLength,
PVOID oReadBitBuffer)

#### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号

IsDR: 判断切换状态进行读写,

TRUE= SHIFT-DR 数据读写, FALSE=SHIFT-IR 数据读写

iWriteBitLength: 准备写出的数据长度

iWriteBitBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备写出的数据 oReadBitLength: 指向长度单元,返回后为实际读取的长度

oReadBitBuffer: 指向一个足够大的缓冲区, 用于保存读取的数据

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

#### 注解

该函数通过 IsDR 的值来判断操作 JTAG 状态切换到 SHIFT-DR 还是 SHIFT-IR 状态, 然后以位带的方式进行数据读写之后再切换回 RUN-TEST 状态, 其状态切换路径如下:

 $\label{lem:continuous} \mbox{Run-Test-} \mbox{Shift-IR/DR..-} \mbox{Exit IR/DR -> Run-Test}$ 

#### 3.4.4 CH347Jtag WriteRead Fast

#### 功能描述

该函数用于切换至 SHIFT-IR/DR 状态进行数据批量读写, 用于多字节连续读写。如 JTAG 固件下载操作。

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Jtag\_WriteRead\_Fast(ULONG iIndex,

BOOL IsDR,

ULONG iWriteBitLength,
PVOID iWriteBitBuffer,
PULONG oReadBitLength,
PVOID oReadBitBuffer);

#### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

IsDR: 判断切换状态进行读写,

TRUE = SHIFT-DR 数据读写, FALSE = SHIFT-IR 数据读写

iWriteBitLength: 准备写出的数据长度

iWriteBitBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备写出的数据 oReadBitLength: 指向长度单元,返回后为实际读取的长度

oReadBitBuffer: 指向一个足够大的缓冲区, 用于保存读取的数据

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

#### 注解

该函数功能与 <u>CH347Jtag\_WriteRead</u>相似,但该函数使用批量读写方式,以字节格式进行数据读写。

3.4.5 CH347Jtag\_SwitchTapState

#### 功能描述

该函数用于切换 JTAG 状态机状态

#### 函数定义

BOOL CH347Jtag\_SwitchTapState(UCHAR TapState)

### 参数说明

TapState: 通过输入序号进行状态切换

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

### 注解

TapState 状态切换说明如下:

- 0: 复位目标设备状态为 Test-Logic Reset
- 1: 跟随上一状态进入 Run-Test/Idle
- 2: Run-Test/Idle -> Shift-DR
- 3: Shift-DR -> Run-Test/Idle
- 4: Run-Test/Idle -> Shift-IR
- 5: Shift-IR -> Run-Test/Idle
- 6: Exit1-DR -> Run-Test-Idle

### 3.4.6 CH347Jtag\_ByteWriteDR

#### 功能描述

该函数用于将 JTAG 状态机切换到 SHIFT-DR 状态,以字节为单位,可进行多字节连续读写。

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Jtag\_ByteWriteDR(ULONG iIndex,

ULONG iWriteLength,
PVOID iWriteBuffer);

### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号

iWriteLength: 准备写出数据的字节长度

iWriteBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备写出的数据

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.4.7 CH347Jtag\_ByteReadDR

#### 功能描述

该函数用于将 JTAG 状态机切换到 SHIFT-DR 状态,以字节为单位,可进行多字节连续读写。

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Jtag\_ByteReadDR(ULONG iIndex,

PULONG oReadLength,
PVOID oReadBuffer);

#### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

oReadLength: 准备读取数据的字节长度

oReadBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备读取的数据

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.4.8 CH347Jtag\_ByteWriteIR

### 功能描述

该函数用于将 JTAG 状态机切换到 SHIFT-IR 状态,以字节为单位,可进行多字节连续读写。

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Jtag\_ByteWriteIR(ULONG iIndex,

ULONG iWriteLength,
PVOID iWriteBuffer);

#### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号

iWriteLength: 准备写出数据的字节长度

iWriteBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备写出的数据

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.4.9 CH347Jtag\_ByteReadIR

#### 功能描述

该函数用于将 JTAG 状态机切换到 SHIFT-IR 状态,以字节为单位,可进行多字节连续读写。

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Jtag ByteReadIR(ULONG iIndex,

PULONG oReadLength, PVOID oReadBuffer);

#### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

oReadLength: 准备读取数据的字节长度

oReadBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备读取的数据

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.4.10 CH347Jtag\_BitWriteDR

#### 功能描述

该函数用于将 JTAG 状态机切换到 SHIFT-DR 状态,以位带方式进行数据读写。

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Jtag\_BitWriteDR(ULONG iIndex,

ULONG iWriteLength, PVOID iWriteBuffer);

#### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

iWriteLength: 准备写出数据的字节长度

iWriteBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备写出的数据

### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.4.11 CH347Jtag\_BitWriteIR

### 功能描述

该函数用于将 JTAG 状态机切换到 SHIFT-IR 状态,以位带方式进行数据读写。

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Jtag\_BitWriteIR(ULONG iIndex,

ULONG iWriteLength,
PV0ID iWriteBuffer);

#### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

iWriteLength: 准备写出数据的字节长度

iWriteBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备写出的数据

### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.4.12 CH347Jtag\_BitReadIR

### 功能描述

该函数用于将 JTAG 状态机切换到 SHIFT-IR 状态,以位带方式进行数据读写。

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Jtag\_BitReadIR(ULONG iIndex,

PULONG oReadLength, PVOID oReadBuffer);

### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号

oReadLength: 准备读取数据的字节长度

oReadBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备读取的数据

### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.4.13 CH347Jtag\_BitReadDR

### 功能描述

该函数用于将 JTAG 状态机切换到 SHIFT-DR 状态,以字节为单位,可进行多字节连续读写。

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Jtag\_BitReadDR(ULONG iIndex,

PULONG oReadLength, PVOID oReadBuffer);

### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号

oReadLength: 准备读取数据的字节长度

oReadBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备读取的数据

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

### 3.5 120 功能函数

#### 3.5.1 操作流程

打开指定操作设备获取设备序号,设置设备 120 接口速度/SCL 频率,进行 120 读写操作,函数调用流程图如下:

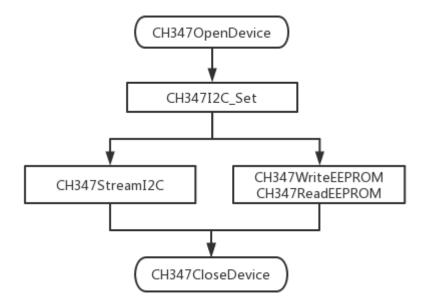


Figure 3.5.1 I2C 操作流程图

函数具体说明请参考以下内容。

### 3.5.2 相关数据类型

### EEPROM 类型

```
_EEPROM_TYPE {
typedef enum
    ID_24C01,
    ID_24C02,
    ID_24C04,
    ID_24C08,
    ID_24C16,
    ID_24C32,
    ID_24C64,
    ID_24C128,
    ID_24C256,
    ID_24C512,
    ID_24C1024,
    ID_24C2O48,
    ID_24C4096
} EEPROM_TYPE;
```

### 3.5.3 CH34712C\_Set

### 功能描述

该函数用于指定操作设备并设置 120 接口速度/SCL 频率

### 函数定义

```
BOOL WINAPI
CH34712C_Set( ULONG iIndex, ULONG iMode)
```

### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

i Mode: 设置模式

位 1-0: 00=低速/20KHz, 01=标准/100KHz(默认值),

10=快速/400KHz, 11=高速/750KHz

位 7-2: 保留为 0

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.5.4 CH34712C SetDelaymS

### 功能描述

该函数用于设置硬件异步延时, 调用后很快返回, 而在下一个流操作之前延时指定毫秒数

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH34712C\_SetDelaymS(ULONG iIndex,

ULONG iDelay);

### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号 iDelay: 指定延时的毫秒数

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

3.5.5 CH347Stream12C

### 功能描述

该函数用于处理 120 数据流,实现 120 数据的读取和写入

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347StreamI2C(ULONG iIndex,

ULONG iWriteLength, PVOID iWriteBuffer, ULONG iReadLength, PVOID oReadBuffer)

### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号 iWr iteLength: 准备写出的数据字节数

iWriteBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备写出的数据,首字节通常是 120 设备地

址及读写方向位, 若地址长度超过 7 为则此字节仍可写入以此类推

iReadLength: 准备读取的数据字节数

oReadBuffer: 指向一个缓冲区,函数返回后为读入的数据

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

#### 3.5.6 CH347ReadEEPROM

#### 功能描述

该函数用于向 EEPROM 中读取数据块

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347ReadEEPROM ( ULONG iIndex,

EEPROM\_TYPE iEepromID,

ULONG iAddr,
ULONG iLength,
PUCHAR iBuffer )

#### 参数说明

i Index:指定操作设备序号i EepromID:指定 EEPROM 型号i Addr:指定数据单元的地址i Length:准备读取的数据字节数

iBuffer: 指向一个缓冲区, 放置准备读取的数据

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

#### 注解

iEepromID 所指定的型号可参考\_EEPROM\_TYPE

### 3.5.7 CH347WriteEEPROM

### 功能描述

该函数用于向 EEPROM 中写入数据块

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347WriteEEPROM( ULONG iIndex,

EEPROM\_TYPE iEepromID,

ULONG iAddr, ULONG iLength, PUCHAR iBuffer)

### 参数说明

i Index:指定操作设备序号i EepromID:指定 EEPROM 型号i Addr:指定数据单元的地址i Length:准备写出的数据字节数

iBuffer: 指向一个缓冲区,放置准备写出的数据

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

### 注解

iEepromID 所指定的型号可参考\_EEPROM\_TYPE

## 四、异步串行接口函数

### 4.1 公共函数

### 4.1.1 接口动态插拔检测

检测 CH347 UART 接口动态插拔信息可通过 CH347Uart SetDeviceNotify 函数来实现, 代码可参考 3.2.6 接口动态插拔检测。

启用 CH347 UART 串口 USB 的插入和移除的监测:

CH347Uart\_SetDeviceNotify(DevIndex, USBUartDevID, UsbDevPnpNotify); 关闭 CH347 UART 串口 USB 的插入和移除的监测,在程序退出时一定要关闭。 CH347Uart SetDeviceNotify(DevIndex, USBUartDevID, NULL);

监视的 USBUartDevID 可为如下字符串或自行定义 ID 内容.

```
//MODEO UARTO
#define
         USBID_VCP_Mode0_UART0
                                  "VID 1A86&PID 55DA&MI 00\0"
//MODEO UART1
          USBID_VCP_Mode0_UART1
                                  "VID_1A86&PID_55DA&MI_01\0"
#define
//MODE1 UART
#define
          USBID_VEN_Mode1_UART1
                                  "VID_1A86&PID_55DB&MI_00\0"
//MODE2 UART
#define
                                   "VID_1A86&PID_55DB&MI_00\0"
          USBID_HID_Mode2_UART1
```

//MODE3 UART

#define USBID\_VEN\_Mode3\_UART1 "VID\_1A86&PID\_55DB&MI\_00\0"

#### 4.1.2 设备枚举操作

在本接口库中,API 通过指定设备序号实现对应操作,设备序号是设备逐个插入的过程中,根据其插入顺序进行编号产生。实现设备枚举功能可以通过设备 Open 函数打开对应设备序号,根据函数返回值判断设备是否有效或存在。

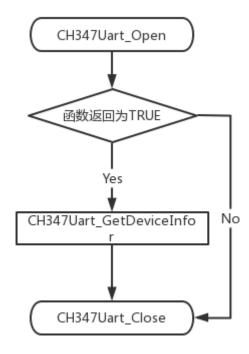


Figure 4.1.2 设备枚举操作流程图

### 4.2 HID/VCP UART 功能函数

### 4.2.1 操作流程

打开设备后,使用 <u>CH347Uart\_Open</u> 函数打开串口,设置对应串口参数后使用 <u>CH347Uart\_Init</u> 函数进行串口设置,然后即可使用 <u>CH347Uart\_Write</u>或 <u>CH347Uart\_Read</u> 函数实现串口数据收发。

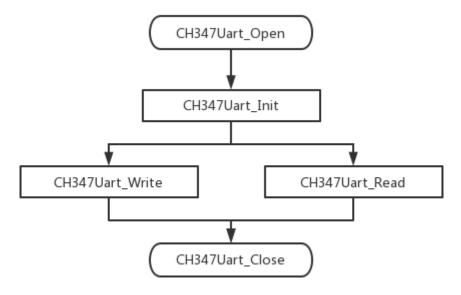


Figure 4.2.1 HID 串口操作流程图

函数具体说明请参考以下内容。

### 4. 2. 2 CH347Uart\_Open

### 功能描述

该函数用于打开 CH347 串口

### 函数定义

HANDLE WINAPI

CH347Uart\_Open(ULONG iIndex)

### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

4.2.3 CH347Uart\_Close

#### 功能描述

该函数用于关闭 CH347 串口

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Uart\_Close(ULONG iIndex)

### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

4. 2. 4 CH347Uart\_SetDeviceNotify

#### 功能描述

该函数用于设定设备时间通知程序,可用于 CH347 UART 的动态插拔检测

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Uart\_SetDeviceNotify( ULONG iIndex,

PCHAR iDeviceID,

mPCH347 NOTIFY ROUTINE iNotifyRoutine)

### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号

iDeviceID: 可选参数,指向字符串,指定被监控的设备的 ID,字符串以\0 终止 iNotifyRoutine:指定设备事件回调程序,为 NULL则取消事件通知,否则在检测到事

件时调用该程序

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

4.2.5 CH347Uart\_Init

### 功能描述

该函数用于初始化串口参数

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Uart\_Init(ULONG iIndex,

DWORD BaudRate,
UCHAR ByteSize,
UCHAR Parity,
UCHAR StopBits,

UCHAR ByteTimeout)

参数说明

i Index: 指定操作设备序号 BaudRate,: 设置的波特率数值

ByteSize: 数据位(5、6、7、8、16)

Parity: 校验位(0: None; 1: Odd; 2: Even; 3: Mark; 4: Space)

StopBits: 停止位数(0:停止位; 1:.5停止位; 2:停止位)

ByteTimeout: 字节超时时间,单位100uS

返回值

执行成功返回1,失败返回0

4.2.6 CH347Uart\_SetTimeout

功能描述

该函数用于设置 USB 数据读写的超时时间

函数定义

BOOL WINAPI

CH347Uart\_SetTimeout(ULONG iIndex,

ULONG iWriteTimeout, ULONG iReadTimeout)

参数说明

i Index: 指定操作设备序号

iWriteTimeout: 指定 USB 写出数据块的超时时间。以毫秒 mS 为单位。

0xFFFFFFF 指定不超时(默认值)

iReadTimeout: 指定 USB 读取数据块的超时时间。以毫秒 mS 为单位。

0xFFFFFFF 指定不超时(默认值)

返回值

执行成功返回1,失败返回0

4. 2. 7 CH347Uart\_Read

功能描述

该函数用于读取串口数据

函数定义

BOOL WINAPI

CH347Uart\_Read(ULONG iIndex,

PVOID oBuffer, PULONG ioLength )

### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

oBuffer: 指向一个足够大的缓冲区,用于保存读取的数据

ioLength: 指向长度单元,输入时为准备读取的长度,返回后为实际读取的长度

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

4.2.8 CH347Uart Write

#### 功能描述

该函数用于发送串口数据

#### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347Uart\_Write(ULONG iIndex,

PVOID iBuffer, PULONG ioLength)

#### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

iBuffer: 指向一个缓冲区, 放置准备写出的数据

ioLength: 指向长度单元,输入时为准备写出的长度,返回后为实际写出的长度

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

4.2.9 CH347Uart\_QueryBufUpload

#### 功能描述

该函数用于查询缓冲区还有多少字节未取出

#### 函数定义

**BOOL WINAPI** 

CH347Uart\_QueryBufUpload(ULONG iIndex,

LONGLONG \*RemainBytes);

### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

RemainBytes: 返回当前缓冲区中未取出字节数量

#### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

### 4.3 GPIO 功能函数

### 4.3.1 操作流程

操作 GP10 时可用 CH3470penDevice/CH347Uart\_Open\_打开设备。

使用 <u>CH347GP10 Get</u> 获取当前 GP10 状态之后,根据操作需求使用 <u>CH347GP10 Set</u> 设置 GP10 的输入输出状态。

实现 GPIO 控制和获取可调用 CH347GPIO\_Set 和 CH347GPIO\_Get 实现。

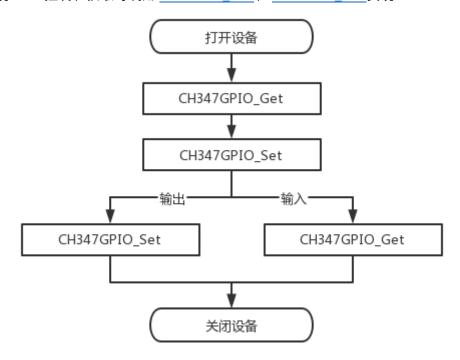


Figure 4.3.1 GPIO 操作流程图

函数具体说明请参考以下内容。

### 4. 3. 2 CH347GPI0\_Get

### 功能描述

该函数用于获取设备当前的 GPIO 输入输出状态

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347GPIO\_Get(ULONG iIndex,

UCHAR \*iDir, UCHAR \*iData)

### 参数说明

i Index: 指定操作设备序号

iDir: 引脚方向:GP100-7 对应位 0-7.0: 输入; 1: 输出

iData: GPIO 电平状态: GPIO 0-7 对应位 0-7, 其中 0 表示低电平, 1 表示高电平

### 返回值

执行成功返回1,失败返回0

### 4. 3. 3 CH347GPI0\_Set

### 功能描述

该函数用于设置 CH347-GP10 的 1/0 方向与输出状态

### 函数定义

BOOL WINAPI

CH347GPI0\_Set(ULONG iIndex,

UCHAR iEnable,
UCHAR iSetDirOut,
UCHAR iSetDataOut)

### 参数说明

iIndex: 指定操作设备序号

i Enable: 数据有效标志: 对应位 0-7, 对应 GP100-7 i SetDir0ut: 设置 1/0 方向,某位清 0 则对应引脚为输入,

某位置 1 则对应引脚为输出。GP100-7 对应位 0-7

iSetDataOut: 输出数据,如果 I/O 方向为输出,那么某位清 0 时对应引脚输出

低电平,某位置1时对应引脚输出高电平

### 返回值

执行成功返回1,失败返回0