Міністерство освіти і науки, молоді та спорту України Національний університет "Львівська політехніка"

Кафедра ЕОМ



Звіт

з домашнє завдання №25.2 з дисципліни: "Алгоритми та моделі обчислень" Варіант: № 24.

Виконав:

ст. групи KI-203 Ширий Богдан Ігорович Перевірив: ст. викладач кафедри ЕОМ Козак Назар Богданович

завдання:

УМОВА:

Одною з альтернатив Haskell при використанні парадигми функційного програмування ϵ Erlang/Elixir.

Загалом, якщо Haskell можна вважати базовою стандартизованою мовою при застосуванні парадигми функційного програмування, то Erlang та Elixir володіють значною практичною цінністю. Це пов'язано з тим, що для них доступні потужні Web-фреймворки, які необхідні для швидкого написання сучасного масового програмного забезпечення. Також, отриманий байт-код після трансляції коду мовою Elixir виконується на віртуальній машині Erlang (ВЕАМ), тому Elixir має сумісність з фреймворком Erlang/OTP та іншими бібліотеками і фреймворками мови Erlang.

Пропонується виконати домашнє завдання №25.1 повторно за допомогою Erlang або Elixir без використання готових бібліотечних реалізацій.

ВИБІР ВАРІАНТУ:

$$(N_{\text{xx}} + N_{\text{r}} + 1)\%30 + 1 = (24 + 3 + 1)\%30 + 1 = 28\%30 + 1 = 29,$$

де: N_{κ} – порядковий номер студента в групі, а N_{r} – номер групи.

Отож, мій шуканий варіант — це 685, 686, 681, 681, 677, 680, 681, 676, 676, 672, 679, 671, 676, 677, 672, 674, 666, 671, 672 та 667.

ВИКОНАННЯ:

Написав коди на мовах програмувань **Erlang**, виконання якого зображене на рисунку 1, та **Elixir**, виконання – на рисунку 2. При описі програм не використовував готових бібліотечних реалізацій, а використав такі парадигми функційного програмування:

- **Функції вищого порядку**: У функції використовуються спискові включення для формування підсписків, що задовольняють певні умови. Вони фільтрують елементи зі списку на основі умови, що визначена з опорним елементом.
- **Рекурсія**: Функція швидкого сортування в кодах викликає саму себе рекурсивно для сортування менших і більших підсписків.
- **Імутабельність даних**: Усі дані, що передаються у функції, є незмінними. Кожен раз, коли створюється новий підсписок або рекурсивно викликається функція швидкого сортування, створюється нова структура даних, зберігаючи незмінність початкових даних.

Puc. 1. Результат роботи написаного коду на Erlang.

Рис. 2. Результат роботи написаного коду на Elixir.

Відповідно, навів текстові коди програм написаних: на мові Erlang у лістингу 1, а на мові Elixir – лістингу 2.

Лістинг 1. Код програми написаної на мові Erlang.

```
-module(helloworld).
-export([start/0]).

start() ->
    Data = [685, 686, 681, 681, 677, 680, 681, 676, 676, 672, 679, 671, 676, 672, 674, 666, 671, 672, 667], io:format("Input data: ~w~n", [Data]), SortedData = quicksort(Data), io:format("Output data: ~w~n", [SortedData]).

quicksort([]) -> []; quicksort([Pivot | Rest]) ->
    Smaller = [X || X <- Rest, X < Pivot], Greater = [X || X <- Rest, X >= Pivot], quicksort(Smaller) ++ [Pivot] ++ quicksort(Greater).
```

Лістинг 2. Код програми написаної на мові Elixir.

```
defmodule QuickSort do
    def quicksort([]), do: []
    def quicksort([pivot | rest]) do
        smaller = for x <- rest, x < pivot, do: x
        greater = for x <- rest, x >= pivot, do: x
        quicksort(smaller) ++ [pivot] ++ quicksort(greate)
    end
end

data = [685, 686, 681, 681, 677, 680, 681, 676, 676,
672, 679, 671, 676, 677, 672, 674, 666, 671, 672, 667]
IO.puts("Input data: #{inspect(data)}")
sorted_data = QuickSort.quicksort(data)
IO.puts("Output data:#{inspect(sorted_data)}")
```