# Міністерство освіти і науки, молоді та спорту України Національний університет "Львівська політехніка"

Кафедра ЕОМ



# **Звіт**

з домашнє завдання №14 з дисципліни: "Алгоритми та моделі обчислень" Варіант: № 24.

Виконав:

ст. групи KI-203 Ширий Богдан Ігорович Перевірив: ст. викладач кафедри ЕОМ Козак Назар Богданович

## ЗАВДАННЯ:

#### УМОВА:

Написати на C/C++ програму, яка реалізує алгоритм Бояра-Мура для знаходження у вхідній стрічці всіх входжень заданого слова.

#### ВИБІР ВАРІАНТУ:

Шукане слово це моє прізвище латинськими літерами: Shyryi.

### ВИКОНАННЯ:

Склав С++ десктопну програму, виконання якої зобразив на рисунках 1 та 2.



Рис. 1. Початкові дані програми без Shyryi.

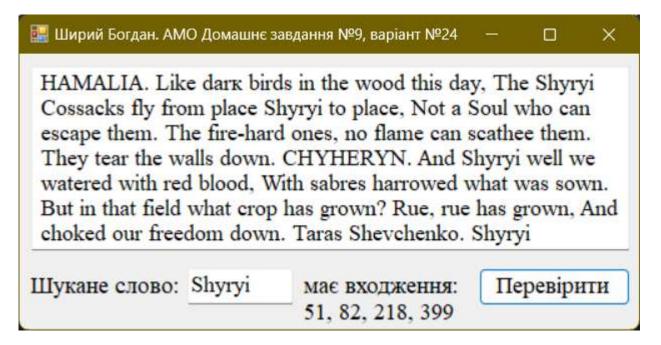


Рис. 2. Початкові дані програми з Shyryi.

Код кожного файлу десктопної програми навів у лістингах:

- MainForm.cpp у лістигу 1,
- MainForm.h у лістингу 2.

#### Лістинг 1. Код файлу MainForm.cpp.

```
#include "MainForm.h"

using namespace System;
using namespace System::Windows::Forms;
[STAThreadAttribute]
int main() {
    Application::SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
    Application::EnableVisualStyles();
    acmShyryiHW14::MainForm form;
    Application::Run(% form);
}
```

#### Лістинг 2. Код заголовкового файлу MainForm.h.

```
#pragma once
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <algorithm>
using namespace std;
#define MAX_CHAR 256
System::String^ boyer_moore_search(System::String^ text, System::String^ pattern) {
        int n = text->Length;
        int m = pattern->Length;
        int bad_char[MAX_CHAR];
        memset(bad_char, -1, sizeof bad_char);
        for (int i = 0; i < m; i++) {
                bad_char[(int)pattern[i]] = i;
        System::String^ indexes = "";
        int shift = 0;
        while (shift <= n - m) {</pre>
                int j = m - 1;
                while (j \ge 0 \&\& pattern[j] == text[shift + j]) {
                if (j < 0) {</pre>
                        if (indexes != "") {
                                indexes += ", ";
                        indexes += shift;
shift += (shift + m < n) ? m - bad_char[(int)text[shift + m]] : 1;</pre>
                else {
                        shift += max(1, j - bad_char[(int)text[shift + j]]);
                }
        return indexes;
}
namespace acmShyryiHW14 {
        using namespace System;
        using namespace System::ComponentModel;
        using namespace System::Collections;
        using namespace System::Windows::Forms;
        using namespace System::Data;
        using namespace System::Drawing;
        /// <summary>
        /// Summary for MainForm
```

```
/// </summarv>
       public ref class MainForm : public System::Windows::Forms::Form
       public:
               MainForm(void)
                       InitializeComponent();
                       //TODO: Add the constructor code here
               }
       protected:
               /// <summary>
               /// Clean up any resources being used.
               /// </summary>
               ~MainForm()
               {
                       if (components)
                               delete components;
       private: System::Windows::Forms::TextBox^ inputTextTextBox;
        protected:
       private: System::Windows::Forms::Button^ checkButton;
       private: System::Windows::Forms::TextBox^ inputPatternTextBox;
        private: System::Windows::Forms::Label^ infoLabel;
        private: System::Windows::Forms::Label^ outputLabel;
       private:
                /// <summary>
               /// Required designer variable.
               /// </summary>
               System::ComponentModel::Container ^components;
#pragma region Windows Form Designer generated code
               /// <summary
               /// Required method for Designer support - do not modify
               /// the contents of this method with the code editor.
               /// </summarv>
               void InitializeComponent(void)
                       this->inputTextTextBox = (gcnew System::Windows::Forms::TextBox());
                       this->checkButton = (gcnew System::Windows::Forms::Button());
                       this->inputPatternTextBox = (gcnew System::Windows::Forms::TextBox());
                       this->infoLabel = (gcnew System::Windows::Forms::Label())
                       this->outputLabel = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
                       this->SuspendLayout();
                       //
                       // inputTextTextBox
                       //
                       this->inputTextTextBox->Font = (gcnew System::Drawing::Font(L"Times New
Roman", 13.8F, System::Drawing::FontStyle::Regular, System::Drawing::GraphicsUnit::Point,
                               static_cast<System::Byte>(204)));
                       this->inputTextTextBox->Location = System::Drawing::Point(12, 12);
                       this->inputTextTextBox->Multiline = true;
                       this->inputTextTextBox->Name = L"inputTextTextBox";
                       this->inputTextTextBox->Size = System::Drawing::Size(637, 180);
                       this->inputTextTextBox->TabIndex = 0;
                       // checkButton
                       //
                       this->checkButton->Font = (gcnew System::Drawing::Font(L"Times New Roman",
13.8F));
                       this->checkButton->Location = System::Drawing::Point(489, 210);
                       this->checkButton->Name = L"checkButton";
                       this->checkButton->Size = System::Drawing::Size(161, 37);
                       this->checkButton->TabIndex = 1;
this->checkButton->Text = L"Перевірити"
                       this->checkButton->UseVisualStyleBackColor = true;
                       this->checkButton->Click += gcnew System::EventHandler(this,
&MainForm::checkButton_Click);
                       // inputPatternTextBox
                       this->inputPatternTextBox->Font = (gcnew System::Drawing::Font(L"Times New
Roman", 13.8F, System::Drawing::FontStyle::Regular, System::Drawing::GraphicsUnit::Point,
                               static_cast<System::Byte>(204)));
                       this->inputPatternTextBox->Location = System::Drawing::Point(179, 210);
                       this->inputPatternTextBox->Name = L"inputPatternTextBox";
```

```
this->inputPatternTextBox->Size = System::Drawing::Size(112, 34);
                       this->inputPatternTextBox->TabIndex = 2;
                       // infoLabel
                       //
                       this->infoLabel->AutoSize = true;
                       this->infoLabel->Font = (gcnew System::Drawing::Font(L"Times New Roman",
13.8F));
                       this->infoLabel->Location = System::Drawing::Point(7, 215);
                       this->infoLabel->Name = L"infoLabel";
                       this->infoLabel->Size = System::Drawing::Size(155, 26);
                       this->infoLabel->TabIndex = 3;
                       this->infoLabel->Text = L"Шукане слово:";
                       //
                       // outputLabel
                       //
                       this->outputLabel->AutoSize = true;
                       this->outputLabel->Font = (gcnew System::Drawing::Font(L"Times New Roman",
13.8F));
                       this->outputLabel->Location = System::Drawing::Point(297, 215);
                       this->outputLabel->Name = L"outputLabel";
                       this->outputLabel->Size = System::Drawing::Size(0, 26);
                       this->outputLabel->TabIndex = 4;
                       //
                       // MainForm
                       //
                       this->AutoScaleDimensions = System::Drawing::SizeF(8, 16);
                       this->AutoScaleMode = System::Windows::Forms::AutoScaleMode::Font;
                       this->ClientSize = System::Drawing::Size(662, 253);
                       this->Controls->Add(this->outputLabel);
                       this->Controls->Add(this->infoLabel);
                       this->Controls->Add(this->inputPatternTextBox);
                       this->Controls->Add(this->checkButton);
                       this->Controls->Add(this->inputTextTextBox);
                       this->Name = L"MainForm";
                       this->Text = L"Ширий Богдан. АМО Домашнє завдання №9, варіант №24";
                       this->ResumeLayout(false);
                       this->PerformLayout();
#pragma endregion
       private: System::Void checkButton_Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
               try
               {
                       if (boyer_moore_search(inputTextTextBox->Text, inputPatternTextBox->Text) ==
"") {
                              outputLabel->Text = "немає входжень.";
                              this->ClientSize = System::Drawing::Size(495, 206);
                       }
                       else
                              outputLabel->Text = "має входження:\n" +
boyer_moore_search(inputTextTextBox->Text, inputPatternTextBox->Text);
                              this->ClientSize = System::Drawing::Size(495, 220);
               catch (System::Exception^ e)
                       outputLabel->Text = "Виникла помилка.";
               }
       };
```