Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники

Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Дата прошедшей лекции | Номер прошедшей лекции | Название статьи/видеолекции | Дата публикации | Размер статьи | Дата сдачи |
| 11.09.2024 | 1 | Компьютеры на основе тернарной логики перспективы их развития | 18.04.2022 | 1300 слов | 25.09.2024 |
| 25.09.2024 | 2 |  |  |  |  |
|  | 3 |  |  |  |  |
|  | 4 |  |  |  |  |
|  | 5 |  |  |  |  |
|  | 6 |  |  |  |  |
|  | 7 |  |  |  |  |

Выполнил(а) Умарова А. № группы Р3118 , оценка

|  |
| --- |
| **Прямая полная ссылка на источник или сокращенная ссылка**  https://libeldoc.bsuir.by/bitstream/123456789/48128/1/Shnip\_komp.pdf |
| **Теги, ключевые слова или словосочетания**  ЭВМ «Сетунь», тернарная логика, троичный компьютер, ТОК |
| **Перечень фактов, упомянутых в статье**   1. Тернарная логика представляет собой систему, основанную на трех утверждениях: «Нет», «Да», «Неизвестно» или 0, 1, 2. 2. 1959г. - создание советским ученым Н. П. Брусенцовым ЭВМ «Сетунь». 3. Раскрытие потенциала с использованием оптических и квантовых технологий. 4. Возможные области применения: прогнозирование, взлом шифров и специализированные сопроцессоры в суперкомпьютерах. |
| **Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии**   1. Эффективен в задачах, требующих множественные сравнения величин, а также имеют элемент неопределенности. 2. Позволяет использовать положительные и отрицательные значения. 3. Меньшее количество команд для ветвления увеличивает производительность и сокращает объем кода. 4. Может хранить и обрабатывать больше информации за единицу времени. |
| **Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии**   1. Недостаточная производительность и технические ограничения троичного компьютера по сравнению с двоичными аналогами. 2. Проблемы с хранением данных и созданием процессоров. 3. Малоизвестность и отсутствие поддержки в современных технологиях. |
| **Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах** |