

遊戲名稱：Flame wizard 作者：顏少于、李孟修 (美術圖來源：Unity Asset Store 免費素材)

故事背景

從前從前有一個火魔法師，他今天一如既往的在訓練室裡練習著，突然，召喚水晶裡的怪物突然跑出來，並對魔法師發動攻擊，到了最後??跑了出來，???告訴魔法師他就是這次的元凶，然後開始以強大的力量壓制了魔法師，魔法師能否成功的擊退???呢～

遊戲規則



- ◆利用鍵盤的 或 操控火焰法師移動
- ◆點擊 施展**火球術**攻擊怪物
- ◆火焰法師遭受到**怪物**攻擊時，會扣除**血量**
- ◆當**魔力**充滿時點擊 讓小狐狸幫你回復**血量**
- ◆當**血量**歸零時，火焰法師法力遭到奪去，遊戲結束
- ◆Round 4 為 BOSS，擊敗 BOSS 遊戲勝利

怪物介紹

◆小怪(Round 1 10 隻 Round 2 15 隻 Round 3 20 隻 依照特定機率生成)

造型	名稱	血量	生成機率	技能
	哥布林刺客	3	3/7	《斬擊》哥布林刺客加速衝刺砍向玩家，造成 1 點傷害。
	魔眼	2	3/7	《藍焰》魔眼向玩家扔出 3 發散彈，每發造成 1 點傷害。
	骷髏衛兵	3	1/7	《猛撞》骷髏衛兵衝撞玩家造成玩家位移，造成 1 點傷害。

## ◆BOSS (Round 4 現身)

### 造型

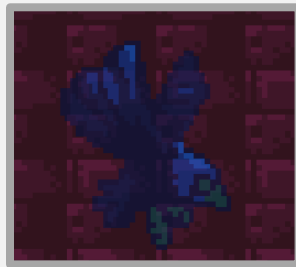


名稱 遠古劍魔

血量 30

### 技能

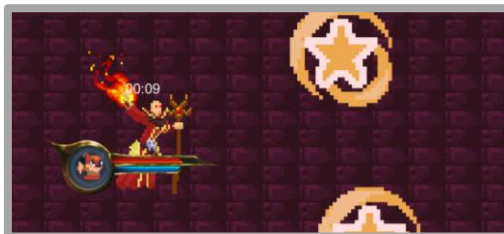
《召喚》遠古劍魔在周圍招喚 1~4 隻水晶獵鷹



(技能：《藍焰》水晶獵鷹向玩家扔出 5 發散彈，每發造成 1 點傷害。)



《星星彈幕》遠古劍魔向玩家連續射擊五發星星子彈，擊中玩家後玩家將無法移動，直到被推到牆上，每發造成 1 點傷害。



《衝撞》遠古劍魔衝撞玩家造成玩家位移，造成 1 點傷害



《水晶護盾》遠古劍魔進入水晶狀態，招喚 1~4 隻水晶獵鷹，此狀態下將受到傷害轉化為血量。

