# Die vom coding umgesetzte Story:

Vorname: Pia

Nachname:

Rolle: Magierin

Haarfarbe: Blau

Augenfarbe: Braun

Familie:

Beziehungen: Rechte Hand von Mara, in forth Magi

Das esse ich gerne: Kuchen

Das kann ich nicht gut: Rumkommandieren, streng sein.

Das kann ich sehr gut: Freundlich sein, helfen.

Charakter Merkmale: Ref. von Onna Shinkan (Goblin Slayer), niedlich, zutraulich, freundlich, entschlossen (Hat zu viel gesehen),

Vorname: Mara

Nachname:

Rolle: Generälin

Haarfarbe: Rot

Augenfarbe: Rot

Beziehungen: Leiterin von forth Magi

Das esse ich gerne: Schweinebraten

Das kann ich nicht gut: Nicht fluchen, freundlich sein

Das kann ich sehr gut: Fokussiert bleiben, Einschüchternd sein

Charakter Merkmale: Ref. von Najenda Akame ga kill, Zielorientiert, kühl, ernst und streng

Vorname: Scarlet

Nachname:

Rolle: Späherin

Haarfarbe: Blond

Augenfarbe: Blau

Beziehungen: Teil von Forth Magi als Späher

Das esse ich gerne: Schaschlik Spieß

Das kann ich nicht gut: Zuhören

Das kann ich sehr gut: Zielorientiert versteckt bleiben und Infos sammeln.

Charakter Merkmale: Ref. von Akame (Akame ga kill), ruhig, leise, fürsorglich,

Zusatzinfo: Kommt leider erst in späterem Ark vor…

Vorname: Luther

Nachname:

Rolle: Army dude

Haarfarbe: Grau

Augenfarbe: Blau

Familie: Händler

Beziehungen: Ist der Ausbilder in der Kaserne.

Das esse ich gerne: Kartoffelsuppe

Das kann ich nicht gut: Handeln

Das kann ich sehr gut: Kämpfen

Charakter Merkmale: Ref. von Maes Hughes (Full metal alchemist), übereifrig, motiviert,

Vorname: Jessy

Nachname:

Rolle: Assassine

Haarfarbe:

Augenfarbe:

Familie:

Beziehungen: Steht im Dienste Maras, hilft „forth Magi“ bei Missionen

Das esse ich gerne:

Das kann ich nicht gut:

Das kann ich sehr gut:

Charakter Merkmale: Sehr offen und gesprächig über nichts Job betreffendes, nimmt kein Blatt vor den Mund, freundlich und übermütig aber sehr interessiert an seinem Job.

Vorname: ???

Nachname:

Rolle: Tall Mage

Haarfarbe:

Augenfarbe:

Familie: Half Demon Mother – Human Father

Beziehungen: Witch oft the Land – hat Pakt mit Mara wegen eines Artifaktes

Das esse ich gerne:

Das kann ich nicht gut:

Das kann ich sehr gut:

Charakter Merkmale: Ref von Witch (Goblin Slayer). Erschrickt vor nichts, eiskalt, ara ara dame,

Organizationen:

Bazaar/Labeb: Hat eigenes Militär und bietet Schutz zu flüchtigen (quasi die Hauptstadt, Labeb steht hier übrigens für Babel, ein Turm aus kirchlicher Geschichte, aber verkehrtherum, weil er in der Hölle steht)

FORTH MAGI: Ist die Widerstandstruppe von Mara

Dämonen/Antagonisten:

Minor Demon: Sind größere Hunde mit mehreren Augen und Krallen, superschnell aber nicht all zu groß.

Walkerdemon: Sind sehr große slender-mäßig aussehende Dämonen, die sehr langsam sind aber große Zerstörung anrichten

???: Character der sich selbst als Satan bezeichnet aber nicht ist.

Begriffe und Gegenstände:

Forth Magi = der vierte der drei heiligen Könige. Magi sind die heiligen drei Könige.

Labeb = Turm von Babel, kirchliches Ereignis

Dogma = Buch aus kirchlicher Geschichte welches heiliges wissen enthält

Rose = Item das Ursprünglich dafür gedacht war im späteren Verlauf der Story einsetzbar zu sein um bestimmte Aktionen wiederholen zu können.