

DOKUMENT TECHNICZNY PROJEKTU

APLIKACJA WEBOWA DO ZARZĄDZANIA ZAMÓWIENIAMI – „LittleWMS”

PRZEDMIOT: PROGRAMOWANIE ZAAWANSOWANE

1. Tematyka projektu

Nasz projekt koncentruje się na stworzeniu aplikacji webowej, która ma na celu usprawnienie procesu składania zamówień oraz zarządzania zapotrzebowaniem na produkty firmie. Aplikacja może zostać wdrożona w celu usprawnienia komunikacji między pracownikami a działem zamówień, co z kolei pozwoli na optymalizację procesów wewnętrznych oraz poprawę efektywności wykonywanej pracy.

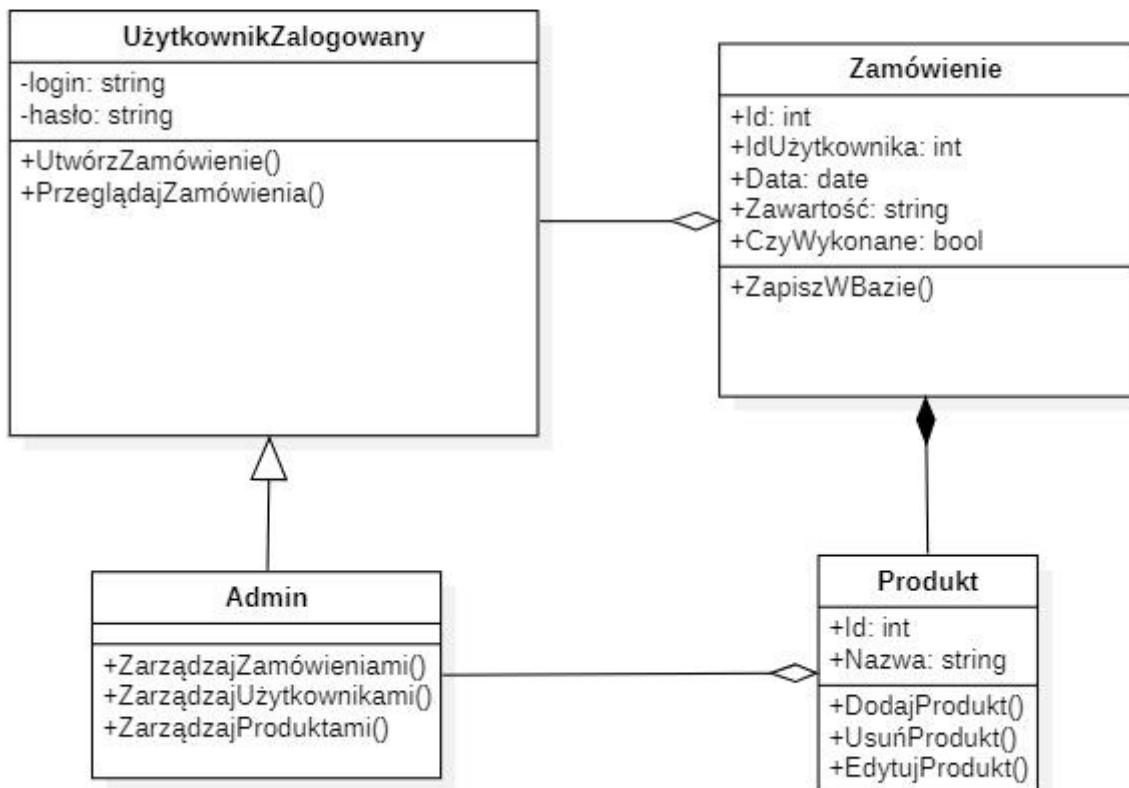
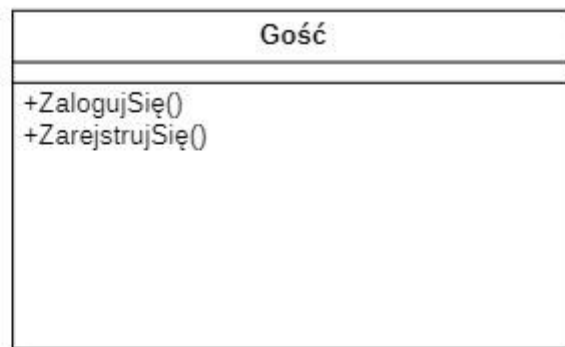
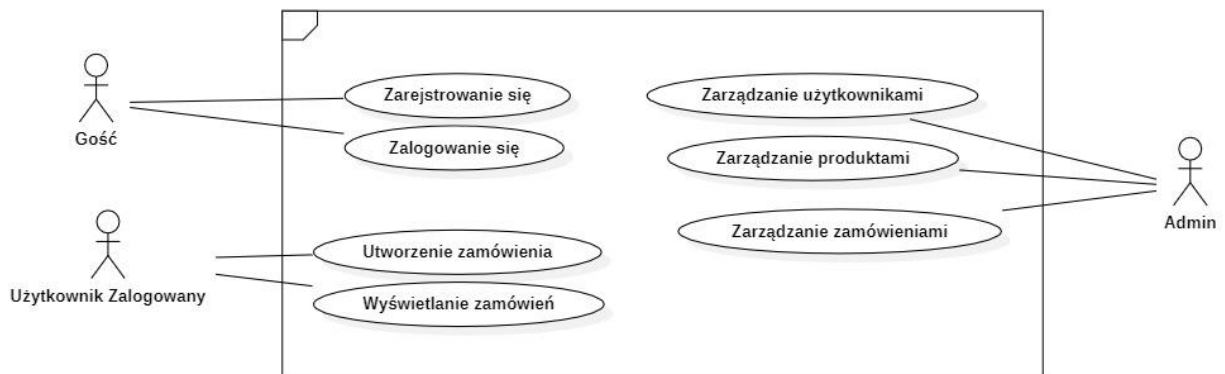
2. Opis techniczny projektu

- a) Technologie i narzędzia:
 - Język programowania: C#
 - Baza danych: SQL Server
 - Framework webowy: ASP.NET Core 6.0, Razor Pages
 - Front-end: HTML, CSS
 - Komponenty UI: Formularze logowania i rejestracji, panele zarządzania produktami i zamówieniami
- b) Baza danych:
 - Utworzenie bazy danych do przechowywania informacji o użytkownikach, produktach oraz zamówieniach.
 - Wykorzystanie języka SQL do tworzenia tabel, relacji i indeksów w bazie danych.
 - Relacje: Użytkownicy składają zamówienia, zamówienia zawierają produkty
- c) Rejestracja i logowanie
 - Implementacja funkcji rejestracji i uwierzytelniania użytkowników
 - Wykorzystanie mechanizmów uwierzytelniania dostępnych w ASP.NET Core, takich jak Identity
- d) Podstrony:
 - Stworzenie kontrolerów i widoków, które obsługują różne części aplikacji dostępne publicznie.
 - Implementacja systemu autoryzacji, który umożliwia dostęp tylko zalogowanym użytkownikom do określonych podstron.
- e) Interakcja użytkowników:
 - Stworzenie formularzy i widoków umożliwiających użytkownikom interakcje z aplikacją – składanie zamówień, czy dodawanie produktów, zapisywanych w bazie danych
 - Wykorzystanie mechanizmów walidacji danych, aby zapewnić poprawność i spójność wprowadzanych danych

f) Schemat działania:

- W momencie, gdy użytkownik otwiera aplikację, jest kierowany do strony logowania, na której, jeśli nie posiada jeszcze konta, może wybrać odpowiednią podstronę i dokonać rejestracji
- Po rejestracji, a następnie zalogowaniu, użytkownik, uzyskuje uprawnienia, które pozwalają mu na dostęp do dodatkowych funkcji
- Podstawowy użytkownik może udać się na podstronę służącą do składania zamówień, wybrać potrzebne produkty oraz przesłać zamówienie do bazy danych
- Administrator uzyskuje dodatkowo dostęp do podstron:
 - Zarządzanie zamówieniami: możliwość kompletacji (lub anulowania kompletacji) zamówienia oraz pobrania zawartości zamówienia do pliku .txt.
 - Zarządzanie produktami: dostęp do zarządzania danymi dostępnymi w tabeli „produkty” – możliwość usunięcia produktów z bazy danych lub dodania nowych
 - Zarządzanie użytkownikami: dostęp do listy zarejestrowanych użytkowników, możliwość dodawania/usuwania uprawnień administratora

3. Diagramy UML.



4. Lista zmian w dokumencie

Rewizja	Imię i nazwisko	Opis
1	Szymon Jakubowski	Stworzenie szablonu dokumentu.
2	Szymon Jakubowski	Stworzenie opisu technicznego projektu.
3	Piotr Jałocha	Stworzenie opisu tematyki projektu oraz diagramów UML.
4	Szymon Jakubowski	Edycja opisu technicznego projektu na bardziej szczegółowy.