

# TOM DESTAING

Créateur de contenu à destination du Web

## • CONTACT

- 📍 13 B Grande Rue 70190 Beaumotte-Aubertans
- ✉ tomdestaing.fr
- 📞 06 42 53 06 22

## • PARCOURS

### Licence Techniques et Activités de l'Image et du Son

IUT de Chalon s/ Saône 📅 2017 - 2018

### Approfondissements des compétences en Audiovisuel et formation aux outils de création professionnels

### DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

IUT de Dijon 📅 2014 - 2017

### Comprendre et maîtriser les outils et techniques de conception et communication sur le Web.

## • COMPÉTENCES

- Adobe Premiere Pro
- Adobe After Effects
- Adobe Photoshop
- Webdesign

## • PROFIL

Curieux et touche à tout, je cherche constamment à m'améliorer et à optimiser mon travail. Utilisateur aguéri de la suite Adobe, la création et la mise en situation de contenus audiovisuels et graphiques sont ma principale occupation.

## • EXPERIENCES

### Webdesign / Graphisme / Motion Design

Kompo 📅 2018 - Aujourd'hui

Polyvalent, j'ai réalisé divers travaux de créations de sites internet, d'affiches, de flyers, de cartes de visites, de communication animées en motion design...

### Junior Webdesigner

Publicore 📅 2017 - 2017 (Stage)

On m'a confié la réalisation de plusieurs sites web en se basant sur un CMS développé avec Bootstrap. J'ai aidé à la création de l'architecture, la création des contenus, les graphismes...

### Rédacteur Polyvalent

Millenium 📅 2017 - 2017 (Stage)

J'effectuais de la veille informationnelle, puis je rassemblais ces informations pour les mettre sous la forme d'articles qui étaient ensuite publiés. Je réalisais également des illustrations graphiques (miniatures) pour mes articles, ainsi que ceux d'autres rédacteurs

## • HOBBIES

### Esports

Grand amateur d'Esport depuis son explosion suite au succès de League of Legends. Autant spectateur que joueur sur divers titres et genres.

### Jeu vidéo et son Histoire

Je passe du temps à jouer et à me documenter sur le jeu vidéo, le game design, le processus créatif et l'histoire de ces domaines.

