




Shyngys Muratbek

Elektrotechnik Enthusiast

 <https://shyngysm.github.io>  tschingis.muratbek@gmail.com

 +49 177 888 3790

BERUFERFAHRUNG/PRAXIS

B&B SACHSENELEKTRONIK GMBH | ELEKTROTECHNIK PRAKTIKANT

Apr. 2022 - ... | Mittweida, Deutschland

- Untersuchung des Ansprechverhaltens von Mikrovibrationssensoren
- Dokumentation und Analyse der durchgeführten Experimente
- CAD Modellierung und Entwurf von mechanischen Bauteilen mittels Fusion 360
- PCB Design mittels Eagle
- Auswahl und Programmierung eines Mikrocontrollers - Familie STM32
- digitale Signalverarbeitung in der Programmiersprache C

SMART INDUSTRY CAMPUS GMBH | WERKSTUDENT IM BEREICH TEACHING ASSISTANT

Sep. 2022 - ... | Remote

- Betreuung von Teilnehmern in den Fächern "Grundlagen der Programmierung" und "Kommunikationsnetzwerke"
- Implementierung eines Spiels in der Programmiersprache Python auf Raspberry Pi 4B
- Simulation von verschiedenen Netzwerken mittels Cisco Paket Tracer

HOCHSCHULE MITTWEIDA | STUDENTISCHE HILFSKRAFT - MESSTECHNICK LABORANT

Okt. 2020 - Aug. 2021 | Mittweida, Deutschland

- Messung und Analyse von fehlerhaften Bauteilen
- Erweiterung vom Praktikumsangebot und Einrichtung von Mess- und Prüftechnik

MG-NÄHRMITTEL PRODUKTSERVICE | FREIWILLIGER PRAKTIKANT

Apr. 2020 - Mai 2020 | Mittweida, Deutschland

- Planung und Vorbereitung einer Maschineninbetriebnahme
- Fertigung von Einzelteilen sowie Montage von Baugruppen an einer Verpackungsmaschine nach technischen Vorgaben
- Instandsetzung und Einstellung der pneumatischen Vorrichtung an einer Verpackungsmaschine

PROJEKTE

FREQUENZ- UND PERIODENDAUERZÄHLER | VHDL, VIVADO

click it!

- Implementierung eines Frequenz- und Periodendauerzählers mithilfe der Beschreibungssprache VHDL
- "Top-Down design", synchrone Design
- Schläue Ablaufsteuerung (Automaten Theorie)
- Entwurf eigener Eingangsstufe durch Transistor in "base-emitter" Schaltung

ARKADE-SPIEL | C++, CMAKE, SDL2

click it!

- Implementierung eines Arkade-Spiels von der Art "Infinite Runner" in der Programmiersprache C++
- Grafische Darstellung mittels SDL2
- Kompilierung mittels CMake
- Selbsterstellte Speicherverwaltung mit std :: unique_ptr
- Ausnahmebehandlung mit Exceptions

FÄHIGKEITEN

PROGRAMMIERUNG

Softwareentwicklung:

Python • Assembly • C • C++

Hardwareentwicklung:

VHDL

TOOLS/PLATFORMS

CAD/CAE:

Autodesk Fusion 360 •

Autodesk Eagle • LTSpice

Mikrokontrollertechnik:

Rabbit • ATmega 128 • ATmega 328P • STM-32H7A3ZI-Q

FPGA:

Xilinx - Vivado

Simulation:

LTSpice • PSpice • Matlab

Operationssystem:

Linux • Windows

SPRACHEN

Deutsch C1 • Englisch B2
Kasachisch Muttersprache
Russisch Muttersprache

STUDIUM

HOCHSCHULE MITTWEIDA

BACHELOR OF ENGINEERING

ELEKTROTECHNIK AUTOMATION

Spezialisierung:

Industrie 4.0

Okt. 2019 - ... | Mittweida, Deutschland

ASTANA UNIVERSITY

BACHELOR OF SCIENCE


INFORMATIONSTECHNOLOGIE

Sep. 2017 - Sep. 2019 | Almaty,
Kasachstan

REFERENZ

Pleul, René Prof. Dr.-Ing.

 pleul@hs-mittweida.de

 +49 (0) 3727 58 - 1685