

Obligatorisk innlevering 5 – ELE205 Videregående programmering

Lag et (GUI) program som simulerer en bank med bare EN kunde. Kunden har muligheter:

- identifisere seg – med å oppgi navn (og klikke på en knapp).

(etter godkjenning har kunde i tillegg mulighet til å:)

- sette inn penger – med å skrive antall og klikk på knapp «set»
- ta ut penger – med å skrive antall og klikk på knapp «get»
- vise saldo – med å klikke på knapp «saldo»
- logge ut – med å klikke på knapp «logg ut»

Disse operasjoner er deklarerert i Interface IBankOperasjon. Klassen Banken skal implementere interface.

```
public interface IBankOperasjon
{
    bool Autentifisere(String bruker);
    void LoggeUt();
    void SettInnPenger(double beløp);
    bool TaUtPenger(double beløp);
    double Saldo();
}
```

Metodene SettInnPenger, TaUtPenger og Saldo skal utføre operasjoner på kunden som er innlogget. Metoden TaUtPenger skal returnere en indikasjon (bool) på om uttaket var mulig å gjennomføre.

Kunde kan defineres som egen klasse men det er ikke et krav for oppgaven.

Programmet skal være brukervennlig, programkoden skal være ryddig, behandle alle mulig unntak (Exceptions) og blokkere «uønskelige» aksjoner som for eksempel «å ta ut eller sette inn negativ beløp», «ta ut mer penger enn det finnes på saldo», ...

Opprett et prosjekt, definer nødvendige klasser og metoder. Lag brukervennlig GUI som oppfyller krav oppgitt i oppgaven.

Som rapport send zip-fil av hele prosjekt. I tillegg skal du levere en kort oppsummering av klasser du har valgt å implementere og hva de brukes til. Oppsummeringen skal oppgis som kommentar i begynnelsen av filen Program.cs.