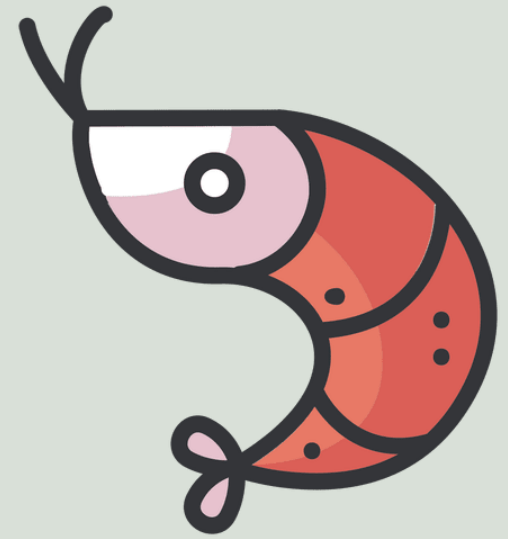


SISTEMA PESQUERO

EQUIPO 1
2GM2



Equipo

- ♦ Medellín Campos Diego
- ♦ Medina Garduño Ana Isabel
- ♦ Mejía Martínez Brisa Enid
- ♦ Morales Zurita Ana Paola
- ♦ Noriega Estrada Diana
- ♦ Olvera Pomposo Shyrley Lilian
- ♦ Plata Ramírez Danna Arleth



Índice



- ♦ Identificar el tipo de proyecto
- ♦ Identificar el nombre de la empresa
- ♦ Identificar el giro de la empresa
- ♦ Objetivo principal del proyecto
- ♦ Nombre del proyecto
- ♦ Alcance del proyecto
- ♦ Modelos de caso de uso del negocio
- ♦ Reglas del negocio

Índice



- ♦ Modelos de caso de uso del negocio
 - General
 - Pescador y Recolector
 - Técnico en alimentos
 - Empaquetado
 - Repartidor
 - Área administrativa (adicional)
 - Consumidor (adicional)

Índice



- ♦ Reglas del negocio
- ♦ Requerimientos funcionales y no funcionales enfocado a los procesos
- ♦ Requerimientos funcionales y no funcionales enfocado al sistema
- ♦ Diagrama de caso de uso del sistema
- ♦ Requerimientos funcionales y no funcionales del sistema
- ♦ Roles de SCRUM
- ♦ Cronograma



Tipo de Proyecto

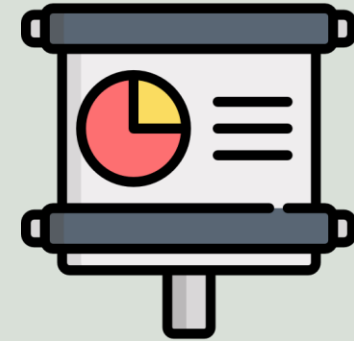
- ♦ Agrícola
- ♦ Industrial
- ♦ Privado

Nombre de la Empresa

PROTOTIPO S.A DE C.V

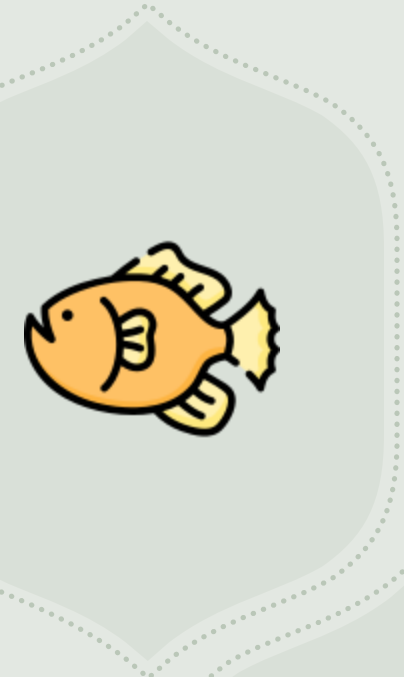
Giro de la empresa

Venta y comercialización de pescado



Objetivo principal

Desarrollar actividades de captura, procesamiento, empaque y comercialización pesqueros para exportación



Nombre del proyecto

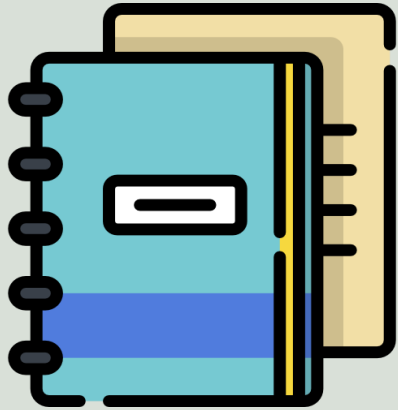
- ♦ Prototipo S.A de C. V. (Gestión de la Producción Pesquera).



Alcance del proyecto

Busca comercializar los tres tipos de camarón más importantes del Océano Pacífico, siguiendo procesos dentro de los estándares internacionales para su recolección, procesamiento, empaquetamiento y venta. Exportándolo mayormente a Estados Unidos, el cual es su principal consumidor.





Modelos de Caso de Uso del Negocio

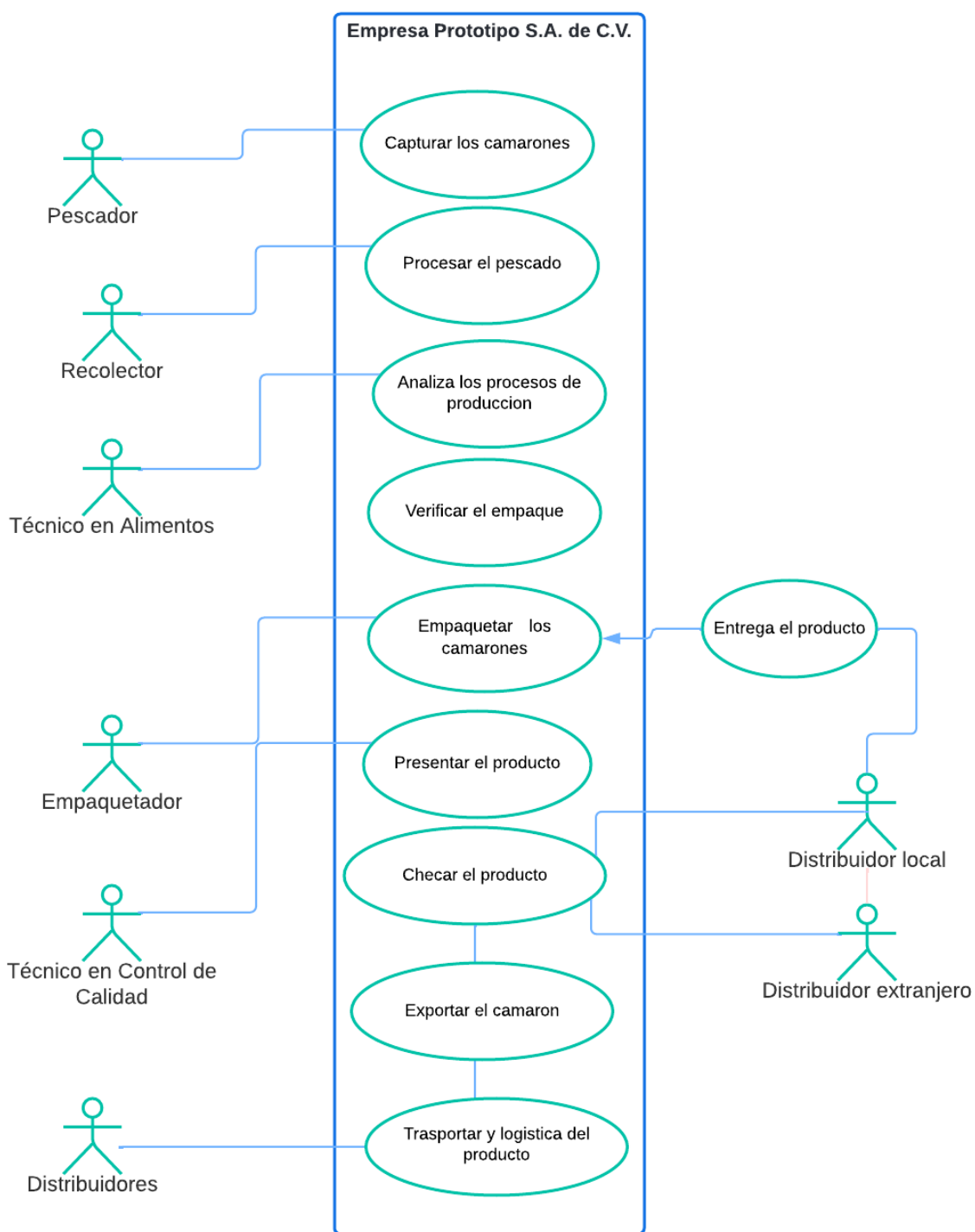


Diagrama de casos de uso de los procesos que se llevan a cabo en la Empresa Prototipo S.A de C.V



Diagrama de caso de uso del Pescador y Recolector

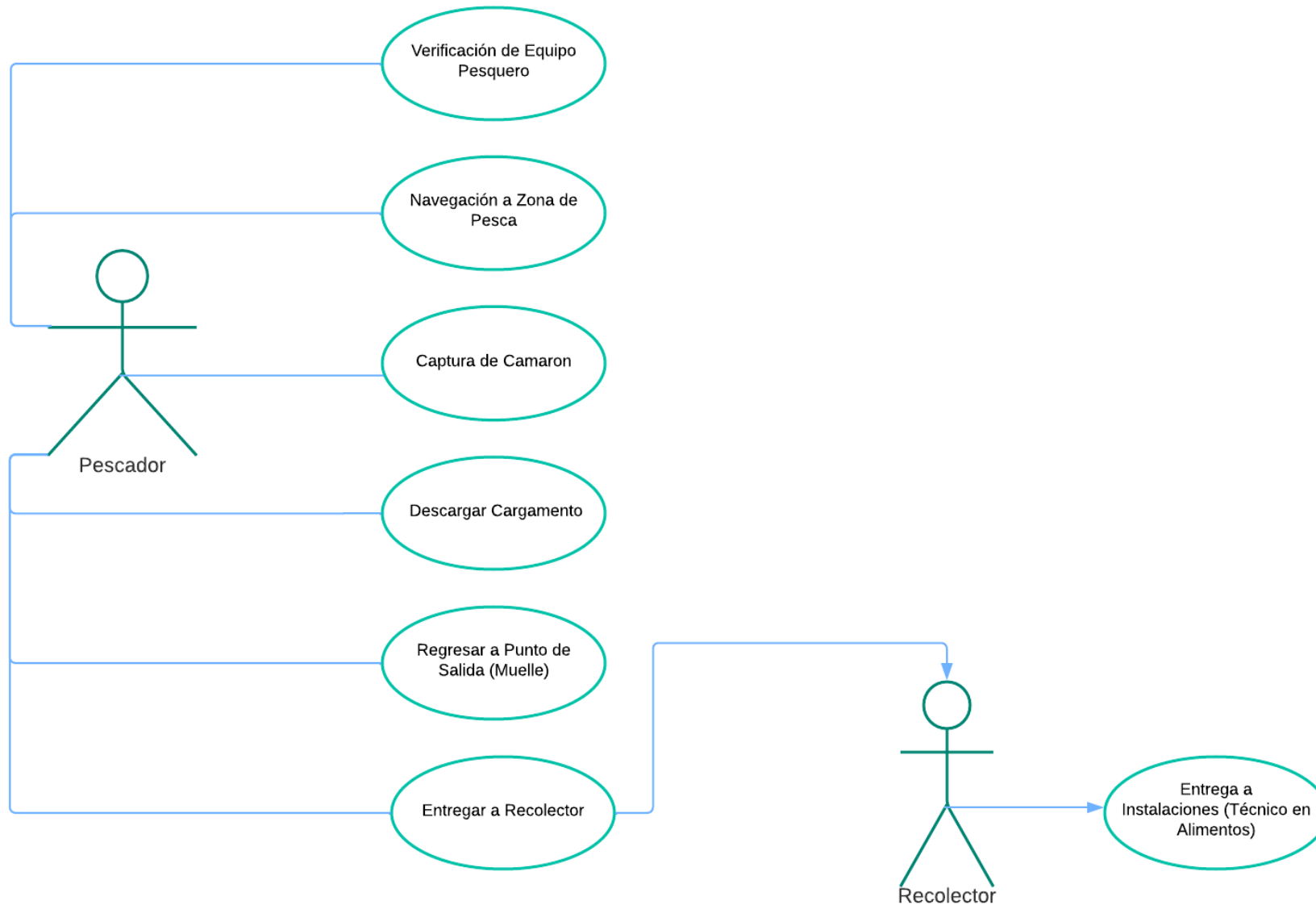
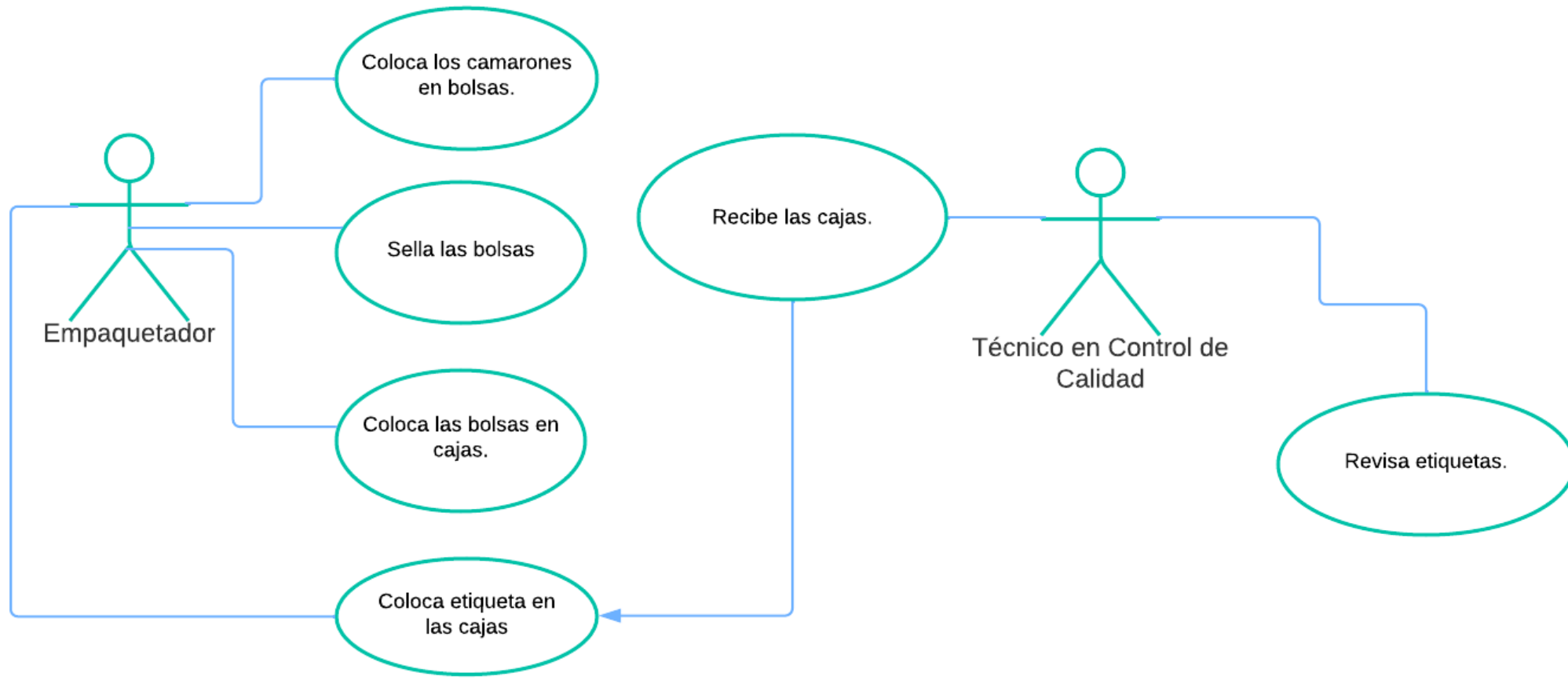


Diagrama de caso de uso del Técnico en alimentos



Diagrama de caso de uso de Empaquetado



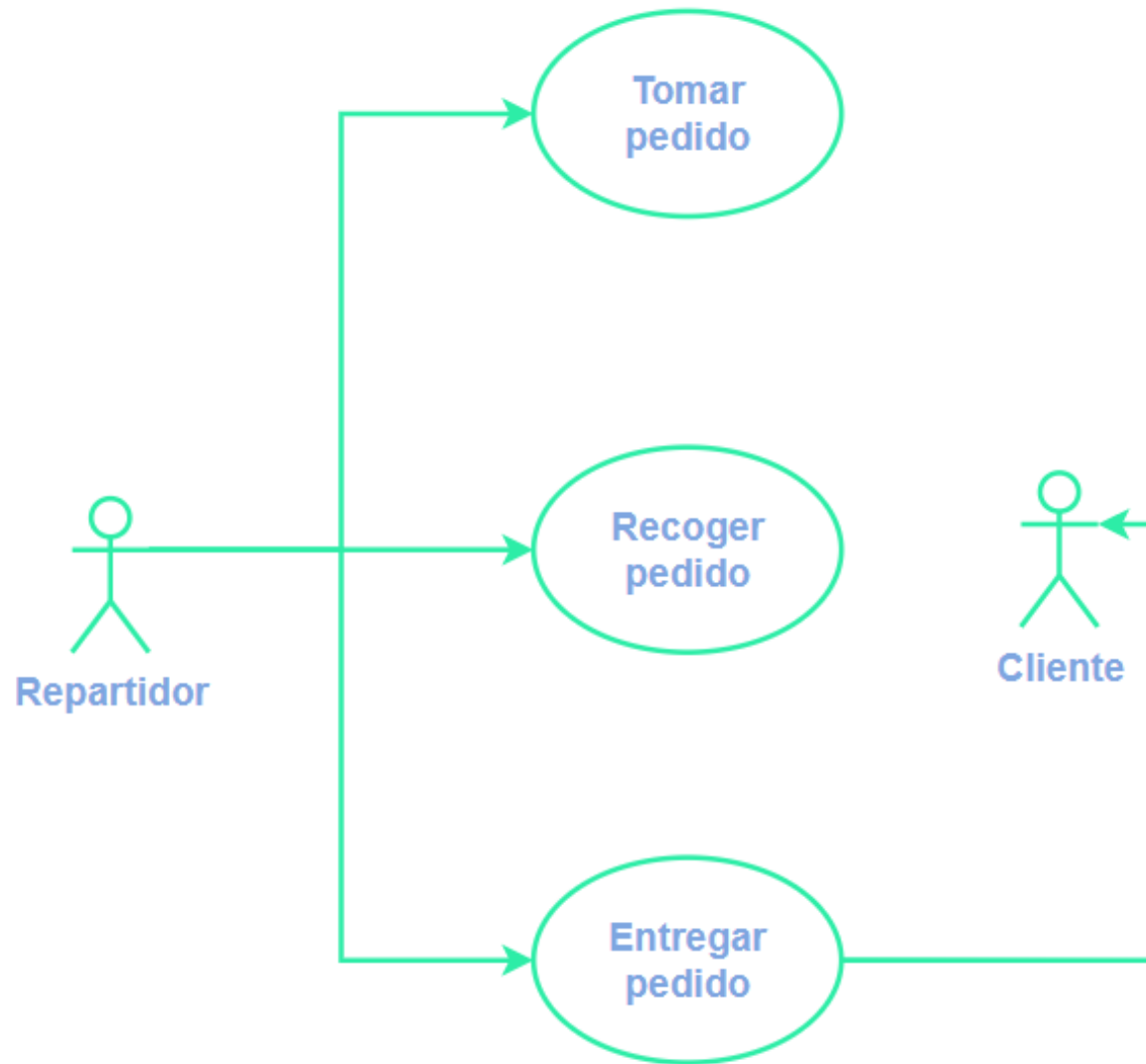
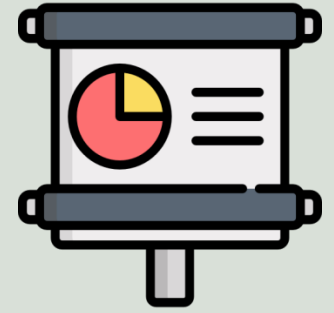
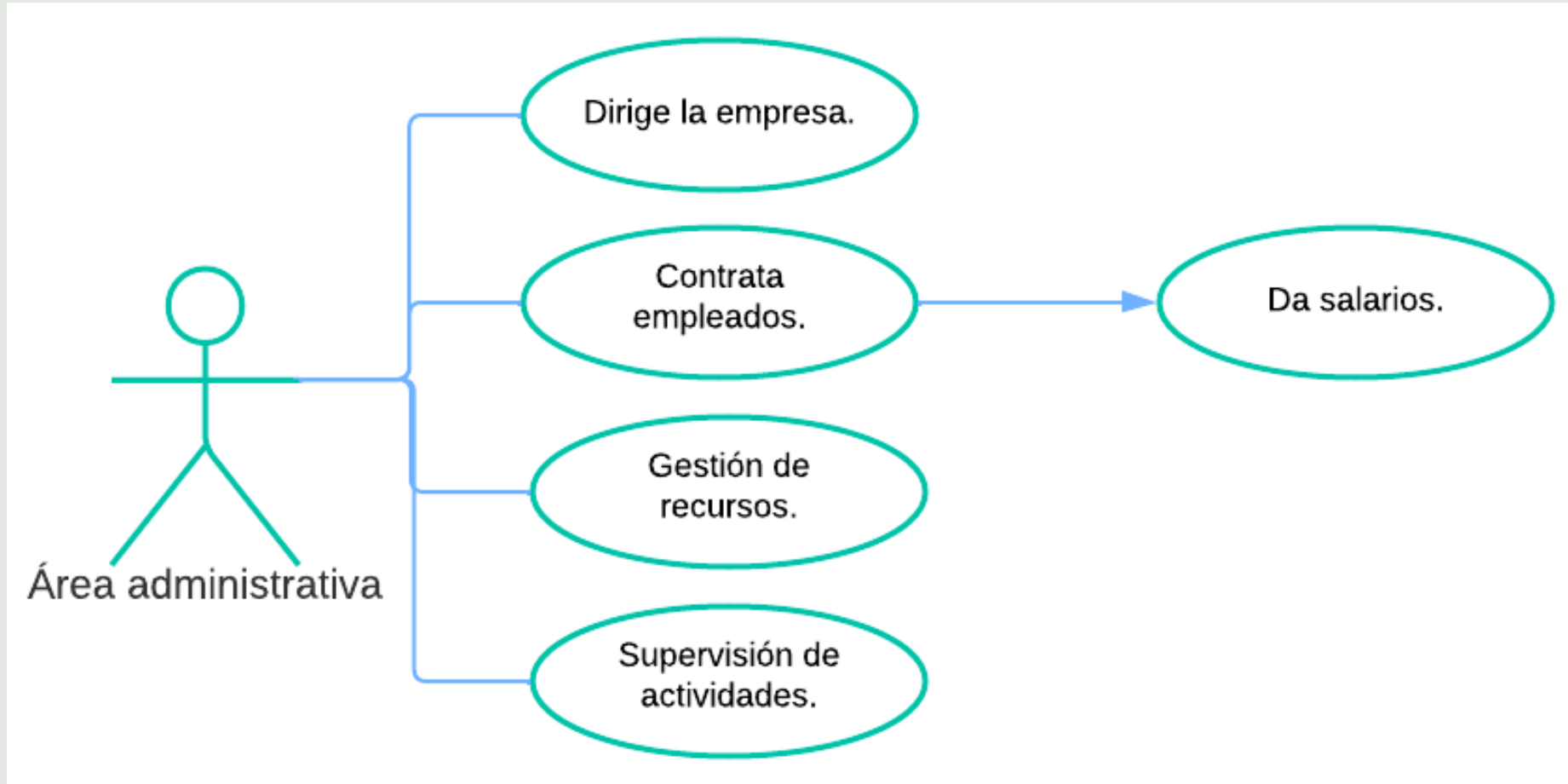


Diagrama de caso de uso del Repartidor



Diagrama de caso de uso del Área Administrativa (adicional)



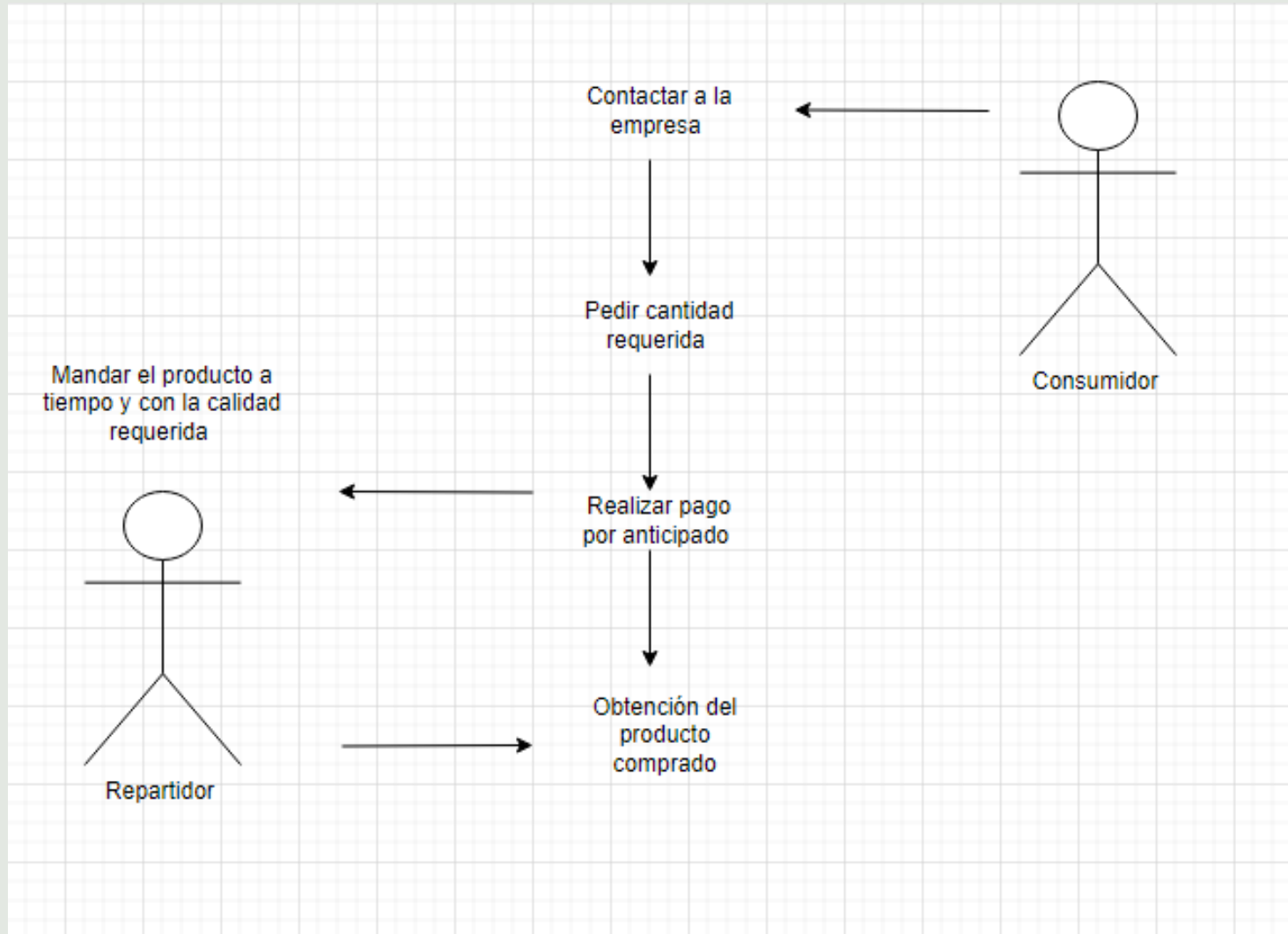


Diagrama de caso de uso del Consumidor (Adicional)



Reglas del negocio



De acuerdo con los estándares internacionales para su exportación y bajo una marca propia conocida como "Camarón Prototipo del Pacífico Mexicano", que es con la que se comercializa y actualmente se reconoce su calidad.

- Solo se permite la recolección de los tipos de camarón: rosa, blanco y tití.
- Los camarones deben ser separados, lavados y desinfectados.
- Deben envasarse en bolsas de polietileno y deberán estar selladas.
- El peso de la bolsa debe ser de 5 libras.
- Las bolsas con camarón deben conservarse en cajas de cartón plastificado que pesen 50 libras.
- El contenedor donde se transportará el producto debe tener una temperatura de 18°C.
- Las presentaciones con las que cuentan son: seco-salado, fresco y congelado.
- Las sobras se comercializan en el mercado local y se denominarán: camarón quebrado y camarón chico.



Requerimientos
Funcionales y NO
Funcionales
enfocados en los
procesos



Requerimientos Funcionales	Requerimientos NO Funcionales
1. Distribución del camarón en los puntos de venta	1. Captura del camarón
2. Venta de los tres tipos de camarón (tití, blanco y rosado)	2. Separación de tipos de camarón y residuos
3. El banco lleva los pagos a la empresa.	3. Lavado y desinfección del camarón

Requerimientos Funcionales	Requerimientos NO Funcionales
4. Exportación a los Estados Unidos	4. Empaquetamiento de acuerdo a los estándares internacionales
	5. Revisión de etiquetas
	6. Transportación a una temperatura de 18° c

Requerimientos Funcionales y NO Funcionales enfocados en el sistema

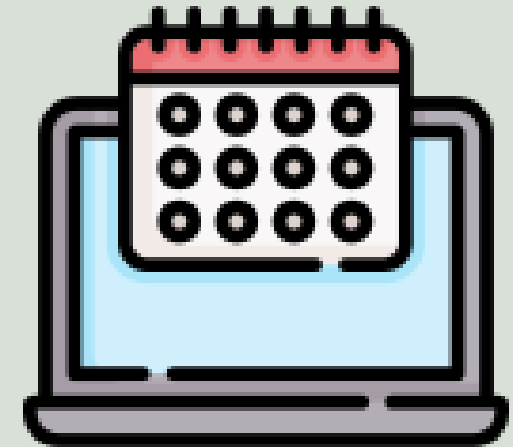


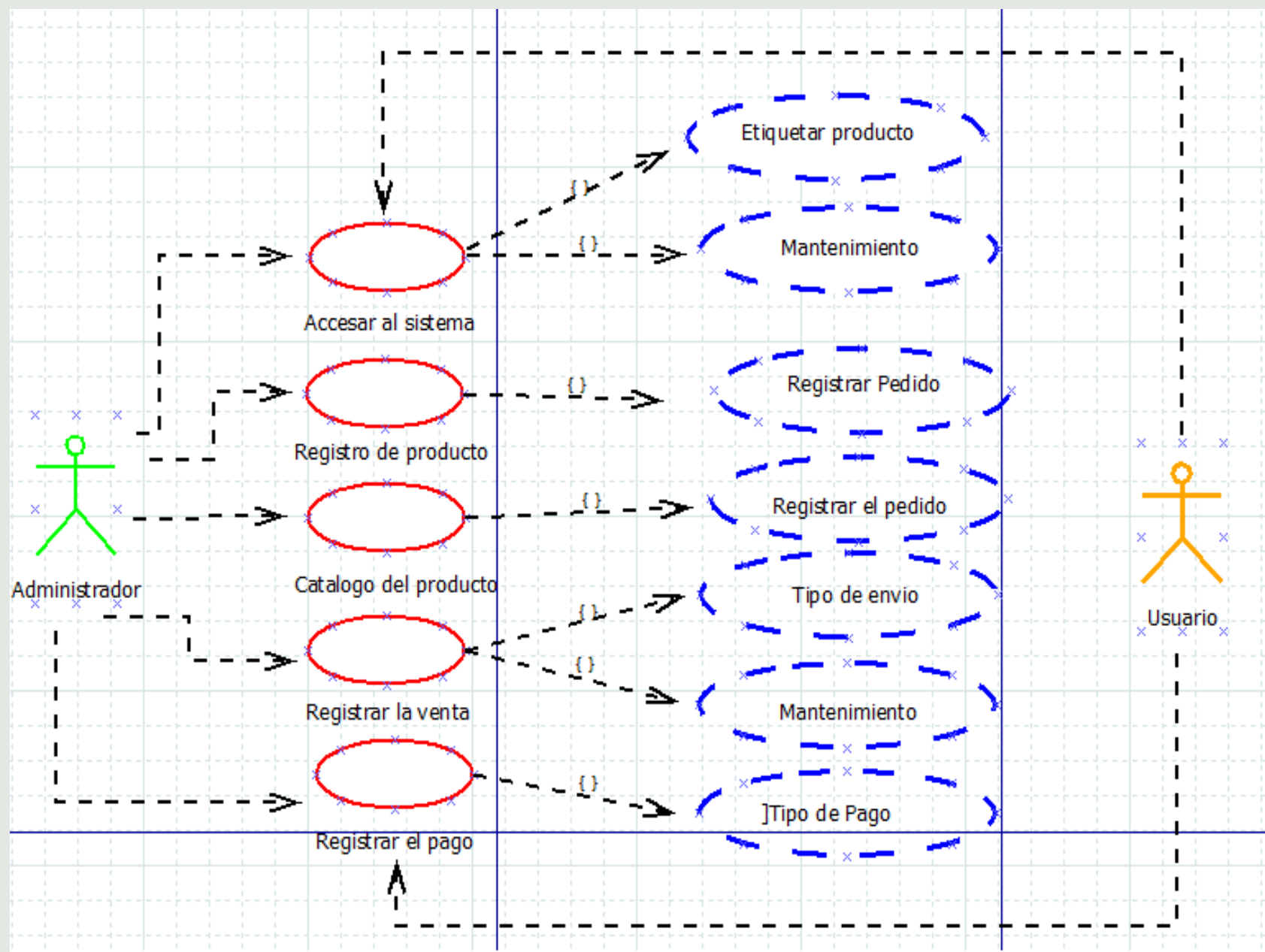
Requerimientos Funcionales	Requerimientos NO Funcionales
1. El sistema solicitará la creación de una cuenta para realizar un pedido.	1. Verificación si el correo electrónico proporcionado es válido.
2. El sistema solicitará su permiso para hacerle llegar promociones vía correo electrónico o mensajería.	2. Mandar los datos del cliente a una base de datos.
3. El sistema tendrá una ventana de atención al cliente vía chat o llamada en caso de tener dudas.	3. Sumatoria del total de productos seleccionados.

Requerimientos Funcionales	Requerimientos NO Funcionales
4. Al ingresar al sistema se presentará el catálogo de productos disponibles.	4. El sistema toma los datos bancarios y cobra la orden.
5. Las unidades a comprar de algún producto podrán ser seleccionadas con los botones de (+ y -) para agregar o eliminar del carrito.	5. El sistema tiene la dirección del cliente para la entrega de los pedidos.
6. El sistema tendrá la opción de guardar la dirección de envío para posibles pedidos futuros.	

Requerimientos Funcionales	Requerimientos NO Funcionales
7. Hay métodos de pago por transferencia bancaria y tarjeta de crédito o débito.	
8. Se enviará un correo de confirmación del pedido, así como una fecha estimada de entrega y guía de rastreo del pedido.	

Diagrama de caso de uso del Sistema





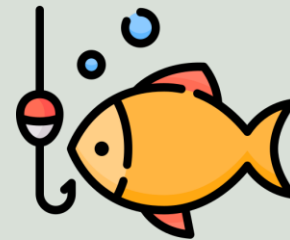
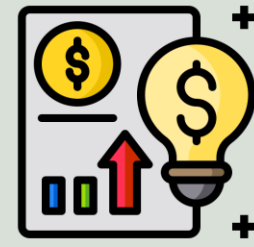
Requerimientos Funcionales y NO Funcionales del Sistema



Actor	Caso de Uso	Requerimientos Funcionales	Requerimientos NO Funcionales
Administrador	Accesa al Sistema	Ingresar usuario Ingresar contraseña	Guarda los datos Crea la cuenta de usuario
Usuario		Ingresar usuario Ingresar contraseña	Guarda los datos Inicia sesión
Administrador	Catálogo de Producto	Registra las unidades de productos disponibles.	Guarda los datos.
Usuario		Revisa el catálogo. Añade productos al pedido.	Guarda los datos.

Actor	Caso de Uso	Requerimientos Funcionales	Requerimientos NO Funcionales
Administrador	Pedido	Mostrar producto.	Guardar datos.
Usuario		Seleccionar unidades de compra. Añadir dirección de envío.	Guardar datos. Enviar orden a la empresa.
Administrador	Pago	Añadir opciones de métodos de pago.	Guardar datos.
Usuario		Dar datos de pago.	Guardar datos. Realizar transferencia.

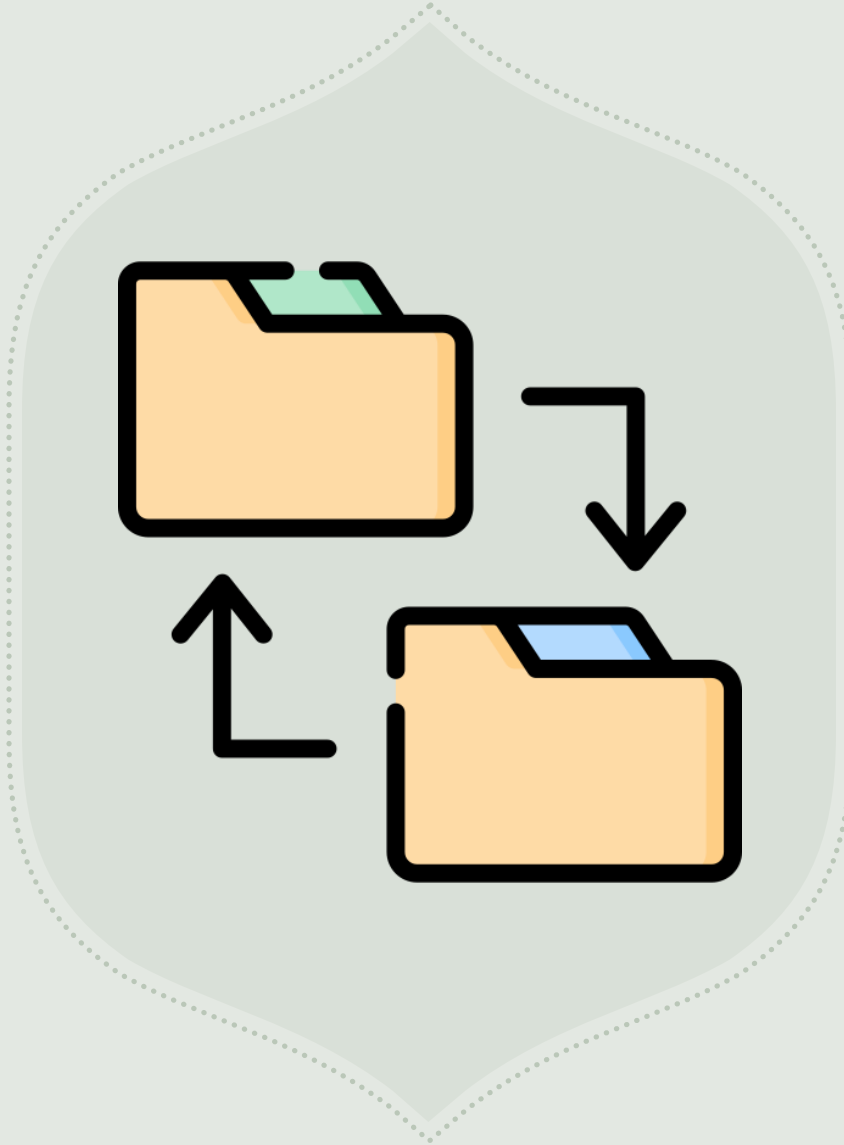
Roles de SCRUM





Integrante	Rol de SCRUM
Medellín Campos Diego	Scrum Master
Medina Garduño Ana Isabel	P.O. (Product Owner)
Mejía Martínez Brisa Enid	Development Team
Morales Zurita Ana Paola	Customer
Noriega Estrada Diana	Development Team
Olvera Pomposo Shyrley Lilian	Customer
Plata Ramírez Danna Arleth	Development Team

Cronograma de Actividades



Actividad	28 Feb – 6 Marzo	7-13 Marzo	14-20 Marzo	21-27 Marzo	28 Mar – 3 Abril	4-10 Abril	11-17 Abril	18-25 Abril
Accesar al sistema	x							
Registrar producto		x						
Mantenimiento de la plataforma			x					
Etiquetar producto				x				
Producir catálogo					x			
Registrar pedidos y ventas						x	x	
Enviar								x