

# Desiertos

martes, 29 de agosto de 2023

15:59

# Terreno Baldío

martes, 29 de agosto de 2023 16:22

Nombre: Páramo de las Grietas



Provincia: Acrethia y Vatera

Ubicación: Norte de Acrethia y Sur de Vatera

Descripción:  
Un paisaje de suelo reseco y árido donde las grietas profundas serpentean por la tierra. Los arbustos secos y las raíces son las únicas señales de vida en este lugar.

Nombre: Llanura de las Espigas Marchitas



Provincia: Acrethia

Ubicación: Sur de Acrethia

Descripción:  
En lugar de pastizales verdes, esta llanura está cubierta de espigas y plantas secas que crujen bajo los pies. La ausencia de agua ha convertido este terreno en un lugar inhóspito.

Nombre: Extensiones Áridas



Provincia: Vatera

Ubicación: Norte de Vatera

Descripción:  
Estas vastas extensiones de tierra se extienden hasta donde alcanza la vista. El suelo es seco y agrietado, con hierbas marchitas y arbustos espinosos que luchan por sobrevivir en la dura aridez.

# Bosques

martes, 29 de agosto de 2023 16:22

Nombre: Bosque de las Bestias



Provincia: Xatera / Vatera / Acrethia

Ubicación: En medio de Vatera y Xatera.

Descripción:  
Bosque de gran tamaño en el que viven numerosa cantidad de criaturas peligrosas, siendo estas la gran mayoría los vestigios de la Noche Eterna.

Nombre: Bosque de los Espinos Afilados



Provincia: Soniel

Ubicación: Entre Cindertón y Famari

Descripción:  
Los árboles en este bosque tienen espinas que pueden perforar la piel con facilidad.

Nombre: Bosque de los Cien Suspiros



Provincia: Taemore

Ubicación: Sur Este de Taemore

Descripción:  
El aire en este bosque está lleno de suspiros misteriosos que parecen provenir de los árboles mismos.

Nombre: Bosque de los Abandonados



Provincia: Taemore

Ubicación: Sur de Taemore

Descripción:  
A medida que la civilización se retira, este bosque se ha vuelto un refugio para criminales y forajidos que viven en campamentos secretos.

Nombre: Bosque Petrificado de Sylgard



Provincia: Acrethia

Ubicación: Al Sur de Acrethia

Descripción:  
Sylgard es un bosque donde los árboles han sido petrificados, creando un laberinto de roca y piedra.

Nombre: Bosque de los Secretos Enterrados



Provincia: Acrethia

Ubicación: Al este de Acrethia

Descripción:  
Las raíces de los árboles en este bosque ocultan secretos ancestrales.



# Lagos & Ríos

martes, 29 de agosto de 2023 16:22

Nombre: Río Enito



Provincia: Criton

Ubicación: Norte de Criton

Descripción:  
Este río majestuoso se extiende como una serpiente serena a través de vastas llanuras. Sus aguas fluyen lentamente y están bordeadas por densa vegetación, proporcionando un hábitat fértil para la vida silvestre.

Nombre: Río Deros

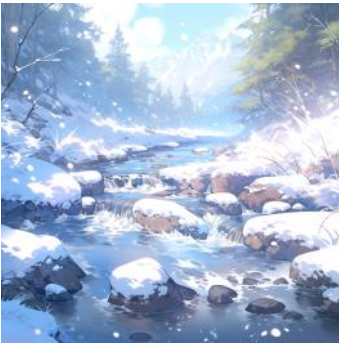


Provincia: Criton

Ubicación: Norte de Criton

Descripción:  
Este río fluye silenciosamente a través de marismas tranquilas. Las aguas son mansas y se reflejan en la vegetación de los alrededores. Es un lugar de belleza serena.

Nombre: Río Teros



Provincia: Criton

Ubicación: Noreste de Criton

Descripción:  
Este río fluye a través de un paisaje montañoso donde las cumbres están siempre cubiertas de hielo. Sus aguas son heladas y en invierno crean impresionantes formaciones de hielo en las orillas.

Nombre: Río Helos



Provincia: Criton

Ubicación: Este de Criton

Descripción:  
Este río se mueve lentamente a través de un pantano donde las aguas parecen estar estancadas. Estas aguas están muy frías.

Nombre: Río Frío



Provincia: Criton

Ubicación: Sureste de Criton

Descripción:  
Este río atraviesa un vasto territorio en las regiones más frías de Criton. Sus aguas están constantemente frías.

Nombre: Río Quaros



Provincia: Criton

Ubicación: Sur de Criton

Descripción:  
Este río fluye a través de tierras bajas inundadas y pantanosas. Durante la temporada de lluvias, el río se desborda y crea un extenso delta.

Nombre: Río de las Lágrimas



Provincia: Criton

Ubicación: Noroeste de Criton

Descripción:  
Este río serpentea a través de densos pantanos llenos de vegetación espesa. Las aguas son de un color oscuro.

Nombre: Río Tera



Provincia: Criton, Xatera y Vatera

Ubicación: Norte de Drycuria

Descripción:  
Este río majestuoso fluye a través de vastas llanuras, serpenteando lentamente a medida que se desplaza hacia el mar. Sus aguas son de un azul profundo y a menudo se utilizan como una ruta comercial importante.

Nombre: Río Vilas



Provincia: Xatera, Taemore y Acrethia

Nombre: Río Aurora



Provincia: Acrethia

Nombre: Río Azal



Provincia: Taemore y Acrethia

Nombre: Río Labal



Provincia: Soniel



Provincia: Xatera, Taemore y Acrethia

Ubicación: Sur de Drycuria

Descripción:  
Nacido en las Montañas Centrales, este río desciende en cascadas rugientes antes de calmarse en un flujo constante. Sus aguas son cristalinas y frías.



Provincia: Acrethia

Ubicación: Sur de Acrethia

Descripción:  
Este río serpentea a través de tierras bajas y marismas. Sus aguas son lentas y tranquilas.



Provincia: Taemore y Acrethia

Ubicación: Sur de Drycuria

Descripción:  
Este gran río atraviesa colinas cubiertas de vegetación exuberante. Sus aguas son cristalinas y reflejan el entorno circundante, creando un paisaje pintoresco.



Provincia: Soniel

Ubicación: Norte de Soniel

Descripción:  
Este río fluye desde las altas cumbres de las montañas perpetuamente cubiertas de nieve. Sus aguas son frías y cristalinas.

Nombre: Lago Maestro



Provincia: Criton

Ubicación: Noroeste de Criton

Descripción:  
Este lago es conocido por su tamaño, su profundidad y por los misterios que se esconden en sus aguas oscuras. Las raíces sumergidas y los troncos de árboles hundidos crean un paisaje intrigante. Tiene una isla pequeña en medio del lago.

Nombre: Lago Nob



Provincia: Criton

Ubicación: Este de Criton

Descripción:  
Este lago se encuentra en medio de densos pantanos. Su superficie tranquila refleja los árboles y la vegetación circundante.

Nombre: Lago Pupilo



Provincia: Criton

Ubicación: Sur de Criton

Descripción:  
Las aguas de este lago son calmadas y poco profundas. Los juncos y cañas crecen en las orillas.

Nombre: Lago Nevado



Provincia: Criton

Ubicación: Sureste de Criton

Descripción:  
Este lago se encuentra en las tierras altas pero no se congela fácilmente. Sus aguas frías y cristalinas, creando un paisaje invernal impresionante.

Nombre: Lago Corazón



Provincia: Soniel

Ubicación: Oeste de Soniel

Descripción:  
Este impresionante lago, en forma de un corazón, es un tesoro natural. Sus aguas profundas y cristalinas se extienden en todas direcciones, rodeando un grupo de pequeñas islas en su centro. Cada isla está cubierta de árboles frondosos y arbustos, creando un oasis de vegetación en medio del lago.



# Montañas

martes, 29 de agosto de 2023 16:23

Nombre: Las Montañas Centrales



Provincia: Soniel, Taemore, Vatera y Criton

Ubicación: Centro de Drycuria

Descripción:  
Estas colosales montañas parecen estar talladas en granito sólido.

Nombre: Montañas Corona de Hielo



Provincia: Khusia

Ubicación: Cadena Montañosa rodeando Khusia

Descripción:  
Estas montañas se alzan majestuosamente, cubiertas por glaciares eternos y picos afilados como cuchillas.

Nombre: La Muralla



Provincia: Acrethia, Taemore y Soniel

Ubicación: Sur y Este de Drycuria

Descripción:  
Montañas altas y afiladas que se extienden como espinas protectoras a lo largo de las fronteras del reino.

Nombre: Cordillera del Umbral



Provincia: Taemore

Ubicación: Sur de Taemore

Descripción:  
Estas montañas sirven como límite entre dos mundos: el reino y el cráter.

Nombre: Montañas de Nubes



Provincia: Deya

Ubicación: Centro de Deya

Descripción:  
Estas puntiagudas y verticales montañas se pierden entre las nubes.

Nombre:

Provincia:

Ubicación:

Descripción:

# Praderas & Campos

martes, 29 de agosto de 2023 16:23

Nombre: Colinas Verdes



Provincia: Taemore

Ubicación: Sur de Taemore

Descripción:  
Esta amplia pradera se caracteriza por sus suaves colinas cubiertas de hierba verdes.

Nombre: Campos Fluviales



Provincia: Xatera

Ubicación: Sur de Xatera

Descripción:  
Los campos en esta región están salpicados de ríos de aguas claras. Las colinas proporcionan vistas panorámicas de los cursos de agua que serpentean a través del terreno.

Nombre: Prados Ribereños

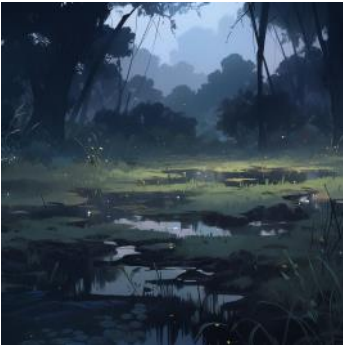


Provincia: Soniel

Ubicación: Oeste de Soniel

Descripción:  
Los prados en estas colinas son bañados por ríos de agua cristalina que bordean el terreno.

Nombre: Claro Silencioso



Provincia: Criton

Ubicación: Oeste de Criton

Descripción:  
Estos prados son lugares tranquilos en medio del silencio inquietante del pantano. Las aguas tranquilas reflejan los colores apagados de las flores y plantas acuáticas.

Nombre: Claros de las Cumbres



Provincia: Taemore

Ubicación: Sur Este de Taemore

Descripción:  
Este claro se encuentra a los pies de la Muralla, unas montañas más remotas e inexploradas. Es un lugar donde la belleza de la naturaleza se revela en su forma más salvaje.

Nombre:

Provincia:

Ubicación:

Descripción:

# Mares & Océanos

martes, 29 de agosto de 2023 16:23

---

Nombre: Mar del Norte



Provincia: Acrethia, Vatera, Criton y Deya

Ubicación: Al Oeste y Norte de Drycuria

## Descripción:

En un día tranquilo, el mar se extiende sereno bajo un cielo azul claro. Las olas son suaves y danzan con gracia en la brisa, creando un ambiente de paz y serenidad. Pero si el cielo se oscurece y el mar se convierte en un torbellino de caos, pasa a ser un lugar muy peligroso. Rayos rasgan el horizonte mientras las olas se levantan en picos amenazantes y se precipitan hacia la costa con ferocidad.



# Regiones Árticas

martes, 29 de agosto de 2023

16:23

---

Nombre: Las Planicies Heladas



Provincia: Khusia

Ubicación: Centro y Oeste de Khusia

Descripción:

Un vasto terreno se extiende cubierto por un manto blanco e inmaculado de nieve.

# Junglas y Selvas Tropicales

martes, 29 de agosto de 2023 16:23

# Islas

martes, 29 de agosto de 2023

16:24

---

Nombre: Isla de Hierro



Provincia: Deya

Ubicación: Pequeña isla al Oeste de Deya

Descripción:

Esta pequeña isla es un lugar inhóspito y salvaje. Sus costas están bordeadas por acantilados escarpados, mientras que su interior está salpicado de exuberantes bosques y colinas. Sin embargo, lo que realmente hace que esta isla sea valiosa son sus ricas minas de minerales preciosos.

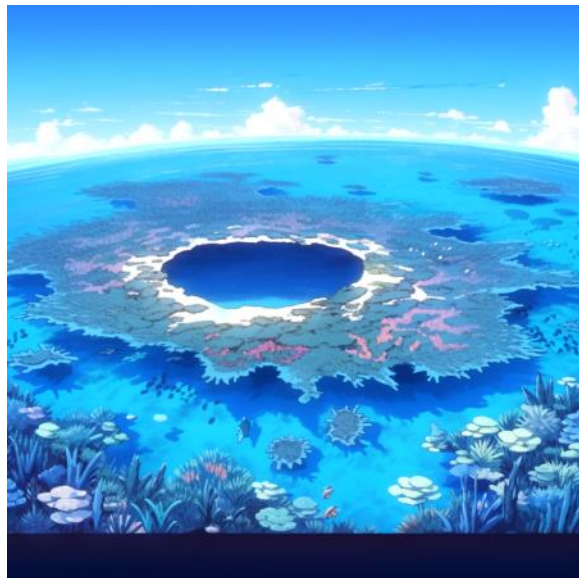
# Zonas Acuáticas

martes, 29 de agosto de 2023

16:24

---

Nombre: Ojo del Océano



Provincia: Deyá

Ubicación: Mar del Norte

Descripción:

Fosa profunda envuelta en un arrecife de coral.



# Bajo Tierra

martes, 29 de agosto de 2023 16:24

Nombre: La Ciudad de los Abismos



Provincia: Underdark

Ubicación: Underdark

Descripción:  
Una ciudad construida encima de un profundo abismo subterráneo. Sus puentes y pasarelas se extienden sobre el vacío.

Nombre: El Abismo de las Pesadillas



Provincia: Underdark

Ubicación: Underdark

Descripción:  
Un profundo abismo oscuro que cae hasta donde la luz puede alcanzar.

Nombre: El Lago Oscuro

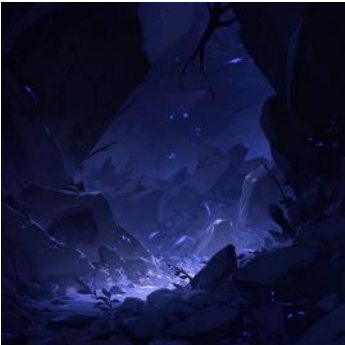


Provincia: Underdark

Ubicación: Underdark

Descripción:  
Un lago subterráneo cuyas aguas son tan negras como la noche.

Nombre: Recovecos Abisales



Provincia: Underdark

Ubicación: Underdark

Descripción:  
Estos túneles son estrechos y oscuros, con numerosos giros y esquinas.

Nombre: Manantial de Tera



Provincia: Criton

Ubicación: Montañas Centrales, Norte

Descripción:  
Las aguas de este manantial son cristalinas y reflejan perfectamente cualquier objeto que se acerque a su superficie.

# Volcanes

martes, 29 de agosto de 2023

16:24

---

Nombre: Pico Dormido



Provincia: Taemore

Ubicación: Sur de Taemore

Descripción:

Antiguo volcán que ha permanecido en reposo desde la Era del Caos.

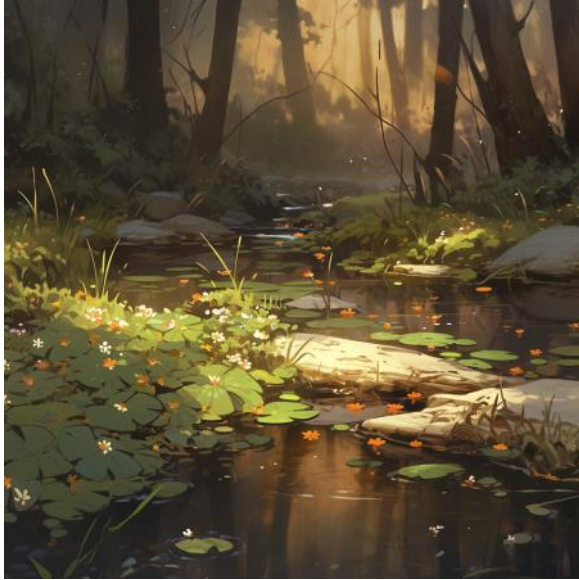
# Pantanos

martes, 29 de agosto de 2023

16:24

---

Nombre: Pantano de Criton



Provincia: Criton

Ubicación: Casi todo Criton

Descripción:

Este vasto pantano se extiende como un mosaico de agua y vegetación. En su superficie, numerosos lagos y ríos serpenteantes se entrelazan entre densas áreas de cañas y nenúfares. Algunas zonas están dominadas por bosques acuáticos, mientras que otras son más abiertas y pantanosas.

# Galaxias

martes, 29 de agosto de 2023

16:24



# Sistema Solar

martes, 29 de agosto de 2023

16:25

---

Nombre: Sistema E-002



Número de planetas: 13

Descripción:

Sistema solar creado por el Escritor, con 13 planetas y leyes de la física diferentes.

# Estrellas

martes, 29 de agosto de 2023

16:25

---

Nombre: Sol



Sistema Solar: E-002

Descripción: Estrella del sistema solar E-002, pequeña estrella de fuego.

# Planetas

martes, 29 de agosto de 2023 16:25

Nombre: Celestia

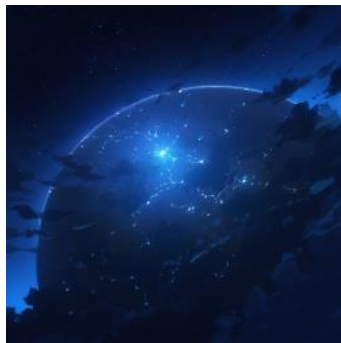


Cercanía a la estrella: 3

Descripción:

Un planeta de pura bondad y orden, el Paraíso es el hogar de seres celestiales. Sus cielos resplandecen con luz divina, y es un lugar de virtud y justicia.

Nombre: Abisalia (Abismo)



Cercanía a la estrella: 13

Descripción:

Un planeta de caos y maldad, es un abismo infinito lleno de capas interconectadas. Es el hogar de criaturas malignas y cada capa es peor que la anterior en términos de crueldad.

Nombre: Limbo

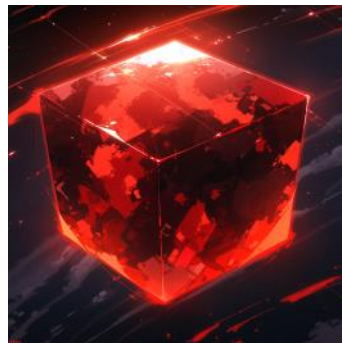


Cercanía a la estrella: 12

Descripción:

Un planeta de puro caos y cambio constante, el Caos Elemental es un torbellino de energía elemental. Las leyes de la física son fluidas aquí, y es un lugar caótico y peligroso.

Nombre: Acheron



Cercanía a la estrella: 2

Descripción:

Un planeta de guerra y conflicto eterno, el Aqueronte es un lugar donde ejércitos de construcciones de hierro luchan constantemente. Es un lugar desolado y brutal.

Nombre: Mecanuso



Cercanía a la estrella: 11

Descripción:

Un planeta de orden y precisión mecánica, el Mecanuso está gobernado por Modrones, seres geométricos obsesionados con el orden. Todo funciona según leyes matemáticas rígidas.

Nombre: Páramos



Cercanía a la estrella: 9

Descripción:

Un planeta de neutralidad y equilibrio, el Páramo es un disco plano que sirve como eje para los demás planos. Es un lugar de debates filosóficos y pactos.

Nombre: Ysgard



Cercanía a la estrella: 7

Descripción:

Un planeta de guerra constante y valentía, Ysgard es el hogar de valientes guerreros y espíritus guerreros. Sus paisajes son montañosos y peligrosos, y las batallas eternas son comunes.

Nombre: Arcadia

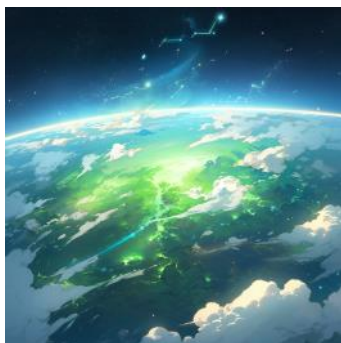


Cercanía a la estrella:

Descripción:

En Arcadia, la armonía y el orden son fundamentales, y sus ciudades son conocidas por su belleza y precisión arquitectónica. Este plano es el hogar de Modrones y criaturas relacionadas con la ley, y su gente valora la disciplina y la justicia por encima de todo.

Nombre: Bestial



Cercanía a la estrella: 5

Descripción:

Este planeta es un paraíso para las bestias y criaturas relacionadas con la naturaleza, y las fronteras entre las diferentes formas de vida se desdibujan. Los visitantes pueden encontrar paisajes que van desde densos bosques hasta vastas praderas.

Nombre: Ardentia



Cercanía a la estrella: 1

Descripción:

Un planeta ardiente y abrasador, donde las llamas danzan eternamente en paisajes desérticos de fuego y ceniza. Aquí, las criaturas relacionadas con el fuego gobiernan con mano firme, y las leyes de la física son moldeadas por el ardor.

Nombre: Aquea

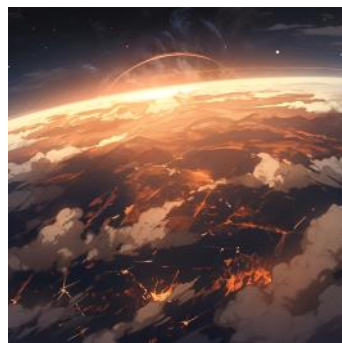


Cercanía a la estrella: 6

Descripción:

Un planeta de vastos océanos, mares profundos y tormentas eternas. Las aguas son cristalinas y cambiantes, y en este planeta, las leyes de la gravedad y la navegación son diferentes. Criaturas acuáticas y seres elementales del agua dominan este mundo, donde la inmensidad de los océanos es el centro de la existencia.

Nombre: Terráfago



Cercanía a la estrella: 8

Descripción:

Un planeta de vastas cavernas, montañas imponentes y paisajes rocosos. Aquí, la roca y la tierra son omnipresentes, y la geología adquiere vida propia. Sus habitantes incluyen elementales de tierra y criaturas subterráneas. Este planeta es un laberinto de túneles y cavernas.

fronteras entre las diferentes formas de vida se desdibujan. Los visitantes pueden encontrar paisajes que van desde densos bosques hasta vastas praderas.

Nombre: Airelia



Cercanía a la estrella: 10

Descripción: Un planeta de cielos infinitos, nubes esponjosas y vientos impredecibles. Aquí, la gravedad es más débil, y las criaturas flotan libremente en las alturas. Los habitantes de este reino incluyen elementales del aire y seres alados. Los cielos son inmensos y cambiantes.

desérticos de fuego y ceniza. Aquí, las criaturas relacionadas con el fuego gobiernan con mano firme, y las leyes de la física son moldeadas por el ardor.

Nombre: Maneria



Cercanía a la estrella: 4

Descripción: Planeta con varios ecosistemas y biomas. Aquí los habitantes son humanoides.

cambiantes, y en este planeta, las leyes de la gravedad y la navegación son diferentes. Criaturas acuáticas y seres elementales del agua dominan este mundo, donde la inmensidad de los océanos se mezcla con la majestuosidad de las profundidades submarinas.

tierra son omnipresentes, y la geología adquiere vida propia. Sus habitantes incluyen elementales de tierra y criaturas subterráneas. Este planeta es un laberinto de túneles y pasajes.

Nombre:

Cercanía a la estrella:

Descripción:



# Lunas

martes, 29 de agosto de 2023 16:25

---

Nombre: Enzor



Planeta Orbitando: Maneria

Descripción:

Luna grande de Maneria, de un color amarillento claro.

---

Nombre: Cidla



Planeta Orbitando: Maneria

Descripción:

Luna pequeña de Maneria, de un color azul claro.

# Asteroides

martes, 29 de agosto de 2023

16:25

# Mundos Extraños

martes, 29 de agosto de 2023 16:25

# Agujeros Negros

martes, 29 de agosto de 2023 16:25



# Clima & Tormentas

martes, 29 de agosto de 2023 16:26

<p>Nombre: Tsunami</p> <p>Zona: Deya, Acrethia, Vatera</p> <p>Efectos:</p> <p>Aparte de su poder destructivo, el golpe del agua pueden llevarse a una persona, teniendo que superar una Tirada de Salvación de Destreza o Fuerza de 15 DC o salir disparado hacia atrás 300ft y recibir 10d10 de daño aplastante.</p> <p>Descripción:</p> <p>Olas gigantes causadas por terremotos submarinos o erupciones volcánicas que pueden devastar zonas costeras.</p>	<p>Nombre: Tornados</p> <p>Zona: Todas</p> <p>Efectos:</p> <p>Aparte de su poder destructivo, los vientos pueden levantar a la persona, teniendo que superar una Tirada de Salvación de Destreza o Fuerza de 15 DC o salir volando a una ubicación cercana y recibir 6d10 de daño aplastante.</p> <p>Descripción:</p> <p>Vientos giratorios extremadamente violentos que pueden arrasar ciudades y paisajes en un instante.</p>	<p>Nombre: Huracanes</p> <p>Zona: Todas</p> <p>Efectos:</p> <p>Sus fuertes vientos y lluvias hacen que el tiempo de viaje sea el doble y que todo el terreno sea terreno difícil. La visibilidad se reduce a 45ft.</p> <p>Descripción:</p> <p>Potentes tormentas tropicales con fuertes vientos y lluvias torrenciales que pueden causar inundaciones catastróficas.</p>	<p>Nombre: Terremotos</p> <p>Zona: Taemore y Soniel</p> <p>Efectos:</p> <p>Aparte de su poder destructivo, todo terreno afectado se convierte en terreno difícil, todas las criaturas deben realizar una Tirada de Salvación de Destreza de 15 DC o caer al suelo. Los edificios y estructuras reciben 50 de daño aplastante y se pueden abrir fisuras. Alguien encima de una fisura debe volver a tirar una Tirada de Salvación de Destreza de 15 DC o caer dentro.</p> <p>Descripción:</p> <p>Sacudidas sísmicas de la tierra que pueden causar daños estructurales y deslizamientos de tierra.</p>
<p>Nombre: Inundaciones</p> <p>Zona: Criton y Acrethia</p> <p>Efectos:</p> <p>Aparte de su poder destructivo, todo terreno afectado pasa a estar inundado, convirtiéndolo en difícil. Si una persona no está en terreno elevado tiene que hacer una Tirada de Salvación de Destreza de 15 DC o ser arrastrados y recibir 3d10 de daño aplastante. Cada ronda, el personaje puede hacer una tirada de Destreza para quedarse de pie o una de Fuerza para subirse a terreno elevado. Por cada tirada fallada recibe 3d10 de daño aplastante.</p> <p>Descripción:</p> <p>Desbordamientos de ríos que inundan áreas circundantes y provocan evacuaciones masivas.</p>	<p>Nombre: Tormentas de Nieve</p> <p>Zona: Khusia</p> <p>Efectos:</p> <p>La visibilidad se reduce a 30ft de distancia. La velocidad de viaje se triplica y el terreno es difícil. Aparte, cada turno caen pedruscos del cielo, realizando por turno 8 ataques de 8d8 de daño aplastante si impacta contra una persona o estructura.</p> <p>Descripción:</p> <p>Granizos del tamaño de pelotas de béisbol que pueden dañar cultivos y propiedades.</p>	<p>Nombre: Desprendimientos de Rocas</p> <p>Zona: Xatera y Taemore</p> <p>Efectos:</p> <p>Aparte de su poder destructivo, el golpe de las rocas pueden enterrar a una persona, teniendo que superar una Tirada de Salvación de Destreza o Fuerza de 15 DC o ser enterrado y recibir 10d10 de daño aplastante. Aparte, cada ronda enterrado se pierde 1d12 de vida.</p> <p>Descripción:</p> <p>Movimientos masivos de tierra que pueden enterrar comunidades enteras bajo toneladas de rocas y lodo.</p>	<p>Nombre: Depresiones Mágicas</p> <p>Zona: Todas</p> <p>Efectos:</p> <p>Los puntos de Mana se ven reducidos por la mitad mientras dure el efecto.</p> <p>Descripción:</p> <p>Bajadas de Mana. No se puede percibir a menos que se sepa manipular Mana, que entonces se nota que es mucho más difícil de manipularlo.</p>