




Sitios Importantes

--	--	--

Organizaciones





<div>-----Nombre-----</div> <div>Nombre: El Puño Santo Líder: Soren</div> <div></div> <div>-----Miembros-----</div> <div>Soren</div> <div>-----Descripción-----</div> <div>Tipo: Monasterio</div> <div>Estructura: Piramidal</div> <div>Localización: Oeste de la Cadena Montañosa del Norte</div> <div>Descripción: Orden de monjes siguiendo las enseñanzas del Mono Sagrado, Edos. Viven su entrenamiento encerrados en el monasterio hasta que completan su entrenamiento. Una vez acaban, dedican su vida al monasterio, ya sea enseñando a las nuevas generaciones o en misiones que les ordena Edos.</div> <div>-----Conexiones-----</div> <div>Edos: Adorantes</div> <div>-----Acciones Pasadas-----</div>	<div>-----Nombre-----</div> <div>Nombre: La Compañía Infernal Líder: Zeki</div> <div></div> <div>-----Miembros-----</div> <div>Zeki Rolil Amris</div> <div>-----Descripción-----</div> <div>Tipo: Gremio Gris</div> <div>Estructura: Grupo</div> <div>Localización: Ishtamer</div> <div>Descripción:</div> <div>-----Conexiones-----</div> <div>-----Acciones Pasadas-----</div>	
---	---	--

Criaturas Importantes

<div>-----Nombre-----</div> <div>Nombre: Edos Título: La Cumbre Marcial</div> <div></div> <div>-----Características Físicas-----</div> <div>Raza: Ser Primigenio Edad: ? Altura: ? Peso: ? Estado: ? Rango: ?</div>	<div>-----Nombre-----</div> <div>Nombre: El Demonio Original Título: ? / ?</div> <div>-----Características Físicas-----</div> <div>Raza: ? Edad: ? Altura: ? Peso: ? Estado: ? Rango: Supremo</div> <div>-----Descripción-----</div> <div>Localización: ?</div> <div>Descripción Física: ?</div> <div>Descripción Moral: ?</div> <div>Especialidad: ?</div>		
--	---	--	--

-----Descripción-----			
Localización: Montañas Centrales			
Descripción Física: Edos tiene una apariencia humanoide, con la piel azul y diferentes runas marcadas por el cuerpo. Tiene un aspecto un poco translúcido.			
Descripción Moral: ?			
Especialidad: Artes Marciales			
-----Conexiones-----			
El Puño Santo: Discípulos			
-----Relaciones-----			
-----Modificaciones-----			

NPC's Importantes

-----Nombre-----	-----Nombre-----	-----Nombre-----	-----Nombre-----
Nombre: Soren Título: El Monje Santo	Nombre: Zeki Título: La Espada del Averno	Nombre: Amris	Nombre: Rolil
			
-----Características Físicas-----	-----Características Físicas-----	-----Características Físicas-----	-----Características Físicas-----
Raza: Humano Edad: 78 Altura: 176cm Peso: 81Kg Género: Hombre Estado: Vivo	Raza: Tiefling Edad: 36 Altura: 176cm Peso: 72Kg Género: Mujer Estado: Viva	Raza: Tiefling Edad: 38 Altura: 185cm Peso: 84Kg Género: Hombre Estado: Vivo	Raza: Tiefling Edad: 35 Altura: 178cm Peso: 76Kg Género: Hombre Estado: Vivo
-----Descripción-----	-----Descripción-----	-----Descripción-----	-----Descripción-----
Localización: Monasterio del Puño Santo	Localización: Ishtamer	Localización: Ishtamer	Localización: Ishtamer
Descripción Física: Soren es un hombre de avanzada edad y sin pelo. Tiene los ojos pequeños grises y una nariz grande y larga. Lleva una barba y bigote largos canosos. Viste con túnicas de monje azules y lleva un color azul oscuro.	Descripción Física: Zeki es una Tiefling de mediana edad, de pelo largo rizado castaño. Tiene los ojos grandes de color marrón y nariz pequeña y corta. Sus cuernos son de color rojo carmesí, finos y largos. Viste con ropas gruesas y una armadura de cuero debajo de su abrigo con capucha de piel.	Descripción Física: Amris es un Tiefling de mediana edad, de pelo corto alborotado morado. Tiene los ojos pequeños rojos y una nariz larga y fina. Sus cuernos son de color morado, gruesos y apuntando hacia abajo. Viste con armadura de cuero y ropas de tela simple por encima.	Descripción Física: Rolil es un Tiefling de mediana edad, de pelo medio largo alborotado morado. Tiene los ojos pequeños de color gris y una nariz pequeña ancha. Sus cuernos son de color morado/gris, gruesos y enroscados. Viste con armadura de cuero y una bufanda morada cubriéndole el cuello.
Descripción Moral: Soren es un persona estricta y seria. Siempre exige lo máximo a sus discípulos y sigue al pie de la letra las enseñanzas de Edos.	Descripción Moral: Zeki es un persona amable, de carácter volátil y pícaro. Le gusta beber y la emoción de su trabajo le agrada. Es un espíritu libre.	Descripción Moral: Amris es una persona seria y trabajadora. Es muy meticulouso con su trabajo y se exige mucho a sí mismo y a sus compañeros.	Descripción Moral: Rolil es una persona alegre, positiva y siempre intenta ver el lado bueno de las cosas.
Clase: Monje	Clase: Llanera	Clase: Pícaro	Clase: Bardo
Subclase: Camino de la Mano Abierta	Subclase: Cazadora	Subclase: Explorador	Subclase: Escuela de Elocuencia
-----Conexiones-----	-----Conexiones-----	-----Conexiones-----	-----Conexiones-----
El Puño Santo: Monje Supremo	La Compañía Infernal: Líder	La Compañía Infernal: Miembro	La Compañía Infernal: Miembro
-----Relaciones-----	-----Relaciones-----	-----Relaciones-----	-----Relaciones-----
Drobbles: Ex-Aprendiz	Amris: Compañero Rolil: Compañero Drobbles: Compañero	Zeki: Compañera Rolil: Compañero Drobbles: Compañero	Amris: Compañero Zeki: Compañera Drobbles: Compañero
-----Modificaciones-----	-----Modificaciones-----	-----Modificaciones-----	-----Modificaciones-----

Eventos Importantes

-----Nombre-----	-----Nombre-----	-----Nombre-----	-----Nombre-----
Nombre: Nacimiento de Drobbles	Nombre: Abandono en el Monasterio	Nombre: Escapa del Monasterio	Nombre: Conoce a Zeki
-----Descripción-----	-----Descripción-----	-----Descripción-----	-----Descripción-----
Fecha: 8 de Droko, 1013 PC	Fecha: 10 de Droko, 1013 PC	Fecha: 28 de Krogo, 1025 PC	Fecha: 21 de Baness, 1025 PC

-----Nombre-----	-----Nombre-----	-----Nombre-----	
Nombre: Empieza a trabajar con la Compañía Infernal	Nombre: Se va a explorar por su cuenta	Nombre: Llega a Cindertown para buscar compañeros	
-----Descripción-----	-----Descripción-----	-----Descripción-----	
Fecha: 40 de Soerf, 1029 PC	Fecha: 10 de Krogo, 1036 PC	Fecha: 14 de Rielk, 1044 PC	

Conocimiento Común

-----Descripción-----			
Nombre: Tradición de Incinerar			
Descripción: En el reino de Drycuria es común incinerar a los muertos, no enterrarlos, dado que durante la noche eterna los cementerios atraían a grandes cantidades de monstruos.			