




Sitios Importantes

<div>-----Nombre-----</div> <div>Nombre: Ciudadela de Arpton</div> <div></div> <div>-----Descripción-----</div> <div>Provincia: Shadowfell</div> <div>Localización: Montañas centrales</div> <div>Descripción: Pequeña Ciudadela en lo alto de las montañas centrales del Shadowfell, donde se alza una gran torre central, rodeada de una enorme muralla de piedra oscura. Aquí habitan exclusivamente los Shadar-Kai, siendo los últimos supervivientes de su raza, escondidos detrás de los gruesos muros de su ciudad.</div>	<div>-----Nombre-----</div> <div>Nombre: Escuela de Encantamiento</div> <div></div> <div>-----Descripción-----</div> <div>Provincia: Acrethia</div> <div>Localización: Sabbeguard</div> <div>Descripción: Gran torre con varios edificios envolviéndolo. Esta dentro de un recinto con grandes jardines.</div>	
---	---	--

Organizaciones





<div>-----Nombre-----</div> <div>Nombre: Los Ojos de Hydra Líder: Kale</div> <div></div> <div>-----Miembros-----</div> <div>Kale</div> <div>-----Descripción-----</div> <div>Tipo: Gremio Oscuro</div> <div>Estructura: Piramidal</div> <div>Localización: Acrethia</div> <div>Descripción: Gremio oscuro con mucho poder en la zona de Acrethia, se encargan de la creación de drogas.</div> <div>-----Conexiones-----</div> <div>-----Acciones Pasadas-----</div>			
--	--	--	--

Criaturas Importantes

--	--	--	--

NPC's Importantes

<div>-----Nombre-----</div> <div>Nombre: Loskutova Elphikrovich Nyusha II Título: 3era Hija de la Familia Elphikrovich</div>	<div>-----Nombre-----</div> <div>Nombre: Zheleznov Blednayakoza Zakhar I Título: 1er Hijo de la Familia Blednayakoza</div>	<div>-----Nombre-----</div> <div>Nombre: Kolosov Blednayakoza III Título: Señor de la Ciudadela</div>	<div>-----Nombre-----</div> <div>Nombre: Kirilova Elphikrovich Nyusha I Título: 1era Hija de la Familia Elphikrovich</div>
--	--	---	--

			
<p>-----Características Físicas-----</p>	<p>-----Características Físicas-----</p>	<p>-----Características Físicas-----</p>	<p>-----Características Físicas-----</p>
<p>Raza: Shadar-Kai Edad: 137 Altura: 167cm Peso: 53Kg Género: Mujer Estado: Viva</p>	<p>Raza: Vampiro (ex Shadar Kai) Edad: 212 Altura: 182cm Peso: 62Kg Género: Hombre Estado: Vivo</p>	<p>Raza: Shadar-Kai Edad: 133 Altura: 179cm Peso: 77Kg Género: Hombre Estado: ?</p>	<p>Raza: Shadar-Kai Edad: 311 Altura: 169cm Peso: 65Kg Género: Mujer Estado: ?</p>
<p>-----Descripción-----</p>	<p>-----Descripción-----</p>	<p>-----Descripción-----</p>	<p>-----Descripción-----</p>
<p>Localización: Ciudadela de Arpton</p>	<p>Localización: Ciudadela de Arpton</p>	<p>Localización: Ciudadela de Arpton</p>	<p>Localización: Ciudadela de Arpton</p>
<p>Descripción Física: Loskutova es una mujer de apariencia joven, piel gris oscura y pelo blanco trenzado. Tiene los ojos grandes naranjas y una nariz grande. Viste con ropas elegantes pero simples y lleva muchos accesorios, como pendientes y collares de plata.</p>	<p>Descripción Física: Zheleznov antes de ser Vampiro era un Shadar Kai, tiene la piel pálida y unas ojeras muy visibles. La cara está marcada por</p>	<p>Descripción Física: Kolosov es un Shadar Kai de piel gris clara y pelo largo, trenzado y blanco. Tiene los ojos pequeños y azules y una nariz larga y fina. Viste con ropa oscura, muy adornada con gemas azules.</p>	<p>Descripción Física: Kirilova es una mujer de apariencia joven, piel gris y pelo largo blanco y trenzado. Tiene los ojos grandes y naranjas y una nariz pequeña corta. Viste con ropas oscuras complejas y elegantes.</p>
<p>Descripción Moral: Loskutova es una mujer amable y cariñosa hacia su familia, con el resto es muy cordial y distante.</p>	<p>Descripción Moral: Zheleznov es un hombre un poco sombrío para los que no lo conocen, pero una vez se encuentra con su familia es abiertamente cariñoso, aunque a veces roza lo siniestro.</p>	<p>-----Conexiones----- Familia Blednayakoza : 2ndo Hijo Ciudadela de Arpton: Señor</p>	<p>-----Conexiones----- Familia Elphikrovich: 1era Hija</p>
<p>-----Conexiones-----</p>	<p>-----Conexiones-----</p>	<p>-----Relaciones-----</p>	<p>-----Relaciones-----</p>
<p>Familia Elphikrovich: 3era Hija</p>	<p>Familia Blednayakoza : 1er Hijo</p>	<p>Zheleznov: Hermano Nikolayev: Sobrino Namrastasia: Sobrina</p>	<p>Loskutova: Hermana Nikolayev: Sobrino Namrastasia: Sobrina</p>
<p>-----Relaciones-----</p>	<p>-----Relaciones-----</p>		
<p>Zheleznov: Marido Nikolayev: Hijo Namrastasia: Hija</p>	<p>Kolosov: Hermano Loskutova : Esposa Nikolayev: Hijo Namrastasia: Hija</p>		
<p>-----Background-----</p>	<p>-----Background-----</p>		
<p>Pasado: Loskutova nació en una familia burguesa del Shadowfell, siendo la tercera hija de la familia. Fue educada en la nobleza y todas sus tradiciones. Años después conoció a Zheleznov, heredero de la familia Blednayakoza. Se enamoraron perdidamente uno del otro, pero durante el periodo de acercamiento de ambas familias, Zheleznov desapareció un tiempo. A cabo de unos años volvió cuando todo el mundo le daba por muerto, y aunque el amor no se había apagado, él no era el mismo. Al poco tiempo de volver, él se declaró y Loskutova aceptó sin pensárselo, dando como fruto de esta unión a unos gemelos, la luz de ambos. Ambos renunciaron a su herencia como nobles y se mudaron fuera del poder de sus familias. Cuando los gemelos tenían 10 años, apareció el director de la Academia de Sabbeguard, diciendo que ha estado buscando a alguien como ellos desde hace años. Ante la decisión de que sus hijos puedan aprender a ser fuertes por ellos mismos, ambos decidieron que, aunque les rompiera el corazón, deberán aprender del mundo, y si esta persona les ayuda, será lo mejor para ellos. Él les prometió cuidarlos como sus propios hijos y que les irá actualizando de su progreso cuando pueda.</p>	<p>Pasado: Zheleznov nació en la familia gobernante de la Ciudadela, como heredero de la misma. Su infancia fue bastante normal, aprendiendo las costumbres de los Shadar Kai para gobernar un día. Durante la Noche Eterna, fue a explorar el Shadowfell para volverse un líder responsable, ya que conoce como han sido los reyes elfos durante la historia reciente, y no quiere ser un líder que solo da órdenes y se queda en palacio. Durante esta exploración tuvo la mala suerte de toparse con la guarida de un vampiro, un castillo abandonado. Este lo dejó moribundo, consiguiendo escapar por poco, pero sin evitar convertirse en uno de ellos. Ante la vergüenza de no conseguir su objetivo y fracasar, se escondió en una cueva. Con el tiempo aprendió a controlar su sed de sangre, solo con el objetivo de volver junto a su amor. Una vez volvió, se enteró que su hermano había heredado su puesto, dado al fallecimiento de sus padres. Realmente eso no le afectó, yendo a buscar a Loskutova. Después del reencuentro, se casaron y tuvieron dos hijos. Ambos renunciaron a su herencia como nobles y se mudaron fuera del poder de sus familias. Cuando los gemelos tenían 10 años, apareció el director de la Academia de Sabbeguard, diciendo que ha estado buscando a alguien como ellos desde hace años. Ante la decisión de que sus hijos puedan aprender a ser fuertes por ellos mismos, ambos decidieron que, aunque les rompiera el corazón, deberán aprender del mundo, y si esta persona les ayuda, será lo mejor para ellos. Él les prometió cuidarlos como sus propios hijos y que les irá actualizando de su progreso cuando pueda.</p>		
<p>Actualidad: Vive en la Ciudadela de los Shadar Kai en el Shadowfell</p>	<p>Actualidad: Vive en la Ciudadela de los Shadar Kai en el Shadowfell</p>		
<p>-----Nombre-----</p>	<p>-----Nombre-----</p>	<p>-----Nombre-----</p>	<p>-----Nombre-----</p>
<p>Nombre: Levina Elphikrovich Nyusha III Título: 2nda Hija de la Familia Elphikrovich</p>	<p>Nombre: Odo Título: Ex-Director</p>	<p>Nombre: Donovan Título: Director</p>	<p>Nombre: Kale Título: El Soberano del Control</p>



-----Características Físicas-----

Raza: Shadar-Kai  
Edad: 253  
Altura: 164cm  
Peso: 61Kg  
Género: Mujer  
Estado: ?

-----Descripción-----

Localización: Ciudadela de Arpton

Descripción Física:  
Levina es una mujer de apariencia joven, piel gris y pelo largo blanco y trenzado. Tiene los ojos grandes y naranjas oscuros y una nariz pequeña corta. Viste con ropas simples, elegantes y lleva varios accesorios como muchos pendientes en sus puntiagudas orejas.

-----Conexiones-----

Familia Elphikrovich: 2nda Hija

-----Relaciones-----

Loskutova: Hermana  
Nikolayev: Sobrino  
Namrastasia: Sobrina



-----Características Físicas-----

Raza: Humano  
Edad: 83  
Altura: 175cm  
Peso: 82Kg  
Género: Hombre  
Estado: Muerto

-----Descripción-----

Localización: ?

Descripción Física:  
Odo era un hombre de avanzada edad, con el pelo medio largo y blanco completamente. Tenía los ojos pequeños y marrones oscuros, con una nariz grande y ancha. Llevaba una barba larga en el mentón y corta en los laterales, junto a un bigote en punta enroscada. Vestía siempre con una túnica azul, con decorados dorados, encima de una blusa blanca.

Descripción Moral:  
Odo era un hombre amable y curioso. Esta curiosidad lo llevo a ser uno de los magos más poderosos de sus tiempos y esa amabilidad ofreció a muchos poder aprender magia. Su carácter contrastaba en la elite de magos, ya que todo el mundo en este ambiente son personas con mucho ego y muy elitistas.

Clase: Mago

Subclase: Escuela de Encantamiento

-----Conexiones-----

Escuela de Encantamiento: Ex-Director

-----Relaciones-----

Nikolayev: Mentor / Padrino  
Namrastasia: Mentor / Padrino



-----Características Físicas-----

Raza: Humano  
Edad: 43  
Altura: 181cm  
Peso: 76Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Sabbeguard

Descripción Física:  
Donovan es un hombre de mediana edad, con el pelo corto castaño con algunas canas. Tiene los ojos pequeños marrones claros y con la nariz grande y corta. Lleva una barba larga en el mentón y corta en los laterales, junto a un bigote. Viste con una túnica gris, con hombreras de cuero.

Descripción Moral:  
Donovan es un hombre ambicioso, cruel y pragmático. Esto le lleva a dirigir la escuela como él quiere.

Clase: Mago

Subclase: Escuela de Encantamiento

-----Conexiones-----

Escuela de Encantamiento: Director

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado: ?

Actualidad: Dirige la escuela de Encantamiento y reside en Sabbeguard.



-----Características Físicas-----

Raza: Humano  
Edad: 46  
Altura: 185cm  
Peso: 91Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Sabbeguard

Descripción Física:  
Kale es un hombre de mediana edad, con el pelo corto negro, afeitado por los costados. Tiene ojos pequeños rojos, marcados por una cicatriz vertical en la parte izquierda de la cara y una nariz grande y aguijeña. Lleva una barba de tres días y una boca grande. Viste con ropas oscuras y armadura de cuero tintado, tapada por una capa negra.

-----Descripción Moral-----

Descripción Moral:  
Kale es una persona diligente y seria. Tiene una obsesión por el control, desea tener todo bajo control y es un perfeccionista. Le gusta la filosofía aplicada a su vida y su visión.

-----Conexiones-----

Los Ojos de Hydra: Líder

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado: ?

Actualidad: Reside en Sabbeguard operando los Ojos de Hydra.

Eventos Importantes

-----Nombre-----	-----Nombre-----	-----Nombre-----	-----Nombre-----
Nombre: Nacimiento de Namra y Niko	Nombre: Llegada de Odo al Shadowfell	Nombre: Ceremonia del Libro	Nombre: Muerte de Odo
-----Descripción-----	-----Descripción-----	-----Descripción-----	-----Descripción-----
Fecha: 3 de Iesis, 1021 PC	Fecha: 1031 PC	Fecha: 1037 PC	Fecha: 29 de Rielk, 1039 PC
-----Nombre-----	-----Nombre-----	-----Nombre-----	-----Nombre-----
Nombre: Expulsión de Niko	Nombre: Niko entra a trabajar en los Ojos de Hydra	Nombre: Huida de Namra y Niko de Sabbeguard	Nombre: Entran a trabajar para la familia Brugonta
-----Descripción-----	-----Descripción-----	-----Descripción-----	-----Descripción-----
Fecha: 15 de Soerf, 1039 PC	Fecha: 1 de Iesis, 1039 PC	Fecha: 29 de Rielk, 1041 PC	Fecha: 6 de Krogo, 1041 PC
-----Nombre-----	-----Nombre-----	-----Nombre-----	
Nombre: Conocen a Brax Brugonta	Nombre: Brax se va a hacer su prueba	Nombre: Galkia Brugonta les asigna la misión de ir a buscar a uno de sus hijos	
-----Descripción-----	-----Descripción-----	-----Descripción-----	
Fecha: 12 de Krogo, 1041 PC	Fecha: 13 de Fanimm, 1043 PC	Fecha: 5 de Krogo, 1043 PC	

Conocimiento Común

-----Descripción-----	-----Descripción-----	-----Descripción-----	-----Descripción-----
Nombre: Síntesis de Poder	Nombre: Escuelas de Magia de Drycuria	Nombre: Copas Magus	Nombre: Tradición de Incinerar
Descripción: Es un concepto, algo que en teoría debería ser posible de realizar pero que aún no se ha conseguido.	Descripción: En todas las capitales de provincias se encuentra una prestigiosa escuela de magos, siendo cada una de ellas un tipo de magia diferente.	Descripción: Torneos hechos en las diferentes ciudades, organizadas por todas las escuelas.	Descripción: En el reino de Drycuria es común incinerar a los muertos, no enterrarlos, dado que durante la noche eterna los cementerios atraían a grandes cantidades

<p>Funcionamiento:</p> <p>Es una pócima que cuando entra en contacto con materia orgánica durante un cierto periodo de tiempo, deshace la estructura de sus células, sintetizándolas en un brebaje que otorga fuerza y poder a quien bebe el resultado. Cuanto más poderosos sea lo que sintetiza la pócima (La Materia orgánica), más poder otorgará al usuario.</p>	<p>Funcionamiento:</p> <p>Acrethia - Escuela de Encantamiento Vatera - Escuela de Conjunción Xatera - Escuela de Abjuración Criton - Escuela de Ilusión Deya - Escuela de Transmutación Khusia - Escuela de Nigromancia Soniel - Escuela de Adivinación Taemore - Escuela de Evocación</p> <p>A los 16 años, uno puede intentar entrar pasando por la ceremonia del libro, una ceremonia donde todos los candidatos son llevados a la Gran Biblioteca de Sabbeguard y ahí deben realizar una conexión con uno de los libros y su Ser Menis Puro asignado. Si este vínculo se realiza con éxito, es aceptado en una de las escuelas que el alumno decida.</p> <p>La escuela está dividida en 9 cursos: 1ero - Fundamentos de la Magia 2ndo - Trucos 3ero - Hechizos de Nivel 1 4to - Hechizos de Nivel 2 5to - Hechizos de Nivel 3 6to - Hechizos de Nivel 4 7mo -Hechizos de Nivel 5 8vo - Hechizos de Nivel 6 9no -Hechizos de Nivel 7</p> <p>Un estudiante promedio tarda 5 años de media por curso.</p> <p>Usos: Después de la noche Eterna, el anterior rey decidió construir estas escuelas para separar a los magos y que de esta forma ninguno tuviera el poder para aprender de todas las escuelas y castigar al que lo intentará. A partir de ahí, solo algunos alumnos que juraron lealtad al trono pudieron aprender más de un tipo de magia. En cuanto estos alumnos se graduarán, deberían formar un pacto mágico permanente que les impediría ir en contra de las órdenes directas del rey.</p>	<p>Funcionamiento:</p> <p>Estos torneos tienen dos diferenciaciones, las Copas Menores y la Mayor. Las Copas Magus Menores son entre estudiantes de la escuela de cursos similares y se celebran tres veces al año.</p> <p>Las Copas Magus Mayores son entre todos los estudiantes y se celebran una vez al año. Para acceder, el estudiante debe ganar mínimo una Copa Magus Menor.</p> <p>Usos: Estas copas son para que los alumnos puedan llegar a ganar el honor de ser un Estudiante de Intercambio y que se le permita hacer un curso en otra de las escuelas.</p>	<p>de monstruos.</p>
<p>-----Descripción-----</p> <p>Nombre: Sistema de Nobleza</p> <p>Descripción: La Nobleza está dividida en 4 títulos:</p> <p>Rey Duque Marques Conde</p> <p>Cada uno tiene entre 1 y 5 correctores en su provincia para asegurar sus intereses en asuntos como finanzas y leyes en lugares en los que no están presentes.</p>	<p>-----Descripción-----</p> <p>Nombre: Resumen Nobleza Drycuria</p> <p>Descripción:</p> <p>En la provincia de Acrethia se encuentra: La Familia Real - Farndell - Humanos - Reyes - Leones La Familia Brancol - Humanos - Duques - Flores</p> <p>En la provincia de Vatera se encuentra: La Familia Hawkster - Humanos - Marqueses - Halcones La Familia Rhehrel - Humanos - Condes - Ciervos</p> <p>En la provincia de Xatera se encuentra: La Familia Linddall - Humanos - Marqueses - Lobos La Familia Amme - Humanos - Condes - Árbol</p> <p>En la provincia de Criton se encuentra: La Familia Hartstar - Humanos - Duques - Carpas</p> <p>En la provincia de Deya se encuentra: La Familia Flairni - Humanos - Condes - Tiburones</p> <p>En la provincia de Khusia se encuentra: La Familia Kenver - Tieflings - Marqueses - Osos</p> <p>En la provincia de Soniel se encuentra: La Familia Eelbri - Humanos - Duques - Rinoceronte La Familia Greelfe - Humanos - Condes - Pajaros</p> <p>En la provincia de Taemore se encuentra: La Familia Boolduns - Dragonborns - Marqueses - Dragones La Familia Winbell - Humanos - Condes - Serpiente La Familia Woovan - Humanos - Condes - Cocodrilo</p>		