

Divisa & Intercambios

martes, 29 de agosto de 2023 15:56

Nombre: Droko de Oro



Descripción:

Moneda hecha de un 10% de oro y 80% cobre. Por un lado tiene el dibujo de una cabeza de dragón, mientras que por el otro tiene el escudo de la familia real.

Equivalente en Monedas de Oro: 1 de Plata

Conversión: 1/100 parte de un Droko de Platino

Historia:

Esta moneda se empezó a usar en la Era de Oro por el Primer Rey, pese que la cruz de la moneda era diferente. Aunque casi todo el dinero se perdiera durante la Noche Eterna, la nueva sociedad adoptó la antigua moneda, empezando a acuñarlas de nuevo con la nueva cruz, siendo esta la de la casa Farndell.

Usos:

Comercio, moneda normal para el habitante de Drycuria.

Ganancias:

Campesino: 0,5 Drokos por día

Nombre: Droko de Platino



Descripción:

Moneda hecha de un 50% platino y un 50% de oro. Por un lado tiene el dibujo de una cabeza de dragón, mientras que por el otro tiene el escudo de la familia real.

Equivalente en Monedas de Oro: 100 de Oro

Conversión: 100 Drokos de Oro

Historia:

El Droko de Platino se creó junto a la nueva sociedad, ya que se descubrió el platino, un material más valioso que el oro. Esto volcó la economía y se decidió hacer esta moneda para facilitar la acuñación de Drokos de Oro.

Usos:

Comercio de gente rica.

Nombre: Corporación Hartstar



Descripción:
Corporación englobando los distintos negocios de la familia Hartstar en Criton.

Negocios:

- Canela Nob
- Azúcar Quaros
- Arroz Tres Lagos
- Madera Hartstar
- Plátanos de Tera

Nombre: Canela Nob

Recurso: Canela (Lujo)

Fábrica: Campos de Nob

Almacén Destinado: Almacenes Hartstar

Descripción: Negocio de cultivo y exportación de canela producida en los Campos de Nob.

Nombre: Azúcar Quaros

Recurso: Azúcar (Lujo)

Fábrica: Campos Quaros

Almacén Destinado: Almacenes Hartstar

Descripción: Negocio de cultivo y exportación de azúcar producida en los Campos Quaros.

Nombre: Arroz Tres Lagos

Recurso: Arroz

Fábrica: Campos de Nob, Campos Pupilos, Campos Maestros.

Almacén Destinado: Almacenes Hartstar

Descripción: Negocio de cultivo y exportación de arroz producido en los Campos de Nob, Campos Pupilos y Campos Maestros.

Nombre: Madera Ciprés Hartstar

Recurso: Madera de Ciprés

Fábrica: Aserraderos Hartstar

Almacén Destinado: Almacenes Hartstar

Descripción: Negocio de tala y exportación de cipreses talada en los Pantanos Venenosos y procesada en Galerim.

Nombre: Plátanos de Tera

Recurso: Plátanos

Fábrica: Plantación Tera

Almacén Destinado: Almacenes Hartstar

Descripción: Negocio de cultivo y exportación de plátanos, producida en la plantación Tera.

Nombre: Corporación Eelbri



Descripción:
Corporación englobando los distintos negocios de la familia Eelbri en Soniel.

Negocios:

- Mármol Helado
- Cítricos del Corazón
- Maderas Eelbri
- Suministros de la Frontera
- Señor
- Vino Frontera

Nombre: Mármol Helado

Recurso: Mármol (Lujo)

Fábrica: Forja & Cantería Eelbri

Almacén Destinado: Almacenes Eelbri

Descripción: Negocio de minería y exportación de mármol, minado en Cantera de la Corona y llevado a la Forja & Cantería Eelbri para procesarlo y manufacturarlo en Famari.

Nombre: Cítricos del Corazón

Recurso: Cítricos (Lujo)

Fábrica: Plantación del Corazón

Almacén Destinado: Almacenes Eelbri

Descripción: Negocio de cultivo y exportación de cítricos, producida en la Plantación del Corazón.

Nombre: Maderas Eelbri

Recurso: Madera de Algarrobo

Fábrica: Aserradores Eelbri

Almacén Destinado: Almacenes Eelbri

Descripción: Negocio de tala y exportación de algarrobos talada en las Planicies del Corazón y procesada en Famari.

Nombre: Suministros de la Frontera

Recurso: Hierro, Cobre, Carbón (Comunes)

Fábrica: Forja & Cantería Eelbri

Almacén Destinado: Almacenes Eelbri

Descripción: Negocio de minería y exportación de hierro, carbón y cobre, minado en las Minas de la Frontera y llevado a la Forja & Cantería Eelbri para procesarlo y manufacturarlo en Famari.

Nombre: Señor

Recurso: Tabaco (Lujo)

Fábrica: Plantaciones Centrales

Almacén Destinado: Almacenes Eelbri

Descripción: Negocio de cultivo y exportación de tabaco, producido en las Plantaciones Centrales.

Nombre: Vino Frontera

Recurso: Vino (Lujo)

Fábrica: Viñedos de Origen

Almacén Destinado: Almacenes Eelbri

Descripción: Negocio de cultivo, producción y exportación de vino, producido en los Viñedos de Origen

Nombre: Corporación Brancol



Descripción: Corporación englobando los distintos negocios de la familia Brancol en

Nombre: Miel de Flor

Recurso: Miel (Lujo)

Fábrica: Plantación Arcoiris

Almacén Destinado: Almacenes Brancol

Descripción: Negocio de cultivo y exportación de miel, producido en las Plantación Arcoiris

Nombre: Algodón Blanco

Recurso: Algodón (Lujo)

Fábrica: Campos de Nieve

Almacén Destinado: Almacenes Brancol

Descripción: Negocio de cultivo y exportación del algodón, producido en los Campos de Nieve.

Nombre: Trufas Brancol

Recurso: Trufas (Lujo)

Fábrica: Planicies Cortas

Almacén Destinado: Almacenes Brancol

Descripción: Negocio de recolección y exportación de trufas, recogidas en las Planicies Cortas.

Nombre: Diamantes de las Rosas

Recurso: Diamantes (Lujo)

Nombre: Suministros del Sur

Recurso: Hierro y Cobre (Comunes)



Descripción: Corporación englobando los distintos negocios de la familia Brancol en Acrethia.

Negocios:

Miel de Flor
Algodón Blanco
Trufas Brancol
Diamantes de las Rosas
Suministros del Sur

Nombre: Diamantes de las Rosas

Recurso: Diamantes (Lujo)

Fábrica: Pasos de la Muralla

Almacén Destinado: Almacenes Brancol

Descripción: Negocio de minería y exportación de diamantes, minado en las minas de los Pasos de la Muralla.

Nombre: Suministros del Sur

Recurso: Hierro y Cobre (Comunes)

Fábrica: Pasos de la Muralla

Almacén Destinado: Almacenes Brancol

Descripción: Negocio de minería y exportación de hierro y cobre, minado en las minas de los Pasos de la Muralla y llevado a la Forja Brancol en Sabbeguard.

Nombre: Hawkster



Descripción: Corporación englobando los distintos negocios de la familia Hawkster en Vatera.

Negocios:

Seda del Acantilado
Aceite de Costa
Cacao Hawkster
Tintes Hawkster

Nombre: Seda del Acantilado

Recurso: Seda (Lujo)

Fábrica: Complejo del Acantilado

Almacén Destinado: Almacenes Hawkster

Descripción: Negocio de cultivo de gusanos de seda y exportación de seda, producido en el Complejo del Acantilado.

Nombre: Aceite de Costa

Recurso: Aceite (Lujo)

Fábrica: Campos del Camino

Almacén Destinado: Almacenes Hawkster

Descripción: Negocio de cultivo de olivas, para producir y exportar aceite, producido en los Campos del Camino.

Nombre: Cacao Hawkster

Recurso: Cacao (Lujo)

Fábrica: Claro de las Bestias

Almacén Destinado: Almacenes Hawkster

Descripción: Negocio de cultivo y exportación de cacao, producido en el Claro de las Bestias.

Nombre: Tintes Hawkster

Recurso: Tintes (Lujo)

Fábrica: Plantación de las Colinas

Almacén Destinado: Almacenes Hawkster

Descripción: Negocio de cultivo de diferentes flores, para producir y exportar tintes, producido en las Plantación de las Colinas.

Nombre: Corporación Kenver



Descripción: Corporación englobando los distintos negocios de la familia Kenver en Khusia.

Negocios:

Joyas Kenver
Pieles del Norte
Madera Kenver

Nombre: Joyas Kenver

Recurso: Esmeraldas (Lujo)

Fábrica: Forja Kenver

Almacén Destinado: Almacenes Kenver

Descripción: Negocio de minería y exportación de esmeraldas, minado en las Minas del Norte

Nombre: Pieles del Norte

Recurso: Pieles (Lujo)

Fábrica: Cotos del Norte

Almacén Destinado: Almacenes Kenver

Descripción: Negocio de caza de animales norteños, para exportar sus pieles, cazando en los Bosques del Norte.

Nombre: Maderas Kenver

Recurso: Madera de Abeto

Fábrica: Aserradero Kenver

Almacén Destinado: Almacenes Kenver

Descripción: Negocio de tala y exportación de abetos talados en las Planicies Heladas y procesada en Hexaria.

Nombre: Corporación Boolduns



Nombre: Joyas del Dragón

Recurso: Rubí, Plata y Jade (Lujo)

Fábrica: Forja Boolduns

Almacén Destinado: Almacenes Boolduns

Descripción: Negocio de minería y exportación

Nombre: Suministros Centrales

Recurso: Hierro, Cobre, Carbón (Comunes)

Fábrica: Forja Boolduns

Almacén Destinado: Almacenes Boolduns

Descripción: Negocio de minería y exportación

Nombre: Madera del Dragón

Recurso: Madera de Arce

Fábrica: Aserraderos Boolduns

Almacén Destinado: Almacenes Boolduns

Descripción: Negocio de tala y exportación de



Descripción:
Corporación englobando los distintos negocios de la familia Boulduns en Taemore.

Negocios:

Joyas del Dragón
Suministros Centrales
Madera del Dragón

Fábrica: Forja Boulduns

Almacén Destinado: Almacenes Boulduns

Descripción: Negocio de minería y exportación de rubís, jade y plata, minado en las Minas Centrales y en las Minas del Cráter.

Fábrica: Forja Boulduns

Almacén Destinado: Almacenes Boulduns

Descripción: Negocio de minería y exportación de hierro, carbón y cobre, minado en las Minas Centrales y llevado a la Forja Boulduns para procesarlo y manufacturarlo en Salsstor.

Fábrica: Aserraderos Boulduns

Almacén Destinado: Almacenes Boulduns

Descripción: Negocio de tala y exportación de madera de arce talada en las Planicies de Taemore y en la Boca de la Montaña, procesada en Salsstor.

Nombre: Corporación Linddall



Descripción:
Corporación englobando los distintos negocios de la familia Linddall en Xatera.

Negocios:

Joyas Linddall
Suministros del Oeste
Café Mayor

Nombre: Joyas Linddall

Recurso: Ámbar, Amatista, Zafiro (Lujo)

Fábrica: Forja Linddall

Almacén Destinado: Almacenes Linddall

Descripción: Negocio de minería y exportación de ámbar, amatistas y zafiros, minado en las Minas Profundas.

Nombre: Suministros del Oeste

Recurso: Hierro, Carbón, Cobre (Comunes)

Fábrica: Forja Linddall

Almacén Destinado: Almacenes Linddall

Descripción: Negocio de minería y exportación de hierro, carbón y cobre, minado en las Minas Centrales y llevado a la Forja Linddall para procesarlo y manufacturarlo en Ishtamer.

Nombre: Café Mayor

Recurso: Café (Lujo)

Fábrica: Plantación del Cruce

Almacén Destinado: Almacenes Linddall

Descripción: Negocio de cultivo y exportación de café.

Nombre: Corporación Flairni



Descripción:
Corporación englobando los distintos negocios de la familia Flairni en Deya.

Negocios:

Productos del Mar
Maderas Flairni

Nombre: Productos del Mar

Recurso: Aceite y Grasa de Ballena, Perlas, Sal (Lujo)

Fábrica: Complejo Flairni

Almacén Destinado: Almacenes Flairni

Descripción: Negocio de exportación de algunos recursos relacionados con el mar.

Nombre: Maderas Flairni

Recurso: Madera de Pino

Fábrica: Aserradero Flairni

Almacén Destinado: Almacenes Flairni

Descripción: Negocio de tala y exportación de madera de pino talada cerca de la vereda de las Montañas de Nube y procesada en Drysong.

Nombre:

Recurso:

Fábrica:

Almacén Destinado:

Descripción:

Nombre:

Descripción:

Negocios:

Fábricas & Almacenes

martes, 29 de agosto de 2023 16:13

Nombre: Campos de Nob	Nombre: Campos Quaros	Nombre: Campos Maestros	Nombre: Campos Pupilos
Descripción: Campos alrededor del Lago Nob, donde se produce canela y se manufactura para comerciar.	Descripción: Campos alrededor del Río Quaros, donde se produce azúcar y se manufactura para comerciar.	Descripción: Campos al norte del Lago Maestro, donde se produce arroz y se manufactura para comerciar.	Descripción: Campos al norte del Lago Pupilo, donde se produce arroz y se manufactura para comerciar.
Tropas: 40	Tropas: 25	Tropas: 30	Tropas: 20
Recurso Producido: Canela (Lujo) y Arroz (Alimento)	Recurso Producido: Azúcar (Lujo)	Recurso Producido: Arroz (Alimento)	Recurso Producido: Arroz (Alimento)
Almacenes destinados: Almacenes Hartstar	Almacenes destinados: Almacenes Hartstar	Almacenes destinados: Almacenes Hartstar	Almacenes destinados: Almacenes Hartstar

Nombre: Aserraderos Hartstar	Nombre: Plantación de Tera	Nombre: Almacenes Hartstar
Descripción: Gran edificio situado en Galerim, donde se procesa la madera de ciprés talada en los Pantanos Venenosos para comerciar.	Descripción: Campos alrededor del Río Tera, donde se producen plátanos y se manufactura para comerciar.	Descripción: Gran edificio situado en Galerim, donde se almacenan los diferentes productos de la Corporación Hartstar.
Tropas: 40	Tropas: 30	Tropas: 100
Recurso Producido: Madera de Ciprés (Común)	Recurso Producido: Plátanos (Alimento)	Fábricas Donantes: Campos de Nob, Campos Quaros, Campos Maestros, Campos Pupilos, Aserraderos Hartstar, Plantación de Tera.
Almacenes destinados: Almacenes Hartstar	Almacenes destinados: Almacenes Hartstar	

Nombre: Forja & Cantería Eelbri	Nombre: Plantación del Corazón	Nombre: Aserradores Eelbri	Nombre: Plantaciones Centrales
Descripción: Gran edificio situado en Famari, donde se procesan el hierro, el carbón, cobre y mármol minados en la Mina de la Frontera y la Cantera de la Corona para comerciar.	Descripción: Campos alrededor del Lago Corazón, donde se producen cítricos y se manufactura para comerciar.	Descripción: Gran edificio situado en Famari, donde se procesa la madera de algarrobo talada en los las Planicies del Corazón para comerciar.	Descripción: Campos al origen del Río Azal, en la ladera Este de las Montañas Centrales, donde se produce tabaco y se manufactura para comerciar.
Tropas: 115	Tropas: 40	Tropas: 50	Tropas: 70
Recurso Producido: Hierro, Cobre, Carbón (Comunes) y Mármol (Lujo)	Recurso Producido: Cítricos	Recurso Producido: Madera de Algarrobo (Común)	Recurso Producido: Tabaco (Lujo)
Almacenes destinados: Almacenes Eelbri	Almacenes destinados: Almacenes Eelbri	Almacenes destinados: Almacenes Eelbri	Almacenes destinados: Almacenes Eelbri

Nombre: Viñedo de Origen	Nombre: Almacenes Eelbri	Nombre: Cantera de la Corona	Nombre: Minas de la Frontera
Descripción: Viñedos extensos en la ladera Oeste de la Muralla, donde nace el río Azal, donde se producen uvas y se procesan para producir diferentes vinos.	Descripción: Gran edificio situado en Famari, donde se almacenan los diferentes productos de la Corporación Eelbri.	Descripción: Cantera en el Sur de la Corona de Hielo, donde se mina mármol.	Descripción: Minas en la parte Este de la Muralla, donde se mina hierro y cobre.
Tropas: 70	Tropas: 150	Tropas: 40	Tropas: 30
Recurso Producido: Vino (Lujo)	Fábricas Donantes: Forja & Cantería Eelbri, Plantación del Corazón, Aserradores Eelbri, Plantaciones Centrales, Viñedo de Origen.	Recurso Producido: Mármol (Lujo)	Recurso Producido: Hierro y Cobre (Comunes)
Almacenes destinados: Almacenes Eelbri		Fábrica asociada: Forja & Cantería Eelbri	Fábrica asociada: Forja & Cantería Eelbri

Nombre: Plantación Arcoíris	Nombre: Campos de Nieve	Nombre: Planicies Cortas	Nombre: Pasos de la Muralla
Descripción: Extensos campos de flores de infinidad de colores, con instalaciones para recolectar y procesar la miel.	Descripción: Extensos campos de algodón de color blanco, simulando nieve, con instalaciones para recolectar y procesar el algodón.	Descripción: Pequeñas granjas, con multitud de cerdos entrenados para buscar trufas en las Planicies Cortas.	Descripción: Multitud de túneles, formando minas naturales en la cadena montañosa de La Muralla.
Tropas: 25	Tropas: 45	Tropas: 30	Tropas: 170
Recurso Producido: Miel (Lujo)	Recurso Producido: Algodón (Lujo)	Recurso Producido: Trufas	Recurso Producido: Diamantes (Lujo), Hierro y Cobre (Comunes)
Almacenes destinados: Almacenes Brancol	Almacenes destinados: Almacenes Brancol	Almacenes destinados: Almacenes Brancol	Fábrica asociada: Forja Brancol

Nombre: Almacenes Brancol	Nombre: Forja Brancol
----------------------------------	------------------------------

<p>Nombre: Almacenes Brancol</p> <p>Descripción: Gran edificio situado en Sabbeguard, donde se almacenan los diferentes productos de la Corporación Brancol.</p> <p>Tropas: 220</p> <p>Fabricas Donantes: Plantación Arcoíris, Campos de Nieve, Planicies Cortas, Pasos de la Muralla, Forja Brancol.</p>	<p>Nombre: Forja Brancol</p> <p>Descripción: Gran edificio situado en Sabbeguard, donde se procesan el hierro, cobre y diamantes minados en los Pasos de la Muralla para comerciar.</p> <p>Tropas: 80</p> <p>Recurso Producido: Diamantes (Lujo), Hierro y Cobre (Comunes)</p> <p>Almacenes destinados: Almacenes Brancol</p>		
<p>Nombre: Complejo del Acantilado</p> <p>Descripción: Complejo pequeño, con multitud de granjas de gusanos de seda. Hay instalaciones para recolectar y manufacturar la seda.</p> <p>Tropas: 60</p> <p>Recurso Producido: Seda (Lujo)</p> <p>Almacenes destinados: Almacenes Hawkster</p>	<p>Nombre: Campos del Camino</p> <p>Descripción: Extensos campos de oliveros, con instalaciones para procesar y manufacturar las olivas producidas en aceite.</p> <p>Tropas: 40</p> <p>Recurso Producido: : Aceite (Lujo)</p> <p>Almacenes destinados: Almacenes Hawkster</p>	<p>Nombre: Claro de las Bestias</p> <p>Descripción: Claro a la entrada del Bosque de las Bestias, bien defendido y con instalaciones para procesar y manufacturar el Cacao producido.</p> <p>Tropas: 60</p> <p>Recurso Producido: : Cacao (Lujo)</p> <p>Almacenes destinados: Almacenes Hawkster</p>	<p>Nombre: Plantación de las Colinas</p> <p>Descripción: Extensos campos de flores de infinidad de colores, con instalaciones para recolectar y procesar los tintes.</p> <p>Tropas: 20</p> <p>Recurso Producido: : Tintes (Lujo)</p> <p>Almacenes destinados: Almacenes Hawkster</p>
<p>Nombre: Almacenes Hawkster</p> <p>Descripción: Gran edificio situado en Farcain, donde se almacenan los diferentes productos de la Corporación Hawkster.</p> <p>Tropas: 120</p> <p>Fabricas Donantes: Complejo del Acantilado, Campos del Camino, Claro de las Bestias, Plantación de las Colinas.</p>			
<p>Nombre: Forja Kenver</p> <p>Descripción: Gran edificio situado en Hexaria, donde se procesan las esmeraldas minadas en la Mina del Norte para comerciar.</p> <p>Tropas: 60</p> <p>Recurso Producido: Esmeraldas (Lujo)</p> <p>Almacenes destinados: Almacenes Kenver</p>	<p>Nombre: Cotos del Norte</p> <p>Descripción: Campos situados al Noroeste de Hexaria, donde habitan distintas razas con pieles buenas para su uso. Hay algunos edificios pequeños que sirven de casa para los cazadores en temporada de caza.</p> <p>Tropas: 20</p> <p>Recurso Producido: Pieles (Lujo)</p> <p>Almacenes destinados: Almacenes Kenver</p>	<p>Nombre: Aserradero Kenver</p> <p>Descripción: Gran edificio situado en Hexaria, donde se procesa la madera de abeto talada en las Planicies Heladas para comerciar.</p> <p>Tropas: 40</p> <p>Recurso Producido: Madera de Abeto (Común)</p> <p>Almacenes destinados: Almacenes Kenver</p>	<p>Nombre: Minas del Norte</p> <p>Descripción: Minas artificiales, adentrándose en el corazón de la parte Norte de la Corona de Hielo.</p> <p>Tropas: 80</p> <p>Recurso Producido: Esmeraldas (Lujo)</p> <p>Almacenes destinados: Almacenes Kenver</p>
<p>Nombre: Almacenes Kenver</p> <p>Descripción: Gran edificio situado en Hexaria, donde se almacenan los diferentes productos de la Corporación Kenver.</p> <p>Tropas: 110</p> <p>Fabricas Donantes: Forja Kenver, Cotos del Norte, Aserradero Kenver.</p>			

Nombre: Forja Boolduns	Nombre: Minas Centrales	Nombre: Minas del Cráter	Nombre: Aserradero Boolduns
Descripción: Edificio enorme situado en Salsstor, donde se procesan los diferentes minerales minados en las Minas Centrales y en las Minas del Cráter para comerciar.	Descripción: Túneles profundos naturales que se adentran hasta las profundidades de la Montañas Centrales.	Descripción: Túneles naturales que se adentran en la Cadena Montañosa de la Muralla.	Descripción: Gran edificio situado en Salsstor, donde se procesa la madera de arce talada en las Planicies de Taemore y en la Boca de la Montaña para comerciar.
Tropas: 270	Tropas: 70	Tropas: 25	Tropas: 40
Recurso Producido: Rubí, Plata y Jade (Lujo), Hierro, Cobre, Carbón (Comunes)	Recurso Producido: Rubí, Plata (Lujo), Hierro, Cobre, Carbón (Comunes)	Recurso Producido: jade (Lujo)	Recurso Producido: Madera de Arce (Común)
Almacén Destinado: Almacenes	Almacenes destinados:	Almacenes destinados:	Almacenes destinados:

Nombre: Almacenes Boolduns
Descripción: Gran edificio situado en Salsstor, donde se almacenan los diferentes productos de la Corporación Boolduns.
Tropas: 120
Fabricas Donantes: Forja Boolduns, Aserradero Boolduns

Nombre: Forja Linddall	Nombre: Plantación del Cruce	Nombre: Minas Profundas	Nombre: Almacenes Linddall
Descripción: Gran edificio situado en Ishtamer, donde se procesan los recursos minados en las Minas Profundas para comerciar.	Descripción: Campos de café, con instalaciones para procesar y manufacturar los granos de café producidos en derivados.	Descripción: Túneles profundos naturales que se adentran hasta las profundidades de la Montañas	Descripción: Gran edificio situado en Ishtamer, donde se almacenan los diferentes productos de la Corporación Linddall.
Tropas: 230	Tropas: 30	Tropas: 80	Tropas: 140
Recurso Producido: Ámbar, Amatista, Zafiro (Lujo), Hierro, Carbón, Cobre (Comunes)	Recurso Producido: Café (Lujo)	Recurso Producido: Producido: Ámbar, Amatista, Zafiro (Lujo), Hierro, Carbón, Cobre (Comunes)	Fabricas Donantes: Forja Linddall, Plantación del Cruce
Almacenes destinados: Almacenes Linddall	Almacenes destinados: Almacenes Linddall	Almacenes destinados: Almacenes Linddall	

Nombre: Complejo Flairni	Nombre: Aserraderos Flairni	Nombre: Almacenes Flairni
Descripción: Gran edificio situado en Drysong, donde se procesan los recursos del Mar del Norte, como la sal, las perlas o los derivados de las ballenas.	Descripción: Gran edificio situado en Drysong, donde se procesa la madera de pino talada cerca de la ladera de las Montañas de Nube para comerciar.	Descripción: Gran edificio situado en Drysong, donde se almacenan los diferentes productos de la Corporación Flairni.
Tropas: 150	Tropas: 20	Tropas: 80
Recurso Producido: Aceite y Grasa de Ballena, Perlas, Sal (Lujo)	Recurso Producido: Madera de Pino (Común)	Fabricas Donantes: Complejo Flairni, Aserraderos Flairni
Almacenes destinados: Almacenes Flairni	Almacenes destinados: Almacenes Flairni	

Nombre:
Descripción:
Tropas:
Recurso Producido:
Almacenes destinados:

Recursos

martes, 29 de agosto de 2023 16:14

Nombre: Cobre



Descripción: El cobre es un metal versátil de color anaranjado.

Localización: Taemore, Acrethia, Xatera, Soniel

Precio: 8 D/Kg

Historia:

Usos: Tuberías, Utensilios de cocina y Herramientas.

Nombre: Hierro



Descripción: El hierro es un metal es esencial de color gris oscuro.

Localización: Taemore, Acrethia, Xatera, Soniel

Precio: 3 D/Kg

Historia:

Usos: Armas, Armaduras, Herramientas, Estructuras.

Nombre: Madera



Descripción: Variada según la especie.

Localización: Todas las provincias.

Precio: 1 D/Kg

Historia:

Usos: Construcción de viviendas, muebles, barcos, carros, combustible.

Nombre: Piedra



Descripción: Dura y sólida en diferentes colores.

Localización: Todas las provincias.

Precio: 1 D/Kg

Historia:

Usos: Construcción de castillos, fortalezas, muros, carreteras, monumentos.

Nombre: Arcilla



Descripción: Material arcilloso.

Localización: Criton, Xatera, Acrethia, Taemore, Soniel

Precio: 2 D/Kg

Historia:

Usos: Fabricación de ladrillos, tejas, cerámica.

Nombre: Carbón



Descripción: Material negro y poroso.

Localización: Xatera, Taemore, Soniel

Precio: 6 D/Kg

Historia:

Usos: Combustible para calefacción, forja, fundición, producción de vidrio.

Nombre: Cuero



Descripción: Piel de animales curtida.

Localización: Acrethia, Xatera, Vatera, Taemore, Criton, Khusia, Soniel

Precio: 3 D/Kg

Historia:

Usos: Ropa, armaduras, bolsos, objetos diversos.

Nombre: Lana



Descripción: Material para hacer vestimenta para protegerse del frío o el calor.

Localización: Deya, Khusia, Soniel, Vatera, Xatera

Precio: 4 D/Kg

Historia:

Usos: Ropa y tela.

Recursos Alimenticios

sábado, 2 de septiembre de 2023 22:32

Nombre: Plátano



Descripción: Los plátanos son frutas tropicales de forma alargada y piel amarilla cuando están maduras.

Localización: Criton

Precio: 2 D/Kg

Estación: Primavera y Verano

Historia:

Nombre: Leche



Descripción: La leche es un líquido blanco producido por las glándulas mamarias de los mamíferos.

Localización: Todas las provincias

Precio: 3 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:

Nombre: Carne de Vaca



Descripción: La carne de vaca, también conocida como carne bovina o carne de res, proviene del ganado vacuno, principalmente de las vacas adultas.

Localización: Acrethia, Xatera, Vatera, Taemore, Soniel.

Precio: 5 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:

Nombre: Crustáceos



Descripción: Los crustáceos son una categoría de alimentos marinos que incluye una variedad de especies con caparazones duros y patas articuladas.

Localización: Deya, Acrethia, Vatera

Precio: 5 D/Kg

Estación: Primavera y Verano

Historia:

Nombre: Ciervo



Descripción: Carne magra y sabrosa que se obtiene de los ciervos, especialmente de los machos adultos llamados venados. La piel de ciervo se utiliza en la fabricación de productos de cuero.

Localización: Khusia, Soniel, Criton, Vatera y Xatera

Precio: 3 D/Kg

Estación: Otoño e Invierno

Historia:

Nombre: Pescado



Descripción: El pescado es un tipo de alimento obtenido de diferentes especies acuáticas, incluyendo peces y mariscos.

Localización: Deya, Vatera, Acrethia

Precio: 1 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:

Nombre: Maíz



Descripción: Cereal que se cultiva en todo el mundo por su alto valor nutricional y versatilidad en la cocina.

Localización: Vatera, Xatera, Acrethia, Taemore, Soniel.

Precio: 1 D/Kg

Estación: Otoño

Historia:

Nombre: Arroz



Descripción: Cereal que se caracteriza por sus granos pequeños, alargados y de color blanco.

Localización: Criton, Xatera

Precio: 1 D/Kg

Estación: Verano

Historia:

Nombre: Carne de Oveja



Descripción: La carne de oveja es conocida por

Nombre: Trigo



Descripción: Se caracteriza por tener espigas

Nombre: Carne de Cerdo



Descripción: Carne que se caracteriza por su

Nombre: Manzana



Descripción: Las manzanas son frutas de forma



Descripción: La carne de oveja es conocida por su sabor distintivo y su textura tierna.

Localización: Deya, Khusia, Soniel, Vatera, Xatera

Precio: 5 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:



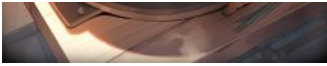
Descripción: Se caracteriza por tener espigas con granos de trigo, que se utilizan para producir harina, uno de los ingredientes básicos en la fabricación de pan, pasta, pasteles y otros productos de panadería y repostería.

Localización: Xatera, Vatera, Acrethia, Taemore, Deya, Soniel.

Precio: 1 D/Kg

Estación: Verano

Historia:



Descripción: Carne que se caracteriza por su sabor jugoso y su textura tierna.

Localización: Xatera, Vatera, Acrethia, Taemore, Soniel.

Precio: 5 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:



Descripción: Las manzanas son frutas de forma redonda o ligeramente ovalada, con una piel fina que puede variar en color de verde a amarillo, rojo o incluso una combinación de colores.

Localización: Xatera, Vatera, Acrethia, Soniel.

Precio: 2 D/Kg

Estación: Otoño

Historia:

Nombre: Pera



Descripción: Las peras son frutas de forma ovalada o en forma de lágrima, con una piel fina que varía en color según la variedad, desde verde a amarillo, rojo o marrón.

Localización: Xatera, Vatera, Acrethia, Soniel.

Precio: 2 D/Kg

Estación: Otoño

Historia:

Nombre:

Descripción:

Localización:

Precio: D/Kg

Estación:

Historia:

Recursos de Lujo

martes, 29 de agosto de 2023 16:14

Nombre: Oro



Descripción: El oro es un metal precioso de color amarillo.

Localización: Taemore

Precio: 1000 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:

Usos:
Moneda, Fabricación de Joyas.

Nombre: Plata



Descripción: La plata es un metal precioso de color gris.

Localización: Taemore

Precio: 100 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:

Usos:
Fabricación de Objetos de decoración.

Nombre: Sal



Descripción: Cristales blancos o gránulos.

Localización: Deya

Precio: 10 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:

Usos:
Conservante de alimentos, curación de cueros, cocina.

Nombre: Canela



Descripción: La canela sin procesar suele presentarse en forma de bastones o astillas de corteza enrollada.

Localización: Criton

Precio: 40 D/Kg

Estación: Verano

Historia:

Usos:
Infusiones, Té, Cocina.

Nombre: Cítricos



Descripción: Frutas cítricas, de color amarillo o naranja, piel rugosa y pulpa jugosa.

Localización: Soniel

Precio: 20 D/Kg

Estación: Primavera

Historia:

Usos:
Cocina.

Nombre: Cacao



Descripción: El fruto del cacao es una vaina alargada que contiene semillas llamadas granos de cacao. Los granos de cacao tienen una cubierta exterior dura y contienen una pulpa dulce y las semillas de cacao en su interior.

Localización: Vatera

Precio: 20 D/Kg

Estación: Primavera y Verano

Historia:

Usos:
Cocina.

Nombre: Café



Descripción: Cada grano de café es una pequeña semilla alargada que se encuentra en el interior de una baya de café madura. Los granos de café son de forma ovalada y tienen un color que puede variar desde el verde hasta el tostado, dependiendo de su estado de procesamiento.

Localización: Xatera

Precio: 20 D/Kg

Estación: Primavera

Historia:

Usos:
Cocina

Nombre: Algodón



Descripción: Las fibras de algodón son blancas y suaves, y se encuentran en las cápsulas o bolas de algodón que se desarrollan en la planta después de la floración.

Localización: Acrethia

Precio: 40 D/Kg

Estación: Otoño

Historia:

Usos:
Ropa.

Nombre: Tintes



Nombre: Piel



Nombre: Miel



Nombre:





Descripción: Sustancias naturales utilizadas para teñir textiles y otros materiales con el fin de darles color.

Localización: Vatera

Precio: 20 D/Kg

Estación: Primavera y Verano

Historia:

Usos:
Ropa.



Descripción: Piel de animales curtidas

Localización: Khusia

Precio: 50 D/Kg

Historia:

Estación: Siempre

Usos:
Ropa.



Descripción: La miel es un líquido viscoso y dulce producido por las abejas a partir del néctar de las flores o de secreciones de insectos como los pulgones.

Localización: Acrethia

Precio: 100 D/Kg

Estación: Verano

Historia:

Usos:
Cocina.



Descripción: El mármol es una roca metamórfica de aspecto cristalino que se forma a partir de la recristalización de carbonato de calcio presente en rocas calizas o dolomitas.

Localización: Soniel

Precio: 300 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:

Usos:
Arquitectura, Escultura.

Nombre: Perlas



Descripción: Las perlas son gemas orgánicas formadas en el interior de moluscos, como las ostras y los mejillones, en respuesta a la intrusión de cuerpos extraños en su concha.

Localización: Deya

Precio: 200 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:

Usos:
Joyas.

Nombre: Seda



Descripción: La seda se obtiene de los capullos que los gusanos de seda tejen para protegerse durante la fase de pupa. Estos capullos están formados por filamentos largos y delgados de proteína de seda, que son extraídos e hilados en hilos de seda.

Localización: Vatera

Precio: 200 D/Kg

Estación: Verano

Historia:

Usos:
Ropa y muebles.

Nombre: Azúcar



Descripción: El azúcar se produce a través de procesos de extracción y refinamiento que implican la evaporación del jugo de caña o remolacha para obtener cristales de azúcar.

Localización: Criton

Precio: 30 D/Kg

Estación: Invierno

Historia:

Usos:
Cocina

Nombre: Tabaco



Descripción: Estas hojas son grandes y tienen un color verde característico. Contienen la nicotina, un compuesto químico que puede ser adictivo.

Localización: Soniel

Precio: 20 D/Kg

Estación: Otoño

Historia:

Usos:
Droga, Fumar, Mascar.

Nombre: Trufas



Descripción: Las trufas son hongos subterráneos que crecen en simbiosis con las raíces de ciertos árboles, como el roble y el avellano. Tienen una forma irregular y una apariencia rugosa.

Localización: Acrethia

Precio: 60 D/Kg

Estación: Otoño

Historia:

Nombre: Aceite y Grasa de Ballena



Descripción: Esta grasa es sólida a bajas temperaturas y se derrite fácilmente cuando se calienta. El aceite y la grasa de ballena son conocidos por su alta viscosidad y su capacidad para resistir la oxidación.

Localización: Deya

Precio: 30 D/Kg

Estación: Invierno

Historia:

Nombre: Aceite de Oliva



Descripción: El aceite de oliva virgen extra se obtiene mediante prensado en frío de aceitunas maduras y es conocido por su sabor y aroma característicos.

Localización: Vatera

Precio: 40 D/Kg

Estación: Otoño

Historia:

Nombre: Uvas














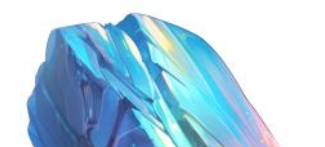
Descripción: Las uvas son conocidas por su sabor dulce y jugoso, así como por ser un ingrediente fundamental en la producción de vino.

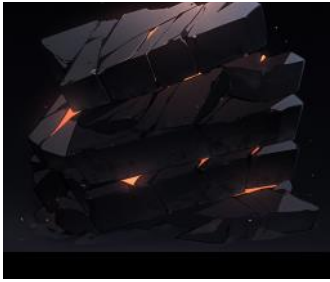
Localización: Soniel

Precio: 20 D/Kg

Estación: Otoño

Historia:

<p>Estación: Otoño</p> <p>Historia:</p> <p>Usos: Gastronomía.</p>	<p>Precio: 30 D/Kg</p> <p>Estación: Invierno</p> <p>Historia:</p> <p>Usos: Combustible, Lubricante, Cocina.</p>	<p>Estación: Otoño</p> <p>Historia:</p> <p>Usos: Cocina.</p>	<p>Estación: Otoño</p> <p>Historia:</p> <p>Usos: Comida, Vino.</p>
<p>Nombre: Platino</p>  <p>Descripción: Es uno de los metales más raros en la Tierra y se encuentra en forma de depósitos minerales. Es conocido por su alta densidad y puntos de fusión extremadamente altos.</p> <p>Localización: Deya</p> <p>Precio: 10000 D/Kg</p> <p>Estación: Siempre</p> <p>Historia:</p> <p>Usos: Moneda. Joyas de Lujo</p>	<p>Nombre: Rubí</p>  <p>Descripción: El rubí es una gema preciosa conocida por su color rojo intenso y su durabilidad.</p> <p>Localización: Taemore</p> <p>Precio: 700 D/Kg</p> <p>Estación: Siempre</p> <p>Historia:</p> <p>Usos: Joyas.</p>	<p>Nombre: Zafiro</p>  <p>Descripción: El zafiro es una gema preciosa conocida por su variedad de colores, aunque el azul es el más famoso y reconocible.</p> <p>Localización: Xatera</p> <p>Precio: 600 D/Kg</p> <p>Estación: Siempre</p> <p>Historia:</p> <p>Usos: Joyas</p>	<p>Nombre: Esmeralda</p>  <p>Descripción: La esmeralda es una gema preciosa conocida por su hermoso color verde intenso y su brillo característico</p> <p>Localización: Khusia</p> <p>Precio: 500 D/Kg</p> <p>Estación: Siempre</p> <p>Historia:</p> <p>Usos: Joyas</p>
<p>Nombre: Amatista</p>  <p>Descripción: La amatista es una gema preciosa conocida por su hermoso color violeta a violeta-púrpura.</p> <p>Localización: Xatera</p> <p>Precio: 300 D/Kg</p> <p>Estación: Siempre</p> <p>Historia:</p> <p>Usos: Joyas.</p>	<p>Nombre: Diamante</p>  <p>Descripción: Los diamantes son gemas preciosas conocidas por su brillo excepcional, su dureza y su aspecto transparente e incoloro, aunque pueden encontrarse en una variedad de colores.</p> <p>Localización: Acrethia</p> <p>Precio: 5000 D/Kg</p> <p>Estación: Siempre</p> <p>Historia:</p> <p>Usos: Joyas.</p>	<p>Nombre: Jade</p>  <p>Descripción: El jade es una gema preciosa conocida por su distintivo color verde, aunque también puede ser de color blanco, negro, amarillo, naranja y otros colores.</p> <p>Localización: Taemore</p> <p>Precio: 400 D/Kg</p> <p>Estación: Siempre</p> <p>Historia:</p> <p>Usos: Joyas, Escultura.</p>	<p>Nombre: Ámbar</p>  <p>Descripción: El ámbar es una gema orgánica que se forma a partir de la resina fosilizada de árboles prehistóricos, principalmente pinos.</p> <p>Localización: Xatera</p> <p>Precio: 200 D/Kg</p> <p>Estación: Siempre</p> <p>Historia:</p> <p>Usos: Joyas, Escultura.</p>
<p>Nombre: Hierro Negro</p>  <p></p>	<p>Nombre: Hielo Eterno</p>  <p></p>	<p>Nombre: Escamas de Dragón</p>  <p></p>	<p>Nombre: Adamantina</p>  <p></p>



Descripción: El hierro negro es un tipo especial de mineral de hierro que se encuentra solo en las profundidades de las montañas más remotas y peligrosas de Drycuria. De color oscuro y textura densa, este hierro es conocido por su resistencia excepcional y su capacidad para mantener afiladas las armas y herramientas durante más tiempo.

Localización: Taemore

Precio: 5000 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:

Usos:
Armas, Armaduras.



Descripción: El hielo eterno es un recurso mágico y extremadamente raro que se encuentra solo en las regiones más frías y remotas de Drycuria. Este hielo nunca se derrite, independientemente de la temperatura ambiente, y emite una suave luz azulada en la oscuridad.

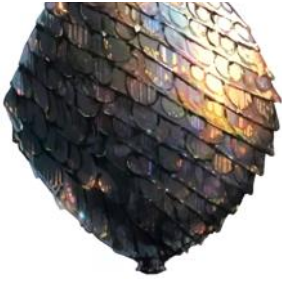
Localización: Khusia

Precio: 6000 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:

Usos:
Armas, Artefactos Mágicos.



Descripción: Placas duras y resistentes que recubren el cuerpo de los dragones

Localización: -

Precio: D/Kg

Estación: -

Historia:

Usos:
Armaduras, Escudos.



Descripción: Se caracteriza por su aspecto metálico, pero su composición es mucho más resistente y duradera que cualquier metal conocido. La adamantina brilla con un resplandor plateado y a menudo se describe como una sustancia irrompible y casi indestructible. Sus superficies son suaves y relucientes, y puede pulirse para un brillo aún mayor.

Localización: Taemore

Precio: 7000 D/Kg

Estación: Siempre

Historia:

Usos:
Armaduras, Escudos.

Nombre:

Descripción:

Localización:

Precio: D/Kg

Estación:

Historia:

Usos:

Gremios & Trabajos

martes, 5 de septiembre de 2023 1:15

Nombre: Gremio de Colectores

Descripción:
Gremio que tiene inscritos a todos los trabajadores Colectores de Drycuria. Sirve para tener en cuenta sus impuestos y su aporte a la sociedad.

Estilo de Vida: Escualido

Sueldo Medio: 0,5 Droko / Día

Ahorros a Final de Año: 40 Drokos

Impuestos Anuales: 40 Drokos

Trabajos Adjuntos:

Cosechador
Campesino
Apicultor
Granjero
Pescador
Cazadores
Minero

Nombre: Gremio de Alimentación

Descripción:
Gremio que tiene inscritos a todos los trabajadores en el sector alimentario de Drycuria. Sirve para tener en cuenta sus impuestos y su aporte a la sociedad.

Estilo de Vida: Pobre

Sueldo Medio: 1 Droko / Día

Ahorros a Final de Año: 80 Drokos

Impuestos Anuales: 80 Drokos

Trabajos Adjuntos:

Panadero
Pescadero
Carnicero
Verdulero
Frutero
Tienderos
Herborista

Nombre: Gremio Artesano

Descripción:
Gremio que tiene inscritos a todos los trabajadores artesanos de Drycuria. Sirve para tener en cuenta sus impuestos y su aporte a la sociedad.

Estilo de Vida: Modesto

Sueldo Medio: 5 Drokos / Día

Ahorros a Final de Año: 440 Drokos

Impuestos Anuales: 440 Drokos

Trabajos Adjuntos:

Carpintero
Ebanista
Leñador
Lutier (Música)
Alfarero
Alfarero (Vidrio)
Herrero
Orfebre
Tejedor
Sastre
Tintorero
Curtidor
Zapatero

Nombre: Gremio de Construcción

Descripción:
Gremio que tiene inscritos a todos los trabajadores en el sector de construcción de Drycuria. Sirve para tener en cuenta sus impuestos y su aporte a la sociedad.

Estilo de Vida: Cómodo

Sueldo Medio: 10 Drokos / Día

Ahorros a Final de Año: 800 Drokos

Impuestos Anuales: 800 Drokos

Trabajos Adjuntos:

Astillero
Carpintero
Albañil
Mason

Nombre: Gremio de Artistas

Descripción:
Gremio que tiene inscritos a todos los trabajadores Artísticos de Drycuria. Sirve para tener en cuenta sus impuestos y su aporte a la sociedad.

Estilo de Vida: Pobre

Sueldo Medio: 1 Droko / Día

Ahorros a Final de Año: 80 Drokos

Impuestos Anuales: 80 Drokos

Trabajos Adjuntos:

Pintor
Escultor
Musico
Actor
Escritor
Circenses

Nombre: Gremio Mercantil

Descripción:
Gremio que tiene inscritos a todos los trabajadores del sector Mercantil de Drycuria. Sirve para tener en cuenta sus impuestos y su aporte a la sociedad.

Estilo de Vida: Cómodo y Pobre

Sueldo Medio: 10 Drokos / Día y 1 Droko / Día

Ahorros a Final de Año: 800 Drokos y 80 Drokos

Impuestos Anuales: 800 Drokos y 80 Drokos

Trabajos Adjuntos:

Mercaderes (Cómodo)
Transportistas (Pobre)

Nombre: Gremio Funcionario

Descripción:
Gremio que tiene inscritos a todos los funcionarios de Drycuria. Sirve para tener en cuenta sus impuestos y su aporte a la sociedad.

Estilo de Vida: Modesto

Sueldo Medio: 5 Drokos / Día

Ahorros a Final de Año: 440 Drokos

Impuestos Anuales: 440 Drokos

Trabajos Adjuntos:

Mensajeros
Contables
Recaudador
Corrector
Notario
Archivero
Tesoreros
Jueces

Nombre: Gremio de Servicios

Descripción:
Gremio que tiene inscritos a todos los trabajadores en el sector de los servicios de Drycuria. Sirve para tener en cuenta sus impuestos y su aporte a la sociedad.

Estilo de Vida: Desde Escualido a Cómodo

Sueldo Medio: De 0,5 Droko / Día a 10 Drokos / Día

Ahorros a Final de Año: de 40 Drokos a 800 Drokos

Impuestos Anuales: de 40 Drokos a 800 Drokos

Trabajos Adjuntos:

Barbero (Pobre)
Prostituta (Escualido)
Tabernero (Modesto)
Camarero (Pobre)
Tatuador (Modesto)
Médico (Cómodo)

Nombre: Gremio Variado

Descripción:
Gremio que tiene inscritos a todos los otros trabajadores de Drycuria. Sirve para tener en cuenta sus impuestos y su aporte a la sociedad.

Estilo de Vida: Modesto

Sueldo Medio: 5 Drokos / Día

Ahorros a Final de Año: 440 Drokos

Impuestos Anuales: 440 Drokos

Nombre: Gremio de Aventureros

Descripción:
Gremio que tiene inscritos a todos los aventureros de Drycuria. Sirve para tener en cuenta sus impuestos y su aporte a la sociedad. Estos aceptan trabajos y los ofrecen a sus aventureros. Si un grupo se inscribe en este Gremio, este grupo se considera como un Gremio Blanco.

Estilo de Vida: -

Sueldo Medio: -

Nombre:

Sueldo Medio: 5 Drokos / Dia

Ahorros a Final de Año: 440 Drokos

Impuestos Anuales: 440 Drokos

Trabajos Adjuntos:

Relojero
Cartógrafo
Bibliotecario
Imprenta

Gremio Blanco.

Estilo de Vida: -

Sueldo Medio: -

Ahorros a Final de Año: -

Impuestos Anuales: 50% de sus ganancias

Trabajos Adjuntos:

Aventureros

Nombre:

Descripción:

Estilo de Vida:

Sueldo Medio:

Ahorros a Final de Año:

Impuestos Anuales:

Trabajos Adjuntos: