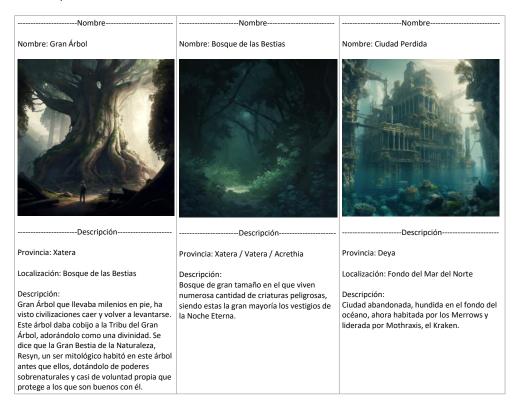
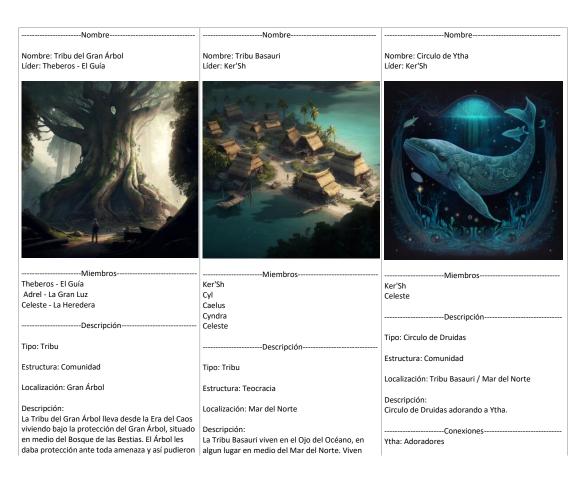
Sitios Importantes

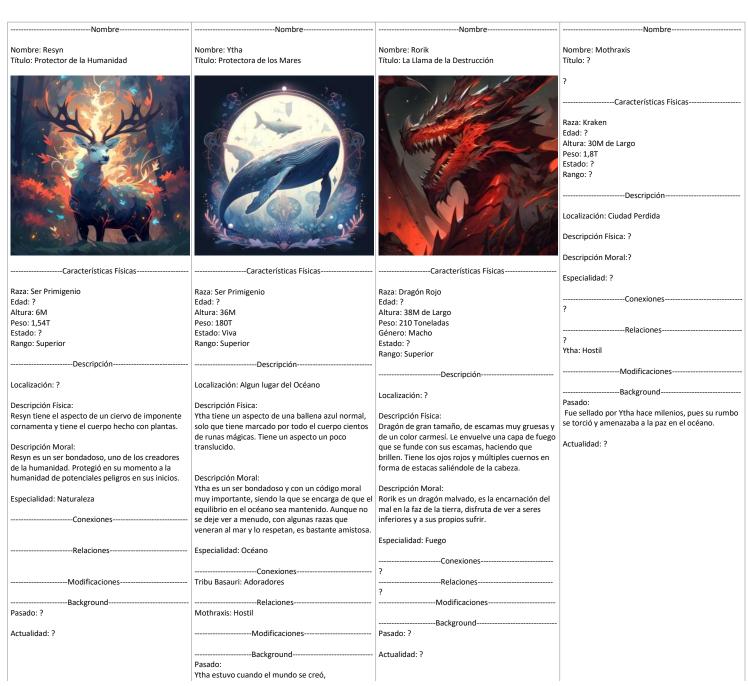


Organizaciones



vivir tranquilos durante más de mil años. Son una Tribu pacífica y muy arraigada a sus orígenes. Viven alrededor del árbol, entre sus raíces tienen sus casas y cultivosConexiones	Aislados de los reinos de los hombres y de los elfos. No se vieron afectados por los eventos ocurridos durante la Noche Eterna. Están muy conectados con la Naturaleza, venerando a Ytha, la Ballena Inmortal. Esta les ofrece protección y comida a cambio de que protejan el Mar donde viven de fuerzas oscuras. Viven siendo guardianes del Mar del Norte, protegiendo a las criaturas marinas de la Ciudad Perdida. ———————————————————————————————————	
	Bamari: Ritual en el cual cada miembro del círculo debe hacer, es un viaje espiritual en el cual cada uno busca su forma de completarse. Es un proceso de Auto-Realización. Bodas: Grandes celebraciones bajo el agua, donde	
	los casados se trenzan el pelo y lo fijan con unas anillas de coral. Tatuajes: Cada persona se tatúa su historia en la piel, cuantos más tatuajes más experiencias	

Criaturas Importantes



aprovechando para absorber gran cantidad de magia del océano desde el principio de los tiempos. Gracias a eso creció a gran ritmo y llegó a ser de los primeros seres primigenios a llegar al rango superior. Desde entonces se ha dedicado a proteger

Actualidad:

Se dedica a vagar por los mares.

NPC's Importantes

-Nombre-Nombre: Adrel, La Gran Luz Título: Guía Espiritual de la Tribu -- Características Físicas Raza: Firbolg Edad: 315 Altura: 185cm

Peso: 85Kg Género: Mujer Estado: Fallecida

-Descripción---

Localización: N/A

Descripción Física:

Adrel era una Firbolg de piel grisácea/azul, de cabello largo y castaño oscuro y ojos verdes

Descripción Moral:

Era una persona muy optimista.

-Conexiones Tribu del Gran Árbol: Guía Espiritual

-Relaciones-

Celeste: Hija Theberos: Esposo

-Modificaciones-

Desde pequeña, Adrel siempre destacó por su conexión anormal con la naturaleza, incluso entre los suyos, ella era excepcional. Estuvo 90 años aprendiendo sobre la naturaleza y magia. Ilegando a ser la Guía Espiritual de la Tribu del Gran Árbol, llamándola La Gran Luz. Gracias a ella pudieron sobrevivir a la Noche Eterna. Luego de Casarse con Theberos, dio a luz a una niña. Poco después que la Noche Eterna se acabara, el ataque de un Dragon Rojo acabó con el Gran Árbol, dejándola atrapada dentro. Antes de morir, salvó a su hija luchando contra el dragón, dando tiempo a que su marido y su hija escaparan.

Actualidad:

Nombre: Theberos, El Guía Título: Patriarca de la Tribu del Gran Árbol



-Características Físicas-

Raza: Firbolg Edad: 485 Altura: 201cm Peso: 96Kg Género: Hombre Estado: Vivo

-Descripción--

Localización: Vagando por el Mundo

Descripción Física:

Theberos es un Firbolg bastante robusto, muy alto. con un tono de piel grisáceo. Tiene el cabello un poco largo y de color castaño. Tiene una barba del mismo color de longitud mediana. Aparte de eso, tiene una cicatriz en el ojo derecho que le va desde media frente hasta la mejilla. Tiene los ojos de color Ámbar.

Descripción Moral:

Es un líder formidable, muy estricto pero bondadoso, pero muchas veces es demasiado pragmático y antepone el bien general de los suyos a los de su familia

-Conexiones

Tribu del Gran Árbol: Guía -Relaciones

Celeste: Hija - Distantes Adrel: Esposa

-Modificaciones-

Actualmente lleva la Marca de la Deshonra en la frente.

--Background-

Pasado:

Los de su propia tribu le llamaban guía, para los extranjeros es Theberos. En su momento heredó el puesto de su padre como Guía del Gran Árbol. Lideró a la tribu durante 300 años, y tuvo una hija junto a Adrel. Pasados 15 años después del nacimiento de su hija, un dragón rojo llamado Rorik llegó a la zona, acabando con casi toda la tribu, incluida Adrel. Theberos escapó junto a su hija, y unos pocos firbolgs al bosque debajo del Río Vilas, viviendo deambulando por los bosques durante 15 años. Una vez su hija tuvo 30 años, llegó a un pacto con el Guía de la Tribu del Cráter para juntar ambos

Nombre: Ker'Sh Título: Líder Espiritual



-Características Físicas

Raza: Elfo del Mar Edad: 649 Altura: 173cm Peso: 59Kg Género: Hombre Estado: Vivo

-Descripción--

Localización: Tribu Basauri

Descripción Física: Elfo del Mar, de estatura mediana, pelo blanco v muy largo, dado su avanzada edad. Tiene la cara bastante demacrada, marcada por varios tatuajes explicando su vida sobre su piel y diferentes marcas representado su estatus.

Descripción Moral:

Ker'Sh es una persona muy sabia, siempre actúa calmado y siempre tiene un consejo para quien lo quiera escuchar, es un Líder sabio y querido por toda la tribu

Clase: Druida

Subclase: Circulo de Ytha

--Conexiones-Circulo de Ytha: Líder Espiritual

> -Relaciones-Modificaciones

-Background-Pasado: ?

Actualidad:

Vive en el pueblo de la Tribu Basauri, en medio del Mar del Norte

Nombre: Cyl Título: N/A



-Características Físicas-

Raza: Elfo del Mar Edad: 241 Altura: 201cm Peso: 74Kg Género: Hombre Estado: Vivo

----Descripción-----

Localización: Tribu Basauri

Descripción Física:

Cyl es un Elfo del Mar muy alto, de constitución atlética. Tiene el pelo de color azulado y largo, bastante desordenado. Tiene bastante parte de la cara y del cuerpo marcado por tatuajes. Lleva unos pendientes de coral a juego con sus ojos grises. Va vestido con ropas tribales, hechas en su mayoría de fibra de alga y unos collares de perlas.

Descripción Moral:

Cyl es una persona bondadosa, con un gran corazón, pero también es un gran guerrero, siendo de los mejores defensores de la aldea. Es una persona muy abierta y directa, siempre con buena intención. Por estas razones es muy querido en la

Clase: Explorador

Subclase: Cazador

-Conexiones-Tribu Basauri: Guardian

Relaciones-

Celeste: Muier Cyndra: Hija Caelus: Hijo

Modificaciones-

--Background-

Pasado:

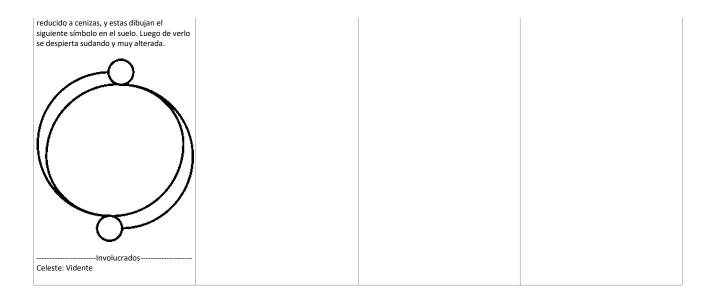
Cyl siempre ha sido uno más de la aldea, muy arraigado en las costumbres de su Tribu y con un sentimiento muy fuerte hacia ellos. Desde pequeño ha crecido y ha entrenado para ser un defensor de la aldea. En sus primeros años como defensor, un ataque tuvo lugar contra la aldea, haciendo que

	clanes gracias al matrimonio de uno de sus hijos con la suya.	mucha gente muriese, entre ellos sus padres. Desde entonces se ha especializado en eliminar amenazas contra la aldea.
	Actualidad: ?	Actualidad:
		Vive en el pueblo de la Tribu Basauri, en medio del Mar del Norte
Nombre		
Nombre: Cyndra Título: N/A		
Características Físicas		
Calacteristicas risicas		
Raza: Elfire		
Edad: 10		
Altura: 131cm		
Peso: 43 Kg		
Género: Mujer		
Estado: Viva		
Descripción		
Localización: Tribu Basauri		
Descripción Física:		
Lleva dos trenzas, como las dos trenzas que llevan		
su padre y su madre, simbolizando su matrimonio.		
Tiene la piel gris azulado, ojos grandes y azules.		
Pelo azulado y orejas puntiagudas como su padre.		
Descripción Moral:		
Es una niña muy curiosa, bondadosa y un poco		
solitaria. Su curiosidad la lleva a explorar el océano		
cercano a la aldea, apuntando y dibujando los		
peces que se encuentre.		
Conexiones		
Tribu Basauri: Habitante		
Relaciones		
Cyl: Padre		
Celeste: Madre		
Caelus: Hermano		
Modificaciones		
Packground		
Background		
Nació en una época tranquila en la Tribu Basauri,		
tiene una buena infancia.		
Actualidad:		
Vive en el pueblo de la Tribu Basauri, en medio del		
Mar del Norte		

Eventos Importantes

Nombre	Nombre	Nombre	Nombre
Nombre: Nacimiento de La Ilusión	Nombre: Caída del Gran Árbol	Nombre: Llegada a la Tribu Basauri	Nombre: Unión al Círculo de Ytha
Descripción		Descripción	Descripción

	A COLUMN TO SERVICE AND ADDRESS OF THE PARTY		1
Fecha: 13 de Droko, 909 PC	Fecha: 921 PC Descripción de los Sucesos: Un Dragón Rojo atacó a la tribu del Gran Árbol, aniquilando a la gran mayoría.	Fecha: 921 PC	Fecha: 949 PC
	Adrel: Protectora		
Nombre	Nombre	Nombre	Nombre
Nombre: Boda de Celeste y Cyl	Nombre: Nacimiento de Caelus	Nombre: Ataque de los Merrows a la Tribu	Nombre: Nacimiento de Cyndra
		Basauri	
Fecha: 954 PC	Fecha: 1014 PC	Descripción————————————————————————————————————	Fecha: 1034 PC
Nombre	Nombre		
Nombre: Visión de Celeste Descripción Fecha: 1043 PC Descripción de los Sucesos: Una noche, Celeste tuvo una visión del Gran Árbol quemándose, las llamas empiezan a tomar la forma de la cabeza de Rorik y justo cuando va a hacer su aliento de fuego. Luego	Nombre: Toma del Bamari junto a Caelus		



Conocimiento Común

Nombre	Descripción	
Nombre: Noche Eterna	Nombre: Ropa de Fibra de Alga	
Descripción	Descripción: Ropa hecha a partir de las fibras de las algas marinas.	
Fecha: De 813 PC a 921 PC	Son comunes en la Tribu Basauri.	
Descripción de los Sucesos: La Noche eterna es un siglo de oscuridad en la historia de los humanoides. De la noche a la mañana aparecieron gran cantidad de criaturas hostiles, arrasando pueblos y ciudades a su paso. Los humanoides estuvieron a punto de extinguirse.		