

# Plantilla

martes, 27 de junio de 2023 15:18

## NPC's - Especiales

-----Nombre-----

Nombre:  
Título:

-----Características Físicas-----

Raza:  
Edad:  
Altura:  
Peso:  
Género:  
Estado:

-----Descripción-----

Localización:

Descripción Física:

Descripción Moral:

Clase:

Subclase:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Actualidad:

## NPC's - Normales

-----Nombre-----

Nombre:

-----Características Físicas-----

Raza:  
Edad:  
Altura:  
Peso:  
Género:  
Estado:

-----Descripción-----

Localización:

Descripción Física:

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

## NPC's - Importantes

-----Nombre-----

Nombre:  
Título:

-----Características Físicas-----

Raza:  
Edad:  
Altura:  
Peso:  
Género:  
Estado:

-----Descripción-----

Localización:

Descripción Física:

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Actualidad:

## Seres

-----Nombre-----

Nombre:  
Título:

-----Características Físicas-----

Raza:  
Edad:  
Altura:  
Peso:  
Estado:  
Rango:

-----Descripción-----

Localización:

Descripción Física:

Descripción Moral:

Rango de Seres:

Seres Inferiores:

Familiares, Seres Menis, pero adoptados por alguna criatura, dándoles forma y personalidad.

Seres Menis Puros, fase inicial de los Seres primigenios, son bolas de tamaño de un puño, hechos de pura magia, sin forma ni personalidad. Son bastante comunes en la naturaleza.

Seres Intermedios:

Seres Medis, Fase intermedia de los seres primigenios, aún en crecimiento

Heraldos del Caos.

Seres Superiores:

Seres Superis, seres hechos de magia que han absorbido mucha de ella y han crecido tanto en

Descripción Física:

Descripción Moral:

Especialidad:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Actualidad:

Seres Superiores:

Seres Superis, seres hechos de magia que han absorbido mucha de ella y han crecido tanto en tamaño como en poder.

Dragones de más de 1200 años.

Seres Supremos:

Grandes Entidades, no viven el mundo de Drycuria, si no que están exiliados por el Escritor lejos de donde su poder sea demasiado para controlarlo.

# Tribu Basauri

-----Nombre-----

Nombre: Ker'Sh  
Título: Líder Espiritual



-----Características Físicas-----

Raza: Elfo del Mar  
Edad: 649  
Altura: 173cm  
Peso: 59Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Tribu Basauri

**Descripción Física:**  
Elfo del Mar, de estatura mediana, pelo blanco y muy largo, dado su avanzada edad. Tiene la cara bastante demacrada, marcada por varios tatuajes explicando su vida sobre su piel y diferentes marcas representado su estatus.

**Descripción Moral:**  
Ker'Sh es una persona muy sabia, siempre actúa calmado y siempre tiene un consejo para quien lo quiera escuchar, es un Líder sabio y querido por toda la tribu.

Clase: Druida

Subclase: Circulo de Ytha

-----Conexiones-----

Circulo de Ytha: Líder Espiritual  
Tribu Basauri: Líder

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Background-----

**Pasado:**  
Ker'Sh es el heredero de la tribu Basauri, nació y fue criado para serlo. Asumió el rol de líder espiritual a temprana edad ya que su padre murió en un ataque de los Horrores. Desde entonces se ha mantenido un líder para su pueblo, defendiéndolos de los peligros y manteniéndose aislados del mundo en medio del Mar del Norte.

**Actualidad:**  
Vive en el pueblo de la Tribu Basauri, en medio del Mar del Norte

-----Nombre-----

Nombre: Cyl  
Título: N/A



-----Características Físicas-----

Raza: Elfo del Mar  
Edad: 241  
Altura: 201cm  
Peso: 74Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Tribu Basauri

**Descripción Física:**  
Cyl es un Elfo del Mar muy alto, de constitución atlética. Tiene el pelo de color azulado y largo, bastante desordenado. Tiene bastante parte de la cara y del cuerpo marcado por tatuajes. Lleva unos pendientes de coral a juego con sus ojos grises. Va vestido con ropas tribales, hechas en su mayoría de fibra de alga y unos collares de perlas.

**Descripción Moral:**  
Cyl es una persona bondadosa, con un gran corazón, pero también es un gran guerrero, siendo de los mejores defensores de la aldea. Es una persona muy abierta y directa, siempre con buena intención. Por estas razones es muy querido en la aldea.

Clase: Explorador

Subclase: Cazador

-----Conexiones-----

Tribu Basauri: Guardian

-----Relaciones-----

Celeste: Mujer  
Cyndra: Hija  
Caelus: Hijo

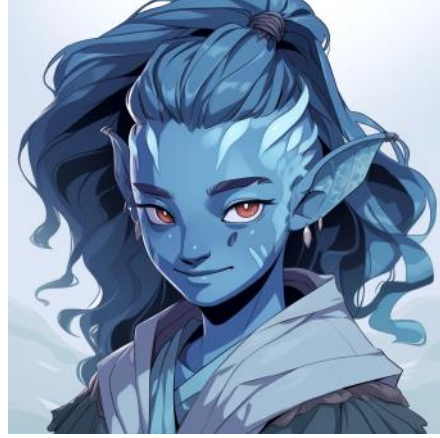
-----Modificaciones-----

-----Background-----

**Pasado:**  
Cyl siempre ha sido uno más de la aldea, muy arraigado en las costumbres de su Tribu y con un sentimiento muy fuerte hacia ellos. Desde pequeño ha crecido y ha entrenado para ser un defensor de la aldea. En sus primeros años como defensor, un ataque tuvo lugar contra la aldea, haciendo que mucha gente muriese, entre ellos sus padres. Desde

-----Nombre-----

Nombre: Cyndra  
Título: N/A



-----Características Físicas-----

Raza: Elfire  
Edad: 10  
Altura: 131cm  
Peso: 43 Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Tribu Basauri

**Descripción Física:**  
Lleva dos trenzas, como las dos trenzas que llevan su padre y su madre, simbolizando su matrimonio. Tiene la piel gris azulado, ojos grandes y azules. Pelo azulado y orejas puntiagudas como su padre.

**Descripción Moral:**  
Es una niña muy curiosa, bondadosa y un poco solitaria. Su curiosidad la lleva a explorar el océano cercano a la aldea, apuntando y dibujando los peces que se encuentre.

-----Conexiones-----

Tribu Basauri: Habitante

-----Relaciones-----

Cyl: Padre  
Celeste: Madre  
Caelus: Hermano

-----Modificaciones-----

-----Background-----

**Pasado:**  
Nació en una época tranquila en la Tribu Basauri, tiene una buena infancia.

**Actualidad:**  
Vive en el pueblo de la Tribu Basauri, en medio del Mar del Norte

entonces se ha especializado en eliminar amenazas  
contra la aldea.

Actualidad:

Vive en el pueblo de la Tribu Basauri, en medio del  
Mar del Norte

# Tribu del Gran Árbol

-----Nombre-----

Nombre: Adrel, La Gran Luz  
Título: Guía Espiritual de la Tribu



-----Características Físicas-----

Raza: Firbolg  
Edad: 315  
Altura: 185cm  
Peso: 85Kg  
Género: Mujer  
Estado: Fallecida

-----Descripción-----

Localización: N/A

Descripción Física:  
Adrel era una Firbolg de piel grisácea/azul, de cabello largo y castaño oscuro y ojos verdes

Descripción Moral:  
Era una persona muy optimista.

-----Conexiones-----

Tribu del Gran Árbol: Guía Espiritual

-----Relaciones-----

Celeste: Hija  
Theberos: Esposo

-----Modificaciones-----

-----Background-----

-----Nombre-----

Nombre: Theberos, El Guía  
Título: Patriarca de la Tribu del Gran Árbol



-----Características Físicas-----

Raza: Firbolg  
Edad: 485  
Altura: 201cm  
Peso: 96Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Vagando por el Mundo

Descripción Física:  
Theberos es un Firbolg bastante robusto, muy alto, con un tono de piel grisáceo. Tiene el cabello un poco largo y de color castaño. Tiene una barba del mismo color de longitud mediana. Aparte de eso, tiene una cicatriz en el ojo derecho que le va desde media frente hasta la mejilla. Tiene los ojos de color Ámbar.

Descripción Moral:  
Es un líder formidable, muy estricto pero bondadoso, pero muchas veces es demasiado pragmático y antepone el bien general de los suyos a los de su familia.

-----Conexiones-----

Tribu del Gran Árbol: Guía

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Desde pequeña, Adrel siempre destacó por su conexión anormal con la naturaleza, incluso entre los suyos, ella era excepcional. Estuvo 90 años aprendiendo sobre la naturaleza y magia, llegando a ser la Guía Espiritual de la Tribu del Gran Árbol, llamándola La Gran Luz. Gracias a ella pudieron sobrevivir a la Noche Eterna. Luego de Casarse con Theberos, dio a luz a una niña. Poco después que la Noche Eterna se acabara, el ataque de un Dragon Rojo acabó con el Gran Árbol, dejándola atrapada dentro. Antes de morir, salvó a su hija luchando contra el dragón, dando tiempo a que su marido y su hija escaparan.

Actualidad:

-----Conexiones-----

Tribu del Gran Árbol: Guía

-----Relaciones-----

Celeste: Hija - Distantes

Adrel: Esposa

-----Modificaciones-----

Actualmente lleva la Marca de la Deshonra en la frente.

-----Background-----

Pasado:

Los de su propia tribu le llamaban guía, para los extranjeros es Theberos. En su momento heredó el puesto de su padre como Guía del Gran Árbol. Lideró a la tribu durante 300 años, y tuvo una hija junto a Adrel. Pasados 15 años después del nacimiento de su hija, un dragón rojo llamado Rorik llegó a la zona, acabando con casi toda la tribu, incluida Adrel. Theberos escapó junto a su hija, y unos pocos firbolgs al bosque debajo del Río Vilas, viviendo deambulando por los bosques durante 15 años. Una vez su hija tuvo 30 años, llegó a un pacto con el Guía de la Tribu del Cráter para juntar ambos clanes gracias al matrimonio de uno de sus hijos con la suya. Cuando se dirigían hacia Taemore, durante la noche su hija se escapó, dado que no quería casarse con alguien que no amaba. Después de que su hija se fuera, fueron humillados por la Tribu del Cráter, dado que incumplieron su pacto con ellos, y fueron condenados a ser exiliados de toda sociedad firbolg, marcados con la Marca de la Deshonra.

Actualidad:

es el último de la Tribu del Gran Árbol con vida y vive como un vagabundo.

# Los Heraldos del Caos

-----Nombre-----

Nombre: El Sin ojos

Título: Heraldo del Antiguo



-----Características Físicas-----

Raza: N/A

Edad: N/A

Altura: 192cm

Peso: 31Kg

Estado: Vivo

Rango: Ser Intermedio

-----Descripción-----

Localización: N/A

Descripción Física:

Figura esquelética, con una cara de piel blanca y las cuencas de los ojos vacíos. Esconde su cara bajo la sombra de una capucha negra y unos ropajes de vagabundo.

Descripción Moral:

El Sin ojos es una criatura sin emociones, completamente fría, calculadora y cruel.

Especialidad: Muerte

-----Conexiones-----

Heraldos del Caos: 6to Heraldo

-----Relaciones-----

Otro Ser Supremo: Adorador

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Actualidad:



Los Cielos de Acero

-----Nombre-----

Nombre: Aberrich Bryn  
Título: General de la Horda



-----Características Físicas-----

Raza: Duergar  
Edad: 196  
Altura: 158cm  
Peso: 59Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Base de los Cielos en el Underdark

Descripción Física:  
Duergar de constitución robusta, vestido con pieles de algunos animales. Lleva una pintura blanca en la cara con las marcas de Infantería en la cara, siendo estas marcas dos franjas que cruzan por los ojos. Pelo castaño oscuro y largo, recogido por atrás.

Descripción Moral:  
Aberrich es una persona muy seria, le da mucho valor a la fuerza individual. Tiene la ambición de llegar a ser el Rey de los Cielos cuando Baragon muera. Tiene una gran relación con su hermano, aunque no lo ve tan capaz, más bien como un medio para conseguir sus objetivos.

Clase: Bárbaro

Subclase: Camino del Berserker

-----Conexiones-----

Los Cielos de Acero: Miembro

-----Relaciones-----

Kalli Bryn: Hermano

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:  
Criado en el Underdark para ser un gran guerrero, siendo entrenado junto a su hermano. Con el tiempo, decidió formar parte de los Cielos de Acero para mostrar su valía, llegando a ser el encargado de liderar la infantería de la Horda.

Actualidad:  
Actual general de los Cielos de Acero, viviendo en la base de los Cielos en el Underdark.

-----Nombre-----

Nombre: Baragon Vimak  
Título: El Rey de los Cielos



-----Características Físicas-----

Raza: Duergar  
Edad: 221  
Altura: 153cm  
Peso: 68Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Base de los Cielos en el Underdark

Descripción Física:  
Duergar de constitución robusta, vestido con pieles de algunos animales. Pelo blanco y largo, suelto por atrás. Ojos carmesíes y barba blanca perfilada.

Descripción Moral:  
Baragon tiene una personalidad bastante calmada, serena y es muy calculador. Siempre actúa en el bien de la horda.

Clase: Luchador

Subclase: Maestro de Batalla

-----Conexiones-----

Los Cielos de Acero: Líder

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:  
Baragon es el fundador de los Cielos de Acero, hace ya 165 años. Ya que durante la Noche Eterna, el Underdark sufrió mucho, dado a la gran cantidad de monstruos que aparecían, ya que ya es un sitio especialmente peligroso y aún lo fue más durante ese periodo. Los Cielos de Acero nacieron de la necesidad que tenía el Underdark de tener una protección y una fuente de recursos, ya que ellos no tenían nada. Con el tiempo Baragon se cansó de que su pueblo fuera aplastado y abandonado, ya que los Drows los dejaron abandonados en las minas del Underdark, quedándose ellos los mejores refugios. Baragon empezó a entrenar a su pueblo y con el tiempo se volvieron el orgullo de los Duergars.

Actualidad:  
Actual Rey de los Cielos de Acero, viviendo en la base de los Cielos en el Underdark.

-----Nombre-----

Nombre: Kalli Bryn  
Título: General Jinete



-----Características Físicas-----

Raza: Duergar  
Edad: 196  
Altura: 161cm  
Peso: 61Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Base de los Cielos en el Underdark

Descripción Física:  
Duergar de constitución robusta, vestido con pieles de algunos animales. Lleva una pintura blanca en la cara con las marcas de Caballería en la cara, siendo estas marcas dos franjas por debajo de los ojos. Pelo castaño oscuro y largo, recogido por atrás.

Descripción Moral:  
Kalli es una persona muy sumisa, corta de miras pero leal. Sigue siempre a su hermano y confía plenamente en su hermano. No tiene mucha ambición, pero su gran capacidad física le ha permitido llegar hasta aquí.

Clase: Luchador

Subclase: Caballero

-----Conexiones-----

Los Cielos de Acero: Miembro

-----Relaciones-----

Aberrich Bryn: Hermano

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:  
Criado en el Underdark para ser un gran guerrero, siendo entrenado junto a su hermano. Con el tiempo, decidió seguir a su hermano, formando parte de los Cielos de Acero, llegando a ser el encargado de liderar la caballería de la Horda.

Actualidad:  
Actual general jinete de los Cielos de Acero, viviendo en la base de los Cielos en el Underdark.

-----Nombre-----

Nombre: Lindal Dain  
Título: Vice-Líder



-----Características Físicas-----

Raza: Duergar  
Edad: 184  
Altura: 151cm  
Peso: 56Kg  
Género: Mujer  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Base de los Cielos en el Underdark

Descripción Física:  
Duergar de constitución robusta, vestido con pieles de algunos animales. Pelo castaño y largo, recogido por atrás. Ojos amarillos, y lleva la marca de Vice-Líder en la frente, siendo esta una marca roja con dos objetos similares a espadas cruzándose.

Descripción Moral:  
Lindal es una persona muy leal, siempre está a disposición de Baragon. Es una persona calmada, siempre y cuando no se desobedezca a Baragon.

Clase: Bárbaro

Subclase: Camino del Guardian Ancestral

-----Conexiones-----

Los Cielos de Acero: Miembro

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----


-----Background-----

Pasado:  
Criada en el Underdark para ser una gran guerrera. Nació en un Underdark complicado, perdiendo a sus padres contra una criatura de la Noche Eterna. Cuando la criatura iba a acabar con ella, apareció Baragon para salvarla, junto a los otros miembros de los Cielos de Acero. Este la adoptó y la entrenó para ser una gran guerrera, enseñándole la cultura de los Duergars.

Actualidad:  
Actual Vice-Líder de los Cielos de Acero, viviendo en la base de los Cielos en el Underdark.

Familia Brugonta

martes, 27 de junio de 2023 0:20

-----Nombre-----			
Nombre: Galkia Brugonta Título: Matriarca Brugonta	Nombre: Kuori Brugonta Título:	Nombre: Título:	Nombre: Título:
			
-----Características Físicas-----			
Raza: Edad: Altura: Peso: Genero: Estado:	Raza: Edad: Altura: Peso: Genero: Estado:	Raza: Edad: Altura: Peso: Genero: Estado:	Raza: Edad: Altura: Peso: Genero: Estado:
-----Descripción-----			
Localización:	Localización:	Localización:	Localización:
Descripción Física:	Descripción Física:	Descripción Física:	Descripción Física:
Descripción Moral:	Descripción Moral:	Descripción Moral:	Descripción Moral:
Clase:	Clase:	Clase:	Clase:
Subclase:	Subclase:	Subclase:	Subclase:
-----Conexiones-----			
-----Relaciones-----			
-----Modificaciones-----			
-----Background-----			
Pasado:	Pasado:	Pasado:	Pasado:
Actualidad:	Actualidad:	Actualidad:	Actualidad:
-----Descripción-----			
Localización: Galerim			
Descripción Física: Galkia Brugonta es la Jefa de la Familia Brugonta, aunque nadie usa ese nombre, entre ellos la llaman Mama Brugonta. Es una Goliath de 213cm y obesa, aunque debajo de esa capa de grasa residen unos músculos privilegiados, es capaz de partir a un hombre guerrero en dos solo usando sus manos.			
Descripción Moral: Galkia es una persona muy fría, mirando siempre por el bien de la familia y no de sus integrantes.			
Clase:			
Subclase:			
-----Conexiones-----			
Familia Brugonta: Matriarca			
-----Relaciones-----			
-----Modificaciones-----			
-----Background-----			
Pasado:			
Actualidad:			
-----Nombre-----			
Nombre: Título:	Nombre: Título:	Nombre: Título:	Nombre: Título:
-----Características Físicas-----			
Raza: Edad: Altura: Peso: Genero: Estado:	Raza: Edad: Altura: Peso: Genero: Estado:	Raza: Edad: Altura: Peso: Genero: Estado:	Raza: Edad: Altura: Peso: Genero: Estado:
-----Descripción-----			
Localización:	Localización:	Localización:	Localización:
Descripción Física:	Descripción Física:	Descripción Física:	Descripción Física:
Descripción Moral:	Descripción Moral:	Descripción Moral:	Descripción Moral:
Clase:	Clase:	Clase:	Clase:
Subclase:	Subclase:	Subclase:	Subclase:
-----Conexiones-----			

Subclase:	Subclase:	Subclase:	Subclase:
-----Conexiones-----	-----Conexiones-----	-----Conexiones-----	-----Conexiones-----
-----Relaciones-----	-----Relaciones-----	-----Relaciones-----	-----Relaciones-----
-----Modificaciones-----	-----Modificaciones-----	-----Modificaciones-----	-----Modificaciones-----
-----Background-----	-----Background-----	-----Background-----	-----Background-----
Pasado:	Pasado:	Pasado:	Pasado:
Actualidad:	Actualidad:	Actualidad:	Actualidad:

# Los Horrores del Océano

martes, 27 de junio de 2023 0:20

-----Nombre-----

Nombre: Mothraxis

Título: Gobernante del Abismo



-----Características Físicas-----

Raza: Kraken

Edad: 1875

Altura: 30M de Largo

Peso: 1,8T

Estado: Vivo

Rango: Superior

-----Descripción-----

Localización: Ciudad Perdida

Descripción Física:

Gran Kraken, de piel azul. Tiene 20 tentáculos y 10 ojos. Grandes capas de caparazón cubren su piel, haciéndole una armadura perfecta. Las membranas que asoman por su espalda le sirven para canalizar la magia y nadar más rápido. Tiene el morro alargado y una boca que se abre por 6 partes diferentes, mostrando una dentadura de miles de dientes.

Descripción Moral:

Mothraxis es un ser malvado, desea gobernar los mares de todo el mundo para poder inundar la tierra y que todo el mundo se doblegue ante él. Es un ser ambicioso y de temperamento volátil. Ahora mismo está muy furioso y desea poder desencadenarse para vengarse de Ytha.

-----Nombre-----

Nombre: Methgarel

Título: Preludio del Abismo



-----Características Físicas-----

Raza: Kraken

Edad: 236

Altura: 15M de Largo

Peso: 900Kg

Estado: Vivo

Rango: Intermedio

-----Descripción-----

Localización: Ciudad Perdida

Descripción Física:

Kraken Mediano, de piel azul. Tiene 20 tentáculos y 10 ojos. Grandes capas de caparazón cubren su piel, haciéndole una armadura perfecta. Las membranas que asoman por su espalda le sirven para canalizar la magia y nadar más rápido. Tiene el morro alargado y una boca que se abre por 6 partes diferentes, mostrando una dentadura de miles de dientes. Es la viva imagen de su padre, pero sin acabar de desarrollarse.

Descripción Moral:

Methgarel es una cascara vacía siguiendo las ordenes de su padre, no tiene voluntad propia.

Especialidad: Mares

mismo está muy furioso y desea poder desencadenarse para vengarse de Ytha.

Especialidad: Mares

-----Conexiones-----

Ciudad Perdida: Gobernante

-----Relaciones-----

Methgarel: Hijo

Ytha: Hostil

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Mothraxis vagó por el océano buscando una forma de conquistarlo. Fue sellado por Ytha hace milenios, pues su rumbo se torció y amenazaba a la paz en el océano.

Actualidad:

Mothraxis está encadenado en el fondo del Mar del Norte, en lo profundo de la ciudad perdida. Ahora manipula a los Merrows para debilitar el sello y así volver al mundo y acabar con Ytha. Gracias a la magia, ha conseguido engendrar un hijo libre de sus cadenas, que actúa en su nombre y busca como liberar a su padre.

Especialidad: Mares

-----Conexiones-----

Ciudad Perdida: Heredero

-----Relaciones-----

Mothraxis: Padre

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado: Nació de la voluntad y magia de su Padre. Se ha dedicado a seguir sus indicaciones y a mandar a los Merrows a por la Tribu Basauri.

Actualidad:

Vagando por el Mar del Norte

El Ciclo

-----Nombre-----

Nombre: Akizreg  
Título: La Ventisca del Norte



-----Características Físicas-----

Raza: Dragón Blanco  
Edad: 1430  
Altura: 35M de Largo  
Peso: 159 Toneladas  
Género: Hembra  
Estado: Viva  
Rango: Superior

-----Descripción-----

Localización: Montañas al norte de Khusia

Descripción Física:  
Dragón de gran tamaño, de escamas muy gruesas y de un color nieve. Le envuelve una capa de hielo que se congela con sus escamas, haciendo que brillen. Tiene los ojos amarillos y múltiples cuernos en forma de estacas saliendo de la cabeza. Tiene una cicatriz en la parte izquierda de la mandíbula, hecha por Rorik.

Descripción Moral:  
Akizreg es una dragona de temperamento muy volátil, se enfada con facilidad. Es malvada hasta la medula y se unió al Ciclo para causar el mayor Caos posible.

Especialidad: Hielo

-----Conexiones-----

Organización: La Orden del Ciclo

-----Relaciones-----

Rorik: Hostil  
La Orden del Ciclo: Cordial

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:  
Como todos los integrantes del Ciclo, nació en la Era del Caos. Cuando la humanidad apareció, fue de los primeros dragones en advertir de su peligro. También fue de las primeras en unirse a Eldrath en su plan para vivir eternamente y cosechar a los humanos como si fueran ganado.

Actualidad:  
Esta congelada en las montañas al norte de Hexaria, recuperándose de su pelea con Rorik

-----Nombre-----

Nombre: Eldrath  
Título: La Peste Verde



-----Nombre-----

Nombre: Rorik  
Título: La Llama de la Destrucción



-----Características Físicas-----

Raza: Dragón Rojo  
Edad: 1376  
Altura: 38M de Largo  
Peso: 210 Toneladas  
Género: Macho  
Estado: Vivo  
Rango: Superior

-----Descripción-----

Localización: Gran Árbol

Descripción Física:  
Dragón de gran tamaño, de escamas muy gruesas y de un color carmesí. Le envuelve una capa de fuego que se funde con sus escamas, haciendo que brillen. Tiene los ojos rojos y múltiples cuernos en forma de estacas saliendo de la cabeza.

Descripción Moral:  
Rorik es un dragón malvado, es la encarnación del mal en la faz de la tierra, disfruta de ver a seres inferiores y a sus propios sufrir.

Especialidad: Fuego

-----Conexiones-----

Organización: La Orden del Ciclo

-----Relaciones-----

La Orden del Ciclo: Cordial  
Akizreg: Indiferencia  
Relervin: Rivalidad

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:  
Como todos los integrantes del Ciclo, nació en la Era del Caos. Sus padres eran los dragones más poderosos de la época, entrenándolo desde pequeño para ser el más fuerte. Su última prueba fue enfrentarse a ambos de sus padres y matarlos, lo cual consiguió, proclamándose el dragón más fuerte. Se dedicó durante muchos años a recolectar riquezas por todo Drycuria. Fue de los pocos dragones que atacó a los humanoides desde el principio de su existencia, recolectando su oro y tesoros. Eldrath contactó con él para poner en marcha su plan ya que era necesario de su poder para acabar con los humanoides. Durante la Noche Eterna, descubrió que el corazón del Gran Árbol podía alargar su vida temporalmente, mientras Eldrath conseguía la fórmula de la vida eterna, así que usurpó el Gran Árbol y desde entonces vive ahí.

Actualidad:  
En estado de hibernación, dormido en las raíces del Gran Árbol.

-----Nombre-----

Nombre: Temnil  
Título: La Furia del Relámpago



-----Características Físicas-----

Raza: Dragón Azul  
Edad: 1496  
Altura: 34M de Largo  
Peso: 146 Toneladas  
Género: Hembra  
Estado: Vivo  
Rango: Superior

-----Descripción-----

Localización: Al Oeste del Río Aurora

Descripción Física:  
Dragón de gran tamaño, de escamas muy gruesas y de un color azul eléctrico. Le envuelve una capa de electricidad mortal, haciendo que brillen sus escamas. Tiene los ojos amarillos y múltiples cuernos en forma de estacas saliendo de la parte lateral de la cabeza

Descripción Moral:  
Temnil es un dragón muy avaricioso y caprichoso, obteniendo a golpe de fuerza todo lo que desea, se deja llevar por sus impulsos. Por eso mismo decidió unirse a la Orden del Ciclo, para arrebatar de riquezas a los seres inferiores y vengarse de los dragones.

Especialidad: Rayo

-----Conexiones-----

Organización: La Orden del Ciclo

-----Relaciones-----

La Orden del Ciclo: Cordial

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:  
Como todos los integrantes del Ciclo, nació en la Era del Caos. Creció siendo de las más pequeñas de su generación, los otros dragones lo maltrataban y se reían de ella. Acabo siendo una paria para los otros dragones. Un día Eldrath y Akizreg se acercaron a ella, proponiéndole unirse a ellos, y ella para vengarse de todos los otros dragones.

Actualidad:  
Esta hibernando al sur de Sabbeguard, guardando sus fuerzas para cuando sea el momento de recolectar.

-----Nombre-----

Nombre: Relervin  
Título: La Muerte Alada



-----Características Físicas-----

Raza: Dragón Negro  
Edad: 1592  
Altura: 37M de Largo  
Peso: 195 Toneladas  
Género: Macho  
Estado: Vivo  
Rango: Superior

-----Descripción-----

Localización: Cráter al sur de Taemore

Descripción Física:  
Dragón de gran tamaño, de escamas muy gruesas y de un color azabache. Tiene los ojos rojos y múltiples cuernos en forma de estacas saliendo de la cabeza.

Descripción Moral:  
Es el más malvado dentro del Ciclo, desea que toda la civilización caiga ante su poder, incluso es el único que desea más la destrucción de la humanidad antes que ganar oro. Lo único que lo retiene es que está llegando a su límite mortal, y Eldrath está desarrollando la inmortalidad para que ellos puedan gobernar para siempre, así que espera pacientemente la orden para completar la cosecha.

Especialidad: Ácido

-----Conexiones-----

Organización: La Orden del Ciclo

-----Relaciones-----

La Orden del Ciclo: Cordial  
Rorik: Rivalidad

-----Modificaciones-----

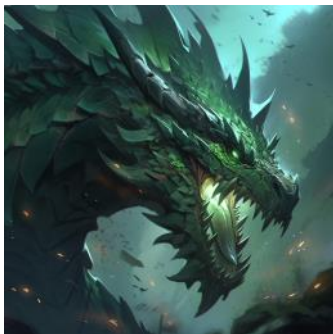
-----Background-----

Pasado:  
Como todos los integrantes del Ciclo, nació en la Era del Caos. Creció con una fascinación por la muerte espeluznante. Poco a poco sus objetivos fueron mayores. Un día Eldrath, sabiendo que era uno de los dragones más poderosos, casi a la par de Rorik, queriendo que se uniera al Ciclo, para completar el grupo. Al principio Relervin lo rechazó ya que no le interesaba el plan, pero Eldrath lo convenció porque no confiaba al completo de Rorik. Entonces le prometió que si en algún momento Rorik fallaba le daría permiso para acabar con él. Su primera misión fue acabar con el Ser Primigenio que protegía a la humanidad. Después de un largo combate, salió triunfante, retirándose a descansar durante siglos mientras Eldrath seguía con su plan.

Después de la batalla contra el Ser Primigenio se dio cuenta que absorbiendo la magia de estos, podía alargar su esperanza de vida, así que se ha dedicado a cazar a diferentes Seres Primigenios.

Actualidad:  
Descansa en el Cráter al Sureste de Taemore, esperando que Eldrath dé luz verde a su actividad.





#### -----Características Físicas-----

Raza: Dragón Verde  
Edad: 1672  
Altura: 32M de Largo  
Peso: 134 Toneladas  
Género: Macho  
Estado: Vivo  
Rango: Superior

#### -----Descripción-----

Localización: Castillo de Sabbeguard

##### Descripción Física:

Dragón de gran tamaño, de escamas muy gruesas y de un color verde. Le envuelve una capa de veneno que se desliza con sus escamas, haciendo que brillen y sean mortales al solo tocarlas. Tiene los ojos amarillos y múltiples cuernos en forma de estacas saliéndole de la cabeza

##### Descripción Moral:

Eldrath es un dragón malvado, pero a la vez muy cauteloso y calculador. A pesar de no ser el más fuerte, usa su inteligencia y astucia para salirse con la suya.

Especialidad: Veneno

#### -----Conexiones-----

Organización: La Orden del Ciclo

#### -----Relaciones-----

La Orden del Ciclo: Líder

#### -----Modificaciones-----

#### -----Background-----

##### Pasado:

Eldrath nació en la Era del Caos, a medida que el crecía, crecía también su ambición y envidia. No quería que los Dragones les compartieran sus riquezas y sabiduría con los humanos, así que un día asesino al Primer Rey, suplantándolo y convenciendo a los humanos de que los dragones querían exterminarlo. Se encargaron de gran cantidad de dragones "Buenos". Eso derivó en que los sobrevivientes no confiaran nunca más en los humanos, alejándose de ellos al máximo posible. Eldrath se ha quedado liderando a los humanos durante la Era de Oro. Fue el mismo el responsable de la Noche Eterna dado que los humanos habían llegado a unos puntos peligrosos para él. Luego a esto le llamo el ciclo, criar una generación de oro para los humanos, recolectar el dinero y conocimiento para él y exterminarlos para recordarles su fragilidad.

##### Actualidad:

Fingiendo ser el Rey de Drycuria, en palacio sin mostrarse casi nada en público.

# El Olvido Herido

martes, 27 de junio de 2023 0:22

-----Nombre-----

Nombre: Ruldar  
Título: El Ojo Antiguo



-----Características Físicas-----

Raza: MindFlayer  
Edad: 123  
Altura: 189cm  
Peso: 86Kg  
Género: Masculino  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Underdark de Xatera

## Descripción Física:

Ruldar es un MindFlayer Corrompido dado el continuo exposición al poder del Antiguo. Su piel parece que se está derritiendo y tiene un tono morado apagado, sus característicos tentáculos en la boca ya casi no existen y sus dedos parecen garras blandas. Viste una túnica morada y muchos cinturones.

## Descripción Moral:

Ruldar es un psicópata obsesivo, desde hace ya tiempo lleva pensando en el Antiguo casi todo el tiempo, sin dormir apenas, todo lo que hace es dedicado a él.



-----Conexiones-----

El Olvido Herido: Líder

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado: Ruldar en el pasado era un simple granjero. Justo nació cuando acabó la Noche Eterna y realmente no vivió esa oscura etapa. Pero un día se adentró en el bosque, donde tuvo la mala suerte de ser infectado por un devorador de intelecto, convirtiéndolo y consumiéndolo. Desde entonces forjó un vínculo con El Antiguo, convirtiéndose en su siervo.

Actualidad: Se dedica a buscar una forma de romper la barrera natural del planeta para que el Antiguo pueda influir más.

# Familia Blednayakoza

miércoles, 28 de junio de 2023 12:52

-----Nombre-----

Nombre: Loskutova (Elphikrovich) Blednayakoza  
Nyusha II  
Título: 3era Hija de la Familia Elphikrovich



-----Características Físicas-----

Raza: Shadar-Kai  
Edad: 137  
Altura: 167cm  
Peso: 53Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Ciudadela de Arpton

Descripción Física:

Loskutova es una Shadar Kai de piel gris, y pelo suelto largo y blanco. Es una mujer hermosa, de ojos grises perla.

Descripción Moral:

Loskutova es una mujer amable y cariñosa hacia su familia, con el resto es muy cordial y distante.

-----Conexiones-----

Familia Elphikrovich: 3era Hija  
Familia Blednayakoza : Matriarca

-----Relaciones-----

Zheleznov: Marido  
Nikolayev: Hijo  
Namrastasia: Hija

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Loskutova nació en una familia burguesa del Shadowfell, siendo la tercera hija de la familia. Fue educada en la nobleza y todas sus tradiciones. Años después conoció a Zheleznov, heredero de la familia Blednayakoza. Se enamoraron perdidamente uno del otro, pero durante el periodo de acercamiento de ambas familias, Zheleznov desapareció un tiempo. A cabo de unos años volvió cuando todo el mundo le daba por muerto, y aunque el amor no se había apagado, él no era el mismo. Al poco tiempo de volver, él se declaró y Loskutova aceptó sin pensárselo, dando como fruto de esta unión a unos gemelos, la luz de ambos. Ambos renunciaron a su herencia como nobles y se mudaron fuera del poder de sus familias. Cuando los gemelos tenían 10 años, apareció el director de la Academia de Sabbeguard, diciendo que ha estado buscando a alguien como ellos

-----Nombre-----

Nombre: Zheleznov Blednayakoza Zakhar I  
Título: 1er Hijo de la Familia Blednayakoza



-----Características Físicas-----

Raza: Vampiro (ex Shadar Kai)  
Edad: 212  
Altura: 182cm  
Peso: 62Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Ciudadela de Arpton

Descripción Física:

Zheleznov antes de ser Vampiro era un Shadar Kai, tiene la piel pálida y unas ojeras muy visibles. La cara está marcada por

Descripción Moral:

Zheleznov es un hombre un poco sombrío para los que no lo conocen, pero una vez se encuentra con su familia es abiertamente cariñoso, aunque a veces roza lo siniestro.

-----Conexiones-----

Familia Blednayakoza : 1er Hijo

-----Relaciones-----

Kolosov: Hermano  
Loskutova : Esposa  
Nikolayev: Hijo  
Namrastasia: Hija

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Zheleznov nació en la familia gobernante de la Ciudadela, como heredero de la misma. Su infancia fue bastante normal, aprendiendo las costumbres de los Shadar Kai para gobernar un día. Durante la Noche Eterna, fue a explorar el Shadowfell para volverse un líder responsable, ya que conoce como han sido los reyes elfos durante la historia reciente, y no quiere ser un líder que solo da órdenes y se queda en palacio. Durante esta exploración tuvo la mala suerte de toparse con la guarida de un vampiro, un castillo abandonado. Este lo dejó moribundo, consiguiendo escapar por poco, pero sin evitar convertirse en uno de ellos. Ante la vergüenza de no conseguir su objetivo y fracasar, se escondió en una cueva. Con el tiempo aprendió a controlar su sed de sangre, solo

-----Nombre-----

Nombre: Kolosov Blednayakoza III  
Título: Señor de la Ciudadela



-----Características Físicas-----

Raza: Shadar-Kai  
Edad: 133  
Altura: 179cm  
Peso: 77Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Ciudadela de Arpton

Descripción Física:

Kolosov es un Shadar Kai de piel gris clara y pelo largo, trenzado y blanco. Tiene los ojos pequeños y azules y una nariz larga y fina. Viste con ropa oscura, muy adornada con gemas azules.

Descripción Moral:

Kolosov es una persona pasiva, sin mucho carácter y con ideales poco definidos.

-----Conexiones-----

Familia Blednayakoza : 2ndo Hijo  
Ciudadela de Arpton: Señor

-----Relaciones-----

Zheleznov: Hermano  
Nikolayev: Sobrino  
Namrastasia: Sobrina

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Kolosov nació como el segundo hijo de la familia de gobernantes de la Ciudadela de Arpton, viviendo en las sombras de su hermano mayor. Mientras crecía se dio cuenta que a sus padres solamente les importaba criar al heredero y él podía hacer lo que deseaba, creciendo sin mucho interés por la voluntad de su familia. Cuando iba a cumplir los 101 años, su hermano desapareció en una expedición. El confiaba que volvería pronto y ocuparía su lugar como heredero, pero los años fueron pasando y Zheleznov no volvía, teniendo que afrontar tanto la situación gubernamental como el sufrimiento de sus padres al ver que el hijo que habían preparado para el trono había muerto, supuestamente. Estos murieron al cabo de unos años dado a la profunda depresión en la que cayeron, no sin antes

herencia como nobles y se mudaron fuera del poder de sus familias. Cuando los gemelos tenían 10 años, apareció el director de la Academia de Sabbeguard, diciendo que ha estado buscando a alguien como ellos desde hace años. Ante la decisión de que sus hijos puedan aprender a ser fuertes por ellos mismos, ambos decidieron que, aunque les rompiera el corazón, deberán aprender del mundo, y si esta persona les ayuda, será lo mejor para ellos. Él les prometió cuidarlos como sus propios hijos y que les irá actualizando de su progreso cuando pueda.

Actualidad:

Vive en la Ciudadela de los Shadar Kai en el Shadowfell

escapar por poco, pero sin evitar convertirse en uno de ellos. Ante la vergüenza de no conseguir su objetivo y fracasar, se escondió en una cueva. Con el tiempo aprendió a controlar su sed de sangre, solo con el objetivo de volver junto a su amor. Una vez volvió, se enteró que su hermano había heredado su puesto, dado al fallecimiento de sus padres. Realmente eso no le afectó, yendo a buscar a Loskutova. Después del reencuentro, se casaron y tuvieron dos hijos. Ambos renunciaron a su herencia como nobles y se mudaron fuera del poder de sus familias. Cuando los gemelos tenían 10 años, apareció el director de la Academia de Sabbeguard, diciendo que ha estado buscando a alguien como ellos desde hace años. Ante la decisión de que sus hijos puedan aprender a ser fuertes por ellos mismos, ambos decidieron que, aunque les rompiera el corazón, deberán aprender del mundo, y si esta persona les ayuda, será lo mejor para ellos. Él les prometió cuidarlos como sus propios hijos y que les irá actualizando de su progreso cuando pueda.

Actualidad:

Vive en la Ciudadela de los Shadar Kai en el Shadowfell

sus padres al ver que el hijo que habían preparado para el trono había muerto, supuestamente. Estos murieron al cabo de unos años dado a la profunda depresión en la que cayeron, no sin antes encomendarle a su segundo hijo todo el poder de la familia. Este no tuvo más remedio que cumplir su cometido y ser infeliz haciendo algo que no se había ni planteado. Al cabo de unos años, su hermano volvió, pero ya no era el de antes, ya no quedaba rastro de aquel hombre que ansiaba convertirse en un gran líder para su pueblo. Ni siquiera le dio importancia a perder sus derechos como Señor de la Ciudadela que le había sido garantizado por nacimiento y no tuvo problemas en desvincularse de su familia. La brecha entre ellos fue absoluta y se distanciaron cuando su hermano decidió abandonar el palacio a los pocos meses de volver.

Actualidad:

Vive en el Palacio de la Ciudadela.

# Familia Elphikrovich

miércoles, 23 de agosto de 2023 11:47

-----Nombre-----

Nombre: Kirilova Elphikrovich Nyusha I  
Título: 1era Hija de la Familia Elphikrovich



-----Características Físicas-----

Raza: Shadar-Kai  
Edad: 311  
Altura: 169cm  
Peso: 65Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Ciudadela de Arpton

Descripción Física:  
Kirilova es una mujer de apariencia joven, piel gris y pelo largo blanco y trenzado. Tiene los ojos grandes y naranjas y una nariz pequeña corta. Viste con ropas oscuras complejas y elegantes.

-----Conexiones-----

Familia Elphikrovich: 1era Hija

-----Relaciones-----

Loskutova: Hermana  
Nikolayev: Sobrino  
Namrastasia: Sobrina

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Levina Elphikrovich Nyusha III  
Título: 2nda Hija de la Familia Elphikrovich



-----Características Físicas-----

Raza: Shadar-Kai  
Edad: 253  
Altura: 164cm  
Peso: 61Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Ciudadela de Arpton

Descripción Física:  
Levina es una mujer de apariencia joven, piel gris y pelo largo blanco y trenzado. Tiene los ojos grandes y naranjas oscuros y una nariz pequeña corta. Viste con ropas simples, elegantes y lleva varios accesorios como muchos pendientes en sus puntiagudas orejas.

-----Conexiones-----

Familia Elphikrovich: 2nda Hija

-----Relaciones-----

Loskutova: Hermana  
Nikolayev: Sobrino  
Namrastasia: Sobrina

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Loskutova Elphikrovich Nyusha II  
Título: 3era Hija de la Familia Elphikrovich



-----Características Físicas-----

Raza: Shadar-Kai  
Edad: 137  
Altura: 167cm  
Peso: 53Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Ciudadela de Arpton

Descripción Física:  
Loskutova es una mujer de apariencia joven, piel gris oscura y pelo blanco trenzado. Tiene los ojos grandes naranjas y una nariz grande. Viste con ropas elegantes pero simples y lleva muchos accesorios, como pendientes y collares de plata.

Descripción Moral:  
Loskutova es una mujer amable y cariñosa hacia su familia, con el resto es muy cordial y distante.

-----Conexiones-----

Familia Elphikrovich: 3era Hija  
Familia Blednayakoza : Matriarca

-----Relaciones-----

Zheleznov: Marido  
Nikolayev: Hijo  
Namrastasia: Hija

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:  
Loskutova nació en una familia burguesa del Shadowfell, siendo la tercera hija de la familia. Fue educada en la nobleza y todas sus tradiciones. Años después conoció a Zheleznov, heredero de la familia Blednayakoza. Se enamoraron perdidamente uno del otro, pero durante el periodo de acercamiento de ambas familias, Zheleznov desapareció un tiempo. A cabo de unos años volvió cuando todo el mundo le daba por muerto, y aunque el amor no se había apagado, él no era el mismo. Al poco tiempo de volver, él se declaró y Loskutova aceptó sin pensárselo, dando como fruto de esta unión a unos gemelos, la luz de ambos. Ambos renunciaron a su

herencia como nobles y se mudaron fuera del poder de sus familias. Cuando los gemelos tenían 10 años, apareció el director de la Academia de Sabbeguard, diciendo que ha estado buscando a alguien como ellos desde hace años. Ante la decisión de que sus hijos puedan aprender a ser fuertes por ellos mismos, ambos decidieron que, aunque les rompiera el corazón, deberán aprender del mundo, y si esta persona les ayuda, será lo mejor para ellos. Él les prometió cuidarlos como sus propios hijos y que les irá actualizando de su progreso cuando pueda.

Actualidad:

Vive en la Ciudadela de los Shadar Kai en el Shadowfell

# Familia Farndell

domingo, 6 de agosto de 2023

12:44

-----Nombre-----

Nombre: Marwin Farndell

Título: Rey de Drycuria



-----Características Físicas-----

Raza: Humano

Edad: 86

Altura: 173cm

Peso: 81Kg

Género: Hombre

Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Sabbeguard

Descripción Física:

Marwin es un hombre mayor, con la cara demacrada, muchas ojeras y un ojo caído. Tiene el pelo completamente blanco, acompañado de una barba larga. Viste siempre con los ropajes rojos y verde oscuro del rey.

Descripción Moral:

Actúa como un rey paranoico y senil para justificar todo el secretismo alrededor suya.

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Marwin es realmente Eldrath transformado,  
liderando a la humanidad

Actualidad:

Vive en Sabbeguard, su mujer y su hijo son personas  
corrientes con el cerebro lavado, no se mueven casi  
y lleva todo en secreto, como su propia boda, etc.

Familia Hartstar

domingo, 6 de agosto de 2023 17:15

Nombre

Nombre: Derik Hartstar  
Título: Duque de Criton



Características Físicas

Raza: Humano  
Edad: 77  
Altura: 168cm  
Peso: 73Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

Descripción

Localización: Galerim

Descripción Física:  
Derik es un hombre mayor, con pelo fino y canoso. Tiene los ojos pequeños y negros, una cara arrugada y barba circular. Tiene una gran nariz y una boca muy fina. Viste siempre con ropas normales, pero con cierta clase.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Nombre

Nombre: Hedda Hartstar  
Título: Duquesa de Criton



Características Físicas

Raza: Humana  
Edad: 74  
Altura: 164cm  
Peso: 71Kg  
Género:  
Estado: Viva

Descripción

Localización: Galerim

Descripción Física:  
Hedda es una mujer anciana, de pelo corto y canoso. Tiene los ojos pequeños y verdes claros. Tiene grandes arrugas en la toda la cara un una nariz grande y corta, junto a unos labios muy finos. Viste con ropas anchas y elegantes, portando un gran medallón colgando del cuello.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Nombre

Nombre: Holge Hartstar  
Título: Señorito de Criton



Características Físicas

Raza: Humano  
Edad: 35  
Altura: 179cm  
Peso: 78Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

Descripción

Localización: Galerim

Descripción Física:  
Holge es un hombre joven, con el pelo medio largo, liso, castaño y peinado hacia atrás. Tiene los ojos pequeños y negros. Tiene la nariz grande y corta, labios carnosos y mandíbula marcada. Tiene una barba circular. Viste con ropas ligeras y elegantes, con parte de armadura de cuero.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Nombre

Nombre: Arber Hartstar  
Título: Señorito de Criton



Características Físicas

Raza: Humano  
Edad: 35  
Altura: 179cm  
Peso: 78Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

Descripción

Localización: Galerim

Descripción Física:  
Arber es un hombre joven, con el pelo medio largo, liso, castaño y despeinado. Tiene los ojos pequeños y negros. Tiene la nariz grande y corta, labios carnosos y mandíbula marcada. Tiene una barba de tres días. Viste con ropas ligeras y elegantes, junto a la parte superior de una armadura pesada.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones



Familia Eelbri

lunes, 7 de agosto de 2023 13:42

-----Nombre-----

Nombre: Elroy Eelbri  
Título: Duque de Soniel



-----Características Físicas-----

Raza: Humano  
Edad: 65  
Altura: 174Kg  
Peso: 143Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Famari

Descripción Física:  
Elroy es un hombre de avanzada edad, calvo por arriba y con unas pantorrillas enormes de color blanco. Tiene los ojos muy pequeños y marrones, nariz ancha y redonda, mofletes caídos y una boca pequeña. Tiene la barbilla partida. Viste con ropas anchas y diferentes capas de tela.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Devana Eelbri  
Título: Duquesa de Soniel



-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 60  
Altura: 172Kg  
Peso: 67Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Famari

Descripción Física:  
Devana es una mujer mayor, con el pelo rizado y canoso. Tiene algunas arrugas, ojos pequeños y marrones, labios finos y nariz corta. Viste con vestidos largos y una pieza de pieles cubriéndole parte del pecho y hombros.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Lena Eelbri  
Título: Señorita de Soniel



-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 26  
Altura: 176cm  
Peso: 64Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Famari

Descripción Física:  
Lena es una mujer joven muy atractiva, pelo rizado largo de color castaño y alborotado. Tiene los ojos pequeños y marrones ámbar. Tiene unas facciones delicadas, nariz pequeña y labios carnosos. Viste con ropas elegantes, pero generalmente usa ropa de calle normal, para pasar desapercibida.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Cammi Eelbri  
Título: Señorita de Soniel



-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 21  
Altura: 167cm  
Peso: 62Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Famari

Descripción Física:  
Cammi es una mujer joven, de pelo castaño liso y largo. Tiene los ojos de color marrón, nariz pequeña y redonda, boca grande y labios carnosos. Tiene facciones delicadas y mofletes marcados. Viste con vestidos largos muy elegantes.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

Familia Brancol

domingo, 6 de agosto de 2023 12:58

-----Nombre-----

Nombre: Vania Brancol  
Título: Duquesa de Acrethia



-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 71  
Altura: 174cm  
Peso: 73Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Sabbeguard

Descripción Física:  
Vania es una mujer mayor, con algunas arribas en la cara y un pelo corto blanco. Tiene los ojos grandes y de color gris, junto a una nariz corta. Siempre va vestida con sus atuendos de soldado.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Alin Brancol  
Título: Señorita Brancol



-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 27  
Altura: 171cm  
Peso: 63Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Sabbeguard

Descripción Física:  
Alin es una mujer joven, con el pelo largo recogido de color rubio claro. Tiene una nariz y unos labios finos y pómulos marcados. Tiene los ojos grandes y verdes. Siempre lleva adornos, como pendientes, collares y otros accesorios, vestida siempre con vestidos elegantes.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Tes Brancol  
Título: Señorita Brancol



-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 23  
Altura: 168cm  
Peso: 62Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Sabbeguard

Descripción Física:  
Tes es una mujer joven, con el pelo largo suelto de color rubio dorado. Tiene la nariz fina y labios carnosos. Tiene los ojos grandes de color verde jade y una mandíbula marcada. Viste con un traje elegante con adornos de flores doradas.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Senel Brancol  
Título: Señorita Brancol



-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 16  
Altura: 161cm  
Peso: 57Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Sabbeguard

Descripción Física:  
Senel es una niña de pelo largo y rizado de color rubio claro. Tiene la nariz corta y redonda, con ojos verdes claros y grandes. Tiene la cara redonda y labios finos. Viste siempre con vestidos elegantes, con muchos adornos de flores doradas.

Descripción Moral:





-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

Familia Hawkster

sábado, 5 de agosto de 2023 23:33

-----Nombre-----			
Nombre: Rhusad Hawkster Título: Marques de Vatera	Nombre: Nolme Hawkster Título: Marquesa de Vatera	Nombre: Thiam Hawkster Título: Señor Hawkster	Nombre: Ashih Hawkster Título: Señorita Hawkster
			
-----Características Físicas-----			
Raza: Humano Edad: 63 Altura: 169cm Peso: 67Kg Género: Hombre Estado: Vivo	Raza: Humana Edad: 57 Altura: 149cm Peso: 47Kg Género: Mujer Estado: Viva	Raza: Humano Edad: 29 Altura: 177cm Peso: 79Kg Género: Hombre Estado: Vivo	Raza: Humana Edad: 22 Altura: 167cm Peso: 61Kg Género: Mujer Estado: Viva
-----Descripción-----			
Localización: Farcain	Localización: Farcain	Localización: Farcain	Localización: Farcain
Descripción Física: Rhusad es un hombre de mediana edad, con el pelo medio largo canoso, con bastantes entradas y repinado para atrás. Tiene los ojos verdes y pequeños, lleva una barba acabada en punta corta. Va siempre muy bien vestido y con una capa con el símbolo de un ciervo detrás.	Descripción Física: Nolme es una mujer de mediana edad, con el pelo rizado y canoso suelto. Tiene los ojos de color verde claro y una nariz pequeña. Siempre lleva bisutería de oro y gemas, conjuntando con sus vestidos pomposos y elegantes.	Descripción Física: Thiam es un joven con el pelo corto rubio, tiene los ojos de color verde y una mandíbula marcada. Tiene la piel blanca y siempre viste con ropa elegante y la capa de su casa.	Descripción Física: Ashih es una joven con el pelo rizado y pelirrojo. Tiene unas facciones de la cara muy puntiagudas y nariz pequeña. Lleva pendientes largos y un collar de oro. Viste siempre con vestidos ceñidos y elegantes.
Descripción Moral: Rhusad es un hombre sabio, audaz y listo, siempre intentando que el poder de su familia aumente.	Descripción Moral: Nolme es una mujer muy cuidadosa, un tanto vergonzosa, es un poco distante.	Descripción Moral: Thiam es una persona estudiosa y diligente. Quiere aprender todo lo posible para poder seguir con el legado de su padre.	Descripción Moral: Ashih es una persona fiel a su casa, interesada en los negocios y predispuesta a seguir las ordenes de sus padres.
-----Conexiones-----			
-----Relaciones-----			
Nolme: Esposa Thiam: Hijo Ashih: Hija	Rhusad: Marido Thiam: Hijo Ashih: Hija	Nolme: Madre Rhusad: Padre Ashih: Hermana	Nolme: Madre Rhusad: Padre Thiam: Hermano
-----Modificaciones-----			

# Familia Kenver

lunes, 7 de agosto de 2023 13:06

-----Nombre-----

Nombre: Arrius Kenver  
Título: Marques de Khusia



-----Características Físicas-----

Raza: Tiefling  
Edad: 38  
Altura: 183cm  
Peso: 71Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Hexaria

Descripción Física:

Arrius es un tiefling de tez morada y pelo negro, corto, peinado atrás y con tonos morados oscuros. Tiene los ojos rojos, y nariz fina. La boca es grande y con labios carnosos. Tiene las orejas grandes y puntiagudas, adornadas por algun pendiente. De la sien le salen dos cuernos puntiagudos y finos. Viste con ropas pomposas y elegantes, de color morado y cuello alto.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Arayis Kenver  
Título: Marquesa de Khusia



-----Características Físicas-----

Raza: Tiefling  
Edad: 36  
Altura: 178cm  
Peso: 67Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Hexaria

Descripción Física:

Arayis es una tiefling de tez rojiza, pelo morado, largo y recogido en una coleta. Tiene los ojos amarillos y nariz corta. La boca es pequeña y labios carnosos. Tiene las orejas pequeñas y puntiagudas, adornadas por pendientes a juego con los de su marido. De su sien salen dos cuernos verticales anchos y rojos. Viste con ropas simples y elegantes, de cuello alto y escote.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Relaciones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Modificaciones-----



# Familia Boolduns

lunes, 7 de agosto de 2023 16:37

-----Nombre-----

Nombre: Ephiar Boolduns  
Título: Marques de Taemore



-----Características Físicas-----

Raza: Dragonborn  
Edad: 45  
Altura: 196cm  
Peso: 112Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Salsstor

Descripción Física:  
Ephiar es un Dragonborn de escamas negras. Tiene los ojos amarillos y con unos cuernos pequeños. Tiene un morro corto y ancho, con una nariz ancha y una boca enorme con dientes afilados. Viste con ropas elegantes, con partes de cuero tintado y unas hombreras de hierro.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Klerjud Boolduns  
Título: Marquesa de Taemore



-----Características Físicas-----

Raza: Dragonborn  
Edad: 41  
Altura: 185cm  
Peso: 95Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Salsstor

Descripción Física:  
Klerjud es un Dragonborn de escamas naranjas, con ojos grandes y naranjas. Morro alargado y fino, con grandes cuernos en la cabeza. Tiene una boca grande y nariz acorde a su morro. Viste ropas elegantes y partes de armadura de cuero.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Naltir Boolduns  
Título: Señorito de Taemore



-----Características Físicas-----

Raza: Dragonborn  
Edad: 23  
Altura: 191cm  
Peso: 98Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Salsstor

Descripción Física:  
Naltir un Dragonborn de escamas negras azabache, con ojos grandes y naranjas. Morro alargado y fino, con grandes cuernos en la cabeza. Tiene una boca grande y nariz acorde a su morro. Viste ropas oscuras, debajo de partes de armadura de hierro.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

Familia Linddall

domingo, 6 de agosto de 2023 13:34

Nombre: Wenzel Linddall  
Título: Señor de Xatera



Raza: Humano  
Edad: 78  
Altura: 173cm  
Peso: 81Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

Localización: Ishtamer

Descripción Física:  
Wenzel es un hombre de avanzada edad, pelo medio largo canoso. Tiene los ojos pequeños y marrones, junto a una nariz rota y grande. Tiene una barba desarreglada. Va vestido siempre con ropas de noble.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Nombre: Darcel Linddall  
Título: Señorita de Xatera



Raza: Humana  
Edad: 19  
Altura: 166cm  
Peso: 53Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

Localización: Ishtamer

Descripción Física:  
Darcel es una mujer joven, de piel pálida y cabello largo de color castaño claro. Tiene los ojos grandes y marrones miel, una nariz pequeña y redonda y labios carnosos. Tiene un cuello alargado y fino y una línea de mandíbula definida. Viste con ropas elegantes, vestidos verde oscuros y algun que otro accesorio de bisutería.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Nombre: Wallach Linddall  
Título: Marques de Xatera



Raza: Humano  
Edad: 56  
Altura: 178cm  
Peso: 76Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

Localización: Ishtamer

Descripción Física:  
Wallach es un hombre de edad media, cara cansada, con multitud de arrugas y ojeras. Tiene los ojos marrones claros y una nariz prominente. Lleva una barba corta y bigote en punta, acompañado por un pelo canoso rizado. Viste siempre con ropas elegantes y en cierto nivel de ropa militar.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Nombre: Heiner Linddall  
Título: Señorito de Xatera



Raza: Humano  
Edad: 17  
Altura: 165cm  
Peso: 57Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

Localización: Ishtamer

Descripción Física:  
Heiner es un hombre joven, con la cara cuadrada y ojos pequeños marrones. Tiene el pelo rizado, corto y de color castaño oscuro. Tiene una nariz prominente y boca fina, con una línea de mandíbula definida. Siempre va vestido con armaduras ligeras, aparte de debajo de estas armaduras llevar blusas de color verde oscuro.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Nombre: Dionne Linddall  
Título: Marquesa de Xatera



Raza: Humana  
Edad: 47  
Altura: 162cm  
Peso: 58Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

Localización: Ishtamer

Descripción Física:  
Dionne es una mujer de mediana edad, con el pelo rizado y recogido, de color blanco ceniza. Tiene las ojeras muy marcadas y algunas arrugas. Tiene una nariz redonda y ojos grandes y verdes.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Nombre: Larue Linddall  
Título: Señor de Xatera



Raza: Humano  
Edad: 29  
Altura: 180cm  
Peso: 84Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

Localización: Ishtamer

Descripción Física:  
Larue es un hombre joven, con el pelo negro, con algunas canas, rizado. Tiene algunas facciones marcadas en la cara y una cara cuadrada, con una barba y bigote cortos. Tiene los ojos pequeños y marrones. Viste con ropas de noble y partes de armadura de cuero adaptados.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Nombre: Walcot Linddall  
Título: Señorito de Xatera



Raza: Humano  
Edad: 23  
Altura: 178cm  
Peso: 79Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

Localización: Ishtamer

Descripción Física:  
Walcot es un hombre joven, de cabello castaño rizado. Tiene los ojos grandes y verdes. Tiene una nariz fina pero grande y rasgos muy pulidos. Tiene la cara cuadrada, con una perilla afeitada. Viste con ropas de noble, una blusa verde oscuro, sin muchos adornos.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Familia Rhehrel

martes, 27 de junio de 2023 0:21

-----Nombre-----

Nombre: Eimein Rhehrel  
Título: Conde de Vatera



-----Características Físicas-----

Raza: Humano  
Edad: 75  
Altura: 174cm  
Peso: 82Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Farcain

Descripción Física:  
Eimein es un hombre mayor, con la cara marcada por numerosas arrugas, un bigote en punta y una perilla canosa. Tiene una mirada imponente, con los ojos pequeños y verdes. Tiene una nariz prominente y orejas grandes, con los lóbulos caídos. Viste con ropajes nobles y un abrigo de pieles de animales. Tiene un pelo muy largo, pelirrojo, trenzado por ambos lados cayéndole hasta la barriga.

Descripción Moral:  
Eimein es un hombre muy serio y obsesionado con obtener más poder político. Se dedica poco a su familia y solo le interesa la posición de la familia en el reino.

-----Conexiones-----

Familia Rhehrel: Patriarca - Conde Rhehrel

-----Relaciones-----

Isolda: Esposa  
Mari: Hija

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Isolda Rhehrel  
Título: Condesa de Vatera



-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 56  
Altura: 139cm  
Peso: 45Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Farcain

Descripción Física:  
Isolda es una mujer de mediana edad, con una piel muy estirada y siempre con maquillaje; tiene los ojos verdes y el pelo corto y rojo, recogido arriba. Siempre lleva bisutería cara. Lleva siempre un vestido largo, alto hasta el cuello.

Descripción Moral:  
Isolda es una mujer muy dedicada a su familia, con carácter fuerte y autoritaria.

-----Conexiones-----

Familia Rhehrel: Condesa Rhehrel

-----Relaciones-----

Eimein: Marido  
Mari: Hija

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Mari Rhehrel  
Título: Señorita Rhehrel



-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 18  
Altura: 170cm  
Peso: 63Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Farcain

Descripción Física:  
Mari es una mujer joven, con rasgos muy finos y cara hermosa. Tiene los ojos verde jade y pelo azabache largo, generalmente recogido en una coleta. Viste siempre que puede de forma común, con ropas negras, pero cuando no hay más opción va con vestidos largos.

Descripción Moral:  
Mari es una persona rebelde, nunca ha aceptado a su familia, como si no encajará ahí y aunque su educación sea de noble, intenta no seguir sus pasos. Tiene un carácter muy fuerte, al igual que su madre.

-----Conexiones-----

Familia Rhehrel: Heredera - Señorita Rhehrel

-----Relaciones-----

Eimein: Padre  
Isolda: Madre

-----Modificaciones-----



# Familia Amme

domingo, 6 de agosto de 2023 16:53

-----Nombre-----

Nombre: Arnie Amme  
Título: Conde de Xatera



-----Características Físicas-----

Raza: Humano  
Edad: 66  
Altura: 176cm  
Peso: 84Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Ishtamer

Descripción Física:  
Arnie es un hombre de mediana edad, con el pelo medio largo, canoso y con entradas prominentes. Tiene los ojos de color marrón oscuro y tiene los párpados caídos. Una nariz grande acompaña sus labios, tapados por un bigote en punta y una barba mediana. Viste siempre con ropas elegantes y una túnica roja hasta las rodillas.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Milina Amme  
Título: Condesa de Xatera



-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 54  
Altura: 157cm  
Peso: 54Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Ishtamer

Descripción Física:  
Milina es una mujer de mediana edad, con el pelo largo, rizado y canoso. Tiene los ojos pequeños y marrones, tiene muy marcados los surcos naso genianos. Tiene la nariz corta y labios grandes. Siempre va vestida de forma pomposa, con grandes sombreros y muchos accesorios, aparte de sus vestidos elegantes.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Bodil Amme  
Título: Señor de Xatera



-----Características Físicas-----

Raza: Humano  
Edad: 28  
Altura: 182cm  
Peso: 76Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Ishtamer

Descripción Física:  
Bodil es un hombre joven, de pelo castaño y rizado. Tiene los ojos pequeños y marrones claros, una nariz grande y labios carnosos. Tiene una cicatriz en el ojo izquierdo que baja hasta la altura del labio. Línea de la mandíbula muy marcada y cara puntiaguda, lleva una barba afeitada, con un bigote afeitado de tres días. Viste siempre de forma elegante, con un chaleco por encima de la blusa.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

# Familia Flairni

domingo, 6 de agosto de 2023 22:07

-----Nombre-----

Nombre: Bert Flairni  
Título: Conde de Deya



-----Características Físicas-----

Raza: Humano  
Edad: 67  
Altura: 174cm  
Peso: 82Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Drysong

Descripción Física:  
Bert es un hombre mayor, de pelo blanco y medio largo, peinado para atrás. Tiene los ojos medio cerrados, de color marrón y una nariz prominente. Tiene varias arrugas, sobre todo en la zona ocular. Una barba y bigote medio largos le cubre una boca pequeña. Viste con ropas simples, elegantes y con una pieza de rompa que va en diagonal partiendo del hombro.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Kaela Flairni  
Título: Condesa de Deya



-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 57  
Altura: 168cm  
Peso: 71Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Drysong

Descripción Física:  
Kaela es una mujer de mediana edad, con el pelo castaño / rojo, rizado, y recogido en vertical. Tiene los ojos grandes y marrones. Tiene unas facciones afiladas y pómulos marcados, con una nariz y boca grandes. Siempre va adornada con pendientes largos y ropas elegantes y simples, vistiendo una pieza de cuerpo entero de color azul apagado. Siempre lleva un pañuelo recogiendo su pelo.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Sasha Flairni  
Título: Señorita de Deya



-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 19  
Altura: 173cm  
Peso: 61Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Drysong

Descripción Física:  
Sasha es una mujer joven, de pelo castaño claro, rizado y largo. Tiene los ojos grandes y marrones miel, nariz corta, respingada. Tiene una cara triangular, con facciones redondeadas y unos labios carnosos. Lleva siempre unos pendientes largos, pañuelo recogiendo parte del pelo y vestidos elegantes simples, con una blusa blanca interior.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

# Familia Greelfe

lunes, 7 de agosto de 2023 15:55

-----Nombre-----  
Nombre: Claudius Greelfe  
Título: Conde de Soniel



-----Características Físicas-----  
  
Raza: Humano  
Edad: 63  
Altura: 179cm  
Peso: 82Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----  
  
Localización: Famari

Descripción Física:  
Claudius es un hombre de mediana edad, con muchas arrugas en la cara, pelo corto, canoso y alborotado. Tiene los ojos verdes claro, pequeños y medio cerrados. Tiene una nariz grande, seguida de un bigote muy grande y una perilla, del mismo tono que el pelo. Viste con ropas elegantes militares, y una media capa, hasta mitad de su espalda.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----  
Nombre: Borissa Greelfe  
Título: Condesa de Soniel



-----Características Físicas-----  
  
Raza: Humana  
Edad: 62  
Altura: 168cm  
Peso: 71Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----  
  
Localización: Famari

Descripción Física:  
Borissa es una mujer de mediana edad, con el pelo canoso recogido en la coronilla. Tiene los ojos marrones claros y la nariz corta. Tiene unos labios finos y muchas arrugas en los surcos. Viste con vestidos muy elegantes y cargados, complementado por gran cantidad de joyas en su cuello.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----  
Nombre: Floris Greelfe  
Título: Señorito de Soniel



-----Características Físicas-----  
  
Raza: Humano  
Edad: 30  
Altura: 181cm  
Peso: 79Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----  
  
Localización: Famari

Descripción Física:  
Floris es un hombre joven, con el pelo rubio y alborotado. Tiene los ojos marrones y pequeños, nariz grande y labios finos. Tiene una barba circular y alguna arruga bastante marcada en las mejillas. Viste con ropa elegante y simple.

Descripción Moral:

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

Familia Winbell

lunes, 7 de agosto de 2023 21:15

-----Nombre-----  
Nombre: Burg Winbell  
Título: Conde de Taemore



-----Características Físicas-----  
  
Raza: Humano  
Edad: 60  
Altura: 178cm  
Peso: 79Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----  
  
Localización: Salsstor  
  
Descripción Física:  
Burg es un hombre de edad avanzada y cabello corto, despeinado y canoso. Tiene los ojos pequeños, alargados y azules claros. Tiene una nariz grande y larga, seguida de un bigote puntiagudo. Tiene una barba del mismo tono que el cabello. Viste con ropa elegante, tapadas por una gabardina larga.

Descripción Moral:  
  
-----Conexiones-----  
  
-----Relaciones-----  
  
-----Modificaciones-----

-----Nombre-----  
Nombre: Jorg Winbell  
Título: Señorito de Taemore



-----Características Físicas-----  
  
Raza: Humano  
Edad: 18  
Altura: 175cm  
Peso: 72Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----  
  
Localización: Salsstor  
  
Descripción Física:  
Jorg es un hombre joven, con el pelo castaño y alborotado. Tiene los ojos pequeños y marrones claros, nariz redonda y ancha y labios finos. Tiene la barbilla partida. Siempre viste con ropas elegantes y de varias capas.  
  
Descripción Moral:  
  
-----Conexiones-----

-----Nombre-----  
Nombre: Nadja Winbell  
Título: Condesa de Taemore



-----Características Físicas-----  
  
Raza: Humana  
Edad: 54  
Altura: 165cm  
Peso: 69Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----  
  
Localización: Salsstor  
  
Descripción Física:  
Nadja es una mujer de mediana edad, con el pelo castaño rojizo y recogido en un moño. Tiene los ojos grandes y marrones, nariz grande y corta y labios carnosos. Tiene facciones muy definidas. Viste con vestidos elegantes simples y un sombrero pomposo con plumas.

Descripción Moral:  
  
-----Conexiones-----  
  
-----Relaciones-----  
  
-----Modificaciones-----

-----Nombre-----  
Nombre: Helma Winbell  
Título: Señorita de Taemore



-----Características Físicas-----  
  
Raza: Humana  
Edad: 30  
Altura: 169cm  
Peso: 64Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----  
  
Localización: Salsstor  
  
Descripción Física:  
Helma es una mujer joven, con el pelo rizado y rojo, recogido en un moño bajo. Tiene los ojos grandes y azules claros, nariz redonda y corta y labios carnosos. Tiene los mofletes marcados y facciones definidas. Siempre viste con vestidos elegantes y pomposos, adornados con serpientes doradas.

Descripción Moral:  
  
-----Conexiones-----  
  
-----Relaciones-----  
  
-----Modificaciones-----

-----Nombre-----  
Nombre: Afra Winbell  
Título: Señorita de Taemore



-----Características Físicas-----  
  
Raza: Humana  
Edad: 24  
Altura: 164cm  
Peso: 63Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----  
  
Localización: Salsstor  
  
Descripción Física:  
Helma es una mujer joven, con el pelo rizado y castaño, recogido en un moño bajo. Tiene los ojos grandes y marrones, nariz fina, corta y labios carnosos. Tiene facciones definidas. Siempre viste con ropas elegantes y simples, con una blusa medio abierta y un chaleco por encima.

Descripción Moral:  
  
-----Conexiones-----  
  
-----Relaciones-----  
  
-----Modificaciones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----



Familia Woovan

lunes, 7 de agosto de 2023 22:34

Nombre: Darryl Woovan  
Título: Conde de Taemore



Características Físicas

Raza: Humano  
Edad: 62  
Altura: 191cm  
Peso: 99Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

Descripción

Localización: Salsstor

Descripción Física:  
Darryl es un hombre de avanzada edad, en el pelo canoso, despeinado y corto, con una barba poblada y un bigote en punta. Tiene varias arrugas por la cara y ojos pequeños grises. Tiene una nariz larga y grande y una boca pequeña y fina. Tiene una estructura facial cuadrada. Viste con ropa elegante, varias capas un una gabardina sin mangas de cuero.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Nombre: Reese Woovan  
Título: Señorito de Taemore



Características Físicas

Raza: Humano  
Edad: 15  
Altura: 162cm  
Peso: 54Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

Descripción

Localización: Salsstor

Descripción Física:  
Reese es un hombre joven, de pelo castaño claro alborotado. Tiene los ojos pequeños y azules claros, nariz ancha, corta y boca grande. Viste de forma elegante, con detalles dorados.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Nombre: Shreya Woovan  
Título: Condesa de Taemore



Características Físicas

Raza: Humana  
Edad: 55  
Altura: 172cm  
Peso: 73Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

Descripción

Localización: Salsstor

Descripción Física:  
Shreya es una mujer de edad media, con pelo liso y canoso, recogido en una gran trenza. Tiene los ojos grandes y marrones y los surcos muy marcados. Tiene una nariz grande y una boca grande. Viste con vestidos elegantes, con decoraciones doradas.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Nombre: Vern Woovan  
Título: Señorita de Taemore



Características Físicas

Raza: Humana  
Edad: 15  
Altura: 162cm  
Peso: 51Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

Descripción

Localización: Salsstor

Descripción Física:  
Vern es una mujer joven, de pelo castaño claro rizado. Tiene los ojos pequeños y marrones claros, nariz redonda, corta y boca grande. Viste de forma elegante, con detalles dorados.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Nombre: Colt Woovan  
Título: Señorito de Taemore



Características Físicas

Raza: Humano  
Edad: 30  
Altura: 185cm  
Peso: 82Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

Descripción

Localización: Salsstor

Descripción Física:  
Colt es un hombre joven, con el pelo rizado y castaño. Tiene la cara triangular, con ojos pequeños y marrones. Tiene una nariz puntiaguda y unos labios finos. Lleva una barba corta con bigote. Viste con ropas elegantes, con un chaleco por encima.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

Nombre: Maren Woovan  
Título: Señorita de Taemore



Características Físicas

Raza: Humana  
Edad: 27  
Altura: 173cm  
Peso: 68Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

Descripción

Localización: Salsstor

Descripción Física:  
Maren es una mujer joven, con el pelo rizado rubio y alborotado. Tiene una cara redonda, con ojos grandes y marrones. Tiene la nariz redonda corta y labios carnosos. Viste con vestidos largos y elegantes, con una blusa blanca por debajo.

Descripción Moral:

Conexiones

Relaciones

Modificaciones

-----Conexiones-----

-----Conexiones-----

-----Relaciones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Modificaciones-----

# Escuela de Encantamiento

jueves, 10 de agosto de 2023 11:44

-----Nombre-----

Nombre: Odo

Título: Ex-Director



-----Características Físicas-----

Raza: Humano

Edad: 83

Altura: 175cm

Peso: 82Kg

Género: Hombre

Estado: Muerto

-----Descripción-----

Localización: ?

Descripción Física:

Odo era un hombre de avanzada edad, con el pelo medio largo y blanco completamente. Tenía los ojos pequeños y marrones oscuros, con una nariz grande y ancha. Llevaba una barba larga en el mentón y corta en los laterales, junto a un bigote en punta enroscada. Vestía siempre con una túnica azul, con decorados dorados, encima de una blusa blanca.

Descripción Moral:

Odo era un hombre amable y curioso. Esta curiosidad lo llevo a ser uno de los magos más poderosos de sus tiempos y esa amabilidad ofreció a muchos poder aprender magia. Su carácter contrastaba en la elite de magos, ya que todo el mundo en este ambiente son personas con mucho ego y muy elitistas.

-----Nombre-----

Nombre: Donovan

Título: Director



-----Características Físicas-----

Raza: Humano

Edad: 43

Altura: 181cm

Peso: 76Kg

Género: Hombre

Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Sabbeguard

Descripción Física:

Donovan es un hombre de mediana edad, con el pelo corto castaño con algunas canas. Tiene los ojos pequeños marrones claros y con la nariz grande y corta. Lleva una barba larga en el mentón y corta en los laterales, junto a un bigote. Viste con una túnica gris, con hombreras de cuero.

Descripción Moral:

Donovan es un hombre ambicioso, cruel y pragmático. Esto le lleva a dirigir la escuela como él quiere.

Clase: Mago

Subclase: Escuela de Nigromancia



.....  
contrastaba en la elite de magos, ya que todo el mundo en este ambiente son personas con mucho ego y muy elitistas.

Clase: Mago

Subclase: Escuela de Encantamiento

-----Conexiones-----

Escuela de Encantamiento: Ex-Director

-----Relaciones-----

Nikolayev: Mentor / Padrino

Namrastasia: Mentor / Padrino

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Actualidad: Fue incinerado

Clase: Mago

Subclase: Escuela de Nigromancia

-----Conexiones-----

Escuela de Encantamiento: Director

-----Relaciones-----

Mago Loco Nigromante - Lich: Aprendiz

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Actualidad: Dirige la escuela como infiltrado en la elite, sirviendo a su Maestro desde las sombras.

# Escuela de Abjuración

jueves, 24 de agosto de 2023 20:22

-----Nombre-----

Nombre: Wilmer

Título: Director



-----Características Físicas-----

Raza: Humano

Edad: 71

Altura: 192cm

Peso: 156Kg

Género: Hombre

Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Ishtamer

Descripción Física:

Wilmer es un hombre de avanzada edad y pelo medio largo canoso. Tiene los ojos pequeños grises y una nariz corta y grande. Lleva una barba media, junto a un bigote alargado. Viste con ropas gruesas de cuero y una túnica de adorno por encima.

Descripción Moral:

Clase: Mago

Subclase: Escuela de Abjuración

-----Conexiones-----

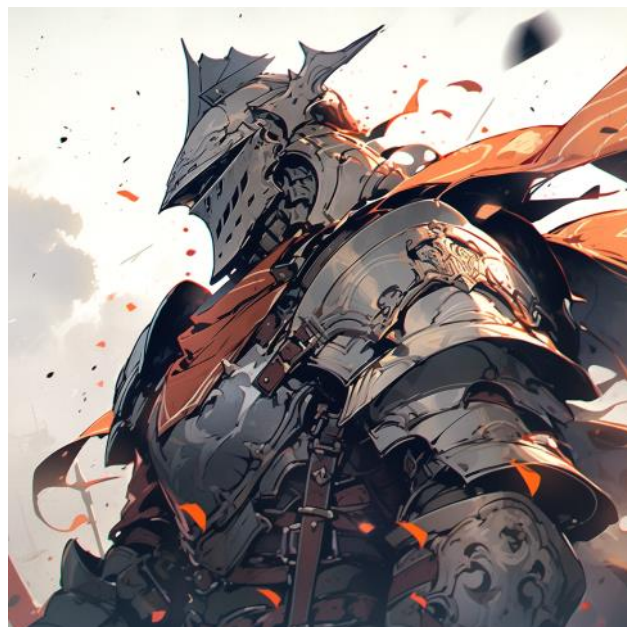
Escuela de Abjuración: Director

-----Relaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: ?

Título: Mago Metálico



-----Características Físicas-----

Raza: Golem

Edad: 26

Altura: 189cm

Peso: 95Kg

Género: ?

Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Ishtamer

Descripción Física:

Figura imponente, vistiendo una armadura de caballero. No se sabe nada de su aspecto físico.

Descripción Moral:

Clase: Mago

Subclase: Escuela de Abjuración

-----Conexiones-----

Escuela de Abjuración: Alumno

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Wilmer nació en una familia adinerada y con gran afinidad a la magia. Con el tiempo empezó a estudiar para entrar en una de las Escuelas, pero algo le captó la atención. Esta era la historia de 4 magos que fueron condenados, expulsados y perseguidos hacía 40 años. Este empezó a seguir la pista de una de ellos, la Señora de los Golems, ya que su magia defensiva y de creación eran excepcionales. Este fue en su búsqueda y cuando la encontró, esta acepto a entrenarlo con la condición que en un futuro le debería un favor. Los años pasaron y ascendió a director. Poco tiempo después recibió un mensaje junto a un Golem, escondido detrás de una armadura metálica. Este debía ser el futuro recipiente de la consciencia de Luane pero debía de hacer crecer sus capacidades mágicas antes de traspasar su consciencia. Este aceptó sin otra alternativa y concedió a este estudiante anónimo el mote de Mago Metálico, empezando sus pasos por la academia.

Actualidad:

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Este Golem fue creado por Luane como experimento para albergar su consciencia. Está dotado por un mínimo de autonomía pero sus órdenes son claras y debe cumplirlas.

Actualidad:

Es un estudiante de la escuela de Abjuración y el futuro de la sociedad mágica

# Escuela de Evocación

jueves, 24 de agosto de 2023 20:57

# Escuela de Nigromancia

jueves, 24 de agosto de 2023 20:57

# Escuela de Ilusión

jueves, 24 de agosto de 2023 20:57

# Escuela de Transmutación

jueves, 24 de agosto de 2023 20:58



# Escuela de Conjuración





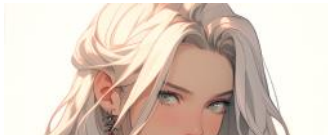
jueves, 24 de agosto de 2023 20:59

# Escuela de Adivinación

jueves, 24 de agosto de 2023 20:59

Las Sombras del Rey

lunes, 14 de agosto de 2023 15:23

<div>Nombre</div> <div>Nombre: Gerwin Título: General de las Sombras del Rey</div> <div></div> <div>Características Físicas</div> <div>Raza: Humano Edad: 54 Altura: 176cm Peso: 79Kg Género: Hombre Estado: Vivo</div> <div>Descripción</div> <div>Localización: Sabbeguard</div> <div>Descripción Física: Gerwin es un hombre de edad media, con el pelo largo y gris. Tiene os ojos pequeños, marrones y una nariz corta y recta. Lleva una barba completa corta y bigote del mismo tono que su pelo. Viste con una armadura completa de caballero, portando un espadón a su espalda.</div> <div>Descripción Moral: Gerwin es una persona muy seria, pragmática y completamente leal al reino. Todas sus decisiones están centradas en favor del reino.</div> <div>Clase: Luchador (15)</div> <div>Subclase: Maestro de Batalla</div> <div>Conexiones</div> <div>Las Sombras del Rey: Comandante</div> <div>Relaciones</div> <div>Modificaciones</div> <div>Background</div> <div>Pasado: Gerwin se crio en una familia militar, entrenando para ser soldado desde temprana edad. Con el tiempo y entrenamiento, entró en el ejército del reino y más adelante a la Guardia Real. Hace 5 años el rey le pidió que creara una orden para protegerlo contra magos poderosos, que fueran capaces de destronarlo. Así nació el Proyecto: SOMBRA, destinado a reclutar los mejores magos de esta generación y entrenarlos por encima de la propia ley y que juren con un contrato permanente proteger al rey cuando su cuerpo pueda soportar la magia del contrato.</div> <div>Actualidad: Reside en Sabbeguard, comandando a las Sombras del Rey.</div>	<div>Nombre</div> <div>Nombre: Jozlyn Título: Capitana del Escuadrón de Mejoradores</div> <div></div> <div>Características Físicas</div> <div>Raza: Humana Edad: 39 Altura: 168cm Peso: 69Kg Género: Mujer Estado: Viva</div> <div>Descripción</div> <div>Localización: Sabbeguard</div> <div>Descripción Física: Jozlyn es una mujer de mediana edad, con el pelo largo y castaño. Tiene los ojos grandes azules y una nariz pequeña y corta. Viste con armaduras de cuero teñidas de negro y hombreras de acero negro. Lleva siempre un gran cetro con una gema oscura en la punta.</div> <div>Descripción Moral: Jozlyn es una mujer seria, pero amable y una buena líder.</div> <div>Clase: Maga (12)</div> <div>Subclase: Escuela de Transmutación</div> <div>Conexiones</div> <div>Las Sombras del Rey: Capitana</div> <div>Relaciones</div> <div>Landan: Hermano pequeño</div> <div>Modificaciones</div> <div>Background</div> <div>Pasado: Jozlyn nació en una familia de magos, por lo cual se le pusieron muchas esperanzas en que ella también fuera capaz de soportar la magia. Con el tiempo y esfuerzo consiguió controlar la magia y entró en la escuela de Transmutación. Llegando a ser una de las mejores de su generación a nivel de Mejoradores. Cuando se iba a graduar, se le dio la oportunidad de formar parte del Proyecto: SOMBRA como una pieza fundamental, guiar a los nuevos Mejoradores de la siguiente generación para proteger al reino. Esta dudó bastante pero acabó aceptando.</div> <div>Actualidad: Reside en Sabbeguard, cumpliendo misiones de las Sombras del Rey</div>	<div>Nombre</div> <div>Nombre: Velda Título: Capitana del Escuadrón de Luchadores</div> <div></div> <div>Características Físicas</div> <div>Raza: Humana Edad: 47 Altura: 184cm Peso: 85Kg Género: Mujer Estado: Viva</div> <div>Descripción</div> <div>Localización: Sabbeguard</div> <div>Descripción Física: Velda es una mujer de mediana edad, con el pelo corto, rizado y canoso. Tiene los ojos pequeños y grises y una nariz pequeña y recta. Viste con una armadura de acero negro pesada y lleva dos espadas largas en la espada.</div> <div>Descripción Moral: Velda es una mujer de temperamento acalorado y sangre caliente. Le encanta pelear y es bastante directa.</div> <div>Clase: Luchadora (13)</div> <div>Subclase: Caballero Arcano</div> <div>Conexiones</div> <div>Las Sombras del Rey: Capitana</div> <div>Relaciones</div> <div>Modificaciones</div> <div>Background</div> <div>Pasado: Velda nació en una familia militar, siempre ha sentido admiración por su padre, pero al ser mujer no le permitieron entrenar para entrar en el ejército. A pesar de eso, el talento natural de Velda no se podía esconder, y ella sola entrenó hasta ser reconocida como una gran luchadora. Mientras entrenaba, se dio cuenta que era capaz de controlar el mana y la obligaron a entrar en la Escuela de Evocación. Ella no es lo que quería, tardando años en pasar de cursos y estando al borde de que la expulsaran muchas veces. Cuando estaba en 5to curso, se le propuso entrar en el Proyecto: SOMBRA, como una de las capitanas, aprovechando su dualidad. Ella aceptó directamente.</div> <div>Actualidad: Reside en Sabbeguard, cumpliendo misiones de las Sombras del Rey</div>	<div>Nombre</div> <div>Nombre: Landan Título: Capitán del Escuadrón de Arqueros</div> <div></div> <div>Características Físicas</div> <div>Raza: Humano Edad: 34 Altura: 178cm Peso: 71Kg Género: Hombre Estado: Vivo</div> <div>Descripción</div> <div>Localización: Sabbeguard</div> <div>Descripción Física: Landan es un hombre joven / mediana edad, con el pelo negro, medio largo y negro. Tiene los ojos pequeños, azules y una nariz grande aguilieña. Lleva una barba corta y tiene los labios finos. Viste con armaduras de cuero teñido de negro, con diferentes tiras de cuero por todo el uniforme. Lleva un arco largo colgado en su espalda.</div> <div>Descripción Moral: Landan es un hombre amable pero recto, se toma muy en serio su trabajo y siempre quiere demostrar.</div> <div>Clase:</div> <div>Subclase:</div> <div>Conexiones</div> <div>Las Sombras del Rey: Capitán</div> <div>Relaciones</div> <div>Jozlyn: Hermana Mayor</div> <div>Modificaciones</div> <div>Background</div> <div>Pasado: Landan nació en una familia de magos, pero su hermana fue la que heredó todo el talento. Él nunca fue al igual de talentoso,, pero fue entrenando para convertirse en un mago. Con el tiempo y esfuerzo consiguió controlar la magia y entró en la escuela de Evocación. Le gustaba mucho cazar con su padre, y aprendió a usar arco a temprana edad, dándosele sorprendentemente bien. En su paso por la escuela de magia, se dio cuenta que podía juntar dos cosas que se le daban bien. Con el tiempo fue refinando esta nueva variante de la magia. Dado a su ingenio, el rey vio potencial en su idea y le propuso entrar en el Proyecto: SOMBRA, donde tendría libertad para crear su estilo sin impedimentos , siempre que sea a favor del rey. Viendo la posibilidad, aceptó y perfeccionó su nuevo estilo, el Arquero Arcano.</div> <div>Actualidad: Reside en Sabbeguard, cumpliendo misiones de las Sombras del Rey</div>
<div>Nombre</div> <div>Nombre: Delmon Título: N/A</div> <div></div>	<div>Nombre</div> <div>Nombre: Ciara Título: N/A</div> <div></div>		



-----Características Físicas-----

Raza: Humano  
Edad: 27  
Altura: 183cm  
Peso: 79Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Sabbeguard

Descripción Física:  
Delmon es un hombre joven, de pelo negro corto, liso y alborotado. Tiene la nariz corta grande y unos labios finos. Tiene los ojos marrones y pequeños. Lleva una barba de tres días. Viste con armadura de acero negro completa.

Descripción Moral:  
Delmon es una persona bastante seria, le cuesta mostrar públicamente sus emociones y tiene una fuerte determinación y tiene un gran respeto por sus superiores.

Clase: Luchador

Subclase: Caballero Arcano

-----Conexiones-----

Las Sombras del Rey: Miembro

-----Relaciones-----

Namrastasia: Pareja

Ciara: Pareja

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:  
Delmon nació en una familia pobre de Ishtamer. Este se crio en un entorno hostil lo que le obligo a ser fuerte y no mostrar debilidad. Ahí aprendió a luchar y descubrió que tenía cierta afinidad con la magia. Con el tiempo descartó su faceta como mago, ya que no tenía ni el talento ni el dinero para entrar en una escuela de magia y se decidió a entrar al ejército. Su habilidad para el combate fue creciendo, otorgándole una mejoría de rango dentro del ejercito del reino. Cuando cumplió 22 años, un superior le explico que había sido seleccionado para ser parte del Proyecto: SOMBRA, que aspira a crear una elite militar para ejecutar en secreto las órdenes del rey y ser el escudo del reino. Delmon vio la oportunidad de ganar un renombre y decidió entrar. Ahí conoció a Ciara y Namra, de diferentes escuadrones cada una. Desde el principio hubo una conexión, siendo un lugar en el que Delmon se podía olvidar de las presiones auto impuestas, descansar y expresarse libremente. Acabaron por enamorarse y formaron una relación a tres en secreto de sus superiores. Un día Namra los citó para hablar con ellos, y tanto Delmon como Ciara se dieron cuenta que Namra planeaba traicionar al reino, lo que hizo que estos, rompiéndoles el corazón, la denunciaran a sus superiores y no han vuelto a ver a Namra desde que huyó.

Actualidad:  
Reside en Sabbeguard, cumpliendo misiones de las Sombras del Rey

-----Características Físicas-----

Raza: Humana  
Edad: 26  
Altura: 172cm  
Peso: 68Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Sabbeguard

Descripción Física:  
Ciara es una mujer joven, de pelo largo liso y blanco. Tiene la nariz pequeña y corta y unos labios carnosos. Tiene los ojos grandes y azules. Viste con armadura de cuero con tiras oscuras.

Descripción Moral:  
Ciara es una persona amable, alegre y bondadosa. Le preocupan las personas que quiere y siempre intenta mostrar afecto a estas. Es una persona tranquila y apacible.

Clase: Maga

Subclase: Escuela de Transmutación

-----Conexiones-----

Las Sombras del Rey: Miembro

-----Relaciones-----

Namrastasia: Pareja

Delmon: Pareja

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:  
Ciara nació en una familia adinerada de Drysong. Desde pequeña fue una niña alegre que disfrutaba de jugar con sus amigos. Ya en una temprana edad, mostro signos de ser afín a la magia, haciendo que sus padres invirtieran en su educación como maga, haciendo que a los 16 tomara la ceremonia del libro en Sabbeguard y entrará en la escuela de Transmutación. Su talento la llevó a ser una buena estudiante, aunque ella realmente hacía esto por ver felices a sus padres. Con el tiempo fue acostumbrándose a la escuela, haciendo numerosos amigos y siendo querida por la mayoría. Un día, un miembro de la Guardia Real la convocó y la invito a formar parte del Proyecto: Sombra, que aspira a crear una elite militar para ejecutar en secreto las órdenes del rey y ser el escudo del reino. Ciara no estaba muy segura de si era buena idea, ya que no era algo muy afín a su naturaleza, pero sus padres vieron una oportunidad de que su hija sea alguien importante y ella, una vez más, aceptó. Ahí conoció a Ciara y Namra, de diferentes escuadrones cada una. Desde el principio hubo una conexión, siendo un lugar en el que Delmon se podía olvidar de las presiones auto impuestas, descansar y expresarse libremente. Acabaron por enamorarse y formaron una relación a tres en secreto de sus superiores. Un día Namra los citó para hablar con ellos, y tanto Delmon como Ciara se dieron cuenta que Namra planeaba traicionar al reino, lo que hizo que estos, rompiéndoles el corazón, la denunciaran a sus superiores y no han vuelto a ver a Namra desde que huyó.

Actualidad:  
Reside en Sabbeguard, cumpliendo misiones de las Sombras del Rey

Las Luces

jueves, 24 de agosto de 2023 20:57

Nombre: Kosaf

Título: El Señor de las Invencciones



Características Físicas

Raza: Humano  
Edad: 86 (871PC - 956 PC)  
Altura: 173cm  
Peso: 72Kg  
Género: Hombre  
Estado: Muerto

Descripción

Localización: ?

Descripción Física:  
Kosaf era un hombre de edad avanzada, con el pelo revuelto medio largo y canoso. Tenía la nariz corta y puntiaguda y llevaba una barba media y un bigote largo. Vestía con ropas claras y de diferentes capas.

Descripción Moral:

Clase: Mago

Subclase: Escuela de Transmutación

Conexiones

Las Luces: Miembro

Relaciones

Modificaciones

Background

Pasado:  
Kosaf nació durante la Noche Eterna, lo que le forzó a desde una temprana edad a defenderse. Pese a no ser muy fuerte físicamente, encontró que la magia era una herramienta igual de poderosa que una espada. Desde entonces se centró en usar esa magia para ayudar a su gente, creando artefactos para que todo el mundo se pudiera defender. Llegado a un punto conoció a sus compañeros, también afines a la magia y formaron un equipo llamado Las Luces. Con este grupo se dedicaban a ayudar a todo el mundo que podían. Cuando la Noche Eterna llegó a su fin, el nuevo rey no tardó en empezar a poner límites a la magia y como los miembros de las luces no querían jurar nada a su favor, acabaron convirtiéndose en los primeros magos condenados. En el exilio cada uno se acabó distanciando del grupo y Kosaf empezó a dejar todo su conocimiento esparcido por diferentes escondites que tenía por todo el reino. Finalmente aceptó que ya era momento de partir y murió en uno de estos escondites solo.

Nombre: Aiken

Título: El Señor de los Muertos



Características Físicas

Raza: Humano / No-Muerto  
Edad: 165  
Altura: 178cm  
Peso: 54Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

Descripción

Localización: Hexaria

Descripción Física:  
Aiken es un No-Muerto, de piel pálida, ojos grandes azules y pelo poco poblado pero largo y gris. Parte de su cara esta desecha, dejando ver partes de su cráneo. Viste con una túnica negra larga y una máscara completamente blanca para tapar su cara.

Descripción Moral:

Clase: Mago

Subclase: Escuela de Nigromancia

Conexiones

Las Luces: Miembro

Relaciones

Modificaciones

Background

Pasado:  
Aiken nació durante la Noche Eterna, lo que le forzó a desde una temprana edad a defenderse. Descubrió que bajo ciertas circunstancias, podía usar su poder para animar a personas muertas para que lucharan una vez más. Aunque su poder despertaba desconfianza, él estaba fascinado por descubrir el mundo de la Muerte. Ya un poco más mayor, conoció a sus compañeros, también afines a la magia y formaron un equipo llamado Las Luces. Con este grupo se dedicaban a ayudar a todo el mundo que podían. Cuando la Noche Eterna llegó a su fin, el nuevo rey no tardó en empezar a poner límites a la magia y como los miembros de las luces no querían jurar nada a su favor, acabaron convirtiéndose en los primeros magos condenados. En el exilio cada uno se acabó distanciando del grupo y Aiken se refugió en Hexaria, donde poco a poco fue cayendo en la magia que había descubierto, sumiendo su corazón en oscuridad. Una vez logró impedir su muerte, formando un vínculo entre su consciencia y su cuerpo, este fue deteriorándose. En el año 987 adoptó a dos alumnos que habían seguido sus pasos hasta encontrarlo. Este los puso a prueba y para su sorpresa resultaron ser muy hábiles en las artes oscuras y les acabo transmitiendo parte de su conocimiento.

Actualidad:  
Actualmente vive a la sombra, en Hexaria donde uno de sus alumnos es el Director de la Escuela de Nigromancia, y el otro acabo con la vida de Odo y se convirtió en el director de la Escuela de Encantamientos.

Nombre: Luane

Título: La Señora de los Constructos



Características Físicas

Raza: Humana / Constructo  
Edad: 89 (873PC - 962PC)  
Altura: 167cm  
Peso: 62Kg  
Género: Mujer  
Estado: Muerta

Descripción

Localización: Subsuelo del Underdark de Ishtamer

Descripción Física:  
Luane era una mujer de mediana edad, con el pelo largo rizado y tranzado de color blanco. Tenía los ojos pequeños y azules. Vestía con ropas de mago apagadas y largas.

Descripción Moral:

Clase: Mago

Subclase: Escuela de Conjuración

Conexiones

Las Luces: Miembro

Relaciones

Modificaciones

Background

Pasado:  
Luane nació durante la Noche Eterna, lo que le forzó a desde una temprana edad a defenderse. Pese a no ser muy fuerte físicamente, encontró que la magia era una herramienta igual de poderosa que una espada. Desde entonces se centró en usar esa magia para ayudar a su gente, creando golems de piedra o madera, animando objetos comunes como guardaespaldas poderosos para que todo el mundo estuviera a salvo. Llegado a un punto conoció a sus compañeros, también afines a la magia y formaron un equipo llamado Las Luces. Con este grupo se dedicaban a ayudar a todo el mundo que podían. Cuando la Noche Eterna llegó a su fin, el nuevo rey no tardó en empezar a poner límites a la magia y como los miembros de las luces no querían jurar nada a su favor, acabaron convirtiéndose en los primeros magos condenados. En el exilio cada uno se acabó distanciando del grupo y Luane se escondió en el Underdark debajo de Ishtamer, buscando una solución a su muerte. Con el tiempo descubrió como transferir su consciencia a una de sus creaciones. Mientras se encontraba en un estado intermedio de crear un cuerpo perfecto, un joven chico apareció en su búsqueda, Wilmer. Este quería aprender su magia. Esta vio una oportunidad, y le dio algo que hacer, entrenándolo con algo de su conocimiento. Este chico se convirtió en director de la escuela de Abjuración, y en un momento Luane le pidió que le devolviera el favor inscribiendo a una de sus creaciones como alumno de su escuela. Este cuerpo se debe formar para poder albergar su consciencia en un futuro. Este se apodaría Mago Metálico.

Actualidad:  
Actualmente se encuentra en el Underdark, acabando de perfeccionar su cuerpo para poder volver a la superficie.

Nombre: Miller

Título: El Señor de la Alquimia



Características Físicas

Raza: Humano  
Edad: 89 (872PC - 961PC)  
Altura: 184cm  
Peso: 75Kg  
Género: Hombre  
Estado: Muerto

Descripción

Localización: ?

Descripción Física:  
Miller era un hombre de edad avanzada, con el pelo largo y rizado blanco. Tenía la nariz aguilena y grande y llevaba una barba larga trenzada por la barbilla. Vestía con ropas claras y de diferentes capas.

Descripción Moral:

Clase: Mago

Subclase: Escuela de Encantamiento

Conexiones

Las Luces: Miembro

Relaciones

Modificaciones

Background

Pasado:  
Miller nació durante la Noche Eterna, lo que le forzó a desde una temprana edad a defenderse. Encontró que se le daba muy bien la alquimia, dado que sus padres eran médicos, siempre estuvo en contacto con diferentes fármacos, permitiéndole experimentar. Desde entonces se centró en usar esa alquimia para ayudar a su gente, mejorando y creando brebajes para hacer más fuertes a las personas. Llegado a un punto conoció a sus compañeros, también afines a la magia y formaron un equipo llamado Las Luces. Con este grupo se dedicaban a ayudar a todo el mundo que podían. Cuando la Noche Eterna llegó a su fin, el nuevo rey no tardó en empezar a poner límites a la magia y como los miembros de las luces no querían jurar nada a su favor, acabaron convirtiéndose en los primeros magos condenados. En el exilio cada uno se acabó distanciando del grupo y Miller decidió que era momento para emprender la creación de la poción definitiva, una idea que le llevaba tiempo rondando por la cabeza pero no había tenido tiempo dadas las circunstancias. Durante sus últimos 30 años estuvo intentando crear la Síntesis de Poder, hasta que, lo consiguió para acabar llevándose la receta a la tumba.

# Los Ojos de Hydra

sábado, 26 de agosto de 2023

18:43

-----Nombre-----

Nombre: Kale

Título: El Soberano del Control



-----Características Físicas-----

Raza: Humano

Edad: 46

Altura: 185cm

Peso: 91Kg

Género: Hombre

Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Sabbeguard

Descripción Física:

Kale es un hombre de mediana edad, con el pelo corto negro, afeitado por los costados. Tiene ojos pequeños rojos, marcados por una cicatriz vertical en la parte izquierda de la cara y una nariz grande y aguileña. Lleva una barba de tres días y una boca grande. Viste con ropas oscuras y armadura de cuero tintado, tapada por una capa negra.

Descripción Moral:

Kale es una persona diligente y seria. Tiene una obsesión por el control, desea tener todo bajo control y es un perfeccionista. Le gusta la filosofía aplicada a su vida y su visión.

-----Conexiones-----

Los Ojos de Hydra: Líder

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Background-----

Pasado:

Kale era un niño huérfano de Sabbeguard. Creció robando para sobrevivir, en una ciudad hostil hacia él. Desde temprana edad se vio tocado por los bajos fondos de la ciudad y fue reclutado como contrabandista por la mafia llamada los Ojos de Hydra. En ese entonces usaban su pequeño tamaño para colarse en sitios y entregar la mercancía. Con el tiempo fue creciendo su visión del mundo, obsesionándose con el control sobre las personas, el negocio y de la vida. A los 32 años tomó las riendas de los Ojos de Hydra y se convirtió en su jefe.

Actualidad:

Reside en Sabbeguard operando los Ojos de Hydra.



# Los Brazos de Acero

lunes, 28 de agosto de 2023 0:43

-----Nombre-----

Nombre: Duval



-----Características Físicas-----

Raza: Humano

Edad: 42

Altura: 181cm

Peso: 83Kg

Género: Hombre

Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Ishtamer

Descripción Física:

Duval es un hombre de mediana edad, de pelo largo castaño, recogido en una coleta. Tiene los ojos pequeños azules, vidriosos y una nariz grande marcada por una cicatriz horizontal. Lleva una barba y bigote cortos. Viste con ropas oscuras y armadura de cuero y lleva un pendiente en la oreja derecha.

Descripción Moral:

Duval es un hombre serio y estricto. Tiene un temperamento calmado y es calculador.

-----Conexiones-----

Los Brazos de Acero: Líder

# El Fantástico Circo de Ansell

lunes, 28 de agosto de 2023 15:54

-----Nombre-----

Nombre: Ansell



-----Características Físicas-----

Raza: Humano  
Edad: 46  
Altura: 179cm  
Peso: 72Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Ambulante

Descripción Física:

Ansell es un hombre de mediana edad, de pelo largo trenzado, color ceniza. Tiene los ojos pequeños rojos y una nariz larga puntiaguda. Va afeitado, tiene una gran boca y el mentón partido. Viste con ropas pomposas y elegantes y siempre lleva un sombrero de copa adornado con figuras.

Descripción Moral:

Ansell es una persona curiosa, no es malvado, pero tiene un punto retorcido, donde a veces no es lógico con sus decisiones solo por el hecho de que le genera satisfacción la situación.

-----Conexiones-----

El Fantástico Circo de Ansell: Dueño

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Evette



-----Características Físicas-----

Raza: Tiefling  
Edad: 31  
Altura: 169cm  
Peso: 66Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Ambulante

Descripción Física:

Evette es una Tiefling joven de tez azulada y pelo largo rizado y blanco. Tiene los ojos grandes, de color ámbar y una nariz pequeña y puntiaguda. Sus cuernos son de un color azul marino y son grandes, curvados hacia atrás. Viste con ropa reveladora y compleja, siendo está formada por diferentes piezas juntas.

Descripción Moral:

Evette es una persona sumisa, la cual es completamente leal a Ansell y le apoya en todas las decisiones. Esta siempre intenta contentarlo y cuando él no está presente es fría con el resto de personas.

-----Conexiones-----

El Fantástico Circo de Ansell: Trapecista

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Quincy



-----Características Físicas-----

Raza: Enano  
Edad: 102  
Altura: 143cm  
Peso: 78Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Ambulante

Descripción Física:

Quincy es un enano de mediana edad, de pelo largo trenzado gris. Tiene los ojos pequeños grises y una nariz prominente y grande. Lleva una barba larga y un bigote a juego, tapando gran parte de su pequeña boca. Viste con ropas de viajero simples.

Descripción Moral:

Quincy es una persona tranquila, pasota y le da igual el trabajo que tenga que hacer. Tiene cierto afecto por el circo pero más allá de esto, su vida es una incógnita.

-----Conexiones-----

El Fantástico Circo de Ansell: Transportista

-----Relaciones-----

-----Modificaciones-----

# La Compañía Infernal

lunes, 28 de agosto de 2023 20:19

-----Nombre-----

Nombre: Zeki  
Título: La Espada del Averno



-----Características Físicas-----

Raza: Tiefling  
Edad: 36  
Altura: 176cm  
Peso: 72Kg  
Género: Mujer  
Estado: Viva

-----Descripción-----

Localización: Ishtamer

**Descripción Física:**  
Zeki es una Tiefling de mediana edad, de pelo largo rizado castaño. Tiene los ojos grandes de color marrón y nariz pequeña y corta. Sus cuernos son de color rojo carmesí, finos y largos. Viste con ropas gruesas y una armadura de cuero debajo de su abrigo con capucha de piel.

**Descripción Moral:**  
Zeki es un persona amable, de carácter volátil y pícaro. Le gusta beber y la emoción de su trabajo le agrada. Es un espíritu libre.

Clase: Llanera

Subclase: Cazadora

-----Conexiones-----

La Compañía Infernal: Líder

-----Relaciones-----

Amris: Compañero  
Rolil: Compañero  
Drobbles: Compañero

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Amris



-----Características Físicas-----

Raza: Tiefling  
Edad: 38  
Altura: 185cm  
Peso: 84Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Ishtamer

**Descripción Física:**  
Amris es un Tiefling de mediana edad, de pelo corto alborotado morado. Tiene los ojos pequeños rojos y una nariz larga y fina. Sus cuernos son de color morado, gruesos y apuntando hacia abajo. Viste con armadura de cuero y ropas de tela simple por encima.

**Descripción Moral:**  
Amris es una persona seria y trabajadora. Es muy meticuloso con su trabajo y se exige mucho a sí mismo y a sus compañeros.

Clase: Pícaro

Subclase: Explorador

-----Conexiones-----

La Compañía Infernal: Miembro

-----Relaciones-----

Zeki: Compañera  
Rolil: Compañero  
Drobbles: Compañero

-----Modificaciones-----

-----Nombre-----

Nombre: Rolil



-----Características Físicas-----

Raza: Tiefling  
Edad: 35  
Altura: 178cm  
Peso: 76Kg  
Género: Hombre  
Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Ishtamer

**Descripción Física:**  
Rolil es un Tiefling de mediana edad, de pelo medio largo alborotado morado. Tiene los ojos pequeños de color gris y una nariz pequeña ancha. Sus cuernos son de color morado/gris, gruesos y enroscados. Viste con armadura de cuero y una bufanda morada cubriéndole el cuello.

**Descripción Moral:**  
Rolil es una persona alegre, positiva y siempre intenta ver el lado bueno de las cosas.

Clase: Bardo

Subclase: Escuela de Elocuencia

-----Conexiones-----

La Compañía Infernal: Miembro

-----Relaciones-----

Amris: Compañero  
Zeki: Compañera  
Drobbles: Compañero

-----Modificaciones-----

# El Puño Santo

martes, 29 de agosto de 2023

13:02

-----Nombre-----

Nombre: Soren

Título: El Monje Santo



-----Características Físicas-----

Raza: Humano

Edad: 78

Altura: 176cm

Peso: 81Kg

Género: Hombre

Estado: Vivo

-----Descripción-----

Localización: Monasterio del Puño Santo

Descripción Física:

Soren es un hombre de avanzada edad y sin pelo. Tiene los ojos pequeños grises y una nariz grande y larga. Lleva una barba y bigote largos canosos. Viste con túnicas de monje azules y lleva un collar azul oscuro.

Descripción Moral:

Soren es una persona estricta y seria. Siempre exige lo máximo a sus discípulos y sigue al pie de la letra las enseñanzas de Edos.

Clase: Monje

Subclase: Camino de la Mano Abierta

-----Conexiones-----

El Puño Santo: Monje Supremo

-----Relaciones-----

Drobbles: Ex-Aprendiz

-----Modificaciones-----