

Asentamientos

martes, 29 de agosto de 2023 18:08

-----Nombre-----

Nombre: Tribu del Gran Árbol
Líder: Theberos - El Guía



-----Miembros-----

Theberos - El Guía
Adrel - La Gran Luz
Celeste - La Heredera

-----Descripción-----

Tipo: Tribu

Estructura: Comunidad

Localización: Gran Árbol

Descripción:
La Tribu del Gran Árbol lleva desde la Era del Caos viviendo bajo la protección del Gran Árbol, situado en medio del Bosque de las Bestias. El Árbol les daba protección ante toda amenaza y así pudieron vivir tranquilos durante más de mil años. Son una Tribu pacífica y muy arraigada a sus orígenes. Viven alrededor del árbol, entre sus raíces tienen sus casas y cultivos.

-----Conexiones-----

-----Acciones Pasadas-----

-----Nombre-----

Nombre: Tribu Basauri
Líder: Ker'Sh



-----Miembros-----

Ker'Sh
Cyl
Caelus
Cyndra
Celeste

-----Descripción-----

Tipo: Tribu

Estructura: Teocracia

Localización: Mar del Norte

Descripción:
La Tribu Basauri viven en el Ojo del Océano, en algún lugar en medio del Mar del Norte. Viven aislados de los reinos de los hombres y de los elfos. No se vieron afectados por los eventos ocurridos durante la Noche Eterna. Están muy conectados con la Naturaleza, venerando a Ytha, la Ballena Inmortal. Esta les ofrece protección y comida a cambio de que protejan el Mar donde viven de fuerzas oscuras. Viven siendo guardianes del Mar del Norte, protegiendo a las criaturas marinas de la Ciudad Perdida.

-----Conexiones-----

Ciudad Perdida: Enemigos

-----Acciones Pasadas-----

-----Costumbres-----

Bamari: Ritual en el cual cada miembro del círculo debe hacer, es un viaje espiritual en el cual cada uno busca su forma de completarse. Es un proceso de Auto-Realización.
Bodas: Grandes celebraciones bajo el agua, donde los casados se trenzan el pelo y lo fijan con unas anillas de coral.
Tatuajes: Cada persona se tatúa su historia en la piel, cuantos más tatuajes más experiencias

-----Nombre-----

Nombre: Ciudad Perdida



-----Descripción-----

Provincia: Deya

Localización: Fondo del Mar del Norte

Descripción:
Ciudad abandonada, hundida en el fondo del océano, ahora habitada por los Merrows y liderada por Mothrax, el Kraken.

Gremios

martes, 29 de agosto de 2023

16:05

-----Nombre-----

Nombre: Las Luces

Líder: Kosaf



-----Miembros-----

Kosaf

Aiken

Miller

Luane

-----Descripción-----

Tipo: Gremio Claro

Estructura: Grupo

Localización: Acrethia, Xatera, Vatera

Descripción:

Grupo de cuatro magos que se juntó durante la Noche Eterna con el objetivo de salvar a la humanidad.

-----Conexiones-----

-----Acciones Pasadas-----

Importancia en sobrevivir a la Noche Eterna

-----Nombre-----

Nombre: Los Ojos de Hydra
Líder: Kale



-----Miembros-----

Kale

-----Descripción-----

Tipo: Gremio Oscuro

Estructura: Piramidal

Localización: Acrethia

Descripción:

Gremio oscuro con mucho poder en la zona de Acrethia, se encargan de la creación de drogas.

-----Conexiones-----

-----Acciones Pasadas-----

-----Nombre-----

Nombre: Los Brazos de Acero
Líder: Duval



-----Nombre-----

Nombre: La Compañía Infernal
Líder: Zeki





-----Miembros-----

Duval

-----Descripción-----

Tipo: Gremio Gris

Estructura: Piramidal

Localización: Ishtamer

Descripción:

Gremio de mercenarios, se encargan de diferentes tipos de misiones complicadas o brindando apoyo a los Gremios Claros.

-----Conexiones-----

-----Acciones Pasadas-----



-----Miembros-----

Zeki

Rolil

Amris

-----Descripción-----

Tipo: Gremio Gris

Estructura: Grupo

Localización: Ishtamer

Descripción:

-----Conexiones-----

-----Acciones Pasadas-----

Jerarquías

martes, 29 de agosto de 2023 16:06

-----Descripción-----

Nombre: Resumen Nobleza Drycuria

Descripción:

En la provincia de Acrethia se encuentra:

La Familia Real - Farndell - Humanos - Reyes - Leones

La Familia Brancol - Humanos - Duques - Flores

En la provincia de Vatera se encuentra:

La Familia Hawkster - Humanos - Marqueses - Halcones

La Familia Rhehrel - Humanos - Condes - Ciervos

En la provincia de Xatera se encuentra:

La Familia Linddall - Humanos - Marqueses - Lobos

La Familia Amme - Humanos - Condes - Árbol

En la provincia de Criton se encuentra:

La Familia Hartstar - Humanos - Duques - Carpas

En la provincia de Deya se encuentra:

La Familia Flairni - Humanos - Condes - Tiburones

En la provincia de Khusia se encuentra:

La Familia Kenver - Tieflings - Marqueses - Osos

En la provincia de Soniel se encuentra:

La Familia Eelbri - Humanos - Duques - Rinoceronte

La Familia Greelfe - Humanos - Condes - Pajaros

En la provincia de Taemore se encuentra:

La Familia Boolduns - Dragonborns - Marqueses - Dragones

La Familia Winbell - Humanos - Condes - Serpiente

La Familia Woovan - Humanos - Condes - Cocodrilo

-----Descripción-----

Nombre: Sistema de Nobleza

Descripción:

La Nobleza está dividida en 4 títulos:

Rey

Duque

Marques

Conde

Cada uno tiene entre 1 y 5 correctores en su provincia para asegurar sus intereses en asuntos como finanzas y leyes en lugares en los que no están presentes.

Heráldica & Vexilología

martes, 29 de agosto de 2023 16:06

Nombre: Familia Farndell
Líder: Marwin Farndell



Miembros:
Marwin Farndell

Descripción:

Tipo: Casa Noble

Estructura: Patriarcal

Localización: Sabbeguard

Descripción:
Casa Noble que ostenta al título de reyes de Drycuria, familia bastante cerrada, controlan todo el territorio de Drycuria pero donde tienen más influencia es en la provincia de Acrethia.

Conexiones:

Acciones Pasadas:

Nombre: Familia Brancol
Líder: Vania Brancol



Miembros:
Vania Brancol
Alin Brancol
Tes Brancol
Senel Brancol

Descripción:

Tipo: Casa Noble

Estructura: Matriarcal

Localización: Sabbeguard

Descripción:
Casa noble con el título de duquesas, familia bastante pequeña pero con bastante influencia en el resto de Acrethia sin contar Sabbeguard.

Conexiones:

Acciones Pasadas:

Nombre: Familia Eelbri
Líder: Elroy Eelbri



Miembros:
Elroy Eelbri
Devana Eelbri
Lena Eelbri
Cammi Eelbri

Descripción:

Tipo: Casa Noble

Estructura: Patriarcal

Localización: Famari

Descripción:
Casa noble de duques con la mayoría de tierras en la provincia de Soniel. Controlan la entrada al reino.

Conexiones:

Acciones Pasadas:

Nombre: Familia Hartstar
Líder: Derik Hartstar



Miembros:
Derik Hartstar
Hedda Hartstar
Holge Hartstar
Arber Hartstar

Descripción:

Tipo: Casa Noble

Estructura: Patriarcal

Localización: Galerim

Descripción:
Casa noble de duques, con todo el control en la provincia de Criton. Tienen mucha influencia en la parte norte del reino dado que tienen el control sobre el Río Tera.

Conexiones:

Acciones Pasadas:

Nombre: Familia Hawkster
Líder: Rhusad Hawkster



Miembros:
Rhusad Hawkster
Nolme Hawkster
Thiam Hawkster
Ashih Hawkster

Descripción:

Tipo: Casa Noble

Estructura: Patriarcal

Localización: Farcain

Descripción:
Familia principal de marqueses de la provincia de Vatera, con grandes riquezas y gran parte del territorio de la provincia. Se caracterizan por ser muy inteligentes y pragmáticos.

Conexiones:

Nombre: Familia Kenver
Líder: Arrius Kenver



Miembros:
Arrius Kenver
Arayis Kenver

Descripción:

Tipo: Casa Noble

Estructura: Bitriarcal

Localización: Hexaria

Descripción:
Familia de marqueses de Khusia, su poder abarca toda la provincia norteña.

Conexiones:

Acciones Pasadas:

Nombre: Familia Boolduns
Líder: Ephiar Boolduns



Miembros:
Ephiar Boolduns
Klerjud Boolduns
Naltir Boolduns

Descripción:

Tipo: Casa Noble

Estructura: Patriarcal

Localización: Salsstor

Descripción:
Familia de marqueses de gran poder en la provincia de Taemore.

Conexiones:

Acciones Pasadas:

Nombre: Familia Linddall
Líder: Wallach Linddall



Miembros:
Wenzel Linddall
Wallach Linddall
Dionne Linddall
Larue Linddall
Walcot Linddall
Darcel Linddall
Heiner Linddall

Descripción:

Tipo: Casa Noble

Estructura: Patriarcal

Localización: Ishtamer

Descripción:
La Familia Linddall son marqueses del reino de Drycuria, teniendo influencia en la parte sur y central de la provincia de Xatera

Conexiones:

muy inteligentes y pragmáticos.

-----Conexiones-----

-----Acciones Pasadas-----

-----Nombre-----

Nombre: Familia Amme
Líder: Arnie Amme



-----Miembros-----

Arnie Amme
Milina Amme
Bodil Amme

-----Descripción-----

Tipo: Casa Noble

Estructura: Patriarcal

Localización: Ishtamer

Descripción:
Pequeña casa de condes, con influencia al norte de la provincia de Xatera.

-----Conexiones-----

-----Acciones Pasadas-----

-----Acciones Pasadas-----

-----Nombre-----

Nombre: Familia Rhehrel
Líder: Eimein Rhehrel



-----Miembros-----

Eimein Rhehrel
Isolda Rhehrel
Mari Rhehrel

-----Descripción-----

Tipo: Casa Noble

Estructura: Patriarcal

Localización: Farcain

Descripción:
Casa noble, condes de Vatera. Sus tierras son al norte de Vatera, abarcando hasta el Bosque de las Bestias.

-----Conexiones-----

-----Acciones Pasadas-----

-----Acciones Pasadas-----

-----Nombre-----

Nombre: Familia Flairni
Líder: Bert Flairni



-----Miembros-----

Bert Flairni
Kaela Flairni
Sasha Flairni

-----Descripción-----

Tipo: Casa Noble

Estructura: Patriarcal

Localización: Drysong

Descripción:
Casa noble de condes responsables de la provincia de Deya. Poseen tierras apartadas del reino y poca influencia sobre el mismo.

-----Conexiones-----

-----Acciones Pasadas-----

La familia Linuani son marqueses del reino de Drycuria, teniendo influencia en la parte sur y central de la provincia de Xatera

-----Conexiones-----

-----Acciones Pasadas-----

-----Nombre-----

Nombre: Familia Greelfe
Líder: Claudius Greelfe



-----Miembros-----

Claudius Greelfe
Borissa Greelfe
Floris Greelfe

-----Descripción-----

Tipo: Casa Noble

Estructura: Patriarcal

Localización: Famari

Descripción:
Casa noble de condes, con algo de influencia en la parte sur de la provincia de Soniel.

-----Conexiones-----

-----Acciones Pasadas-----

-----Nombre-----

Nombre: Familia Winbell
Líder: Burg Winbell



-----Miembros-----

Burg Winbell
Nadja Winbell
Helma Winbell
Afra Winbell
Jorg Winbell

-----Descripción-----

Tipo: Casa Noble

Estructura: Patriarcal

Localización: Salsstor

Descripción:

-----Nombre-----

Nombre: Familia Woovan
Líder: Darryl Woovan



-----Miembros-----

Darryl Woovan
Shreya Woovan
Colt Woovan
Maren Woovan
Vern Woovan
Reese Woovan

-----Descripción-----

Tipo: Casa Noble

Estructura: Patriarcal

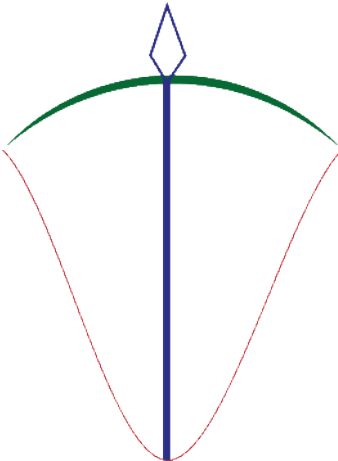
Estructura: Patriarcal	-----Descripción-----
Localización: Salsstor	Tipo: Casa Noble
Descripción: Familia noble de condes, con cierta influencia en la parte este de la provincia de Taemore	Estructura: Patriarcal
-----Conexiones-----	Localización: Salsstor
-----Acciones Pasadas-----	Descripción: Casa noble de condes con algo de influencia en la parte oeste de la provincia de Taemore.
	-----Conexiones-----
	-----Acciones Pasadas-----

Organizaciones Secretas

martes, 29 de agosto de 2023 16:07

Nombre

Nombre: Las Sombras del Rey
Líder: Gerwin



Miembros

Gerwin
Landan
Jozlyn
Velda
Delmon
Ciara
Namrastasia (Ex)

Descripción

Tipo: Ejercito

Estructura: Militar

Localización: Sabbeguard

Descripción:
Proyecto militar secreto, destinado a generar una elite de usuarios mágicos con un poder bélico superior, leales a la corona de Drycuria a través de un juramento.

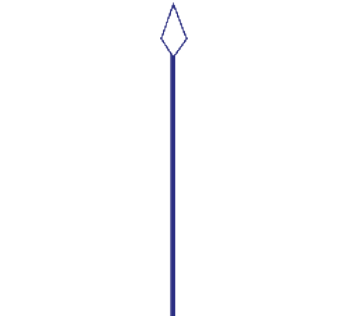
Conexiones

Escuadrón de Mejoradores: Sub-Organización
Escuadrón de Peleadores: Sub-Organización
Escuadrón de Arqueros: Sub-Organización

Acciones Pasadas

Nombre

Nombre: Escuadrón de Mejoradores
Líder: Jozlyn



Miembros

Jozlyn
Ciara

Descripción

Tipo: Ejercito

Estructura: Militar

Localización: Sabbeguard

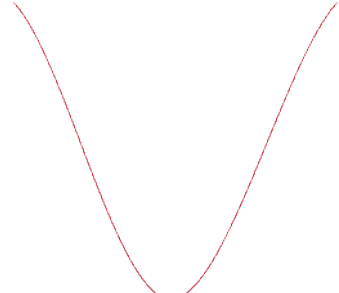
Descripción:
Escuadrón de las Sombras, centrados en magia de apoyo, de potenciación y de curación.

Conexiones

Acciones Pasadas

Nombre

Nombre: Escuadrón de Peleadores
Líder: Velda



Miembros

Velda
Delmon

Descripción

Tipo: Ejercito

Estructura: Militar

Localización: Sabbeguard


Descripción:
Escuadrón de las Sombras, centrados en el combate con armas pesadas, cuerpo a cuerpo y magia defensiva.

Conexiones

Acciones Pasadas

Nombre

Nombre: Escuadrón de Arqueros
Líder: Landan



Miembros

Landan
Namrastasia (Ex)

Descripción

Tipo: Ejercito

Estructura: Militar

Localización: Sabbeguard

Descripción:
Escuadrón de las Sombras, centrados en el combate a distancia, la exploración del terreno y en magia de detección.

Conexiones

Acciones Pasadas

Registro del Tiempo

martes, 29 de agosto de 2023 16:07

Entretenimiento

sábado, 9 de septiembre de 2023

17:03

-----Nombre-----

Nombre: El Fantástico Circo de Ansell

Líder: Ansell



-----Miembros-----

Ansell

Evette

Quincy

-----Descripción-----

Tipo: Circo

Estructura: Comunidad

Localización: Ambulante

Descripción:

Circo deambulante por todo Drycuria, llevando espectáculo a todas las ciudades y pueblos.

-----Conexiones-----

-----Acciones Pasadas-----