

SI-HYEAK'S PORTFOLIO

Backend Developer



회사와 팀에 도움이 되는

Team Maker

백엔드 개발자 강시혁 입니다.

팀 시너지를 위해 끊임없이 고민합니다.




개인의 이익보다 팀의 목표를 중요하게 생각합니다.

최근에는 클린 코드와 테스트 코드를 중요하게 생각합니다.




Education.

- 14.03.02-21.08 제주대학교 메카트로닉스공학부
- 21.10.01-22.10.31 제주더큰내일센터 탐나는 인재 5기
- 22.04.25-22.10.19 코드스테이츠 백엔드 과정 39기

Strength.

-  동료 개발
-  팀원 강점 분석
-  목표 성취

Channel.

-  zlcls456@gmail.com
-  [GitHub](#)
-  [Engineering Blog](#)
-  [LinkedIn](#)

Skills.

Main Language & Framework



Java



1years 7months



Spring



10 months

Backend



Gradle



Thymeleaf



JUnit 5



Spring REST Docs



Spring Security



Spring Data JPA



mockito



Query DSL

Frontend



HTML



CSS



JS

Database



MySQL



H2

OS & Infra



Linux



Windows 11



Amazon EC2



Amazon RDS



Amazon S3

Collaboration & Document



Jira



Google docs



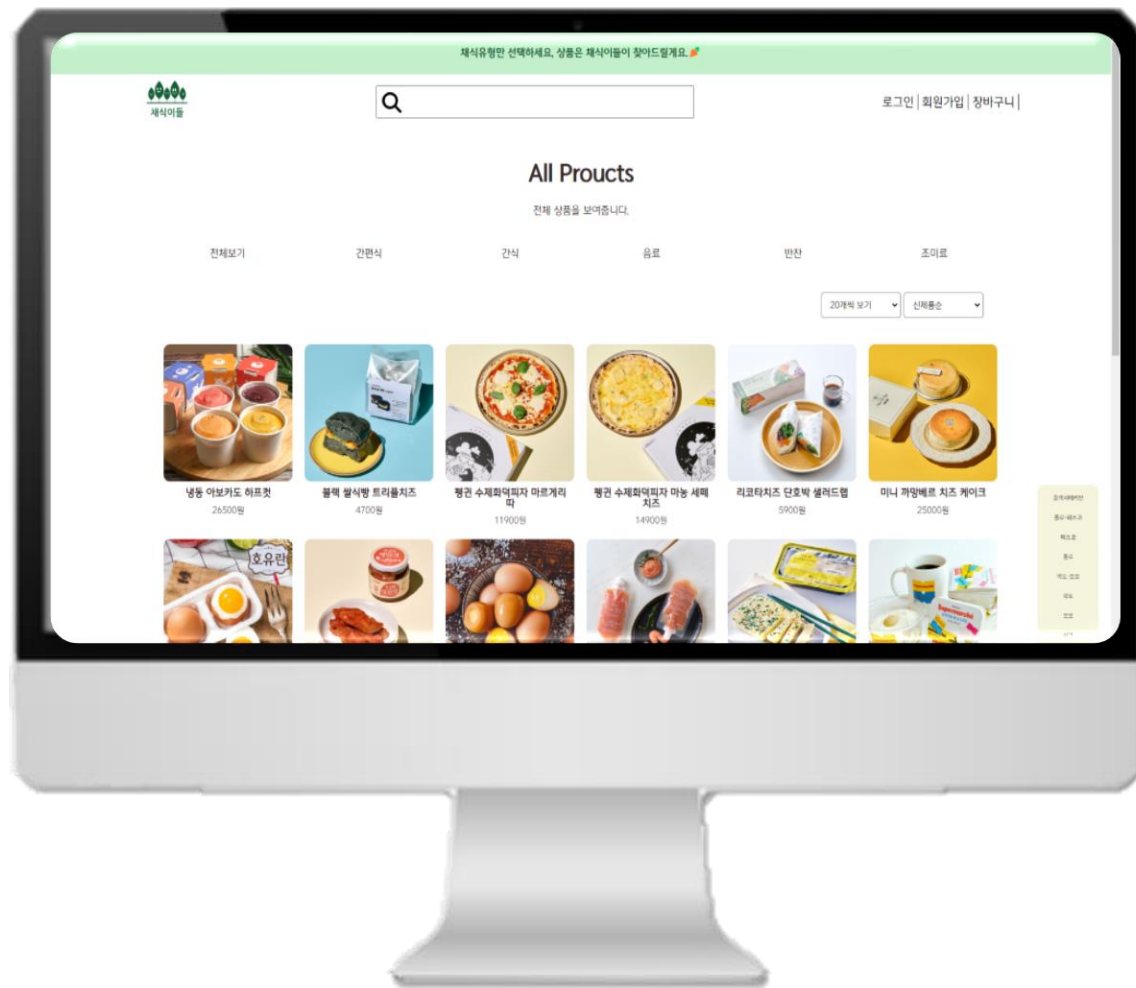
P







| 채식 유형 맞춤 쇼핑 웹 서비스



프로젝트 요약

식단에 따라 분류되는 9가지의 채식유형에 따라 소비자들이
식제품을 편하게 구매할 수 있도록 도와주는 쇼핑 서비스

개발 기간	22.09.07-22.10.12
플랫폼	웹
개발 인원	7명
담당 역할	프로젝트 매니저 및 백엔드 개발

개발 환경

언어	Java(JDK 11)
프레임워크	Spring Boot 2.7.3, Spring Security, Spring Data JPA, Spring Rest Docs
서버	Apache Tomcat 9.0, AWS EC2, ubuntu
DB	MySQL, H2, AWS RDS
테스트	JUnit5, Mockito
기타	JWT, Gradle, JIRA, GitHub



프로젝트 소개



팀 공동목표

고객이 겪는 문제를 해결하기 위한 서비스 개발



핵심 문제

웹 사이트상 존재하는 채식 쇼핑물들은 채식 유형에 맞는 상품 보다는 대체품, 야채류 제품만 나열되어 있으며 영양 성분도 한눈에 보기 어려움



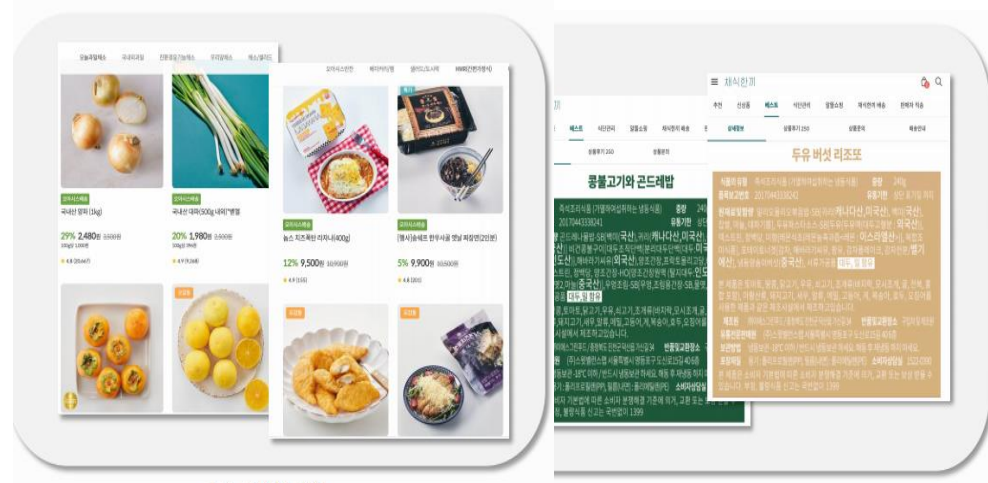
핵심 고객

채식유형에 따라 제품을 구매하는 소비자



핵심 기능

회원이 설정한 채식 유형에 맞는 제품 노출 기능



출처 : 오아시스마켓

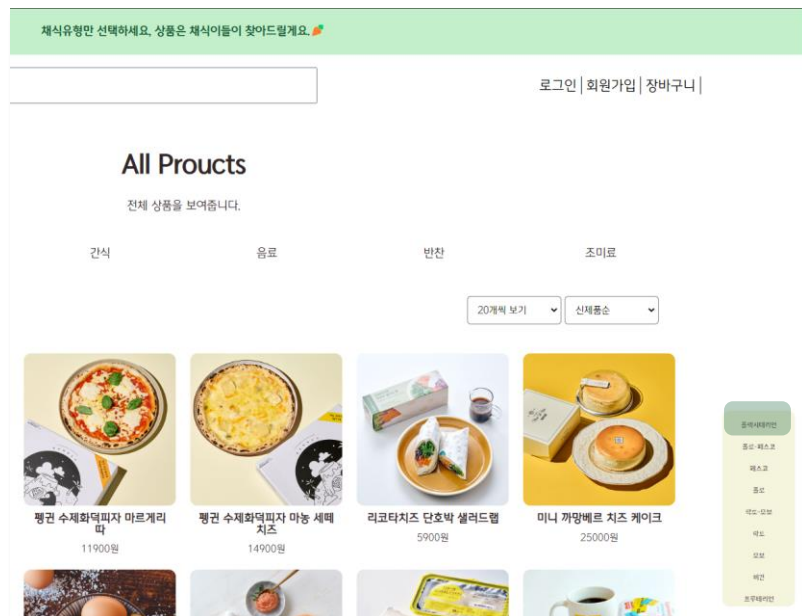
출처 : 채식한끼





| 사용자 페이지 주요 기능(1/3)

(1) **비회원**에게 보이는 메인 페이지입니다.



(“플렉시테리언”에 해당하는 제품을 기본으로 제공합니다.)

(2) 회원가입 시, 본인에게 맞는 **채식 유형**을 선택할 수 있습니다.

회원가입

이름

이메일

비밀번호

핸드폰 번호

주소

등록하기

채식유형선택

어음식품	적색육	백색육	어패류	난류	유지류	균류, 애조류, 채소류	과일류
플렉시테리언	o	o	o	o	o	o	o
폴로-페스코	x	o	o	o	o	o	o
페스코	x	x	o	o	o	o	o
폴로	x	o	x	o	o	o	o
락토-오보	x	x	x	o	o	o	o
락토	x	x	x	x	o	o	o
오보	x	x	x	o	x	o	o
비건	x	x	x	x	x	o	o
프루테리언	x	x	x	x	x	x	o

비건

프란츠 카프카

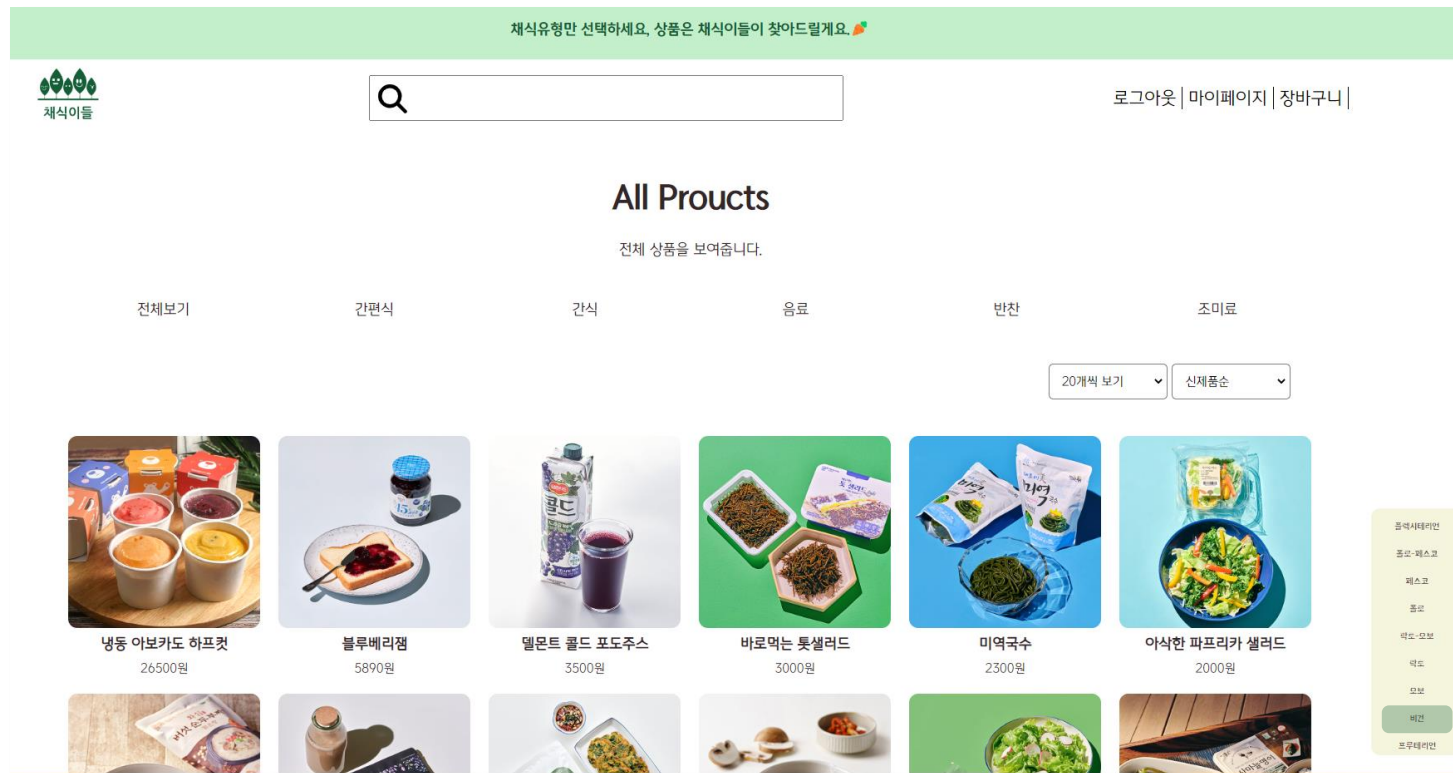
“수족관 물고기의 평화로움을 바라보다 결국 채식주의를 결심했습니다.”

가입하기



| 사용자 페이지 주요 기능(2/3)

(3) '비건'을 선택한 회원에게 보이는 메인 페이지입니다.





| 사용자 페이지 주요 기능(3/3)

(4) 장바구니 추가, 주문, 주문내역 조회도 가능합니다.

장바구니

현재 장바구니에 담긴 물건들을 확인할 수 있어요.

	바로먹는 토타샐러드 <input type="text" value="10"/> 수량 저장하기 삭제하기 3000 30000
	델몬트 콜드 포도주스 <input type="text" value="3"/> 수량 저장하기 삭제하기 3500 10500
	산마늘 명이절임 <input type="text" value="4"/> 수량 저장하기 삭제하기 5000 20000

결제하기

채식유형만 선택하세요, 상품은 채식주의들이 찾아드릴게요. 🌱

[로그아웃](#) | [마이페이지](#) | [장](#)

구매내역

구매일자 : 2022-10-21		총가격 : ~5000
이름 : 산마늘 명이절임	수량 : 1	가격 : ~5000
구매일자 : 2022-10-21		총가격 : ~25000
이름 : 오아시스 땀초부추전	수량 : 5	가격 : ~5000
구매일자 : 2022-10-21		총가격 : ~80500
이름 : 바로먹는 토타샐러드	수량 : 10	가격 : ~3000
이름 : 델몬트 콜드 포도주스	수량 : 3	가격 : ~3500
이름 : 산마늘 명이절임	수량 : 8	가격 : ~5000



| 담당 역할 수행 내용

백엔드 개발자로서의 역할

- JPA와 Native Query를 활용하여, 채식 유형에 따른 제품 출력 기능 구현 (기여도 90%)
- JWT 토큰을 활용한 REST API 방식의 인증 기능 구현 (기여도 100%)
- 예외 코드 문서화 및 핸들링 코드 구현 (기여도 90%)
- 각 기능에 대한 Log 출력 AOP 구현 (기여도 100%)
- 도메인 전체 리팩토링 (기여도 100%)

프로젝트와 팀을 위한 역할

- 충돌을 줄이기 위한 Git flow 브랜치 전략 적용
- 시멘틱 버저닝과 스프린트 단위 일정 운영
- 스프린트 종료마다 팀 회고 진행
- 본인이 작성한 코드를 발표하며 코드리뷰 진행
- 팀 블로그를 통해 기술과 에러를 공유
- 구체적인 기획/설계와 문서화

결과

- 기간 내에 목표했던 v.1.2.0 성공적인 배포
- 배포 전 테스트 기간 3일 단축
- Merge 시간을 50% 단축
- 팀 동료 기술력 향상
- 프로젝트의 전반적인 과정과 팀 운영 경험
- 팀 블로그 25개의 게시글 포스팅



| 프로젝트 설계 및 운영(1/4)

1) 버전 및 일정 운영

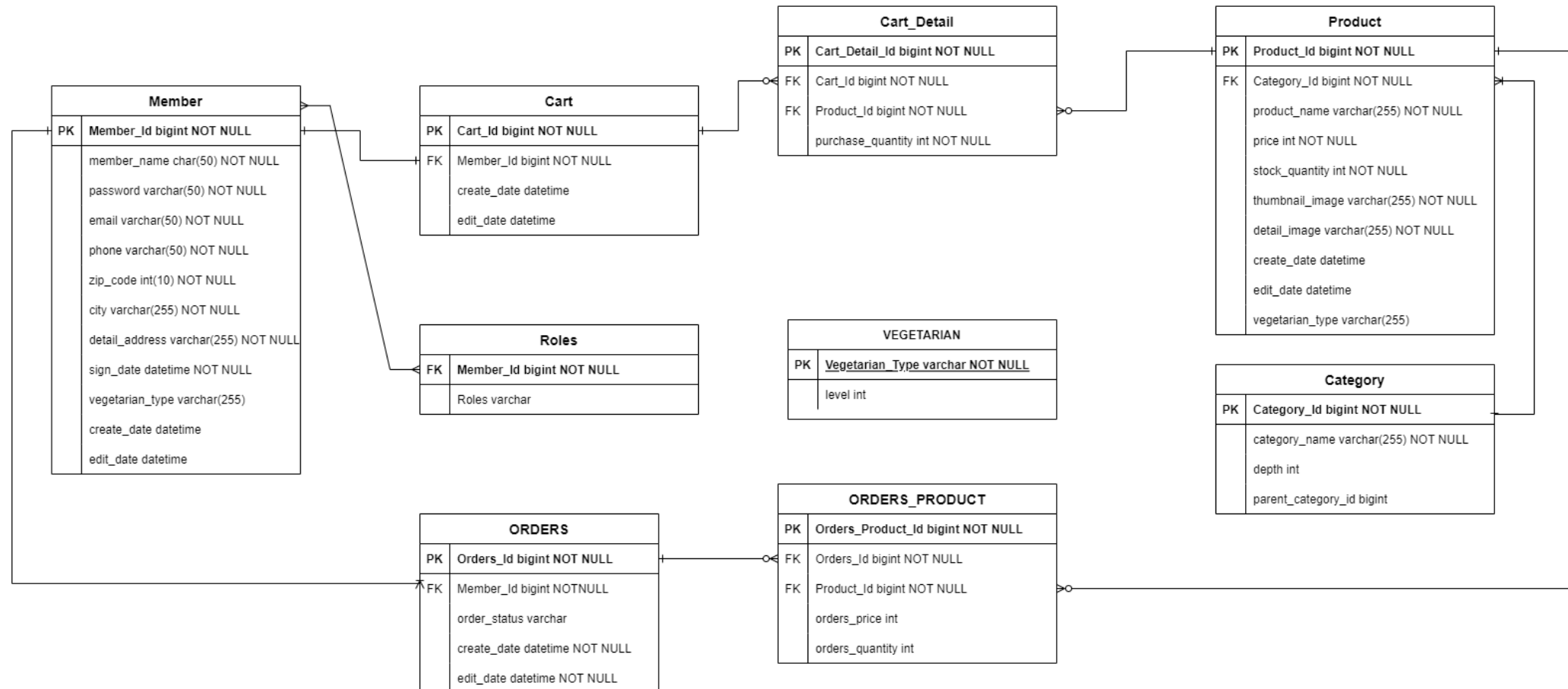
 v.1.0.0	 v.1.1.0	 v.1.2.0 - release	 v.1.3.0	 v.2.0.0
<div>유저 관리 기능</div> <div>유저 관리 기능 및 페이지</div>	<div>제품 조회 심화 기능</div> <div>유형별/ 카테고리별 제품 조회</div>	<div>주문 기능 (가상 결제)</div> <div>주문 가상 결제 기능</div>	<div>BackOffice 구현</div> <div>Admin 관련 기능</div>	<div>UI 개편</div> <div>UI 변경 및 수정</div>
<div>유저 인증 기능</div> <div>유저 인증 기능</div>	<div>주문 내역 조회 기능</div> <div>주문 내역 조회 및 필터 조회</div>		<div>이메일 인증 기능</div> <div>회원가입 이메일 인증</div>	<div>로고 변경</div> <div>로고 수정</div>
<div>제품 기능</div> <div>제품 전체/필터/개별 조회 제품 등록, 수정, 삭제</div>	<div>장바구니 기능</div> <div>장바구니 상품 등록, 조회, 수량 변경, 삭제</div>		<div>소셜 인증 기능</div> <div>회원가입 소셜 인증</div>	<div>유형별 제품 조회 변경</div> <div>유형별 조회 전략 변경</div>
			<div>리뷰 및 검색 기능</div> <div>리뷰 및 검색</div>	

 Week 1 22.09.13 - 09.22	 Week 2 22.09.23 - 09.26	 Week 3 22.09.27 - 10.03	 Week 4 22.10.03 - 10.12
<div>기획 및 설계</div>	<div>Sprint - 1</div>	<div>Sprint - 2</div>	<div>Sprint - 3</div>
<div>팀 빌딩</div> <div>프로젝트 기획</div> <div>분석 및 설계</div> <div>개발 환경 구축</div>	<div>유저 관련 기능</div> <div>제품 관련 기능</div> <div>회원 인증 기능</div> <div>1차 배포</div> <div>코드리뷰 및 테스트</div> <div>오류 해결</div>	<div>제품 조회 심화 기능</div> <div>장바구니 기능</div> <div>주문 기능</div> <div>JWT 인증 기능</div> <div>코드리뷰 및 테스트</div> <div>오류해결</div>	<div>리팩토링 및 오류 해결</div> <div>2차 배포</div> <div>최종 통합 테스트</div> <div>Release 버전 배포</div>



| 프로젝트 설계 및 운영(2/4)

2) ERD





| 프로젝트 설계 및 운영(3/4)

3) 기타 기획 및 설계 문서화 내용



Jira Software

팀 운영



팀 운영 전략서



내부 용어 Wiki



버전 및 스프린트 운영 계획서

기획



프로젝트 기획서



정보 구조 설계서



사용자 스토리 기술 정책서



서비스 기술 정책서



요구사항 정의서

설계



팀 운영 전략서



내부 용어 Wiki



버전 및 스프린트 운영 계획서



팀 운영 전략서



내부 용어 Wiki

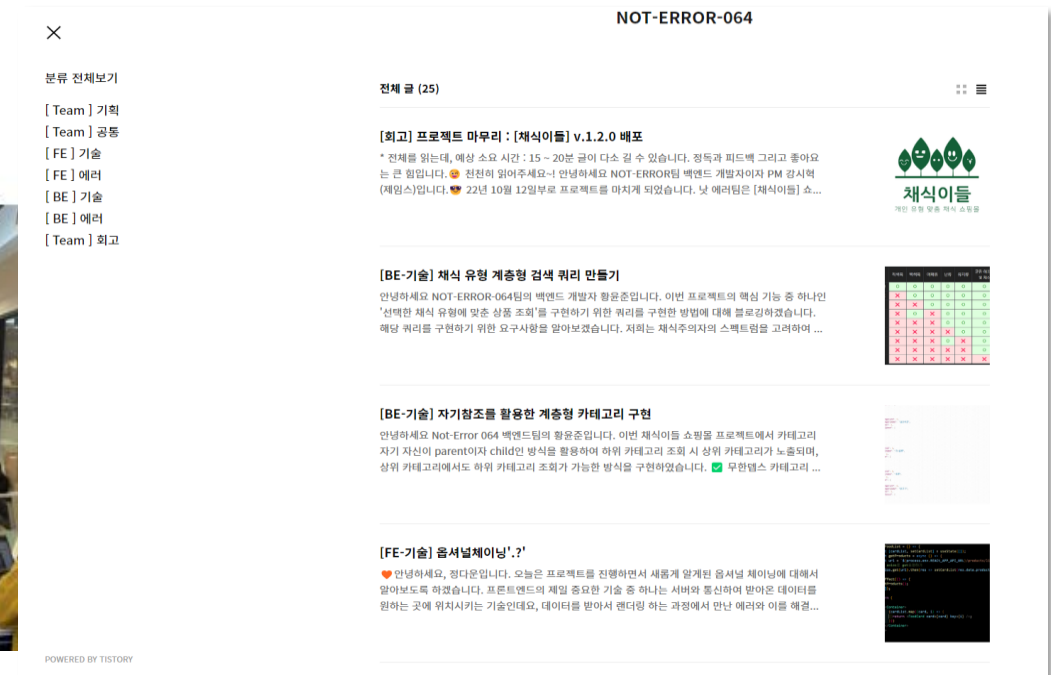


| 프로젝트 설계 및 운영(4/4)

4) 코드 리뷰 및 팀 블로그 운영



주기적인 코드리뷰 및 회의



tistory를 활용하여 주 1회 1포스팅



| 참고 링크



배포 링크

<http://chaesik2s.shop/>

GitHub

https://github.com/codestates-seb/seb39_main_056

Youtube 발표 영상

<https://www.youtube.com/watch?v=7s14aXx1vXM&t=32s>

프로젝트 설계 문서

<https://wheat-pansy-652.notion.site/83aa93341f2c47cf8e0048804587dcfb>

프로젝트 회고록

<https://not-error-064.tistory.com/27/>

팀 블로그

<https://not-error-064.tistory.com>



| 문화 공유 웹/앱 플랫폼

프로젝트 요약

개인이 **경험한 멋진 문화**를 사람들에게 한 줄로
공유할 수 있는 게시판 플랫폼

개발 기간 22.01.25-22.03.17

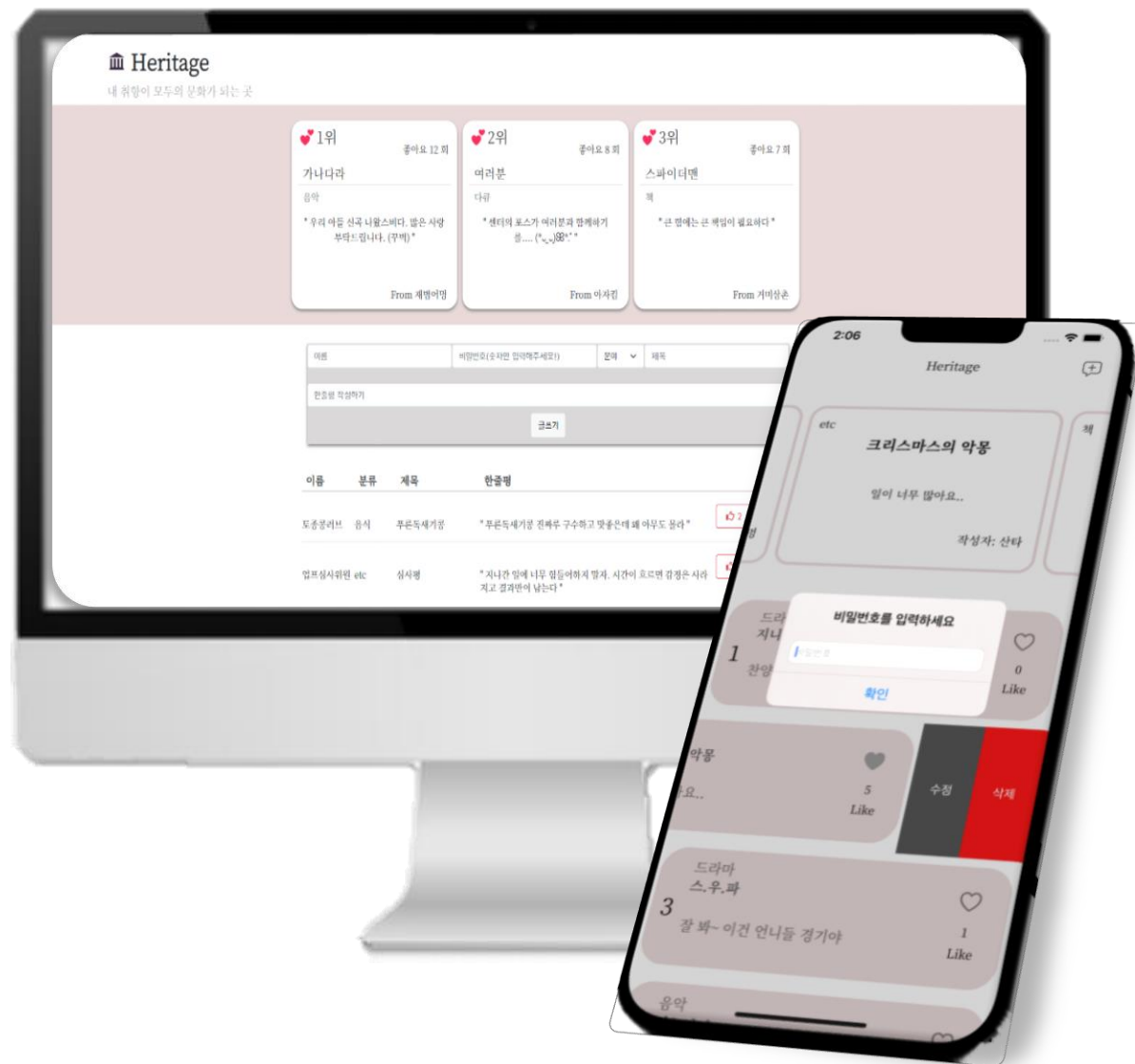
플랫폼 웹, IOS 앱

개발 인원 3명

담당 역할 **백엔드 개발**

개발 환경

언어	Java(JDK 11)
프레임워크	Spring Boot 2.6.4, Spring Data JPA
서버	Apache Tomcat 9.0, AWS Elastic Beanstalk
DB	MySQL, H2, AWS RDS
테스트	JUnit5
기타	Gradle, Notion, GitHub, Google docs, Postman





| 프로젝트 소개



팀 공동목표

- 1) 고객의 문제를 파악하고, 사용자에게 맞는 UI,UX, 기능 제공
- 2) 게시판의 핵심 기능을 구현하여 CRUD 원리 이해
- 3) 웹 클라이언트, 서버, IOS 앱 통합 서비스 개발 경험과 협업 과정 이해
- 4) 팀원 각자의 기술 스택 능력 향상



개발 배경

다양한 계층의 수평적 문화 소통의 가상 공간을 만들고자 함



사용자 맞춤 기능

- 1) 한 줄 문화 감상평 '좋아요' 기능
- 2) 좋아요 수 상위 게시글 상단 노출 기능
- 3) 본인의 감상평을 공유하고 조회하는 게시판 기능



| 담당 역할 수행 내용

백엔드 개발자로서의 역할

- 클래스 다이어그램, API 명세서 등 구체적인 설계
- AWS Elastic Beanstalk 서비스를 이용한 운영 서버 구성
- 스프링 부트 프레임워크를 통해 REST API 기능 구현

프로젝트와 팀을 위한 역할

- Notion과 Github에 팀 페이지 구축
- 서로 다른 분야와 협업할 방법 고민
- 매주 1회 코드 리뷰 주도
- 팀원들에게 HTTP 네트워크, 개발 지식 전달

결과

- 성공적인 배포
- 사용자 100명에게 서비스 제공

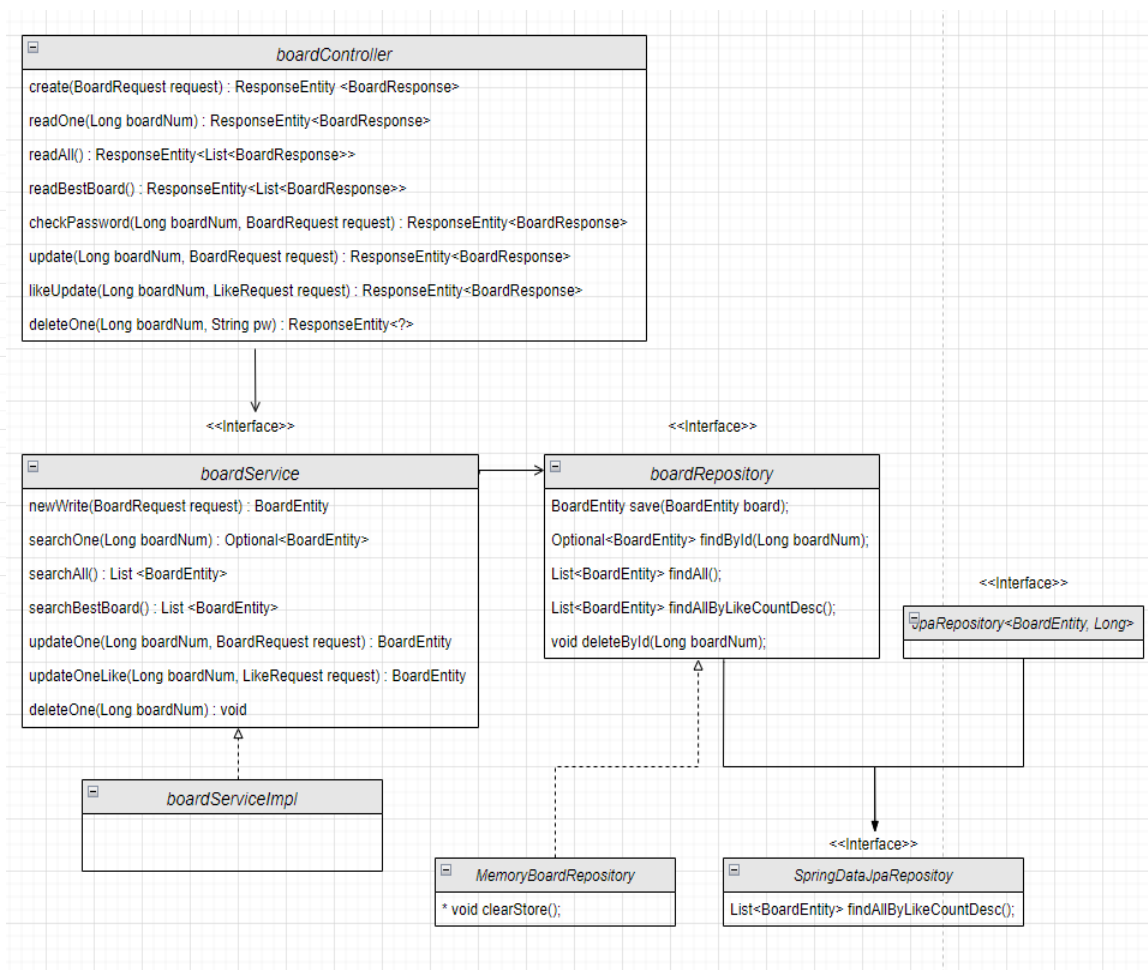
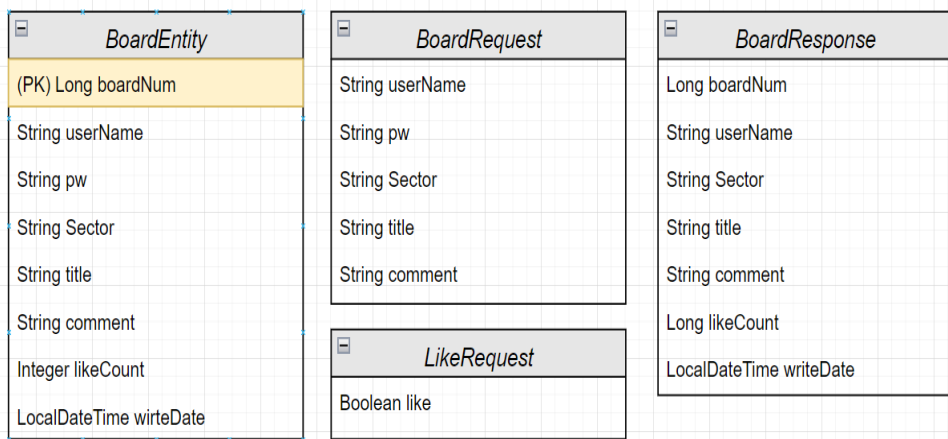
성장점

- 프론트엔드, 백엔드, 앱 개발 과정을 전체적으로 이해
- 기획부터 테스트, 배포까지 경험
- 협업 툴(노션, 깃헙, 구글docs)을 능숙하게 활용
- RESTful API에 대한 이해
- 고객을 위한 서비스 개발 역량 향상



| 프로젝트 설계 및 운영(1/3)

1) Entity & 클래스 다이어그램





| 프로젝트 설계 및 운영(2/3)

2) API 문서 작성(Postman, Notion 활용)

deploy-server / heritage/api/aws / new Write

POST http://heritage-env-1.eba-dvm4baup.ap-northeast-2.elasticbeanstalk.com/board

Params Authorization Headers (8) Body Pre-request Script Tests Settings

none form-data x-www-form-urlencoded raw binary GraphQL JSON

```

1  [
2    { "userName": "일요일",
3      "pw": "0418",
4      "sector": "책",
5      "title": "마호",
6      "comment": "내일 월요일,,",
7    }
  ]

```

Body Cookies Headers (8) Test Results

Pretty Raw Preview Visualize JSON

```

1  [
2    { "boardNum": 40,
3      "userName": "일요일",
4      "pw": "0418",
5      "sector": "책",
6      "title": "마호",
7      "comment": "내일 월요일,,",
8      "likeCount": 0,
9      "writeDate": "2022-03-19T07:45:44.842432"
10  }
  ]

```

CRUD RestAPI				
method	endpoint	기능	Request	Response
POST	/board	새 글 작성	{ "userName": "kang", "pw": "1111", "sector": "영화", "title": "라라랜드", "comment": "어쩌구 저쩌구" }	{ "boardNum": 1, "userName": "kang", "pw": "1111", "sector": "영화", "title": "라라랜드", "comment": "어쩌구 저쩌구", "likeCount": 0 }
GET	/board/{boardNum}	선택 글 조회		{ "boardNum": 5, "userName": "짱구", "pw": "0418", "sector": "도서", "title": "호밀밭의 파수꾼", "comment": "어쩌구 저쩌구", "likeCount": 10 }
GET	/board	전체 글 리스트 조회		{ "boardNum": 1, "userName": "kang", "pw": "1111", "sector": "영화", "title": "라라랜드", "comment": "어쩌구 저쩌구", "likeCount": 0 } { "boardNum": 5 }



| 프로젝트 설계 및 운영(3/3)

(3) 협업을 위한 팀 페이지 구축(GitHub, Notion)

빠른 공지

- 중간 보고서 (-월)
- 나눔 확인(주황색 부분) 및 피드백
- 2) [업/서비] 프로토타입 스크린샷 → 구글 문서에 첨부
- 3) 현재까지 경과 공유 → 구글 문서에 첨부
- 중간 PPT
- 1) 다룬 : (화) 대본 전달
- 2) 가정 : (수) PPT 제작
- ☆24일 10시 중미팅

업프로젝트 일정

날짜	내용
25일	1차 팀구성
3일	멘토 컨설팅
4일	컨설팅/ 팀확정/ 수행
7일	시작보고회
11일	수행
14일	수행
21일	수행
25일	중간 보고회
28일	멘토 피드백(13:30~15:30)
2일	수행
3일	수행
4일	수행
10일	수행
11일	수행

Link

- 팀 구성
- 프로젝트 기획 및 보고 자료
- Tasks TODO
- 회의록
- Team Gallery

HOW WE WORK

* How we work 팀입니다!
Heritage

(4) HTTP 네트워크, 개발 지식 전달

like func of Heritage board

API server code(시혁)

1) Controller

```
// 선택 글 좋아요 상태 및 수 체크
@PatchMapping("/{boardNum}/like")
public ResponseEntity<BoardResponse> likeUpdate(@PathVariable Long boardNum, @RequestHeader("Authorization") String token) {
    log.info("Like button click");

    BoardEntity result = this.boardService.updateOneLike(boardNum, request);

    return ResponseEntity.ok(new BoardResponse(result));
}
```

- Client는 http method를 Patch와 url-endpoint를 (해당 게시글 번호)/like를 통해서 접근할 수 있습니다.
- public은 다른 패키지, 클래스에서 접근 가능하게 설정하는 것입니다.
- ResponseEntity<BoardResponse>는 현재 로직이 끝날 때 반환하는 타입입니다.
- likeUpdate라는 메소드(함수)를 만들 것인데 인자로 url에서 전달한 boardNum과 request(client에서 전송하는 값)를 받을 것입니다.
- 메소드가 실행될 때 "like button click"이라는 로그를 남깁니다.
- 미리 작성한 updateOneLike 서비스 로직을 실행합니다.
 - 이때 위에서 받은 boardNum과 request(client에서 전송하는 값)를 같이 전달합니다.
 - 그리고 service 로직을 통해 반환되는 것을 result 변수 안에 담습니다.
- 마지막으로 예외없이 완료가 되면 ResponseEntity 타입으로 ok 선언을 해줍니다. 이때 result를 같이 담아서 선언해줌으로써 client에게 이 result 내용을 전달합니다.

여기서 request는 like라는 값이 true인지 false인지에 대한 내용입니다.
response는 해당 게시글의 현재 정보입니다.

2) Service(business logic)



| 참고 링크



GitHub

https://github.com/HowWeWork/Heritage_API_Server-Springboot



프로젝트 회고록

<https://url.kr/rkdlqy/>



Team Repository

<https://github.com/HowWeWork>



| IT 용어 정리 도서 공동 집필

[개발자가 되기 위해 꼭 알아야 하는 IT 용어]

진행 기간	21.12.05-22.03.14
출간일	22.05.30
집필 인원	21명
작성 내용	HTTP, HASH, MVC, CDN, SPA

작성 계기

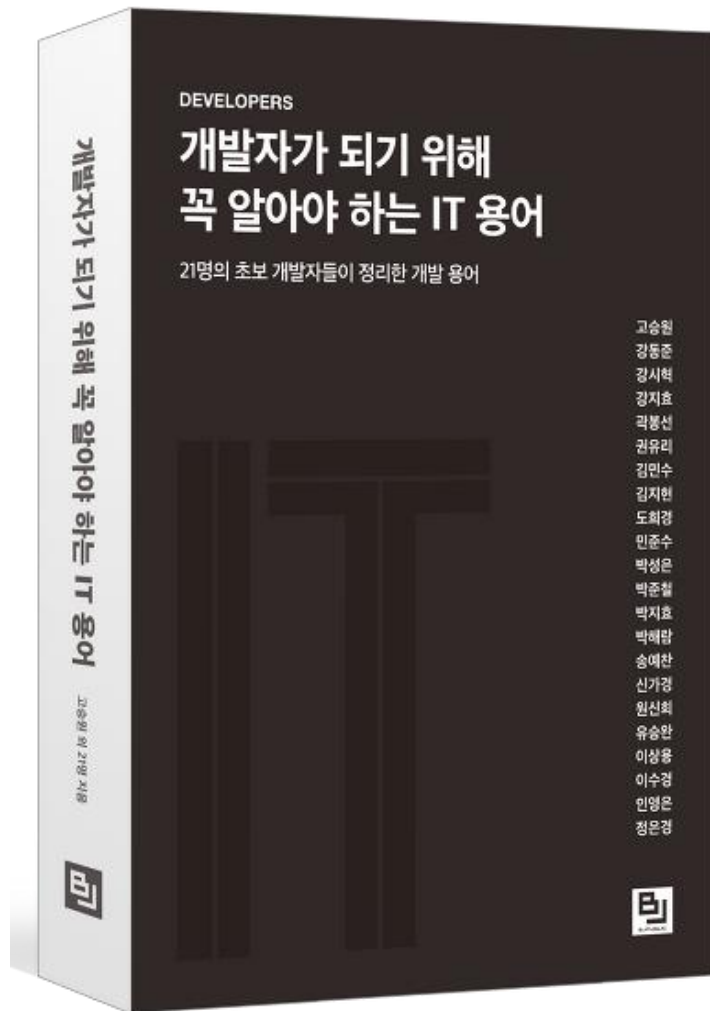
- 1) 대부분의 초보 개발자들은 IT 용어로 인해 어려움을 경험
- 2) 평소에도 이를 공감했으며, 도움을 제공할 방법을 고민
- 3) 쉬운 표현으로 작성된 IT 용어 사전의 필요성을 느낌

결과

- 1) 다양한 온라인 서점 플랫폼(yes24, 교보, 알라딘 등)을 통해 출간
- 2) 독자(고객)의 입장으로 생각하는 역량 성장
- 3) 글 작성 역량 성장

느낀점

- 1) 서로 다른 표현 방식을 통합하는 과정의 어려움
- 2) 협업에 있어 통일성과 소통의 중요성





| 개인 할 일 기록 웹

프로젝트 요약

개인 할 일을 기록하고 관리하는 TODO 웹

개발 기간	21.10.21-21.11.03
플랫폼	웹
개발 인원	1명
담당 역할	백엔드 & 프론트엔드 개발

개발 환경

언어	Java(JDK 10), JSP
서버	Servlet, Apache Tomcat 9.0
DB	Oracle
기타	JSTL, JQuery, Html5, CSS3, Figma, GitHub





| 프로젝트 소개



개발 배경

개인 프로젝트를 통한 CRUD 및 MVC 흐름 이해



프로젝트 목적

- DB와 연동된 TODO List 웹 사이트 개발
- 기한 내에 결과 도출을 위한 일정 관리
- 최대한 나의 생각대로 만들기
- CRUD에 대해 확실한 이해



회고 요약

- 기본적인 기능을 구현하면서 CRUD를 명확하게 알게 된 계기
- 기획, 설계, MVC의 모든 부분을 구현한 덕분에 개발의 전체적인 흐름을 이해
- 이후 협업 시에 개인 프로젝트를 통해 느낀점을 바탕으로 소통
- 본인의 생각대로 직접 기능을 구현할 수 있었던 가치 있는 도전



| 프로젝트 설계 및 운영

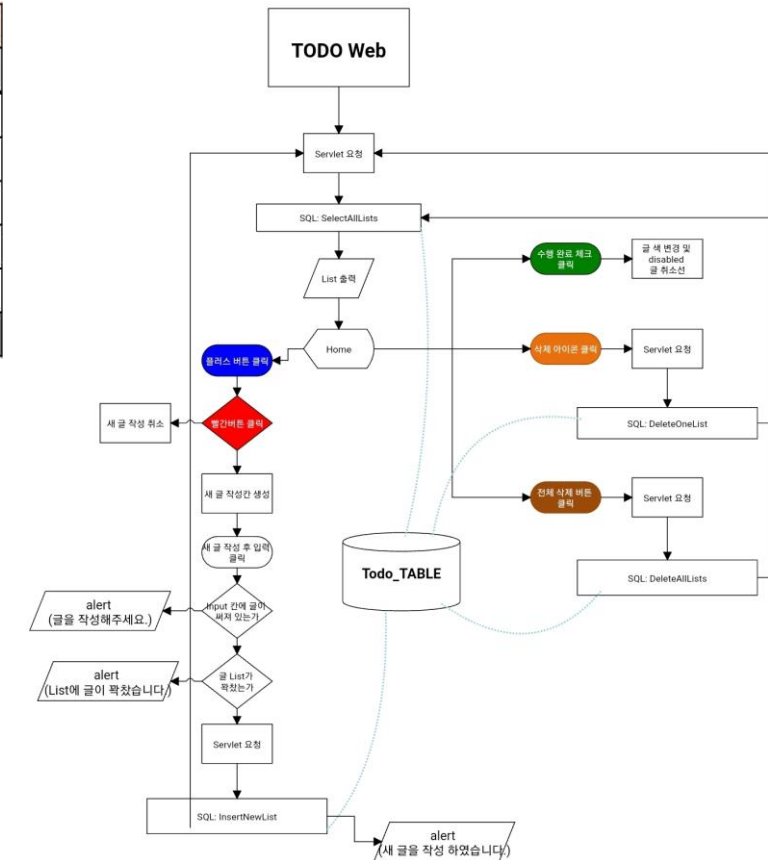
(1) WBS

	10월											11월		
	21(목)	22(금)	23(토)	24(일)	25(월)	26(화)	27(수)	28(목)	29(금)	30(토)	31(일)	1(월)	2(화)	3(수)
프로젝트 기획														
기능 설계&DB설계														
UI 디자인(Figma)														
프론트 개발														
백엔드 개발														
테스트 및 완료														

(2) ERD

todo_table
writeNum INT
content VARCHAR(100)
complete VARCHAR(10)
insertDate DATE
Indexes
PRIMARY

(2) 사용자 Flow chart





| 참고 링크



GitHub

https://github.com/Si-Hyeak-KANG/JSP.TODOWeb_211021

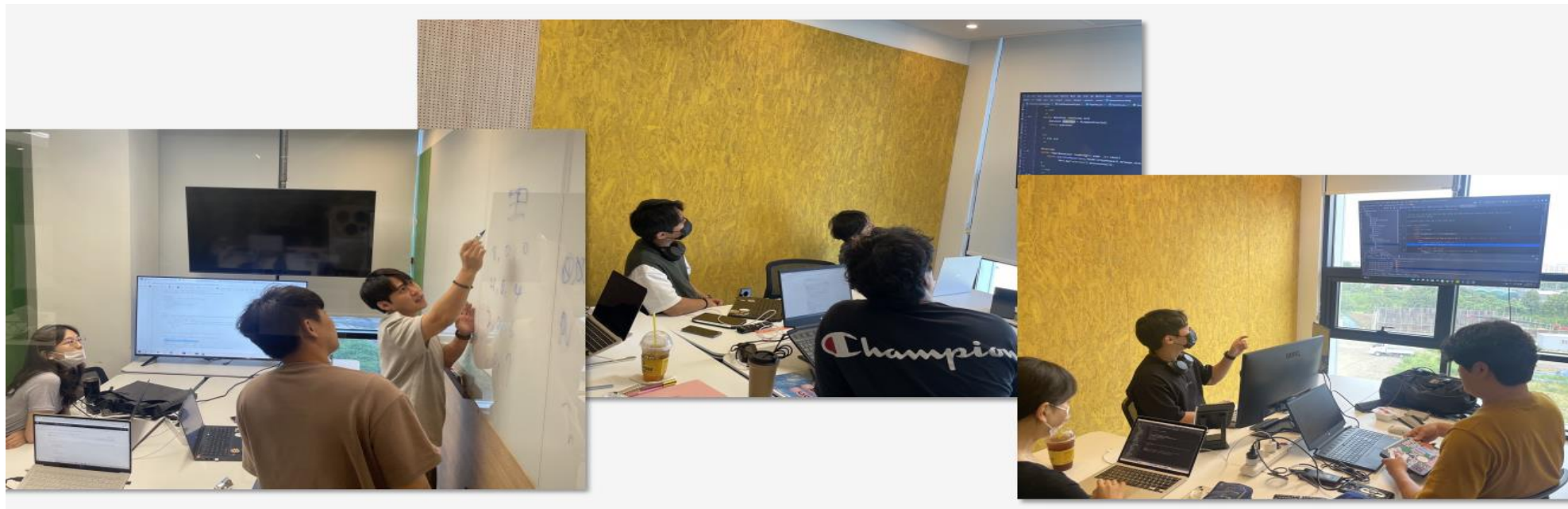


프로젝트 회고록

<https://url.kr/hptzs7/>

Study.

문제 해결 스터디



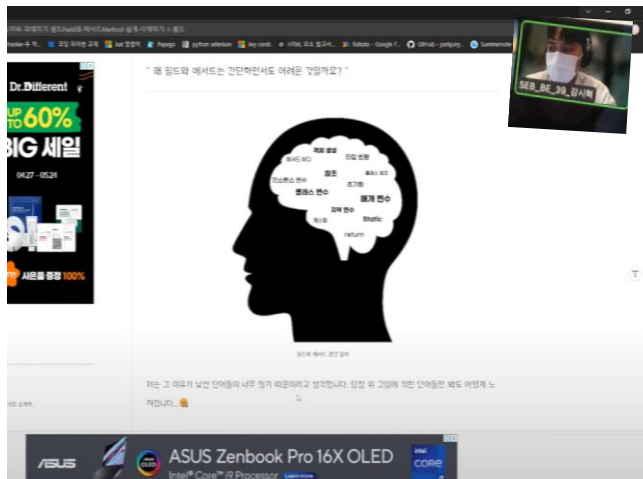
22.06.01-진행중

- 스터디 리더로서 Java 백엔드 개발자를 모집하여 스터디 진행
- 다양한 문제 풀이 방법을 습득하고, 자신이 작성한 코드 설명

[깃헙 링크](#)

Team & Presentation.

자바 용어 설명 발표



22.05.16

- Java의 필드와 메서드 설명 발표
- 동료 개발자 150명 대상
- [YouTube 발표 영상](#)

Design Thinking Project 발표



22.11.15-11.17

- 디자인 씽킹 프로젝트 발표
- 문제 해결 역량 향상
- [발표 회고록](#)

마케팅, 재무 등 9가지 Team Project



21.10.01-22.01

- 3개월 간 9개의 팀 프로젝트 진행
- 마케팅, 재무, 문화, 지역 사회 등의 직무 간접 경험
- [프로젝트 회고록](#)

THANK YOU