

₩1995.09.12

(+86)17600535912

izhouwl@163.com

★ www.zhouweilin.cn

ு github.com/Si3ver

周伟林

② 意向职位:web 前端研发

▶ 教育背景

北京邮电大学(硕士) 北京工业大学(本科) 网络技术研究院 计算机学院 计算机科学与技术

2016.09 - 2019.06

信息安全

2012.09 - 2016.06

☆ 技能树

- ▲ 熟悉 HTML、CSS、JavaScript, 会使用 ECharts、Bootstrap、jQuery, Canvas、AntD 等
- ♣ 熟悉 Vue.js, 了解 React.js
- ▲ 熟悉前后端分离、前端工程化的开发方式, 了解前端性能优化
- ♣ 熟悉 python 语言,了解数据可视化,会使用 Matplotlib、Markdown、LaTex¹
- ▲ 网络基础良好,熟悉 HTTP(S)、TCP/IP,了解运营商技术,有网络运维相关经验
- ▲ 无障碍阅读英文文档 (CET-6), 熟练使用 Google、Stack Overflow 检索

➡ 实习经历

滴滴出行

质量技术部

WEB 前端研发

2018.05 - 2018.09

- ▷ 参与月光宝盒 (订单流量重放平台) 和 Omega (移动数据管理平台) 两个项目的前端部分开发2
- 応 使用原生 JS、模板引擎 Simplite、Less、jQuery、BootStrap、ECharts 等工具开发
- ⋄ 我负责客服反馈处理页、启动崩溃分析列表页与详细页等页面开发
- ⟨♪ 为页面增加列表筛选过滤、语言切换等功能
- ⋄ 使用 ECharts 库,为页面添加折线图、柱状图、饼图
- ◇ 代码重构。tree-shaking,拆分冗长代码,增加报错信息,与后端合作合并部分过于细分的API
- ✔ 页面上线到正式系统中、供公司内部使用;提高代码可维护性和可重用性

西门子中国

新闻传播部

网站技术支持

2017.10 - 2018.03

- ▷ 参与 CMS 内容迁移(官网新闻发布平台,从 SharePoint 迁移到 AEM)项目
- □ 原系统由 ASP 页面构成,新系统基于 H5,迁移需要重写部分布局和前端组件
- → 开发 Slider 组件、用以展示最新图片及公司公开刊物、并通过 iframe 嵌入到原页面内
- ⋄ 获取网站埋点数据的统计结果、整理每月 PV/UV 报表数据
- ✔ 使用英文书面沟通,与老外口语交流;接触到大型新闻发布系统的运维

北京江南天安科技 软件研发部

Windows 程序开发

2015.07 - 2015.09

- № 密码机是公司的重要产品,本人参与一款 UKey 软件的 windows 开发部分
- ◇ 参与云密码机的专用 UKey 初始化工具、双因子认证软件的 PC 客户端开发
- ✔ 熟悉了 windows 程序设计,熟练了 VS 的调试工具;加深了对安全通信和密码学的理解

👺 项目经历

网络优化模型和算法

设计、实现与仿真

2018.07 - 2017.09

- 応 本项目属于实验室科研项目,研究内容为网络功能虚拟化场景下的 VNF 放置算法
- № 经过调研发现,实际流量经常发生激增现象,导致丢包,会严重影响 QoS
- ► 在 VNFaaS 部署到数据中心拓扑的前,可事先根据流量涨幅和突发概率的特征,据此建模来优化部署网络应用
- ☆ 在导师和实验室博士后师兄的指导下,完成了方案设计、代码实现和论文撰写

¹本简历使用 LaTex 书写并编译

²图标说明,小旗图标表示项目/工作描述,代码图标表示个人工作/职责,对勾图标表示项目/工作成果

- ✔ 用 python 实现了 VNF 放置算法的仿真环境 NFVsimu, 并在 github 开源
- ✔ 抽象出了可扩展性的最优化模型,并证明其等价于二分匹配的子问题
- ✔ 设计并实现了 sVNFP 和 sVNFP-adv 两个启发式算法, 使丢包率降低了 15%-40%

SPA 应用: 去旅行

Webapp 开发

2018.04 - 2018.06

- № 基于 Vue 技术栈, 仿造去哪儿网开发了一个名叫"去旅行"的移动端 webapp
- □ 首页包含 Header 组件、轮播图、图标栏、热销推荐栏、周末游组件,还包括城市选择页、详情页等
- 応 前后端分离,Mock json 数据,使用了 axios、vuex、vue-router、better-scroll、H5 localStorage 等工具
- ☆ 在线获取素材、阅读 Vue 文档、自行编码开发并开源到 github
- ✔ 熟悉了 Vue 框架,丰富了自己移动端的开发经验

别踩白块儿

移动端 H5 游戏开发

2018.01 - 2018.02

- □ 基于 canvas,游戏数据为四行四列的矩阵,以 MVC 设计模式组织代码
- □ 采用响应式布局,支持移动端 touch 事件
- ◇ 实现了别踩白块儿移动端小游戏, 手机浏览器输入 URL 即玩
- ✔ 丰富了自己移动端游戏开发经验

★ 校园经历

组织校园读书文化节活动

校学生会学拓部部员

2013.03 - 2013.05

- □ 制作移动端 web pages 宣传页,用以收集同学书籍喜好和闲置书籍,组织书籍交换活动
- № 组织趣味问答环节,答对问题数量越多,奖品越丰厚
- □ 组织队员制作路展物件,用印制板制作书形道具
- № 路展过程中, 收集同学们的书籍推荐词, 用书签的方式贴到道具上

♡ 个人荣誉

- ♥ Weilin Zhou, Yuan Yang, Mingwei Xu, and Hao Chen, Accommodating dynamic traffic immediately: a VNF placement approach³
- ▼ 周伟林, 杨芫, 徐明伟. 网络功能虚拟化技术研究综述. 计算机研究与发展, 2018, 55(4): 675-688⁴
- ◆ 2015 全国大学生网络技术大赛 (思科网院杯),全国二等奖,排名第 12
- ♥ 北京邮电大学研究生一等学业奖学金、网研院优秀研究生
- ▼北京工业大学学习优秀奖、科技创新奖、优秀毕业生、基础课奖学金,物理知识竞赛优等奖

i关于我

- >_ 热爱技术, 关注新鲜事物
- ♥ 坚持游泳、偶尔也打打羽毛球、乒乓球

³ICC 2019 评审中, CCF C 类会议

⁴国内计算机领域三大核心期刊之一, EI 检索