

Problem G

El conteo mágico (elecciones)

El conteo mágico del Tribunal Supremo Electoral

En Bolivia se acercan las elecciones, y el **Tribunal Supremo Electoral (TSE)** está probando un nuevo sistema de conteo. Dicen que es más moderno, más transparente... pero también, curiosamente, más supersticioso.

Según un misterioso reglamento aprobado en sesión extraordinaria y redactado en Comic Sans, el conteo final de votos **solo será válido** si, al eliminar exactamente una mesa electoral (por fallas técnicas, lluvia intensa, o porque alguien conectó el microondas al mismo enchufe del sistema), la suma de los votos restantes es **divisible por un número mágico** k .

Este número mágico, según rumores, fue elegido por el notario más antiguo del país lanzando una moneda sobre un tablero de Sudoku.

Tú, como desarrollador contratado con ítem por 3 días (sin aguinaldo), debes decirle al TSE **cuántas mesas podrían ser eliminadas** sin que el conteo total quede maldito... o inválido.

Tranquilo/a, este algoritmo no define al ganador, solo si el Excel se pone en verde o en rojo.

Entrada

- Una línea con dos enteros n y k : el número de mesas y el divisor mágico.
($2 \leq n \leq 10^5$, $1 \leq k \leq 10^9$)
- Una segunda línea con n enteros a_1, a_2, \dots, a_n : los votos registrados en cada mesa. (Pueden ser negativos, por algún motivo... tal vez alguien usó corrector líquido sobre las papeletas.)

Salida

- Un único número: la cantidad de mesas que se pueden eliminar **exactamente una vez**, de forma que la suma de los votos restantes sea divisible entre k .

Ejemplo

Entrada

5 4
8 5 3 2 6

Salida

1

Explicación

Suma total = 24

- Eliminar 8 $\rightarrow 16 \% 4 = 0$
- Eliminar 5 $\rightarrow 19 \% 4 = 3$
- Eliminar 6 $\rightarrow 18 \% 4 = 2$
- Eliminar 2 $\rightarrow 22 \% 4 = 2$
- Eliminar 3 $\rightarrow 21 \% 4 = 1$

Solo **dos mesas** permiten un conteo válido al eliminarlas \rightarrow respuesta: 2.