

调查员 Investigator

姓名
玩家
时代
职业
年龄 性别
住地 故乡

属性 Characteristics

3D6×5

力量 STR
体质 CON
敏捷 DEX
外貌 APP
意志 POW

(2D6+6)×5

体型 SIZ
教育 知识 EDU
智力 灵感 INT

幸运 Luck

幸运

扫码车卡

理智值 Sanity

当前理智 起始理智 最大理智

生命值 HP

当前生命 最大生命

魔法值 MP

当前魔法 最大魔法

身体状态

重伤 昏迷

濒死 死亡

精神状态

临时疯狂 永久疯狂

不定期疯狂

| 职业点数 | | 兴趣点数 | | 技能表 Skill | | | | | | | | | | 技能成功率上限 | | |
|------|-----------|-------|-----|-----------|-----|------|----|--------|-----|-----|-----|-----|------|---------|----|-------|
| | | | | | | | | | | | | | | 本职 | 70 | 其它 50 |
| | 技能 | 基础% | 职业% | 兴趣% | 成长% | 成功率% | | 技能 | 基础% | 职业% | 兴趣% | 成长% | 成功率% | | | |
| | 信用评级 | 0 | | | | | | 博物学 | 10 | | | | | | | |
| 探索 | 克苏鲁神话 | 0 | | | | | 知识 | 神秘学 | 5 | | | | | | | |
| | □ 侦查 | 25 | | | | | | 考古学 | 1 | | | | | | | |
| | □ 聆听 | 20 | | | | | | 人类学 | 1 | | | | | | | |
| | □ 图书馆使用 | 20 | | | | | | 估价 | 5 | | | | | | | |
| | □ 计算机使用Ω | 5 | | | | | | 会计 | 5 | | | | | | | |
| | □ 潜行 | 20 | | | | | | 法律 | 5 | | | | | | | |
| | □ 追踪 | 10 | | | | | | 历史 | 5 | | | | | | | |
| | □ 导航 | 10 | | | | | | 电子学Ω | 1 | | | | | | | |
| 社交 | □ 话术 | 5 | | | | | 技术 | 科学: | 1 | | | | | | | |
| | □ 说服 | 10 | | | | | | 科学: | 1 | | | | | | | |
| | □ 取悦 | 15 | | | | | | 科学: | 1 | | | | | | | |
| | □ 恐吓 | 15 | | | | | | 乔装 | 5 | | | | | | | |
| | □ 心理学 | 10 | | | | | | 妙手 | 10 | | | | | | | |
| | □ 母语: | 教育 | | | | | | 锁匠 | 1 | | | | | | | |
| | □ 外语: | 1 | | | | | | 机械维修 | 10 | | | | | | | |
| | □ 外语: | 1 | | | | | | 电气维修 | 10 | | | | | | | |
| 战斗 | □ 闪避 | 1/2敏捷 | | | | | 操纵 | 驯兽 | 5 | | | | | | | |
| | □ 格斗: 斗殴 | 25 | | | | | | 技艺: | 5 | | | | | | | |
| | □ 格斗: | 0 | | | | | | 技艺: | 5 | | | | | | | |
| | □ 格斗: | 0 | | | | | | 技艺: | 5 | | | | | | | |
| | □ 射击: 手枪 | 20 | | | | | | 生存: | 5 | | | | | | | |
| | □ 射击: 步/霰 | 25 | | | | | | 生存: | 5 | | | | | | | |
| | □ 射击: | 0 | | | | | | 生存: | 5 | | | | | | | |
| | □ 投掷 | 20 | | | | | | 汽车驾驶 | 20 | | | | | | | |
| 医疗 | □ 急救 | 30 | | | | | 其它 | 骑术 | 5 | | | | | | | |
| | □ 医学 | 1 | | | | | | 驾驶: | 1 | | | | | | | |
| | □ 精神分析 | 1 | | | | | | 操作重型机械 | 1 | | | | | | | |
| 运动 | □ 攀爬 | 20 | | | | | | | | | | | | | | |
| | □ 跳跃 | 20 | | | | | | | | | | | | | | |
| | □ 游泳 | 20 | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | |

武器 Weapons

| 武器名称 | 使用技能 | % | 伤害 | 射程 | 贯穿 | 次数 | 装弹量 | 故障 |
|------|--------|---|--------|----|----|----|-----|----|
| 徒手格斗 | 格斗(斗殴) | | 1D3+DB | 接触 | ☒ | 1 | | |
| | | | | | □ | | | |
| | | | | | □ | | | |
| | | | | | □ | | | |
| | | | | | □ | | | |

战斗 Combat

伤害加值 DB
体格
护甲
移动力

背景故事 Story

物品与装备 Possessions

[illegible]

资产 Cash & Assets

现金

消费水平

消费水平

资产

资产

克苏鲁神话 Cthulu Mythos

法術

法术

第三类接触

第三类接触

人物关系 Relationships

[illegible]

经历过的模组 Experienced Scenarios

[illegible]