

调查员 Investigator

姓名
玩家
时代
职业
年龄 性别
住地 故乡

属性 Characteristics

3D6×5

力量 STR
体质 CON
敏捷 DEX
外貌 APP
意志 POW

(2D6+6)×5

体型 SIZ
教育 知识 EDU
智力 灵感 INT

幸运 Luck

幸运

扫码车卡

理智值 Sanity

当前理智 起始理智 最大理智

生命值 HP

当前生命 最大生命

魔法值 MP

当前魔法 最大魔法

身体状态

重伤 昏迷
濒死 死亡

精神状态

临时疯狂 永久疯狂
不定期疯狂

职业点数		兴趣点数		技能表 Skill										技能成功率上限		
职业点数		兴趣点数		技能表 Skill										本职 70	其它 50	
技能	基础%	职业%	兴趣%	成长%	成功率%	技能	基础%	职业%	兴趣%	成长%	成功率%					
信用评级	0					攀爬	20					运动				
克苏鲁神话	0					跳跃	20									
探索	25					游泳	20									
聆听	20					博物学	10									
图书馆使用	20					神秘学	5									
计算机使用Ω	5					考古学	1					知识				
潜行	20					人类学	1									
追踪	10					会计	5									
导航	10					法律	5									
估价	5					历史	5									
社交	5					电子学Ω	1					技术				
话术	10					科学:	1									
说服	15					科学:	1									
取悦	15					乔装	5									
恐吓	10					妙手	10									
心理学	10					锁匠	1					操纵				
母语:	教育					电气维修	10									
外语:	1					机械维修	10									
外语:	1					驯兽	5									
闪避	1/2敏捷					技艺:	5									
格斗: 斗殴	25					技艺:	5					其它				
格斗:	0					生存:	5									
格斗:	0					生存:	5									
射击: 手枪	20					汽车驾驶	20									
射击: 步/霰	25					骑术	5									
射击:	0					驾驶:	1									
射击:	0					操作重型机械	1									
投掷	20															
急救	30															
医学	1															
精神分析	1															

武器 Weapons										战斗 Combat	
武器名称	使用技能	%	伤害	射程	贯穿	次数	装弹量	故障		伤害加值 DB	
徒手格斗	格斗(斗殴)		1D3+DB	接触	×	1				体格	
										护甲	
										移动力	

背景故事 Story	
形象描述	伤口与疤痕
思想与信念	精神症状
重要之人	个人介绍
意义非凡之地	
宝贵之物	
特质	

物品与装备 Possessions

资产 Cash & Assets
信用评级
现金
消费水平
资产

克苏鲁神话 Cthulu Mythos
魔法物品与典籍
法术
第三类接触

人物关系 Relationships

经历过的模组 Experienced Scenarios