## **DJI Onboard API Linux ROS Sample**

版本	时间	描述
V1.0.0	2015-05	创建
V1.0.1	2015-06	修改目录
V1.0.2	2015-08	结合新版飞控固件和 API,更新相应功能,
		增加 ROS 服务、遥控器触发两种方式控制
		M100.增加云台的角度控制和角速度控制。

文档介绍了基于 ROS(Robot Operating System)的 DJI Onboard API C++ 例程,该例程使用了三种方式对 Matrice-100 进行基本的飞行控制。编译该程序包后,可通过 HTML 网页 GUI、或者调用 ROS 服务、或者采用遥控器触发方式,实现飞机的起飞、降落、返航、姿态控制、以及云台控制等。

# 开发环境

主机平台: Ubuntu14.04 ROS 包: ROS indigo、ROS jade

浏览器: Firefox

# 例程目录结构

例程: DJI\_Onboard\_API\_Sample

目录	说明	
dji_sdk	子目录 src: 包含例程源码,API 库,新增模块源文件	
	子目录 include: 新增的功能模块头文件	
	子目录 launch:包含 ros 包的 launch 文件	
	子目录 msg 及 srv: 包含 ros 包的消息与服务	
Dji_keyboard_ctrl	目录中 sdk_keyboard_demo.html 为 GUI 网页	
doc	说明文档	

# ROS 安装

开发者请参考以下 ROS wiki 安装 ROS 到 Ubuntu Linux 主机中。

http://wiki.ros.org/cn/ROS/Installation

安装完成后,请再安装 rosbridge server 包。Ubuntu 下通过如下命令安装: sudo apt-get install ros -[ROS VERSION]- rosbridge-server

如果开发者安装的 ROS 版本为 indigo,则安装 rosbridge server 包的命令为:

sudo apt-get install ros-indigo-rosbridge-server

# 主要功能函数

### 串口配置

#### int Pro Hw Setup(const char \*device,int baudrate)

函数功能:配置并打开 Linux 下串口。

函数参数: device 串口设备指针, baudrate 串口波特率。

函数返回值: 1成功; 0失败。

# API 激活函数

#### void ros\_activation\_callback(const std\_msgs::Float32::ConstPtr &msg)

函数功能:激活 API。

函数参数: ROS Float32 消息。

函数返回值:无。

## 获取或释放飞机控制权

#### void ros nav open close callback(const std msgs::Float32::ConstPtr &msg)

函数功能:激活 API 后,获取或释放控制权。

函数参数: ROS Float32 消息,消息数据为1时请求控制权;0 释放控制权。

函数返回值:无。

# 基本的飞行控制

### void ros\_cmd\_data\_callback(const std\_msgs::Float32::ConstPtr &msg)

函数功能:基本的起飞、降落、返航控制。

函数参数: ROS Float32 消息,消息数据为1返航、4起飞、6降落。

函数返回值:无。

# 遥控器状态检测

#### void check Rcmode(sdk 5 10B data t recv rc)

函数功能: 遥控器状态检测, 用来做触发开关, 启动特定任务。

函数参数: 遥控器结构体数据。

函数返回值:无。

# 姿态控制函数

### void DJI\_Onboard\_API\_Ctr(unsigned char flagmode,unsigned int n,float x,float y,

#### float z,float yaw);

函数功能: 发送姿态控制命令数据。

函数参数: flagmode 为姿态控制模式(如 0x48 为速度模式), n 为发送次数,

x、y、z、yaw 为要发送的姿态数据。

## 云台角速度控制函数

#### void DJI\_Onboard\_API\_CtrGimbal\_speed(int16\_t yaw,int16\_t x,int16\_t y);

函数功能:控制云台以一定角速度旋转。

函数参数:云台三轴角速度。

函数返回值:无。

## 云台角度控制函数

#### void DJI Onboard API CtrGimbal angle(int16 t yaw,int16 t x,int16 t y);

函数功能:控制云台以一定角度旋转。

函数参数:云台三轴角度。

函数返回值:无。

# 例程配置

例程配置前,开发者需要通过 DJI 网站注册获得 APP id、API level 以及密钥。

编辑 dji\_sdk/launch/sdk\_demo.launch,如下图所示,根据获得的 APP id、API level、密钥 key,以及使用的串口设备名和波特率,修改下面红色标注的对应项。

#### <launch>

# 例程编译

为了编译例程,开发者首先需要创建一个 ros 下的 catkin 工作空间,创建方法请参考: http://wiki.ros.org/catkin/Tutorials/create a workspace

编译前需要对工作空间进行 source,在工作空间目录下运行 source devel/setup.bash 为了避免每次 source,开发者可以自行修改 ros 的.bashrc 文件,这部分不是必须的,开发者可以根据需要进行操作,具体操作办法如下:

```
vim .bashrc
```

使用 vim 打开后,在文件的最后添加下面代码,红色部分请根据自己的 ROS 版本和 Linux 用户名、工作空间名进行更改。

#### source /opt/ros/indigo/setup.bash

### source /home/youruser/catkin\_ws/devel/setup.bash

工作空间建立完成后,请将 dji\_sdk 目录下全部文件拷贝到 ROS workspace 下,使用 ros 编译命令 catkin make 编译。

# 例程运行

### 1.使用网页 GUI 控制飞机

编辑 dji\_keyboard\_ctrl/sdk\_keyboard\_demo.html,把 url 中的地址改成当前 Linux 主机名或者默认的 localhost(127.0.0.1),如下所示

```
function init() {
// Connecting to ROS.
var ros = new ROSLIB.Ros({
  url : 'ws://127.0.0.1:9090'
});
```

由于程序会使用串口控制飞机,所以开发者需要在运行程序前保障程序具有访问 Linux 串口的权限。开发者可以通过 Is /dev 命令查看当前串口。假设串口设备名为/dev/ttyUSBO,在 Ubuntu Linux 下可以通过以下命令赋予程序访问串口的权限。程序运行前,请通过串口线将 Matrice-100 和 linux 主机连接起来,并将遥控器切换至 API 控制模式。

#### sudo chmod 777 /dev/ttyUSB0

启动 rosbridge server。

roslaunch rosbridge server rosbridge websocket.launch

启动例程 launch

roslaunch dji\_sdk sdk\_demo.launch

在浏览器中打开 dji keyboard ctrl/sdk keyboard demo.html, 如下图所示



点击"Activation"按钮激活 API,

点击"Open/Close"请求打开或关闭 API 控制模式。

点击"Take off"按钮,请求飞机起飞。

点击"Landing"按钮,请求飞机降落。

### 2.调用 ROS 服务控制飞机

除了上面提供的网页 GUI 控制飞机外,这一版本为开发者提供了 ROS 服务方式控制飞机。关于 ROS 服务的介绍,开发者可以参考以下网页链接:

http://wiki.ros.org/cn/ROS/Tutorials/UnderstandingServicesParams

本例程提供以下四种类型的服务

#### 2.1 基本的起飞、降落、返航服务: test basic command.srv

请求参数: uint8 send\_data

响应参数: bool success

调用格式: rosservice call /test\_basic\_command [args]

args 为请求参数,send\_data 取值 4 为起飞,6 为返航,1 为降落

例如起飞时调用: rosservice call /test basic command 4

#### 2.2 姿态控制服务:test\_movement\_control.srv

请求参数: uint8 flag uint16 n float32 x float32 y float32 z float32 yaw

响应参数: bool success

调用格式: rosservice call /test\_movement\_control [args]

args 为请求参数,其中 flag 为姿态控制的模式标志(如 0x48 为速度控制模式,0x90 为位置控制模式), n 为姿态命令的连续发送次数, x, y, z, yaw 为四个姿态输入控制量。

例如发送姿态的速度控制: rosservice call /test\_movement\_control -- 0x48 200 2 -2 4 500

\*需要注意的是,使用命令行调用服务时,如果参数有负数,需要在输入参数前加入--,取消命令解析,否则命令会报错。

### 2.3 云台控制服务: test\_gimbal\_control.srv

请求参数: uint8 flag int16 yaw int16 x int16 y

响应参数: bool success

调用格式: rosservice call /test\_gimbal\_control [args]

args 为请求参数,其中 flag 为云台控制方式标志位(1 为角度控制,2 为角速度控制,3 为 Simple 角度控制), yaw、x、y 为云台的三轴控制量。

例如发送云台的角速度控制: rosservice call /test gimbal control -- 200-1000

#### 2.4 简单任务执行服务: test\_simple\_task.srv

请求参数: uint8 task num

响应参数: bool success

调用格式: rosservice call /test\_simple\_task [args]

args 为请求参数,task\_num 为任务标号,1 执行飞正方体任务,2 执行飞圆任务。

例如请求执行飞圆任务: rosservice call /test simple task 2

#### 测试方式 1:

在 Ubuntu 系统中打开终端 Terminal,与网页 GUI 控制类似,首先给程序赋予访问串口的权限。

#### sudo chmod 777 /dev/ttyUSB0

切换到工作空间下,如:

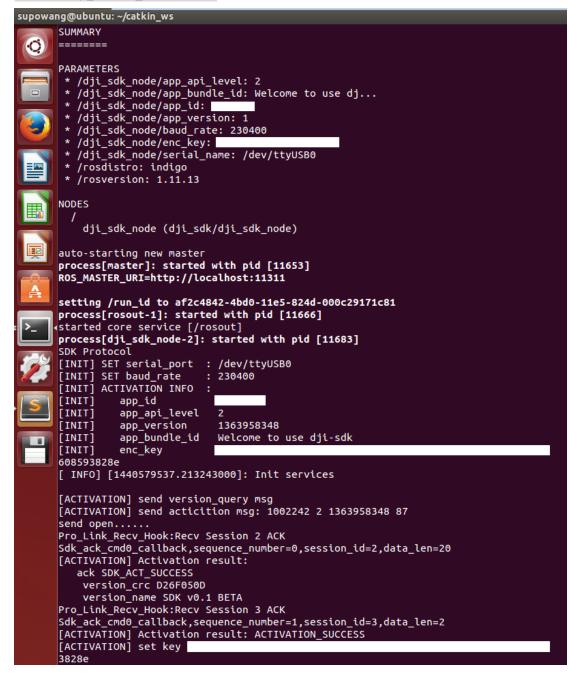
#### cd ~/catkin ws/

source 一下 setup 文件,如果前面有修改过.bashrc,可以不用再 source

#### source devel/setup.bash

运行 launch 文件, 启动 dji sdk node 节点

roslaunch dji\_sdk sdk\_demo.launch



这时候例程开始运行,主程序已经激活飞机并获取控制权,如果激活失败,请回到前面检查串口是否有权限,并重新按步骤运行程序。

获取控制权成功后,请按 Ctrl +Alt + T 打开一个新的终端 Terminal,同样切换到工作空间下,并重新 source 一次。

#### cd ~/catkin\_ws

#### source devel/setup.bash

完成后,开始使用命令行调用服务:

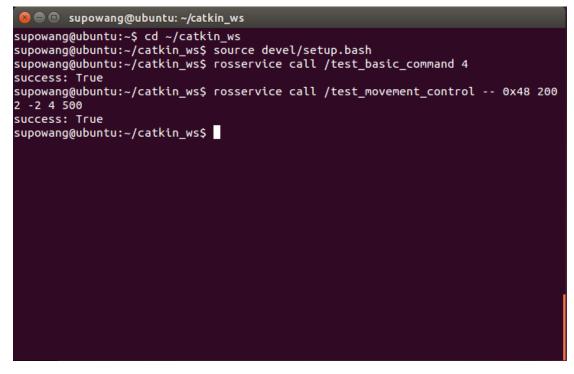
调用起飞服务:

rosservice call /test basic command 4

起飞完成后,调用姿态控制命令:

rosservice call /test movement control -- 0x48 200 2 -2 4 500

如下图所示, 为服务测试过程



测试云台服务:

rosservice call /test\_gimbal\_control -- 2 0 0 -1000

执行简单画圆任务:

rosservice call /test simple task 2

画圆完成后,执行返航命令:

rosservice call /test\_basic\_command 6

#### 测试方式 2:

方式 1 使用的是 rosservice call 命令行直接调用服务,例程还提供 Client 节点来调用服务,在例程的 src 目录下的 sdk\_client.cpp 文件即为 Client 节点。

与方式 1 一样, 首先运行 launch 文件, 启动 dji sdk node.cpp 节点

然后按 Ctrl +Alt + T 打开一个新的终端 Terminal,同样切换到工作空间下,并重新 source 一次。然后使用 rosrun 命令启动 Client 节点:

rosrun dji\_sdk sdk\_client

启动后如下图所示

```
🔞 🖨 📵 supowang@ubuntu: ~/catkin_ws
supowang@ubuntu:~$ cd ~/catkin_ws
supowang@ubuntu:~/catkin_ws$ source devel/setup.bash
supowang@ubuntu:~/catkin_ws$ rosrun dji_sdk sdk_client
[ INFO] [1440554993.244539511]: sdk_service_test
             < Main menu > -----
    Takeoff
    Landing
   Go home
   Control the UAV with speed
    Control the UAV with position
    Control the gimbal with angle
    Control the gimbal with speed
   Control the gimbal with simple angle
   test_simple_task with flying cube
[j] test_simple_task with flying circle
input a/b/c etc..then press enter key
input:
```

输入 a 调用起飞服务,然后输入相应的字母调用需要执行的其他服务。该 Client 节点仅提供示例,调用参数在节点内部设置,开发者可以根据需要自行在 sdk\_client.cpp 文件中修改相应的请求参数,获得不同的控制效果。

## 3.使用遥控器控制飞机

为了方便开发者对飞机进行实测,例程增加了遥控器触发方式来控制飞机飞行。

Onboard SDK 提供了标准数据包,可以通过程序实时接收飞控外发的数据,具体的标准数据包说明请参考 Onboard SDK 文档。这里我们需要获取遥控器的数据。

例程中通过如下函数接收标准数据包:

```
int16_t sdk_std_msgs_handler(uint8_t cmd_id, uint8_t *pbuf, uint16_t len, req_id_t req_id)
{
    uint16_t count;
    uint16_t *msg_enable_flag = (uint16_t *) pbuf;
    uint16_t data_len = MSG_ENABLE_FLAG_LEN;
    .......

    _recv_std_msgs(*msg_enable_flag, ENABLE_MSG_RC, recv_sdk_std_msgs.rc, pbuf, data_len);
    count++;
    if(count%50==0)
    {
        printf("Rcmode: yaw %d throttle %d roll %d pitch %d gear %d
        \n",recv_sdk_std_msgs.rc.yaw,recv_sdk_std_msgs.rc.throttle,recv_sdk_std_msgs.rc.roll,recv_sdk_std_msgs.rc.pitch,recv_sdk_std_msgs.rc.gear);
    }
        check_Rcmode(recv_sdk_std_msgs.rc);
}
```

开发者请参考前面的方法,先运行 launch 文件,启动 dji\_sdk\_node.cpp 节点,节点运行后,会依次激活飞机并获取控制权,接着会每隔一段时间调用上面的 sdk\_std\_msgs\_handler 接收数据,并同时将遥控器的数据打印出来,拨动遥控器摇杆,遥控器状态数据将发生变化。而 check\_Rcmode(recv\_sdk\_std\_msgs.rc)函数将根据遥控器的状态启动不同的控制命令。 check\_Rcmode(recv\_sdk\_std\_msgs.rc)函数一共对遥控器状态做 6 次判断

● 将两个摇杆同时拉到左下角,控制飞机起飞

● 将两个摇杆同时拉到右下角,控制飞机飞正方体

● 将返航键外圈的 gear 键往上第一次拨动,控制飞机飞圆

● 第二次往下拨动 gear 键,角速度方式控制云台俯仰角向下

● 第三次往上拨动 gear 键,角速度方式控制云台俯仰角向上

● 第四次往下拨动 gear 键,控制飞机返航降落

\*注意,不同的遥控器或者飞控固件可能导致遥控器返回的数值不同,所以需要开发者在使用遥控器控制时先修改上面每个 if 判断语句中的遥控器通道值,即红色标注的 recv\_rc.yaw、throttle、roll、pitch、gear 数值。dji\_sdk\_node.cpp 节点启动后,会把遥控器的这些数值打印出来,开发者按照上述 6 个操作都校准一次,就可以把对应的遥控器通道值获取到。

如下图所示,如果操作正确,激活飞机后会打印出:

Rcmode: yaw 0 throttle 0 roll 0 pitch 0 gear -4545

```
🧝 🖨 🏻 /home/supowang/catkin_ws/src/dji_sdk/launch/sdk_demo.launch http://localhost:11311
[ACTIVATION] send version query msq
[ACTIVATION] send acticition msg: 1002242 2 1363958348 87
send open....
Pro_Link_Recv_Hook:Recv Session 2 ACK
Sdk_ack_cmd0_callback,sequence_number=0,session_id=2,data_len=20
[ACTIVATION] Activation result:
   ack SDK_ACT_SUCCESS
    version_crc D26F050D
    version_name SDK v0.1 BETA
Pro_Link_Recv_Hook:Recv Session 3 ACK
Sdk_ack_cmd0_callback,sequence_number=1,session_id=3,data_len=2
[ACTIVATION] Activation result: ACTIVATION_SUCCESS
[ACTIVATION] set key be8631fb6d726c96f5b935df3cc64510dd9e74febe60400192e0b860859
3828e
Rcmode: yaw 0 throttle 0 roll 0 pitch 0
                                                 gear -4545
Rcmode: yaw 0 throttle 0 roll 0 pitch 0
Rcmode: yaw 0 throttle 0 roll 0 pitch 0
                                                 gear -4545
                                                 gear -4545
Rcmode: yaw -10000 throttle -10000 roll -10000 pitch -10000 gear -4545
```

连接好 DJISimulator, 启动 dji\_sdk\_node.cpp 节点后, 按照上述顺序依次操作摇杆, M100 将完成如下所示的轨迹飞行, 并且云台俯仰各一次。

