

目录

目录

目录		1
第一章	概述	2
1.1	L 文档目的	2
1.2	2 接口类型	2
1.3	3 javascriot 库	2
第二章	基础接口	2
2.1	L 初始化	3
2.1	L 构造 Topic	3
2.1	L 构造控制指令	3
2.2	2 构造导航地图信息	3
2.3	3 构造坐标点信息	4
2.4	1 目标点控制器	4
2.5	5 构造 Waypoint 信息	4
2.6	5 构造 Trajectory 信息	4
2.7	7 构造 NavCtrl 指令	5
2.8	3 构造速度信息	5
2.9	TPublish	5
2.1	IO Subscribe	5
2.1	I1 Unsubscribe	6
第三章	应用接口	6
3.1	L 显示导航地图	6
3.2	2 移除地图	6
3.3	3 切换至建图模式	6
3.4	1 切换至导航模式	7
3.5	5 保存建好的地图	7
3.6	5 保存修改后的地图	7
3.7	7 取消当前导航指令	7
3.8	3 关闭手柄	7
3.9	9 开启手柄	8
3.1	10 添加站点	8
3.1	12 删除站点	8
3.1	13 添加轨迹	8
3.1	14 删除轨迹	8
3.1	15 单点运动	9
3.1	16 前进	9
3.1	17 后退	9
3.1	18 左转	9
3.1	L9 右转	9



3.2	10 停止	9
	导航状态获取示例	
4.1	状态回调函数 1	10
4.2	!状态回调函数 2	11
第五章	示例	11

第一章 概述

1.1 文档目的

略

1.2 接口类型

文档提供的导航接口基于 javascript 开发,适用于 Web 开发 若需要其他语言接口,请参考链接 https://github.com/RobotWebTools/rosbridge_suite/blob/groovy-devel/ROSBRIDGE_PROTOCOL. md

1.3 javascriot 库

easeljs.min.js eventemitter2.min.js roslib.min.js ros2d.min.js nav2d.min.js navigation.js

第二章 基础接口

使用发布/订阅消息模式,提供一对多的消息发布,解除应用程序耦合工作空间: NavEvent



2.1 初始化

Websocket初始化

@@option {object}

@option.url:服务器地址

@ option.onopen:连接成功回调 @option.onclose:连接关闭回调 @ option.onerror:连接错误回调

函数名	参数及说明	返回值
Init (option)	Option: 初始化参数	无

2.1 构造 Topic

构建Topic

@@option {object} 参考 TopicEnum

函数名	参数及说明	返回值
Topic (option)	Option: topic 参数	topic 对象

2.1 构造控制指令

构造Msg

@data {string} 参考CmdEnum/ShellEnum

函数名	参数及说明	返回值
Msg (data)	略	Mesage 对象

2.2 构造导航地图信息

- *地图信息
- *@@info {object} 地图头信息 包括长、宽
- *@data {Array} 地图各像素值

函数名	参数及说明	返回值
MapMessage (info, data)	略	Mesage 对象



2.3 构造坐标点信息

*构造坐标点信息

*@posX {number} 距离原点的水平距离

*@posY {number} 距离原点的垂直距离

*@oriZ {number} 角度 *@oriW {number} 角度

函数名	参数及说明	返回值
Pose (posX, posY, oriZ, oriW)	略	Pose 对象

2.4 目标点控制器

*目标点控制器

*@pose {object} 目标坐标点

函数名	参数及说明	返回值
Goal (pose)	略	Goal 对象

2.5 构造 Waypoint 信息

*构造Waypoint信息

*@name {string} waypoint 标记名

*@pose {object} 坐标点 *@radius {number} 半径

*@timeout {number} 超时时间 单位 MS

*@keep {string} 未能正常到达目标点后动作 LOOP 再一次尝试

NONE 不再尝试

*@mode {string} 参考WaypointMode说明

函数名	参数及说明	返回值
WaypointMessage (name, pose, radius, timeout, keep, mode)	略	Waypoint 对象

2.6 构造 Trajectory 信息

*构造Trajectory信息

*@name {string} trajectory 标记名 *@waypoints {Array} waypoint集合

函数名	参数及说明	返回值
-----	-------	-----



TrajectoryMessage (name,	略	Trajectory 对象
waypoints)		Trajectory 1/3%

2.7 构造 NavCtrl 指令

*构造Waypoint与Trajectory的控制指令

*@control {number} 1:启动 2:停止

*@goal_name {string} 需要执行的waypoint/trajectory标记名

函数名	参数及说明	返回值
NavCtrlMessag(control, goal_name)	略	NavCtrl 对象

2.8 构造速度信息

*构造速度信息

*@linear_x {number} 线速度

*@angular_z {number} 角速度

函数名	参数及说明	返回值
TwistMessage (linear_x, angular_z)	略	Twist 对象

2.9 TPublish

*发布Topic

*@topic {object} Topic函数构造生成

*@data {object} 各种消息的构造函数生成 例如: Msg、

WaypointMessage、TrajectoryMessage、TwistMessage

函数名	参数及说明	返回值
TPublish (topic, data)	略	无

2.10 Subscribe

*订阅Topic

*@topic {object} 参考TopicEnum类型

*@callback {function} 回调

函数名	参数及说明	返回值
Subscrib (topic, callback)	略	无



2.11 Unsubscribe

*取消订阅Topic

*@topic {object} Subscribe的返回值 *@callback {function} 订阅的回调函数

函数名	参数及说明	返回值
Unsubscribe (topic, callback)	略	无

第三章 应用接口

3.1 显示导航地图

*显示地图

*@width {number} 画布宽度

*@height {number} 画布高度

*@div {string} 画布父容器 ID

函数名	参数及说明	返回值
ShowMap(width, height, div)	略	Viewer 对象

3.2 移除地图

*移除地图

*@div {string} 画布父容器 ID

函数名	参数及说明	返回值
RemoveMap (div)	略	Viewer 对象

3.3 切换至建图模式

*切换至建图模式

函数名	参数及说明	返回值
Gmapping ()	略	无



3.4 切换至导航模式

*切换至导航模式

函数名	参数及说明	返回值
Navigation ()	略	无

3.5 保存建好的地图

*保存建好的地图 和 shell_feedback 状态回调配合使用

函数名	参数及说明	返回值
SaveMap ()	略	无

3.6 保存修改后的地图

- *保存修改后的地图
- *@info {object} 地图头信息
- *@data {Array} 地图各像素点值

函数名	参数及说明	返回值
SaveAsMapEdit ()	略	无

3.7 取消当前导航指令

*取消当前导航指令

函数名	参数及说明	返回值
Cancel ()	略	无

3.8 关闭手柄

*关闭手柄指令

7 (13 3 1133)		
函数名	参数及说明	返回值
CloseHandle ()	略	无



3.9 开启手柄

*开启手柄指令

函数名	参数及说明	返回值
OpenHandle ()	略	无

3.10 添加站点

- *站点添加
- *@wapoint {object} 站点信息 WaypointMessage

函数名	参数及说明	返回值
WayPointAdd (waypoint)	略	无

3.12 删除站点

- *站点删除
- *@wapoint {object} 站点信息 WaypointMessage

函数名	参数及说明	返回值
WayPointRemove (waypoint)	略	无

3.13 添加轨迹

- *轨迹添加
- *@trajectory {object} 站点信息 TrajectoryMessage

函数名	参数及说明	返回值
TrajectoryAdd(waypoint)	略	无

3.14 删除轨迹

- *轨迹删除
- *@trajectory {object} 站点信息 TrajectoryMessage

函数名	参数及说明	返回值
TrajectoryRemove (waypoint)	略	无



3.15 单点运动

* 单点运动 导航至指定地点

* @pose

{Pose}

坐标点

* @goalCallback

{Fuction}

运动状态回调

函数名	参数及说明	返回值
goPostion (pose, goalCallback)	略	无

3.16 前进

函数名	参数及说明	返回值
goFront ()	略	无

3.17 后退

函数名	参数及说明	返回值
goBack ()	略	无

3.18 左转

函数名	参数及说明	返回值
goLeft ()	略	无

3.19 右转

函数名	参数及说明	返回值
goRight ()	略	无

3.20 停止

函数名	参数及说明	返回值
goStop ()	略	无



第四章 导航状态获取示例

4.1 状态回调函数 1

```
地图状态 手柄开关 软件更新状态 log 日志获取等
 NavEvent.Subscribe(NavEvent.TopicEnum.shell_feedbackTopic, function (data) {
       console.log(data);
       var temp = data.data.split(/[:]/);
       switch (temp[0]) {
                case "joy_on":
                 break;
                 case "joy_off":
                 break;
                *保存 map 地图成功,并通过 cmdTopic 发布 load map,save map edit 消息
                 case "save_map":
                              NavEvent.Publish(NavEvent.TopicEnum.cmdTopic,
NavEvent.CmdEnum.LoadMap, NavEvent.CmdEnum.SaveMapEdit);
                break;
                *保存 map_edit 地图成功,并通过 cmdTopic 发布 load_map_edit 消息
                case "save_map_edit":
                              NavEvent.Publish(NavEvent.TopicEnum.cmdTopic,
NavEvent.CmdEnum.LoadMapEdit);
                 break;
                *修改 map edit 地图成功
                case "save_as_map_edit":
                //TODO
                break;
                 case "version":
                break;
                 case "user_status":
                break;
                case "user_auth":
                 break;
                 case "software_update":
                 break;
```

```
case "dbparam":
break;

case "roslog":
break;
}
});
```

4.2 状态回调函数 2

模式切换状态 获取

```
NavEvent. Subscribe (NavEvent. Topic Enum. diagnostics Topic, \ function \ (data) \ \{ \\
                   console.log(data);
                   for (var i = 0; i < data.status.length; i++) {
                        if (data.status[i].name == "/Other/ros_mode") {
                             switch (data.status[i].message) {
                                  case NavEvent.NavigationModeEnum.Navigation:
                                       break;
                                  case NavEvent.NavigationModeEnum.Gmapping:
                                  case NavEvent.NavigationModeEnum.Coverting:
                                       break;
                                  default:
                                       break;
                             return;
                        }
                    }
          });
```

第五章 示例

```
$(function () {
          NavEvent.Init({
          url: "ws://192.168.0.251:9090",
          onopen: function () {
               console.log("success");
          },
```

