# 소프트웨어 설계서

작성자: 임종원, 박태형, 이동현, 김민수, 조민선

# 변경 이력

버전	변경 내역	작성		검토		승인	
		일자	담당자	일자	담당자	일자	담당자
1.0.1	클래스, 유스케이스 다이어그램 작성	11/02	김민수	11/02	임종원	11/02	조민선
1.0.2	상태 다이어그램 작성	11/03	박태형	11/03	이동현	11/03	조민선
1.0.3	MVC패턴 작성	11/05	박태형	11/05	이동현	11/05	조민선
1.0.4	클래스 다이어그램 수정	11/05	김민수	11/05	임종원	11/05	조민선
1.0.5	액티비티 다이어그램 작성	11/05	이동현	11/05	박태형	11/05	조민선
1.0.6	시퀀스 다이어그램 작성	11/07	임종원	11/07	김민수	11/07	조민선
1.0.7	액티비티 다이어그램 수정	11/09	이동현	11/09	박태형	11/09	조민선
1.0.8	시퀀스 다이어그램 수정	11/09	임종원	11/09	김민수	11/09	조민선
2.0.0	버스관련 기능 제거에 따른 다이어그램 수정	12/01	박태형	12/01	이동현	12/01	조민선

# 1. 문서 개요

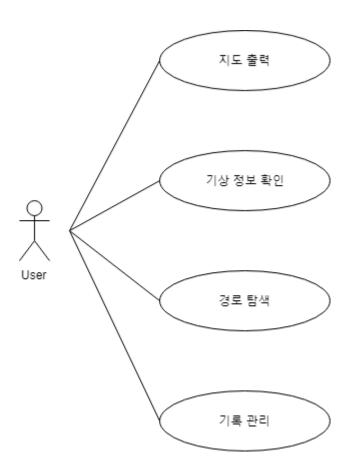
본 문서는 요구사항 명세서를 바탕으로 명시된 요구사항을 만족시키는 방안을 구체화한 결과로 서 소프트웨어 설계를 기술한다.

본 문서의 주요 구성 항목은 다음과 같다.

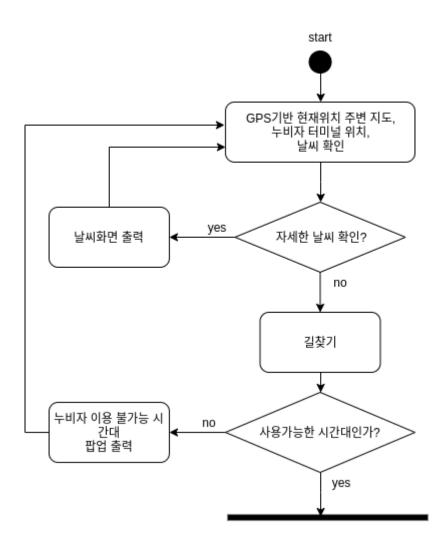
- UML Diagram: 소프트웨어의 구성을 use case, activity, class, sequence, state의 5가지 다이어그램으로 정의한다.
- Software architecture: 소프트웨어 구조를 정의한다.

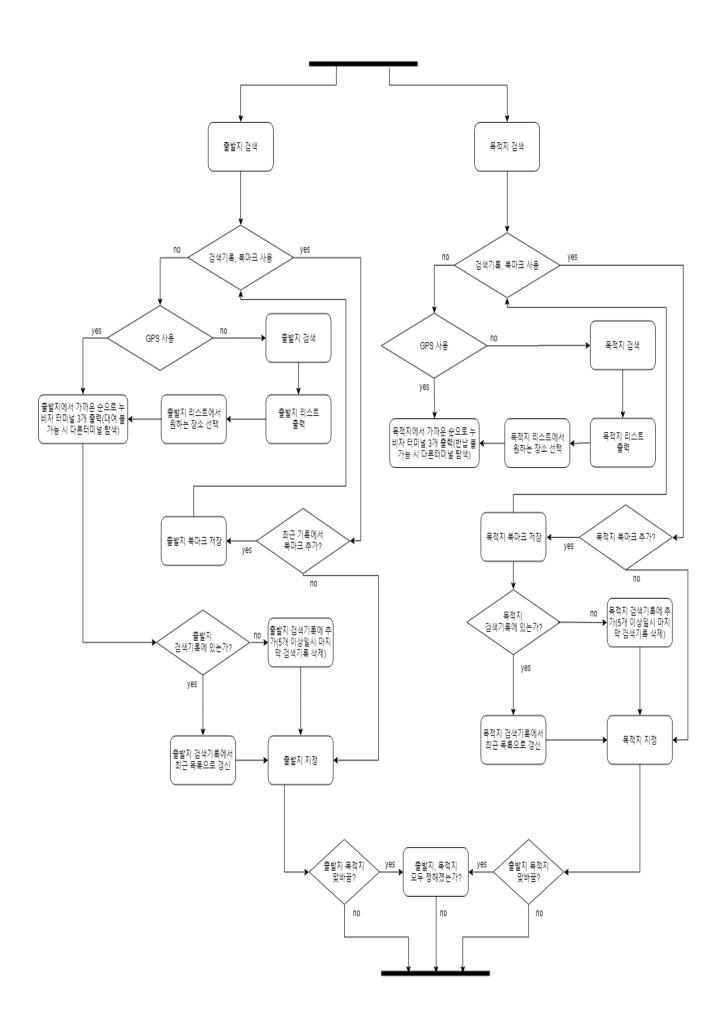
# 2. UML Diagram

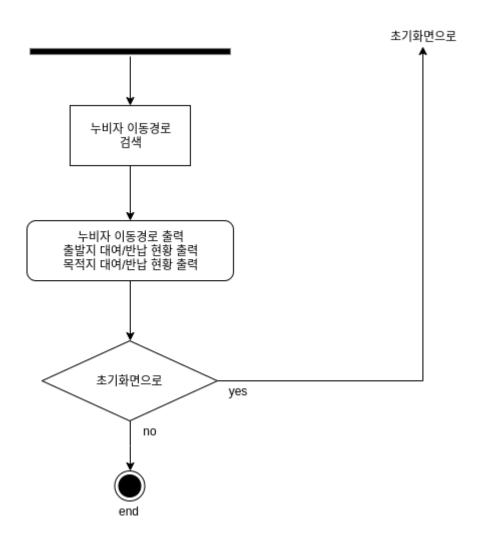
# 1. Use case diagram



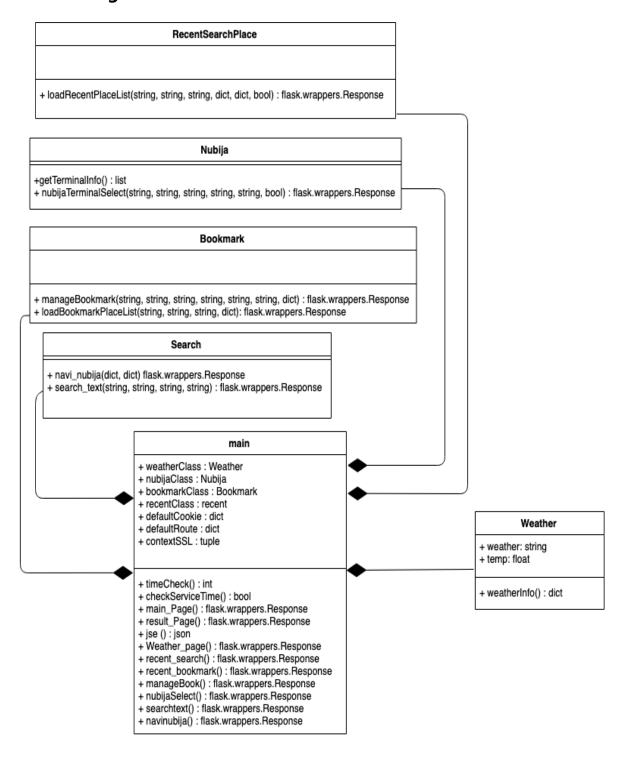
# 2. Activity diagram





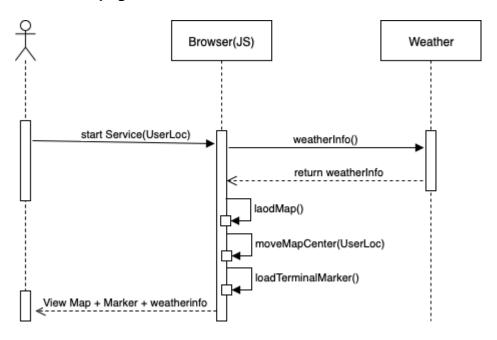


### 3. Class diagram

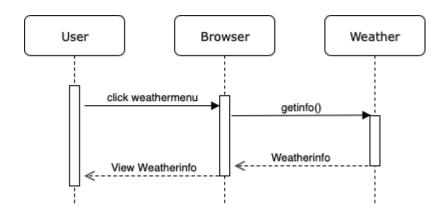


## 4. sequence diagram

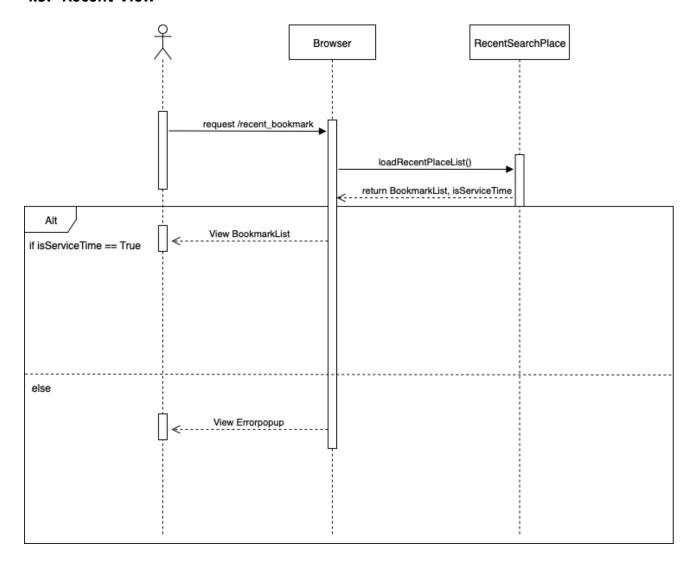
### 4.1. Homepage



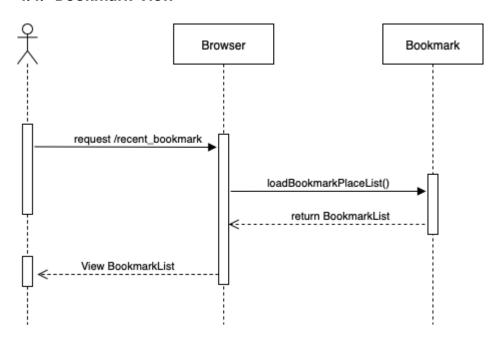
#### 4.2. Weather



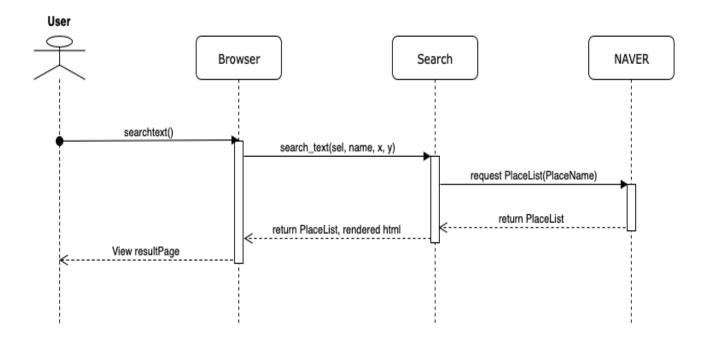
#### 4.3. Recent View



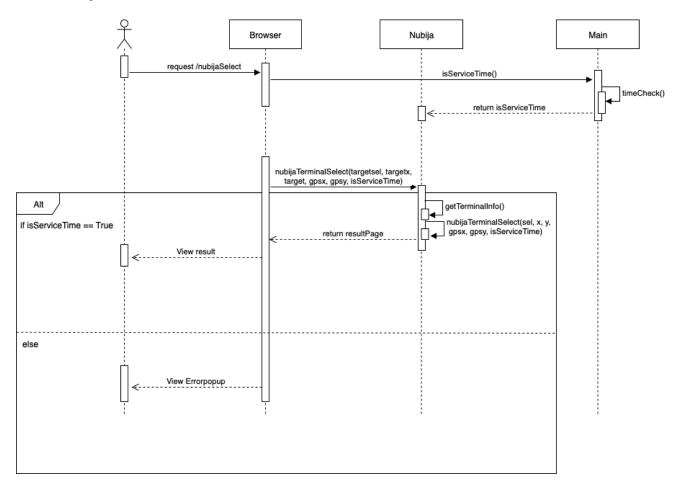
#### 4.4. Bookmark View



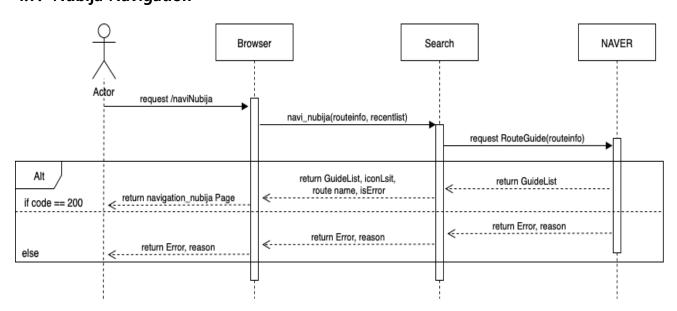
### 4.5. Search Text



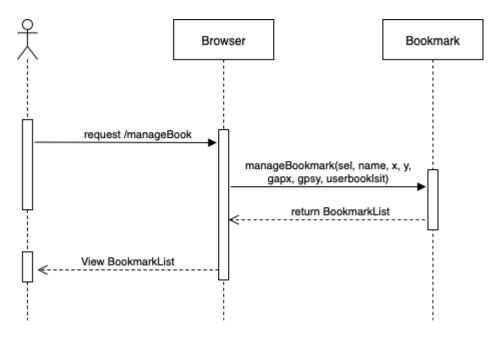
#### 4.6. Nubija Selection



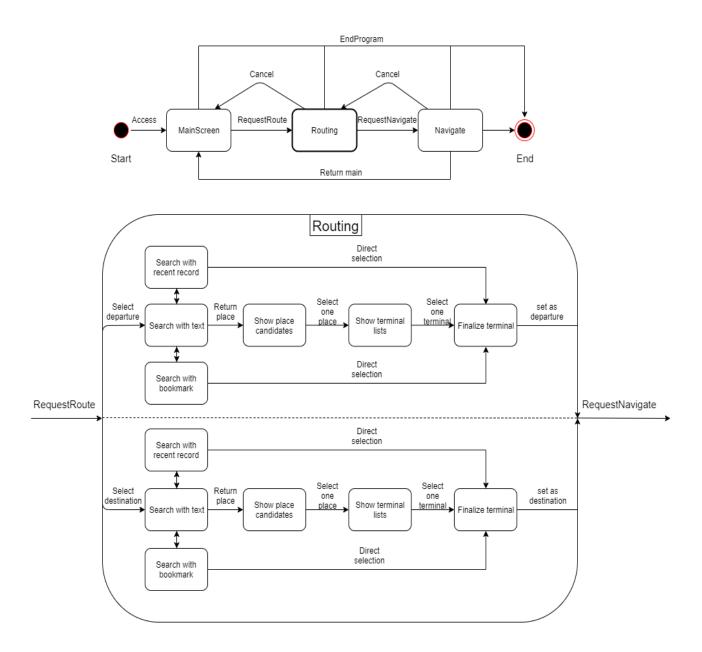
### 4.7. Nubija Navigation



# 4.8. Bookmark management



### 5. State diagram



### 3. Software architecture

MVC pattern

