소프트웨어 설계서

작성자: 임종원, 박태형, 이동현, 김민수, 조민선

**변경 이력**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 버전 | 변경 내역 | 작성 | | 검토 | | 승인 | |
| 일자 | 담당자 | 일자 | 담당자 | 일자 | 담당자 |
| 1.0.1 | 클래스, 유스케이스 다이어그램 작성 | 11/02 | 김민수 | 11/02 | 임종원 | 11/02 | 조민선 |
| 1.0.2 | 상태 다이어그램 작성 | 11/03 | 박태형 | 11/03 | 이동현 | 11/03 | 조민선 |
| 1.0.3 | MVC패턴 작성 | 11/05 | 박태형 | 11/05 | 이동현 | 11/05 | 조민선 |
| 1.0.4 | 클래스 다이어그램 수정 | 11/05 | 김민수 | 11/05 | 임종원 | 11/05 | 조민선 |
| 1.0.5 | 액티비티 다이어그램 작성 | 11/05 | 이동현 | 11/05 | 박태형 | 11/05 | 조민선 |
| 1.0.6 | 시퀀스 다이어그램 작성 | 11/07 | 임종원 | 11/07 | 김민수 | 11/07 | 조민선 |
| 1.0.7 | 액티비티 다이어그램 수정 | 11/09 | 이동현 | 11/09 | 박태형 | 11/09 | 조민선 |
| 1.0.8 | 시퀀스 다이어그램 수정 | 11/09 | 임종원 | 11/09 | 김민수 | 11/09 | 조민선 |

## 문서 개요

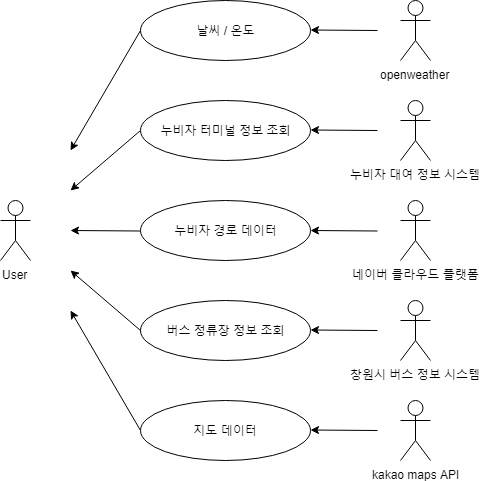
본 문서는 요구사항 명세서를 바탕으로 명시된 요구사항을 만족시키는 방안을 구체화한 결과로서 소프트웨어 설계를 기술한다.

본 문서의 주요 구성 항목은 다음과 같다.

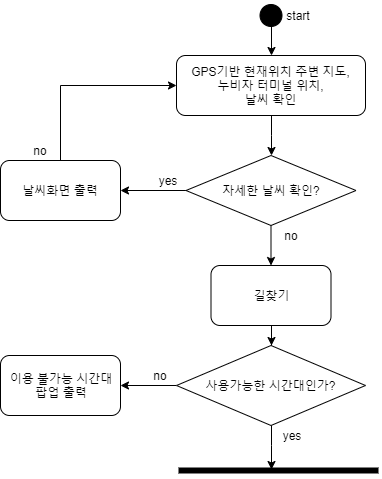
* UML Diagram: 소프트웨어의 구성을 유스케이스, 액티비티, 클래스, 시퀀스, 상태의 5가지 다이어그램으로 정의한다.
* Software architecture: 소프트웨어 구조를 정의한다.

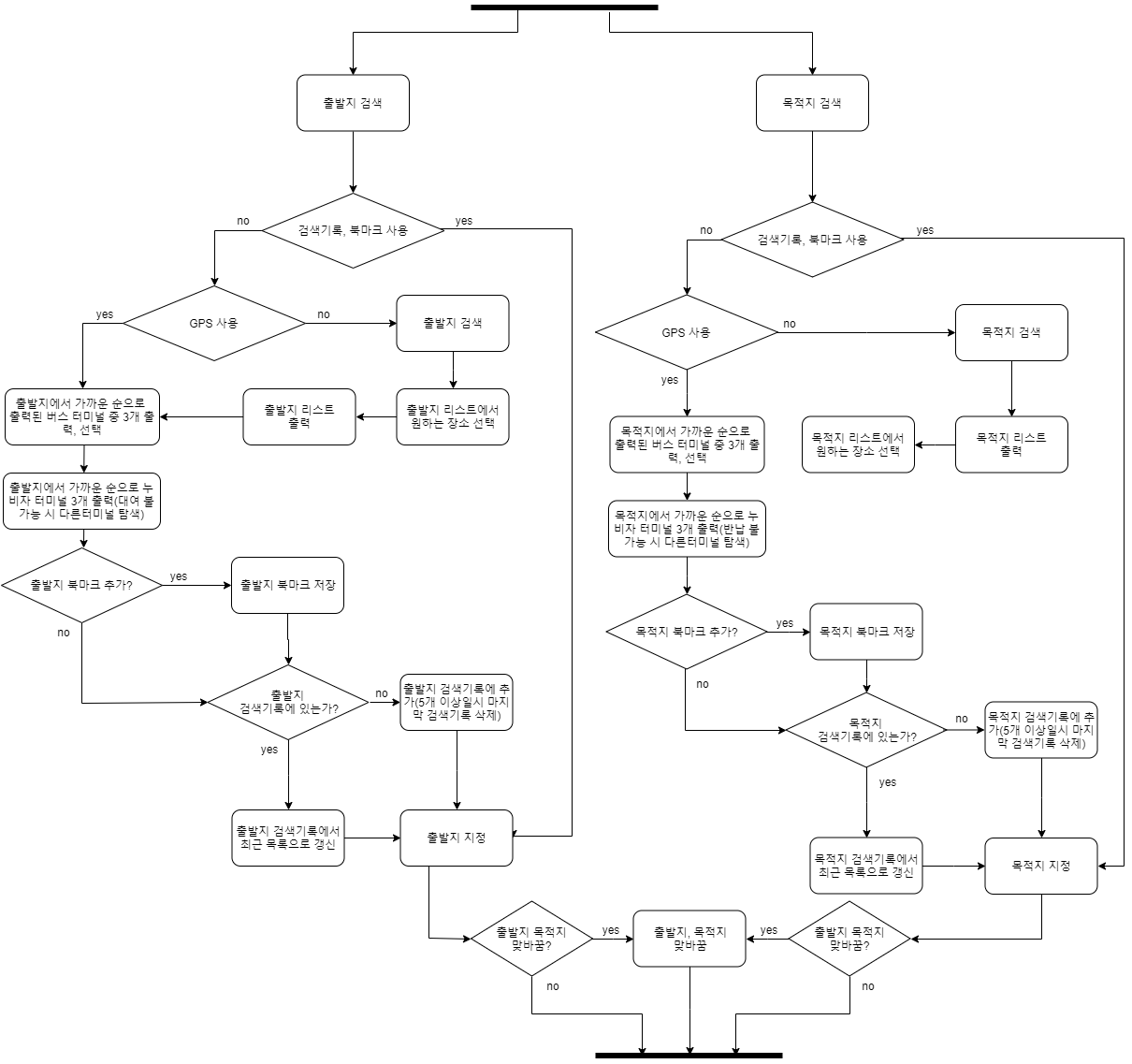
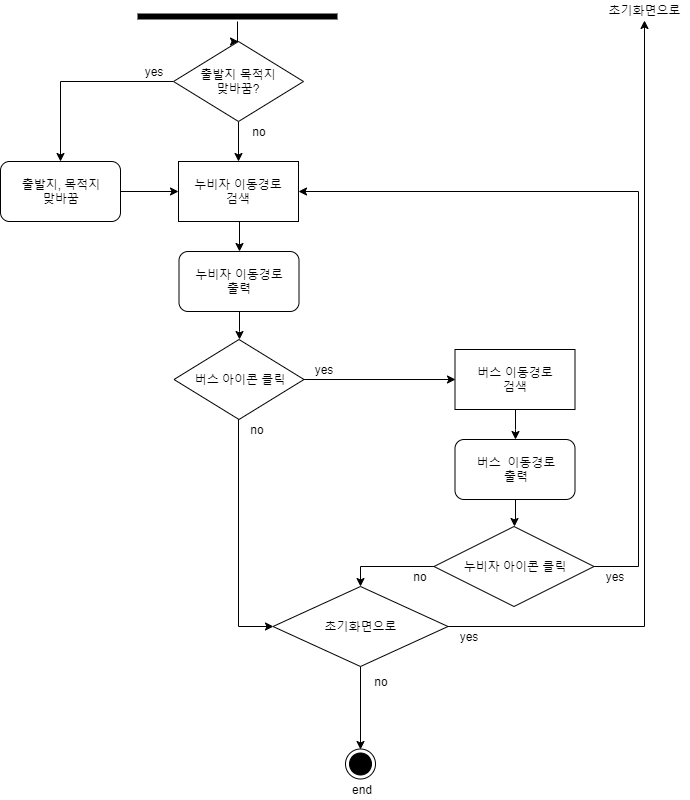
## UML Diagram

1. 유스케이스 다이어그램

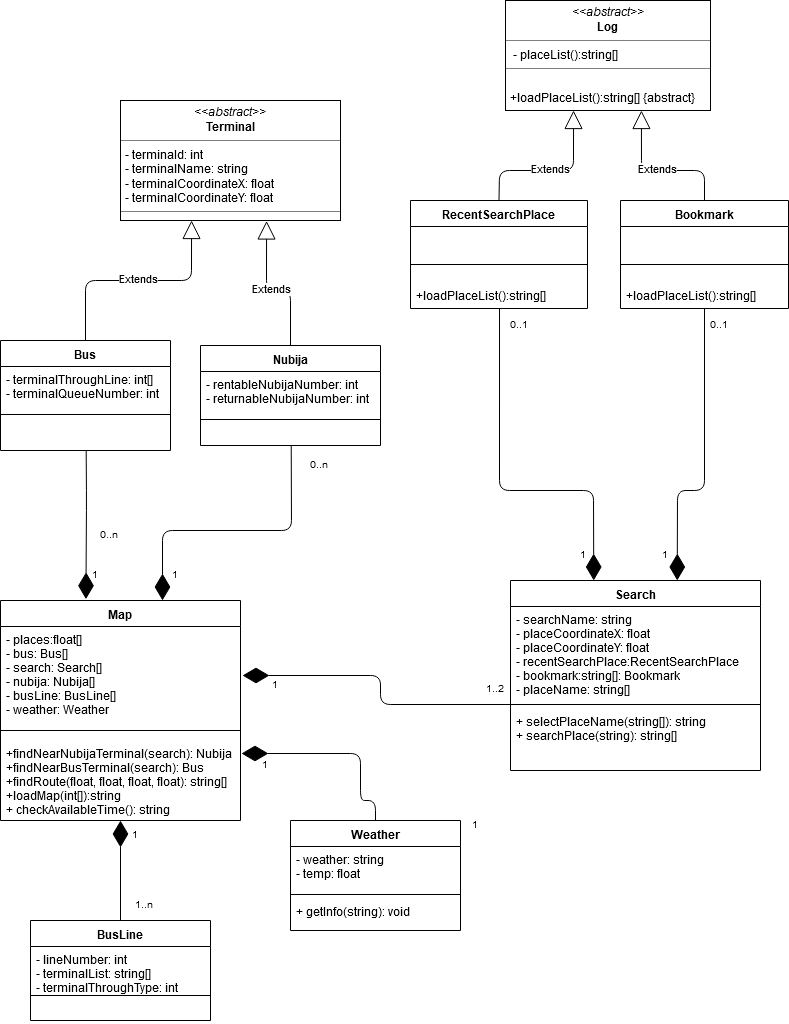


1. 액티비티 다이어그램

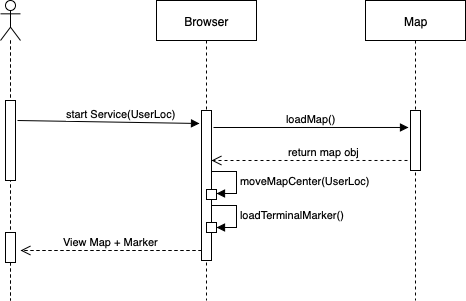


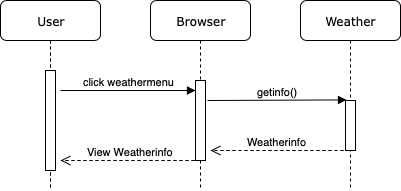
1. 클래스 다이어그램



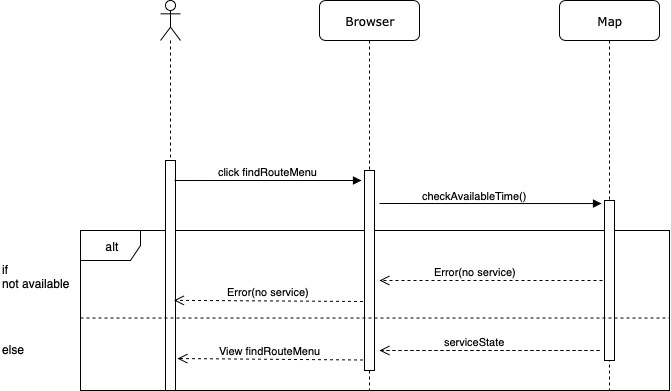
1. 시퀀스 다이어그램
   1. 메인 화면



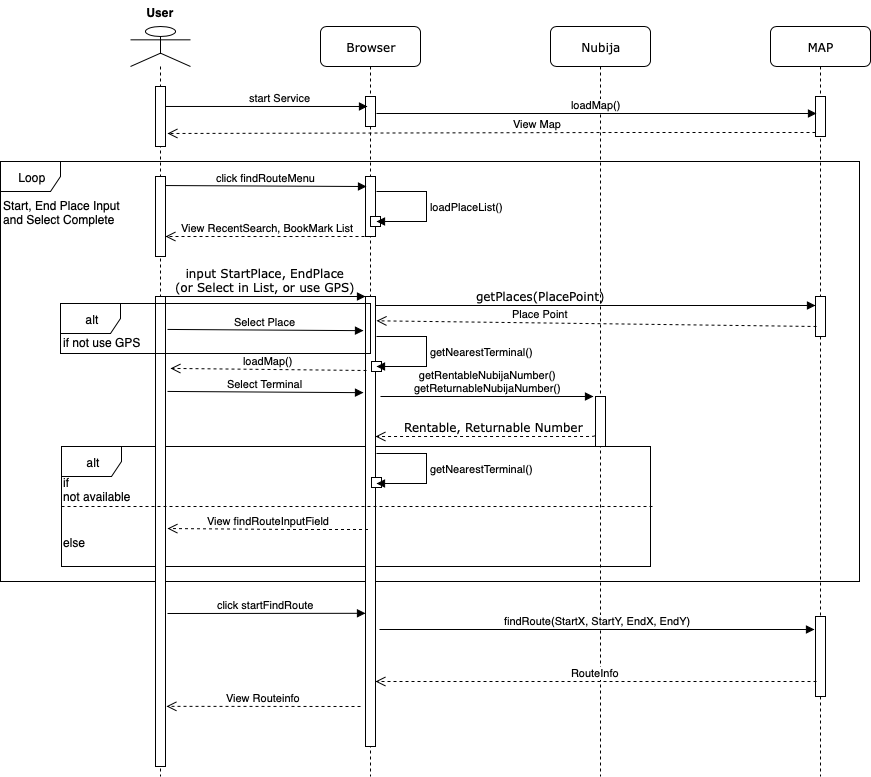
* 1. 기상 정보



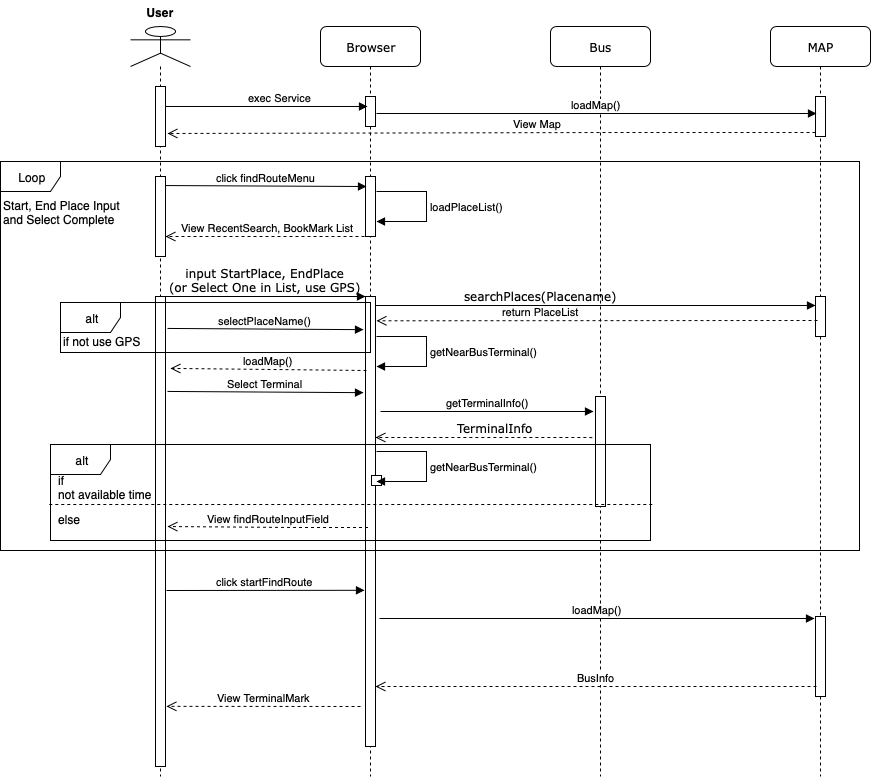
* 1. 서비스 시간 검사



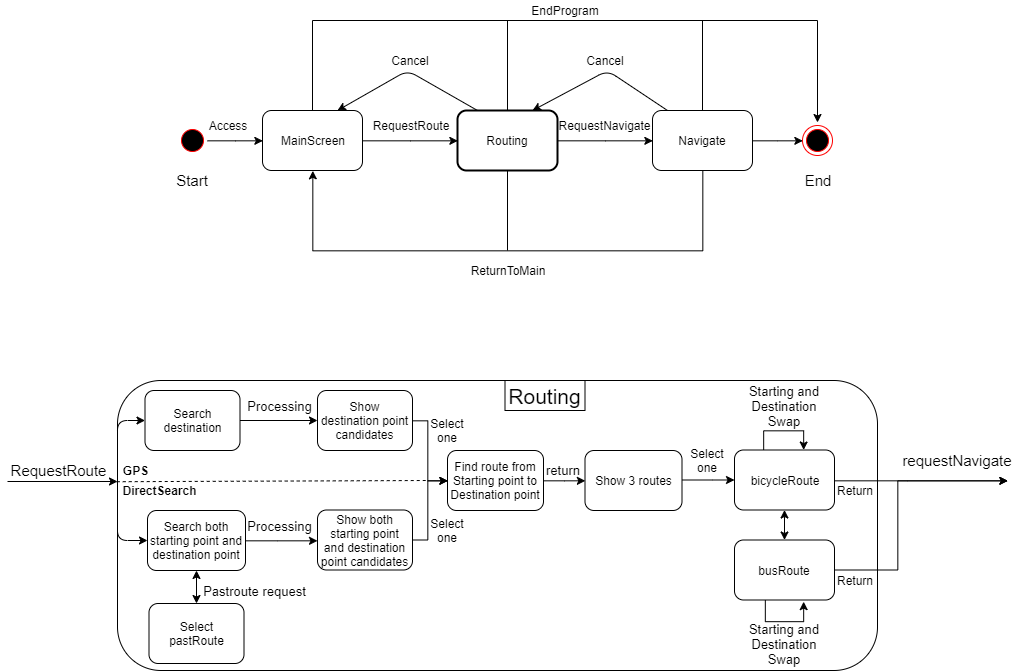
* 1. 누비자 경로 검색



* 1. 버스 노선 검색



1. 상태 다이어그램



## Software architecture

