

### **Progetto 3: Gestione Vendita bevande**

- n utenti (client) devono potersi registrare, acquistare e pagare (simulazione) le bevande disponibili in un bar (cocktail e frullati)
- le informazioni delle bevande sono conservate su un database SQL o semplice file
- le informazioni degli utenti devono invece essere registrate in un semplice database SQL o su file dal server
- I clienti del bar possono scegliere le bevande per categoria (cocktail o frullato) o possono essere loro consigliate, per esempio in base allo storico delle vendite
- Gli studenti possono scegliere secondo quali criteri consigliare le bevande agli utenti
- Applicazione per cellulare o tablet

[Opzionale]

Per una complessità maggiore, e quindi punti extra, si può:

- Usare un database Mysql or PostgreSQL per la registrazione/login degli utenti
- Prevedere registrazione e login con il viso
- Usare per il database Neo4j per prelevare le bevande disponibili – il database a grafo con la lista delle bevande e i loro ingredienti verrà reso disponibile dal docente su richiesta
- Basare la raccomandazione delle bevande agli utenti in base alle vendite precedenti o per ingredienti scelti