

计算固体力学

CH1.

- 有限元的优点：任何场；形状；载荷；可变物理；不可结合；细化；结构接近
- 问题分类：物理现象，时变，线性，非线性，精度
- 数学模型：微分方程+定解条件

假设：材料性质，集中力，刚性支撑，四面，平面问题，轴对称，压力容器

- 误差、建模、离散、数值、解算

CH2.

2.1. 单元

- FEM的计算步骤：单刚-总刚-加载-约束-求解场→解及

2.2. 杆单元

- 单刚的物理意义： $\{k\}\{\frac{u}{u_0}\} = \{r_0\}$ ，每-列：主底移由，其余由。

- 组装：列主元

2.3. 梁单元：

- 两端点四自由度(2)

- 二维梁：平面放置： 6×6 ，三维梁： 12×12 ；非圆： 14×14

2.4. 空间杆元

$$\{d'\} = [T]\{d\}$$

$$\{r\} = [T]\{r'\}$$

$$\{k\} = [T]^T [k] [T]$$

$$\{R\}\{d\} = \{r\}$$

$$T = \begin{bmatrix} c\beta & s\beta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & c\beta & s\beta \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} l, & m, & n, \\ & l, & m, & n. \end{bmatrix}$$

$$\text{空间梁元: } T_{12 \times 12} = \begin{bmatrix} \Lambda & & \\ & \Lambda & \\ & & \Lambda \end{bmatrix} \quad \Lambda = \begin{bmatrix} l_1 & m_1 & n_1 \\ l_2 & m_2 & n_2 \\ l_3 & m_3 & n_3 \end{bmatrix}$$

2.5. 单元的组装:

1. 理论依据: 每个结点在每个方向都静力平衡

$$\sum \{r\} + \sum \{r_e\} + \{P\} = \{0\}$$

$$\{r\} = -\{k\}\{d\}, \quad \{R\} = \sum \{r_e\} + \{P\}$$

$$[K]\{d\} = \{R\}, \quad [K] = \oplus \{R\}.$$

2.6. 刚度矩阵的性质:

· 主元非负性 · 对称性 · 稀疏性 · 带状性 · 半正定性.

2.7. 边界条件的处理:

原则: 不破坏对称性, 不改变总自由度, 不改变顺序

$$\begin{bmatrix} K_{11} & K_{12} & K_{13} \\ K_{21} & K_{22} & K_{23} \\ K_{31} & K_{32} & K_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D_1 \\ D_2 \\ D_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R_1 \\ R_2 \\ R_3 \end{bmatrix} \xrightarrow{D_2 = \Delta_2} \begin{bmatrix} K_{11} & 0 & K_{13} \\ 0 & 1 & 0 \\ K_{31} & 0 & K_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D_1 \\ D_2 \\ D_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R_1 - K_{12}\Delta_2 \\ \Delta_2 \\ R_3 - K_{32}\Delta_2 \end{bmatrix}$$

2.8. 结点编号与方程组求解.

1. 编号: 矩阵 \rightarrow 一维数组 ($-\text{组数存卡友} = \sum \text{半宽}$)

· 辅助数组 ($1 \times n$): b : 半带宽; d : 主元在一维数组的值

填充 · 消去 个数: 一维数组 - 单元数 - 结点数

2. 求解: $[K]\{d\} = \{R\}, \quad \{d\} = [K]^{-1}\{R\}$

直接: 高斯消去.

迭代:

2.9. 载荷与应力.

1. 加在结点上的外力. 直接作用于右端顶
2. 作用在该或边上. 等效结点上

原则: 静力. 力矩等效; 一致结点载荷. 相同结点载荷.

3. 对于有约束的结点. 总载荷是待求量, 对求解没用. 为 Lost Load

2.10. 结构对称性:

1. 反射对称 对称问题: 结构. 载荷均对称
2. 斜对称 反对称问题: 结构对称. 载荷反对称
斜对称: 结构. 载荷均斜对称
斜反对称: 结构斜对称. 载荷反对称

CH3. 基本单元

3.1. 预备知识.

$$1. \sigma = E \varepsilon$$

$$2. \bar{\varepsilon}_{ij} = (u_{i,j} + u_{j,i})/2 \quad \{ \varepsilon \} = [\bar{B}] \{ u \}$$

$$[\bar{B}] = \frac{d}{dx}$$

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial}{\partial x} & 0 \\ 0 & \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial x} \end{bmatrix}$$

$$\frac{d^2}{dx^2}$$

杆

二维标量

二维矢量

$$梁: x = \frac{d^2 v}{dx^2}$$

$$3. \sigma_{ij} + \tau_{ij} = 0$$

3.2. 矩阵与形函数

$$1. \psi = \sum a_i x^i = [x] \{ a \} ; \quad \psi = [N] \{ \psi_0 \} \quad \{ \psi_0 \} = [A] \{ a \}$$

$$\therefore [N] = [x][A]^{-1} \Rightarrow N_i(x_j) = \delta_{ij}$$

2. 连续性阶次: C^m; C⁰: 平面块 C¹: 梁

3.3. 单元

3.3.1. 虚功原理 \rightarrow 单元, 通过载荷

$$\begin{cases} \{u\} = [N]\{d\} \\ \{\delta u\} = [N]\{\delta d\} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \{\delta \varepsilon\} = [\bar{B}]\{\delta u\} = [\bar{B}][N]\{\delta d\} \\ \{\delta \varepsilon\} = [B]\{\delta d\} \end{cases}$$

$$\{k\} = \int [B]^T E [\bar{B}] dV$$

$$\{r_e\} = \int [N]^T \{f\} dV + \int [N]^T \{q\} ds + \int [B]^T E \{e_b\} dV - \int [B]^T \tau_o dV$$

$$\{k\}\{d\} = \{r_e\}$$

$$\{[K][D]\} = [R]$$

3.4. 线性三角形单元：T3

$$1. \begin{cases} u = a_1 + a_2x + a_3y \\ v = a_4 + a_5x + a_6y \end{cases}$$

2. 常应变

3. 剪切锁定：纯弯曲 \rightarrow 横向剪力 \rightarrow 过刚

4. 滑移锁定：不可压材料 \rightarrow 整个网格不位移

3.5. 二次三角形单元：T6

$$1. \begin{cases} u = a_1 + a_2x + a_3y + a_4x^2 + a_5xy + a_6y^2 \\ v = a_7 + a_8x + a_9y + a_{10}x^2 + a_{11}xy + a_{12}y^2 \end{cases}$$

2. 线性一次完备应变场

3. 高精度。

3.6. 双线性矩形单元 - R4

$$3.6.1. 插值函数: \begin{cases} u = a_1x + a_2y + a_3xy + a_4 \\ v = a_5x + a_6y + a_7xy + a_8 \end{cases}$$

3.6.2. 单元：

$$\begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} N_1 & 0 & N_2 & 0 & N_3 & 0 & N_4 & 0 \\ 0 & N_1 & 0 & N_2 & 0 & N_3 & 0 & N_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \\ v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{bmatrix} \quad [B] = [N] [S]$$

3.6.2. 缺点：纯弯曲剪切锁定

3.7. 二次矩形单元：R8, R9.

· 消除了寄生剪切子以及剪切锁定

3.8. 长方体单元：C8, C20, C27

3.9 插值函数的选择.

3.9.1 原则 1. 必须能反映刚体位移和常应变 \rightarrow 收敛的必要条件

C_0 : 完备连续性

C_1 : 能描述常曲率模式

2. 对各坐标平衡

3. 位移插值函数在单元的边界上由结点确定

3.9.2 不同单元插值函数的选择及完备性.

完备: 自由平衡.

3.10 结点载荷:

3.10.1 结点载荷计算的理论基础及物理意义

$$\{r_e\} = \int [N]^T F dV + \int [N]^T \bar{\sigma} ds$$

$$W \triangleq \{d\}^T \{r_e\} = \int \{u\}^T \{F\} dV + \int \{u\}^T \{\bar{\sigma}\} ds$$

1. 结点集中载荷是做功意义的导致

有利小同的合力, 及

2. 一致结点载荷对分布力、分布阻力是静力等效的: 等效前后关于任意高

3.11 应力计算:

$$\{D\} \Rightarrow \{\bar{\sigma}\} \Rightarrow \{\varepsilon\} \Rightarrow \{\sigma\}$$

1. 应力应变是单元意义上的

2. ~~~~~误差大

3. 应力在单元内部精确

4. 公共结点处应力取平均

5. 可计算等效应力, 局部应力

3.12 解的性质

1. 结点处位移协调

2. 边处位移可能不协调

3. 单元内位移协调

4. 结点处力, 力矩平衡

5. 边界上应力不平衡

6. 内部应力平衡为弱形式

CH 6. 等参单元

6.1. 序言.

6.1.1. 概述:

1. 等参单元的特征:

- 1. 形状
- 2. 3D 入参考坐标系
- 3. 将实际物理单元映射成标准参考单元
- 4. 形函数用于位移场插值及产生几何映射
- 5. 形函数是参考坐标的函数

2. 方案: $\{u, v, w\}^T = [N] \{d\}$ 形函数

$\{x, y, z\}^T = [N] \{d\}$ 映射函数

$[N] = [\tilde{N}]$. 等参. $[N] < [\tilde{N}]$. 超参. $[N] > [\tilde{N}]$. 亚参.

6.1.3. 形函数的构造

1. 定义. 根据插值特征, 观察试探法

2. Lagrange 法: $N_i = \frac{\prod_{j \neq i} (z - z_j)}{\prod_{j \neq i} (z_i - z_j)}$, $\sum N_i = 1$

6.1.4. 变形矩阵. 单元刚度.

$$\varepsilon_x = \frac{du}{dx} = \frac{d}{dx} [N] \begin{Bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{Bmatrix} = [B] \begin{Bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{Bmatrix}$$

$$\text{又 } \frac{d}{dx} = \frac{d}{dz} \frac{d}{dz}.$$

$$J = \frac{dx}{dz} = \frac{d}{dz} [N] \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix}$$

$$\therefore [B] = \frac{1}{J} \frac{d}{dz} [N]$$

$$[k] = \int_0^1 [B]^T E [B] A dx = \int_0^1 [B]^T A E [B] J dz \quad (dx = J dz)$$

6.2 双线性四边形单元：Q4

6.2.1 二维问题参考坐标和形单元的特征

在物形单元中的特征：

- 1. 边的参考坐标： $\xi = \pm 1, \eta = \pm 1$
- 2. 参考坐标轴不一致
- 3. 物形单元的边被参考坐标轴分割
- 4. $\xi = \eta = 0$ 是对称中心，不一定是重心

· 物形单元的直线在形单元中不是直线；形单元平行于坐标轴 \rightarrow 物形单元直角

6.2.2 Q4形单元的形函数

1. 参考坐标选取由形函数及编号确定

$$u = a_0 + a_1 \xi + a_2 \eta + a_3 \xi \eta$$

2. 结点编号必须逆时针

3. 物形单元的结点顺序在形单元中必须不变

6.2.3 二维等参元的坐标变换

$$\begin{bmatrix} \psi, \xi \\ \psi, \eta \end{bmatrix} = [J] \begin{bmatrix} \psi, x \\ \psi, y \end{bmatrix}$$

$$[J] = \begin{bmatrix} x, \xi & x, \eta \\ y, \xi & y, \eta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum N_{i, \xi} x_i & \sum N_{i, \eta} y_i \\ \sum N_{i, \eta} x_i & \sum N_{i, \eta} y_i \end{bmatrix}, \quad J = \det[J]$$

6.2.4 Q4形单元的应变矩阵和刚度矩阵

\rightarrow 厚度

$$[k]_{8 \times 8} = \iint [B]^T E [B] t dxdy = \iint_{\Delta} [B]^T [E] [B] t J d\xi d\eta, \quad t = \sum N_{i,t}$$

1. 物形单元 A-B-C-D-A ... 单元局部编号能为 1-2-3-4

2. 形函数必须由这种顺序，且逆时针

3. 物形单元中顺序变化不影响刚度的位置、大小

4. 数值积分方便

6.2.5. 數值積分

$$I = \sum f(\xi_i) w_i$$

η_i	積分	ξ_i	w_i
1	1	0	2
2	3	$\pm \frac{1}{\sqrt{3}}$	1
3	5	$-\sqrt{ab}, 0, \sqrt{ab}$	$\frac{5}{9}, \frac{8}{9}, \frac{5}{9}$

$$\cdot I = \int_1^1 \int_{-1}^1 \psi(\xi_i, \eta_j) d\xi_i d\eta_j \approx \sum_i \sum_j w_i w_j \psi(\xi_i, \eta_j)$$

6.2.6. 刚度矩阵的计算略.

6.3. 二次四边形单元: Q8, Q9.

1. Q8 二次完备, 三次不完备(差 ξ^3, η^3)

2. $N_9 = (1 - \xi^2)(1 - \eta^2) \rightarrow$ 气泡函数

3. Q8 只在矩形时能准确描述纯弯曲

Q9 在直边且中点时~~~~~

6.4. 六面体单元 H8, H20, H27

1. H8: 三线性. $[k]_{24 \times 24} = \int_{-1}^1 \int_{-1}^1 \int_{-1}^1 [B]_{24 \times 6}^T [E]_{6 \times 6} [B]_{6 \times 24} d\xi_i d\eta_j d\xi_k$

2. H20, 无源. H27 Langrange 单元.

6.5. 静凝聚: ~ 6.8. 分片检验

1. 凝聚: P_{111}

2. 应力平滑: $\sigma_p = \sum N_i \sigma_i, N = N(r, s, t), r, s, t$ 由 Gauss 点定

3. 完备性随单元形状变化

4. 有致性: 具有表示场量常梯度的能力

5. 分片检验: 收敛的充要条件

1) 内部结点 2) 不规则单元 3) 外施加防止刚体运动的约束

4) 与常应力一致的载荷/与一致的位移 5) 结点应力