


 <b>IES JAROSO</b>	<b>DWESE</b>  <b>PRÁCTICA 2 - POO</b>	 <b>JUNTA DE ANDALUCÍA</b> <small>Consejería de Educación</small>

## REGALOS DE NAVIDAD

Tenemos que diseñar una aplicación completa para almacenar una **lista de regalos** de Navidad para comprar y regalar a otras personas. Para cada regalo almacenaremos también una **lista de enlaces** a webs donde se venden esos regalos. La lista de regalos son las ideas de regalos, y la lista de enlaces de un regalo, son con esa idea enlaces de webs de productos relacionados con ese regalo, el mismo regalo en varias webs, etc.

Se debe entregar la app en Github, incluyendo scripts de creación e insercción de datos de la BBDD. Debe estar desplegado en Internet para su corrección.

1. **USUARIOS.** Implementar la **página de entrada** a la aplicación con un formulario de **login**. Una vez logueado el usuario se guardará en sesión y pasará a mostrar su lista de regalos. Debes tener creados un par de usuarios para probar. También debes implementar un botón, **cerrar sesión**. Decide tú el diseño en base de datos. No hay que hacer registro de usuarios.
  
2. **REGALOS.** Una vez logueado el usuario deberá cargar la **lista de regalos** de *ese usuario*. Si inicialmente está vacía se mostrará un mensaje indicándolo. Si no, se mostrará su lista de regalos. Necesitaremos una serie de botones/acciones:
  - a. **Mostrar regalos.** Para ver los regalos en cualquier momento.
  - b. **Ver detalle regalo.** Para ver el detalle del regalo junto con sus enlaces (debajo o al lado).
  - c. **Nuevo regalo.** Para añadir un nuevo regalo a la lista. Deberá hacerse con un "modal". La *información* a guardar para cada regalo será: nombre genérico, destinatario, precio orientativo, *estado* (pendiente, comprado, envuelto y entregado), año. El destinatario lo dejamos como un campo descriptivo.
  - d. **Eliminar regalo.** Se borra de la lista de ese usuario el regalo correspondiente.
  - e. **Modificar regalo.** Se podrán modificar todos los valores del regalo.
  - f. **Filtrar.** Se puede filtrar por año.
  - g. **Generar PDF.** Genera un pdf con toda la lista de regalos y sus enlaces.
  
3. **ENLACES.** Para cada regalo implementaremos una **lista de enlaces** (links) de páginas web donde se haya encontrado ese producto o uno similar, es decir, puede ser la misma idea de regalo, pero varios productos distintos de marcas y modelos diferentes. Por ejemplo, un regalo podría ser "Móvil gama media" y los links serían enlaces a diferentes modelos de móviles en el rango de precios indicado. En la lista de regalos

 <b>IES JAROSO</b>	<b>DWESE</b> <b>PRÁCTICA 2 - POO</b>	 <b>JUNTA DE ANDALUCÍA</b> <small>Consejería de Educación</small>

junto a cada regalo habrá un botón para **Ver en Tiendas** que nos mostrará la lista de enlaces a tiendas de ese regalo (lo ideal es que esta acción abra un div oculto).

Botones/acciones:

- a. **Mostrar enlaces.** Al pinchar en “Ver en Tiendas” o en un icono que se muestren los enlaces de ese regalo.
- b. **Nuevo enlace.** Para añadir un regalo concreto y su enlace web. La información a guardar para los **enlaces**: nombre concreto, enlace web, precio del producto, imagen (blob en BD o texto, pero se debe subir el archivo), prioridad (0-baja, 1-media, 2-alta). Un modal.
- c. **Eliminar enlace.** Borrar el enlace seleccionado.
- d. **Ordenar.** Se debe poder ordenar la lista por precio. Esto se puede hacer con Javascript o con PHP.

Aspectos evaluables:

- Uso de **POO** y **PDO**. Imprescindible.
- Que la app sea **SPA**, es decir, que use *Ajax* y que sea asíncrona, no recargando páginas sino lanzando peticiones al servidor para recuperar datos. Esto es opcional, se valorará positivamente.
- **Diseño de BD** correcto para usuarios, regalos y enlaces.
- **Filtrado** en los formularios y en las consultas SQL
- Empleo del patrón MVC.
- Creación de un fichero de logs de errores (BD, excepciones, etc.).
- Limpieza y **tabulación** del código.
- Uso de **comentarios** explicativos (ni muchos ni pocos).
- **Diseño cuidado**, si es una app no puede tener el diseño de un módulo de administración.
- **No se puede usar Internet para contactar con otro compañero o copiar, eso supondrá un cero en la valoración de la prueba.**