

1. 如果是要求速度的話, 那我會選擇 UDP, 因為 UDP 速度比 TCP 快。
但是如果希望穩定點的話, 那 TCP 會比較好。
2. 通過存儲已請求對象的本地副本, 減少從原服務器獲取對象的延遲, 因為客戶端可以更快地訪問緩存的內容, 而不必等待網路傳輸。
3. 因為對於傳輸重要的數據和文件, HTTP, FTP, SMTP, POP3 需要 TCP 的可靠性和完整性。
4.
$$\text{Total time} = \text{DNS 查找時間} + \text{建立 TCP 連接時間} + \text{發送 HTTP 請求和接收 HTTP 響應時間} + \text{呈現網頁時間}$$
$$= RTT_1 + RTT_2 + RTT_3 + \dots + RTT_n + RTT_0$$
5.
 - (a) $2 RTT_0$
 - (b) $6 RTT_0$
 - (c) $2 RTT_0$