



# 칸테 키우기

IT융합자율학부  
컴퓨터공학과  
소프트웨어공학과  
복수전공

이찬빈

# 프로젝트 소개

제작동기

축구를 좋아하기 때문에

게임을 한 번 만들어보고 싶었기 때문에

칸테를 귀여워하지  
않을 수 없기 때문에

# 프로젝트 소개

구현 내용

프레임

시작화면

2부리그

레스터시티

첼시

엔딩

주요 이벤트

시즌경기

훈련

특별 이벤트

미용실

린가드의 축구교실



# 프로젝트 소개

참고 문헌

개발 방법

책(명품자바프로그래밍)

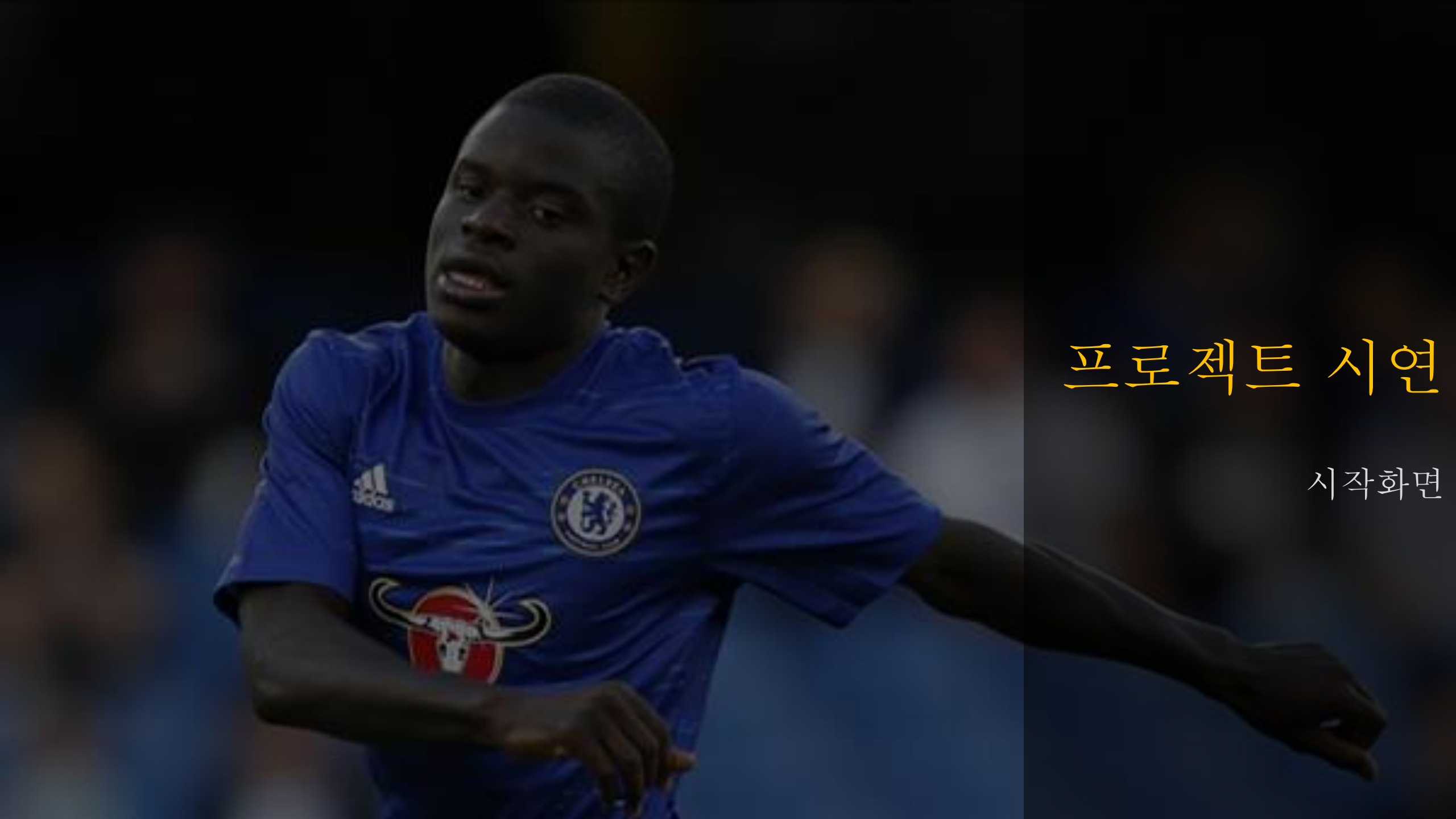
인터넷

칸테에 대하여

구글

네이버

나무위키



# 프로젝트 시연

시작화면

칸테 키우기



시작하려면 칸테를 꼭꼭 눌러주세요

시작화면

칸테 키우기



시작하려면 칸테를 꼭꼭 눌러주세요

화면에 커서를 갖다댔을 때

칸테 키우기



시작하려면 칸테를 꼭꼭 눌러주세요

화면을 클릭했을 때





# 프로젝트 시연

이적가능한 팀

2부리그 급여 8,000,000 원, 실력 50 이상 이적



급여: 0 원 실력: 0

시즌경기

훈련

2부리그

레스터시티를 우승시킨 Kangyomi

레스터시티 급여 32,000,000 원, 실력 2500



급여: 24,490,605 원 실력: 5

시즌경기

훈련

미용실

레스터시티

첼시 급여 83,000,000 원, 실력 3000 이상 이적



급여: 308,600,753 원 실력: 265

시즌경기

훈련

축구교실

첼시





# 프로젝트 시연

특별 이벤트



미용실 입장



미용 성공  
-마치 내가 다니는 동네 미용실처럼  
머리가 랜덤으로 변경



머리가 마음에 들어서 실력 상승





미용 실패  
-대머리



링가드의 축구교실  
-세계 최고의 댄스형 공격수 링가드가 알려주는  
재미있는 댄스교실





교습 성공

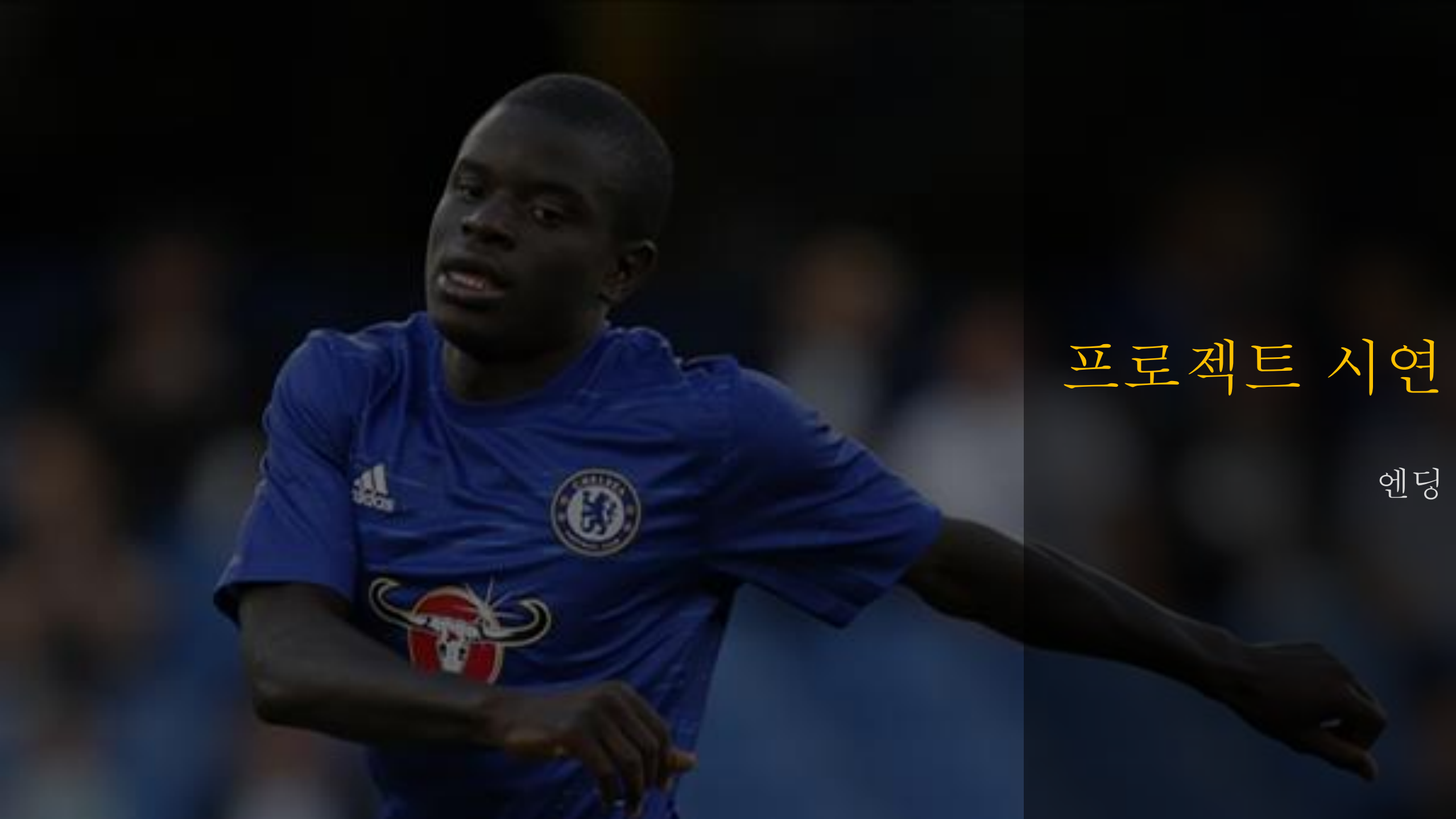
-축구보다는 댄스를 택한 링가드에게  
축구를 배워 댄스실력 상승

세가지 링가드의 멋진 세레머니를 볼 수 있음





교습 실패  
-축구는 안배우고 댄스만 배운 칸테



# 프로젝트 시연

엔딩



엔딩

-캄테는 결국 K-리그의 전북 현대 모터스로 이적하여 은퇴를 하며 게임오버  
참고로 이 선수는 캄테가 아닌 '모두 바로우(Modou Barrow)'



```
public class Status {
    private static int mTeam = 1; // 1 = 2부리그, 2 = 레스터, 3 = 첼시, 4 = 결말
    private static int salary = 0;
    private static int skill = 0;

    // 변수 조정
    private int leisterCitySalary = 8000000; // 급여
    private int chelseaSalary = 32000000;
    private int endingSalary = 83000000;

    private int leisterCitySkill = 5; // 실력
    private int chelseaSkill = 250;
    private int endingSkill = 300;

    private int eventBarberCost = 2000000;
    private int eventLingardCost = 15000000;

    // 확률 조정
    private Random rand = new Random();
    private int secondDivisionRandSalary = rand.nextInt(20000000);
    private int leisterCityRandSalary = rand.nextInt(100000000);
    private int chelseaRandSalary = rand.nextInt(300000000);

    private int eventBarberRand = rand.nextInt(250) + 1;
    private int eventLingardRand = rand.nextInt(450) + 1;
```

```
// 훈련
public boolean training() {
    int r = rand.nextInt(1);
    if (r == 0) {
        skill++;
        return true;
    } else
        return false;
}
```

# 코드 소개

변수 조정 가능



감사합니다:)