

VERY EVIL NAME HERE

ÁLVARO ROGER

7-12-2020

PARA IOS, ANDROID Y WEB

EDADES: +7



NARRATIVA

- **Eres un demonio muy peculiar con una gran misión: ¡ser guía en un museo en el infierno!**
- **Evita que los turistas mueran y descubre, planta a planta, el misterio que alberga el museo.**
- **Evil Name es un juego de acción-aventura con vista cenital en el que el jugador tendrá que resolver puzzles y evitar la muerte de sus turistas mientras les responde todo tipo de preguntas.**

CONTROLES

- **Click o TAP para moverse al lugar clickado (Posible Joystick)**
- **Click o TAP sobre un objeto para moverse a él e interactuar**
- **Click o TAP en la interfaz para poder interactuar con ella:
pausa, agenda, respuestas a las preguntas de los turistas...**
- **Click o TAP en el botón de interactuar con turistas para
indicar que te sigan o que se queden quietos**

GAMEPLAY

- **El juego se estructura en plantas. Cada planta contiene uno o más monumentos.**
- **El objetivo es alcanzar la última planta para descubrir la verdad sobre el museo. Para ello, se deberá mantener al menos un turista vivo.**
- **En el caso de que se mueran todos los turistas, el jugador será llevado a la primera planta.**

GAMEPLAY (II)

- **Irán llegando demonios para atacar a los turistas. El jugador debe evitar quedarse sin turistas.**
- **Además, la sala contendrá trampas que el jugador debe evitar.**
- **Los turistas irán haciendo preguntas con tiempo límite. El jugador no podrá contestarlas si se encuentra lejos de ellos. Si no contesta o contesta mal, afectará al interés del turista.**

EXPERIENCIA DE JUEGO

- **Evil Name es un juego de acción-aventura en el que la jugadora se verá desbordada por atender a los turistas mientras lucha para que no mueran.**
- **Es un juego cómico, que juega con el contraste entre la tranquilidad de un museo y la inminente muerte en el infierno.**
- **En este sentido, el humor es parecido al de juegos como *Impeached!***

ENEMIGOS

- **Los enemigos nunca atacan al jugador, únicamente a los turistas. Habrá distintos tipos, como los dos siguientes:**
 - **Demonios minion: secuestran a un turista. Se deben atacar antes de que desaparezca del escenario junto al turista.**
 - **Demonios voladores: intentarán tirar rocas a la cabeza de los turistas y se irán. No son atacables, pero se puede esquivar la roca.**

MECÁNICAS - PREGUNTAS

- **Preguntas: los turistas irán haciendo preguntas. Para contestarlas, se ha de estar cerca y pulsar la respuesta.**
- **Cada turista tiene una barra de interés que disminuirá conforme sus preguntas no se contesten o se contesten mal. Si la barra se vacía, el turista se irá.**
- **Con cada respuesta positiva, el efecto será el contrario.**

OBSTÁCULOS

- **Pinchos: salen del suelo. Si están activos, los turistas se chocarán con ellos. Si se activan cuando los turistas están sobre ellos, mueren.**
- **Zonas de lava: pequeños charcos de lava. Si los turistas andan por ellos, mueren.**
- **“Cosas que se caen”: en algunos puntos, pueden caerse rocas.**

RIESGOS DETECTADOS

- **Limitación de recursos en Web y móviles.**
- **Interfaz: se debe dar toda la información necesaria sin agobiar al jugador.**