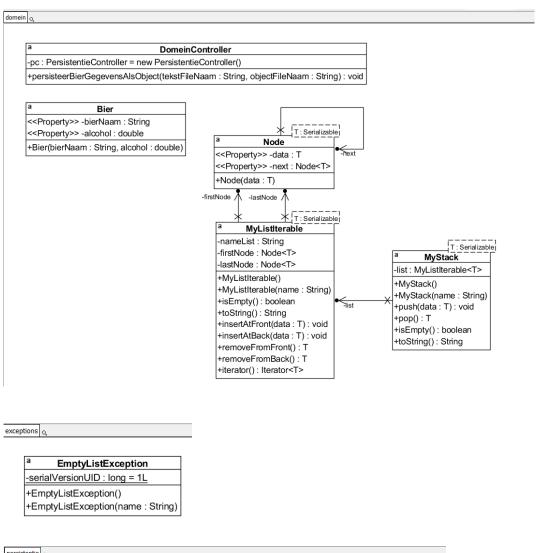


Hogeschool Gent – Departement DIT pb Toegepaste Informatica 2e jaar – Academiejaar 2020-2021 OEFENINGEN OOP3 – Hoofdstuk 20

Gebruik het startproject OOPIII_DAT_MyList_generiek_start.

De gelinkte lijst willen we gebruiken voor alle mogelijke objecten.



Stap 1

Herwerk de MyListIterable-klasse: maak ze generiek. Zo kan je een lijst met eender welk object aanmaken. Maak ook MyStack generiek.

Stap2

Herschrijf de testmethoden van TestStackGeneriek in een generieke versie, zie TODO in de code

Stap3

Maak nu een lijst van Bier-objecten aan. De bierklasse bevat enkel de naam van het bier en het alcoholgehalte. De nodige gegevens om de objecten aan te maken lees je uit het tekstbestand "bieren.txt". De bierlijst persisteer je dan als één MyListIterable<Bier>-object onder de naam "bierenListObj.dat".

Je voorziet een methode **void persisteerMyList(..)**, met als argumenten een MyListIterable van objecten (vb. Bier-objecten) en een File voor de bestandsnaam. De hele lijst wordt als één object weggeschreven.

Zorg ervoor dat niet-serialiseerbare objecten in MyListIterable niet kunnen opgenomen worden, zodat we daardoor runtime exceptions kunnen vermijden. Bij een poging om dat wel te doen zal de compiler dit verhinderen.