

## Resumen:

En esta sesión, exploramos el criterio de aceptación de requerimientos y el concepto de Quality Gate (QG), que busca asegurar la perfección de cada requisito antes de incluirlo en la especificación.

## Temas abordados:

Criterio de Aceptación y Quality Gate (QG):

Se profundizó en el criterio de aceptación de requerimientos, enfatizando la importancia de definir criterios claros y específicos para evaluar si un requisito se cumple satisfactoriamente.

Se discutió sobre el QG, un proceso que busca garantizar que cada requisito sea lo más perfecto posible antes de incluirlo en la especificación del sistema.

Se explicó el concepto de Gold Plating, que se refiere a la adición de características innecesarias o excesivas a un sistema, lo que puede afectar negativamente su eficiencia y costo.

Se abordó el Requirements Creep, que ocurre cuando los requisitos del proyecto cambian constantemente, lo que puede conducir a retrasos y sobrecostos.

## Trabajo en equipo:

Siguiendo la temática de la clasificación de requerimientos funcionales y no funcionales, se realizó un ejercicio en equipo donde se proporcionaron una serie de requerimientos para clasificar.

Se definió un criterio de aceptación para cada requerimiento y se identificaron aquellos que eran no funcionales, especificando su tipo correspondiente.

Se seleccionaron cuatro requerimientos para extenderlos y agregar características de Gold Plating y Requirements Creep.

## Pequeña reflexión:

La sesión fue esencial para comprender la importancia de establecer criterios de aceptación claros y específicos para los requerimientos, así como para evitar prácticas como el Gold Plating y el Requirements Creep, que pueden afectar negativamente el éxito del proyecto. El trabajo en equipo permitió aplicar los conceptos aprendidos de manera práctica y consolidar nuestro entendimiento.