

## Resumen:

En esta clase repasamos el teórico dado la clase anterior para refrescar los conocimientos nuevos. Seguidamente, profundizamos en un par más de diagramas UML: Diagramas de clases y Diagramas de secuencia.

## Trabajos en Clase:

La mayor parte de la clase estuvo dedicada a hacer prácticos, lo que facilitó la asimilación de los conceptos teóricos, que es mucho mejor en clase porque están los profesores para aclarar dudas.

En el primer TA, se nos presentó una serie de escenarios y tuvimos que crear diagramas de clases para cada uno. Esta actividad nos permitió aplicar los conceptos aprendidos sobre la estructura y las relaciones entre las clases en un contexto práctico.

En el segundo TA, nos enfrentamos a nuevos escenarios y tuvimos que elaborar diagramas de secuencia para cada uno. Esta tarea nos desafió a representar visualmente la interacción entre los diferentes componentes de un sistema a lo largo del tiempo, lo que nos ayudó a comprender mejor los procesos y las relaciones dinámicas.

## Reflexión:

A pesar de la cantidad de información nueva que enfrentamos, logramos avanzar significativamente en nuestra comprensión de los diagramas UML y su aplicación en el proceso de desarrollo de software.