

Resumen

En esta clase empezamos la nueva unidad temática y como siempre, hicimos un rat al respecto.

Las lecturas consistían en:

- <https://blog.hubspot.es/website/interfaz-usuario>
- <https://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/>
- <https://es.semrush.com/blog/usabilidad-web-principios-jakob-nielsen>
- <https://www.nngroup.com/articles/how-to-rate-the-severity-of-usability-problems/>
- <https://www.uifrommars.com/16-reglas-heuristicas-de-tognazzini-y-como-aplicarlas/>
- https://es.wikipedia.org/wiki/Ley_de_Fitts
- <https://www.appsflyer.com/es/blog/mobile-marketing/mobile-first-design/>

Pude estudiar bien para este rat y tuve una nota buena. Me quedaron bastante claros los temas que íbamos a ver.

Seguidamente nos dieron un rato de teórico y nos dijeron que el TFU de la unidad anterior lo íbamos a usar en las siguientes. Por lo tanto, ahora, para aplicar los nuevos conocimientos, se nos pidió hacer una serie de pantallas para el trabajo de los juegos olímpicos.

