

## Resumen

En esta clase, trajeron a una invitada especial que nos ayudaría en cuanto a nuestro conocimiento en hacer interfaces. Por muy fácil que suene diseñar algo, aprendí que no es tan simple, hay que tener muchas cosas en cuenta y, al tener una segunda opinión, te das cuenta de que cometiste errores.

En particular, mi equipo y yo pasamos a presentar lo que teníamos hasta el momento, que no era mucho, pero necesitábamos saber si íbamos por el buen camino; gracias a la invitada experta, nos dimos cuenta de que cometimos pequeños errores, pero nada grave, vamos por el buen camino. Teníamos una idea general de lo que queríamos hacer, mantener la estética minimalista, dar a entender que es una aplicación de y para los juegos olímpicos, queremos, más que nada, que sea una aplicación informativa.

Aquí tuvimos varias observaciones, entre ellas:

- En algunas pantallas parecía como que sobraba el logo de los juegos olímpicos, ya que ya estás dentro de la app, no necesito reafirmarlo más.
- El carrusel que teníamos, colocarlo más grande.
- El carrusel debería no solo tener imágenes, sino también un pequeño título o descripción.
- Las tarjetas de debajo, en vez de tener un “Search”, que tenga un filtro.

Probablemente me esté salteando alguna otra observación.

En particular, me gustó mucho esta experiencia y creo que la visión experta de la invitada nos va a servir de mucha ayuda con el TFU de esta unidad.



