

madies

Siadamy co drugi rząd!



pyladies

4.11

HTML - bo wygląd ma znaczenie





Directed by: Snow White

21.02.2018



pyladies

WIFI:

PUT-events-WiFi

Login: user_69211

Hasło: 9my3ci6kaZI



CO NAS DZISIAJ CZEKA

- Powtórzymy materiał z poprzednich zajęć
- Dowiemy się czym jest HTML
- Poznamy podstawowe znaczniki HTML
- 4. Nauczymy się budować proste markupy stron internetowych

Będzie super!



Zadania

Skopiuj słownik books znajdujący się pod linkiem: https://tinyurl.com/py-homework

- Korzystając z metod słownika stwórz listę wszystkich autorów, których mamy w naszej księgarni
- Stwórz listę wszystkich tytułów książek, które mamy w naszej księgarni
- 3. Policz ile aktualnie mamy książek na składzie ('ilosc')
- 4. Sprawdź jakiego tytułu mamy najwięcej a jakiego najmniej
- 5. Sprawdź książek którego autora mamy najwięcej a którego najmniej (ilość nie tytuły)



Zadania

```
    authors = list(books.keys())
    titles = []
        for author in books:
            for title in books[author]:
                titles.append(title)
    total = 0
        for author in books:
            for title in books[author]:
                quantity = books[author][title]['ilosc']
                total += quantity
```

```
4.
max = 0
min = 0
max book title = "
min_book_title = "
weHaveMin = False
for author in books:
  for title in books[author]:
    quantity = books[author][title]['ilosc']
    if quantity > max:
       max = quantity
       max book title = title
    elif quantity == max:
       max = quantity
       max_book_title += ', ' + title
    if weHaveMin == False:
       min = quantity
       weHaveMin = True
    elif quantity < min:
       min = quantity
       min_book_title = title
    elif quantity == min:
       min = quantity
       min_book_title += ', ' + title
```



```
5.
```

```
max author = 0
min author = 0
max name = "
min name = "
weFindMin = False
for author in books:
 author quantity = 0
 for title in books[author]:
    author_quantity += books[author][title]['ilosc']
 if author quantity > max author:
    max_author = author_quantity
    max name = author
 elif author_quantity == max_author:
    max name += ', ' + author
 if weFindMin == False:
    min author = author quantity
    min name = author
    weFindMin = True
 elif author_quantity < min_author:</pre>
    min_author = author_quantity
    min name = author
 elif author quantity == min author:
    min author = author quantity
    min name += ', ' + author
print(max name)
print(min_name)
```





ZADANIE DOMOWE - 2

Skopiuj słownik books znajdujący się pod linkiem: https://tinyurl.com/py-homework

- Dodaj do słownika autora: Antoine de Saint-Exupéry, książkę 'Mały książę', kategoria: 'powiastka' ilość: 10, cena: 23
- Stwórz funkcję za pomocą której będziesz mógł dodawać nowe książki do księgarni (niech sprawdza, czy autor tej książki już jest w naszej bazie, jeśli jest dodaj książkę do istniejącego autora, jeśli nie ma - dodaj też autora)
- 3. Za pomocą stworzonej funkcji dodaj do słownika książkę autorstwa J.R.R. Tolkiena 'Silmarillion', kategoria 'zbiór opowieści', ilosc: 5, cena: 67



Zadania

```
    books['Antoine de Saint-Exupery'] = {
        'Mały Książę': {
            'kategoria': 'powiastka',
            'ilosc': 10,
            'cena': 23
        }
}
```



Zadania

```
2.
def add_new_books(author, title, category, quantity, price):
  if author in books:
    books[author][title] = {
       'kategoria': category,
       'ilosc': quantity,
       'cena': price
    books[author] = {
       title: {
          'kategoria': category,
          'ilosc': quantity,
          'cena': price
  return books
```

3. print(add_new_books('J.R.R. Tolkien', 'Silmarillion', 'zbiór powieści', 5, 67))



ZADANIE DOMOWE - 3

Skopiuj słownik books znajdujący się pod linkiem: https://tinyurl.com/py-homework

- Klient kupił książkę 'Oliwer Twist' Charlesa Dickensa.
 Zmniejsz ilość tej książki o 1
- 2. Napisz funkcję, która pozwoli Ci odejmować ilość książek kupowanych przez klientów. Uwaga! Klient nie może kupić więcej książek niż jest w sklepie
- 3. Sprawdź funkcję na kliencie który chce kupić 2 książki 'Robin Hood banita' Alexandra Dumas



Zadania

- 1. books['Charles Dickens']['Oliver Twist']['ilosc'] -= 1
- def buy_book(author, title, quantity): book = books[author][title] if quantity > book['ilosc']: return 'Niestety nie mamy takiej ilości interesującej Cię książki' else: book['ilosc'] -= quantity return books
- 2. print(buy_book('Alexander Dumas', 'Robin Hood banita', 2))



ZADANIE DOMOWE - 4

Skopiuj słownik books znajdujący się pod linkiem: https://tinyurl.com/py-homework

- W księgarni jest promocja! Wszystkie książki Alexandra Dumas są tańsze o 20%
- Napisz funkcję która pozwoli Ci zmniejszać cenę książek danego autora o dowolny %
- 3. Sprawdź funkcje przeceniając wszystkie książki Charlesa Dickensa o 43%



Zadania

```
for book in books['Alexander Dumas']:
old_price = books['Alexander Dumas'][book]['cena']
discount = old_price * 0.2
new_price = old_price - discount
books['Alexander Dumas'][book]['cena'] = new_price
```

```
def sale(author, value):
    for book in books[author]:
        old_price = books[author][book]['cena']
        discount = old_price * value / 100
        new_price = old_price - discount
        books[author][book]['cena'] = new_price
    return books
```

3. print(sale('Charles Dickens', 40))



Co się kryje w przeglądarce?

Wejdź na dowolną stronę internetową (np. poland.pyladies.com) i otwórz narzędzia deweloperskie:

- Na klawiaturze naciśnij: Ctrl + Shift + I, z wyjątkiem:
 - Internet Explorer wciśnij F12
 - o Mac OS X wciśnij ∺ + √ + I
- Nawigacji:
 - Firefox. Menu \succ \succ Toggle Tools, lub Tools \succ Web Developer \succ Toggle Tools
 - Chrome. View ➤ Developer ➤ Developer Tools
 - Safari. Develop ➤ Show Web Inspector (jeśli nie widzisz zakładki Develop przejdź do
 Safari ➤ Preferences ➤ Advanced i zaznacz Show Develop menu
 - Opera. Developer ➤ Web Inspector
- Menu kontekstowe: kliknij w prawy przycisk myszki na dowolnym elemencie strony i wybierz
 Inspect Element (zbadaj element)



Struktura HTML



Znaczniki HTML - tekst

```
Przykladowy tekst - paragraf
<span>przykladoy fragment tekstu</span> - kawałek tekstu, któremy chcemy nadać inny wygląd
<strong>pogrubiony tekst
<h1></h1>
<h2></h2>
<h3></h3> NAGŁÓWKI
<h4></h4>
<h5></h5>
<h6></h6>
```



Znaczniki HTML

```
Lista:
element listy
 drugi element listy
Tabela:
komorka tabeli
   komorka tabeli
   komorka tabeli
   komorka tabeli
 komorka tabeli
   komorka tabeli
   komorka tabeli
   komorka tabeli
```



Znaczniki HTML

Obrazek:

Odnośnik:

TEKST LINKU

Div

```
<div></div>
<div>
<div>
tekst
<div>
inny tekst
</div>
</div>
```



Znaczniki HTML

```
Obrazek:
           <label for="name">Name:</label>
           <input type="text" id="name" name="user_name">
           <label for="mail">E-mail:</label>
           <input type="email" id="mail" name="user_mail">
           <label for="msg">Message:</label>
      <input type="submit" value="wyślij"">
```



Znaczniki HTML - klasa i id

Id - nie może się powtórzyć na stronie, jeden element moze miec jedno id Klasa - wielokrotnego użytku, stosowana do stylowania, jeden element może miec kilka klas

```
<div class='box news single_post' id='saleInfo'></div>
<div class='box news multiple_post' id='lastCall''></div>
jakis fajny tekst
```





Pycharm:

File -> New file -> plik.html (np. Index.html, home.html)

Ręcznie:

Twój folder -> plik.html (np. index.html)



```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
      <title>Keep Calm and code</title>
  </head>
  <body>
      <header></header>
      <div>
         <h1>I love HTML</h1>
         more than Ryan Gosling
         <img src="images/logo.png" alt="logo">
      </div>
      <footer></footer>
</body>
</html>
```



```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
     <title>Keep Calm and code</title>
  </head>
  <body>
     <header>
       ul class="nav">
           <a href="index.html">Home</a>
           <a href="about us.html">About Us</a>
           <a href="contact.html">Contact</a>
       </header>
     <div>
       <h1>I love HTML</h1>
       more than Ryan Gosling
       <img src="images/logo.png" alt="logo">
     </div>
     <footer></footer>
</body>
</html>
```



Folder:

index.html about_us.html contact.html

images

logo.png



```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
     <title>Keep Calm and code</title>
  </head>
  <body>
     <header>
       ul class="nav">
           <a href="index.html">Home</a>
           <a href="about us.html">About Us</a>
           <a href="contact.html">Contact</a>
       </header>
     <div>
       <h1>I love HTML</h1>
       more than Ryan Gosling
       <img src="images/logo.png" alt="logo">
     </div>
     <footer>
       Copyright: Snow White
     </footer>
</body>
</html>
```



Style CSS

```
<selektor style="cecha: wartość; cecha2: wartość2...">...</selektor>
<div class="hero">
  PyLadies
</div>
Wewnętrzny arkusz:
<style>
 color: blue;
.hero .info {
 background-color: green;
#promo {
 border: 5px solid red;
</style>
Zewnętrzny arkusz:
<head>
  <link rel="stylesheet" href="path/to/file.css">
</head>
```



Style CSS - BOOTSTRAP

Framework CSS, stworzony do szybkiego prototypowania. Zamiast tworzyć własne style korzystamy z odpowiednich klas.

https://getbootstrap.com/
https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/

<head>
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/css/bootstrap.min.css">
 </head>





Grid





```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
      link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/css/bootstrap.min.css">
      <link rel="stylesheet" href="style/main.css">
      <title>Keep Calm and code</title>
  </head>
  <body>
      <header>
        ul class="nav">
             <a href="index.html">Home</a>
             <a href="about us.html">About Us</a>
             <a href="contact.html">Contact</a>
         </header>
      <div>
         <h1>I love HTML</h1>
         more than Ryan Gosling
         <img src="images/logo.png" alt="logo">
      </div>
      <footer>
         Copyright: Snow White
      </footer>
</body>
</html>
```



```
Folder:

index.html
about_us.html
contact.html

images
logo.png
style
main.css
```

ZADANIE

https://tinyurl.com/pyladies-HTML

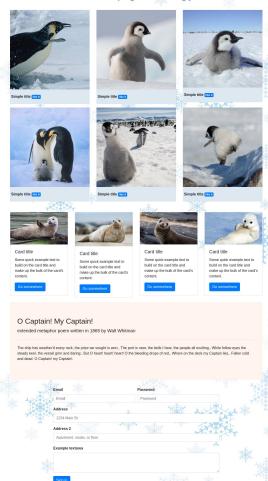
HOME ABOUTUS CONT.

Copyright: Snow White

IT'S PRACTICALLY IMPOSSIBLE

to look at a penguin and feel angry









Stay in touch

- materiały i zadania: pojawią się pod wydarzeniem po zajęciach
- grupa na FB: goo.gl/GLiX1V
- fanpage: facebook.com/pyladiespoznan/



A STOJĄ ZA TYM:





