Положения и правила турнира

Мастерская группа имеет честь предложить вам к ознакомлению боевые и организационные правила Большого Мечевого турнира ближайшего СибКона-2013.

**Развернутый вариант правил вы найдете ниже, здесь же мы приводим краткую выжимку – 7 пунктов правил, которые необходимо помнить каждому:**

1. Турнир – одновременно ролевое и спортивное мероприятие;

2. Нужно не забывать, что вокруг нет врагов – нужно относиться к противнику гуманно, фиксировать удары, не бить упавшего, быть вежливым по отношению к судьям и зрителям и не давать волю чрезмерным страстям;

3. Участники турнира выбирают себе любой комплекс защитного вооружения, однако желательно такого, чтобы уровень защиты прикрывал воина в достаточной степени.;

4. Бои ведутся в одну сходку 30 секунд;

5. Воины сражаются в доспехах;

6. Воины имеют право выбора оружия (меч-кинжал или мечи на две руки) – иначе говоря, двуручные мечи могут быть выбраны при условии, что оба бойца согласны с таким выбором.

7. Решение в спорной ситуации остается за хозяином турнира.

**Организационная информация:**

1. К участию в турнире допускаются только здоровые, трезвые и совершеннолетние особи мужского пола.

2. К участию в турнире допускается не более 18 человек. В турнире участвуют только заявившиеся заранее участники. Заявки принимаются и утверждаются в хронологическом порядке поступления.

3. Данный турнир является спортивно-ролевым мероприятием – участники турнира обязаны принять внешний вид соответственно требованиям организаторов.

В заявке должно быть указано:

* Пожизненное имя и ник бойца, контактный е-mail, желательно – фотография в доспехах и костюме;
* Карта и масть на турнире (выбранное заранее и согласованное с организаторами)

4. Любое решение судей принимается участником, как свое собственное.

5. В случае нарушения пунктов 1-4, заявившийся участник к турниру не допускается.

**Боевые правила:**

Правила не могут изменяться во время проведения турнира.

1. Поражаемая зона – полная ролевая (за исключением головы, шеи, паха, кистей рук и ступней ног).

2. Любой удар в поражаемую зону приносит одно очко.

3. Бой ведётся только в доспехе и шлеме.

4.Каждый воин бьется своим оружием, либо оружием, предоставленным организаторами.

5. В бою участвуют двое.

6. Удары, полученные воинами, и время боя подсчитывается судьями.

7. Бой проводится в 1 раунд из 30 секунд. В случае ничейного результата назначается второй раунд в 30 секунд.

8. Потеря меча не приводит к немедленному проигрышу поединка – воинам решать, как быть в такой ситуации.

9. Договорные поединки для сражения по полной поражаемой зоне (с головой) запрещены.

10. Кинжалом (ножом, скрамасаксом) для левой руки можно только защищаться, удары им не засчитываются.

Победителем объявляется воин, нанесший сопернику максимальное количество результативных ударов.

Выход на ристалище: по завершению жеребьевки оглашается по-парный список соперников первого круга. Судьи занимают свои места. Ведущими объявляется первая пара бойцов. В течение одной минуты воины должны занять отведенные места на противоположных сторонах ристалища и подготовиться к началу схватки.

Судьи убеждаются в готовности бойцов, после чего подаётся сигнал гонга.

С этого момента начинается отсчет времени и подсчет нанесенных ударов.

Бой останавливается сигналом гонга по истечении времени раунда, либо вмешательством разнимающего в случае нештатной ситуации. В этих случаях воины прекращают любые действия и возвращаются на исходные позиции.

После объявления победителя, воины покидают ристалище, отсалютовав сопернику, судьям, зрителям и хозяину турнира.

**Хозяин турнира:**

Хозяином и устроителем турнира является автор – Льюис Кэролл. Именно в его власти решать споры, именно его слово остается последним в любой конфликтной ситуации. В праве автора удалить с турнира любого из участников (либо зрителей), если мистер Льюис посчитает поведение этого воина недостойным или уличит в нарушении правил и законов.

**Разрешенные приемы:**

* любые удары, исключающие попадание в непоражаемые зоны (голова, шея, пах, кисти рук, ступни ног);
* толчок корпусом (в одно касание не дольше одной секунды);

Результативным ударом считается четко акцентированный (**ФИКСИРОВАННЫЙ**) амплитудный (рубящий, колющий или секущий) удар, остановленный поражаемой зоной оппонента.

**Запрещенные приемы и экстремальные ситуации:**

* выход за границы ристалища во время маневрирования;
* целенаправленное выталкивание противника за пределы ристалища;
* захваты ладонью боевой части оружия;
* подножки и приемы рукопашного боя, борьбы;
* удары в непоражаемые зоны;
* удары навершием оружия;
* добивание упавшего;
* травмирование противника запрещенным действием и приемом;
* осознанное «пожизненное» оскорбление противника, судьи;
* пассивное ведение боя (отсутствие атакующих действий дольше 10 секунд);
* любые удары кинжалом для левой руки.

**Неквалифицированные удары:**

* скользящие;
* удар полуторным мечом с одной руки;
* по краю доспехов, одежды;
* удары через блок;
* чиркающие по касательной;
* «швейная машинка» (серия быстрых и слабых рубящих ударов).

**Оружие турнира:**

Наступательным оружием турнира является меч, сабля, палаш, эсток (меч XVI в. с кольцами), катана.

Бои ведутся в комбинации оружия «меч - кинжал», а также «меч на две руки»;

Материал – пластик (пластикатый меч), текстолит (использование оружия, изготовленного из любых металлов, строго запрещено);

Общая длина одноручного оружия не более 100 см;

Для меча на две руки 120 см. - данная пара оружия будет предоставляться участникам организаторами турнира, но желающие могут использовать собственный «бастард» при условии его соответствия оговорённым параметрам;

Длина кинжалов (ножей, скрамасаксов) для левой руки – не более 60 см.

ВНИМАНИЕ!

Кинжалом в левой руке можно только защищаться, удары им не засчитываются.

Рубящая грань не менее 3 мм, наконечник обязательно должен быть скруглен;

Оружие должно выглядеть эстетично и быть похожим на исторические аналоги.

**Выбор оружия:**

Перед началом поединка каждый воин может выбрать, на каком оружии он будет вести данный бой. Либо воин сражается со своим оружием, либо стандартными седельными мечами (бастардам). Седельные мечи под две руки будут предоставлены организаторами турнира.

Исключен вариант, когда один воин возьмёт бастард, а другой будет вооружён ручным мечом и кинжалом, бои проходят только на равном оружии.

**Общие требования к защитному снаряжению:**

Доспехи должны реально выдерживать удары и быть эстетически выдержанными;

Корпус бронируется по желанию участника турнира (кольчуга, кираса, бригантина, набивная броня, кожаная броня);

Доспехи должны полностью прикрывать тело бойца (включая непоражаемые части тела – голова, шея, пах, кисти рук, ступни ног);

Защита кистей ОБЯЗАТЕЛЬНА (латные либо кольчужные перчатки и рукавицы, усиленные кожаные перчатки и рукавицы);

Доспехи должны исключать возможность травмы (т.е. быть способными погасить сильный удар оружия с вышеописанными характеристиками);

Обязательна предварительная заявка внешнего вида и характеристик защитного снаряжения организаторам турнира. Защитное снаряжение, не прошедшее предварительную оценку, к турниру допускаться не будет.

**Требования к шлемам:**

Обязательно наличие подшлемника или наличие системы страхующих подвесных ремней («кулисы»);

Обязательно наличие защиты шеи (бармица, горже, бувегер и т.д.);

Если шлем не даёт защиты шеи, то рекомендуется надеть толстый шарф, как это делали римские легионеры.

Мастерская группа:

Вадим «Макар» Зевлевер

Андрей «Фролик» Фролов

Константин «Леший» Трунов

Наталья Нестерова

Павел «Филипп» Круглихин

Елена «Селеник» Тимофеева

Екатерина «Катрин» Семенова

Юлия «Клео» Ковальчук

Яна Никитина

Евгений «Джон» Елагин

Михаил «Миха-Мастер» Морозов