Бои ведутся на шпагах и рапирах, принятых в ролевом движении - клинки из стеклотекстолита, полная длина 110 см.  
Бой начинается по сигналу "Алле!" и останавливается по сигналу "Стоп!"  
  
Бои проводятся БЕЗ РАСХОДОВ, ДО 2 ПОПАДАНИЙ В ПОРАЖАЕМУЮ ЗОНУ.  
  
Поражаемая зона полная, исключая голову, шею, ступни, кисти и пах.  
Каждое попадание в поражаемую зону оценивается в 1 очко.  
Неквалифицированные попадания могут быть не засчитаны.  
 Чистый укол в корпус (при условии, что колющий не задет клинком противника вообще) приводит к победе в поединке.  
  
Запрещенные действия:  
любые захваты оружия либо тела противника  
приемы рукопашного боя  
блоки свободной рукой (будут засчитаны как попадания)   
нанесения ударов после сигнала Стоп  
намеренные удары в непоражаемую зону  
  
Нарушение правил будет караться предупреждением, в случае повторения бойцу будет засчитано поражение в поединке. В случае рецидива боец может быть дисквалифицирован с турнира.  
  
Следует добавить следующее требование: наш турнир - по фехтованию, которое считается тонким искусством. Именно этого организаторы и требуют от участников - бойцы, ведущие бой в избыточно силовой манере, что имеет мало общего с фехтованием, могут быть дисквалифицированы.