Турнир проводится в два этапа (Отборочные для всех и Финал для 16 лучших).  
 В обоих этапах бой: Это три (два) схода до 3 очков (сход ведется не более 30 сек)

Одно очко присуждается за попадание в поражаемую зону. Голова, пах, кисти и стопы считаются не поражаемой зоной за частое или намеренное проведение ударов в эти зоны судейской бригадой будут выноситься технические предупреждения.  
 Бой ведётся с расходами после каждого «схода» по команде "стоп" и возобновляется по команде « бой «.  
В этапе отборочных боёв могут понять участие все желающие не находящиеся в состоянии алкогольного или наркотического опьянения или ином неадекватном состоянии (адекватность состояния определяется судейской бригадой).  
 В отборочных боях каждый боец проводит три «схода». По результатам каждого боя бойцу будет начислено определенное количество балов. Балы начисляются по стандартной схеме фехтовальных турниров (разница между очками за нанесенные и пропущенные удары), что означает что боец может получить положительное, отрицательное или нулевое значение балов.   
16 лучших бойцов по итогам отборочных боёв допускаются к финальной части турнира.

В финальной части турнира бой ведётся в два три схода, до трёх очков. Одно очко присуждается за попадание в поражаемую зону. Проигравший в двух сходах выбывает.

Правила турнира

Оружием турнира является меч – поэтому турнир проводится исключительно на клинковом оружии.

0. Бой судят 4 боковых судьи и Рефери.  
1. К участию в турнире допускаются только здоровые, трезвые и совершеннолетние особи.   
2. Любое решение судей и Рефери принимается участником.   
3. Бой ведётся только с использованием участниками защиты головы и кистей (шлем, фехтовальная маска, «шляпа» - судейской бригаде вас не жалко, так что думайте о защите собственного здоровья самостоятельно). Дополнительно рекомендуем использовать защиту паха, кистей, суставов.   
4. Каждый бьется своим оружием (или оружием предоставленным организаторами).  
5. Бой идет в три (два) схода. Каждый сход ведется до 3х очков, или 30 сек.

Бой останавливается командой "Стоп". По этой команде бойцы прекращают любые действия и остаются на месте до очередного действия судьи.   
  
Причины остановки боя  
• истечение условленного времени (30 сек. на сход);   
• потеря одним бойцом всех хитов (т.е. 3х);   
• травмоопасная ситуации (по решению судей);   
  
Разрешенные приемы  
• любые удары, исключающие попадание в не поражаемые зоны (голова, пах, кисти рук, ступни ног);   
• зацеп щитом щита противника;   
• толчок щитом или корпусом (в одно касание);  
• наложение щита на щит противника;   
• поддев щита щитом;   
• толчок плечом в щит (в одно касание не дольше одной секунды).   
  
Запрещенные приемы и экстремальные ситуации  
• выход за границы ристалища во время маневрирования;   
• удары ребром щита;   
• захваты боевой части оружия;   
• удары навершием, головой, ногами, руками (без оружия);

Неквалифицированные удары – Квалификацию ударов засчитывают судьи, и им безразлично чье либо мнение кроме мнения Рефери. Рефери всегда прав.

Защита головы и кистей рук - обязательные элемент.

Оружие и щиты должны быть эстетичны и безопасны для своего владельца и для окружающих.   
Диаметр круглого щита - не более 80см.  
Габариты овального - длина не более 100см, ширина- не более 60см.  
Меч – максимальная длина (2м), максимальный вес 2кг.

Сабля (Палаш) - максимальная длина (1 м), максимальный вес 1кг.

Прочее оружие допускается по решению Рефери и судей.

П.с. не запрещены никакие комбинации оружия/щитов. Также не запрещено использовать двуручное оружие в одной руке – мы не будем спрашивать «как?» и «зачем?», просто поржем, если кто-то сможет ☺.

Организаторы предоставляют комплект снаряжения, которым поединщик может воспользоваться сам, но не может заставить воспользоваться соперника! :

1.- будет известен позже

2.- будет известен позже