Московский Физико-Технический Институт (государственный университет)

Реферат на тему: Мой опыт работы с kubernetes

Сибгатуллин Булат, ФРКТ

Содержание

1	Что	такое kubernetes?	3					
	1.1	.1 Концепции kubernetes						
	1.2	Apxитектура kubernetes	4					
		1.2.1 Hoдa kubernetes	5					
		1.2.2 Kubelet	5					
		1.2.3 Kube-Proxy	5					
		1.2.4 Компоненты управления Kubernetes	5					
		1.2.5 etcd	5					
		1.2.6 Kubernetes API Server	6					
		1.2.7 Scheduler	6					
		1.2.8 Kubernetes Controller Manager Server	6					
2	Установка Minikube на локальную машину							
	2.1	2.1 Установка дополнительного ПО						
		2.1.1 Установка kubectl	7					
		2.1.2 Установка Hypervisor	8					
	2.2	Установка Minikube с помощью прямой ссылки	8					
3	Раб	ота с тестовой программой	8					
	3.1	Подготовка к работе	8					
	3.2	Создание кластера Minikube	9					
	3.3	Создание Deployment	10					

	3.4	Создание сервиса	13		
	3.5	Добавление дополнений	15		
4	Завершение работы				
5	Обс	уждение результатов	16		

1 Что такое kubernetes?

Kubernetes является проектом с открытым исходным кодом, предназначенным для управления кластером контейнеров Linux как единой системой. Kubernetes управляет и запускает контейнеры Docker на большом количестве хостов, а так же обеспечивает совместное размещение и репликацию большого количества контейнеров.

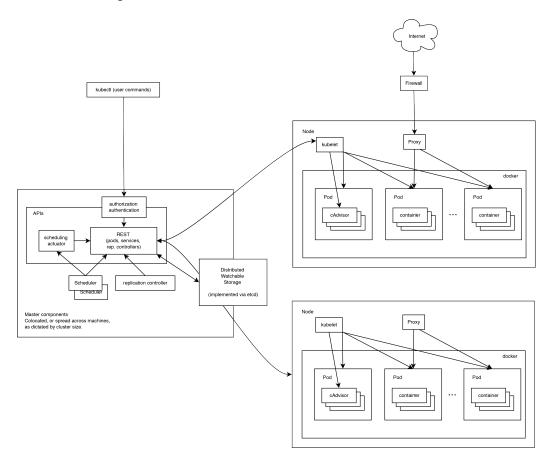
Проект преследует две цели. Если вы пользуетесь контейнерами Docker, возникает следующий вопрос о том, как масштабировать и запускать контейнеры сразу на большом количестве хостов Docker, а также как выполнять их балансировку. В проекте предлагается высокоуровневый API, определяющее логическое группирование контейнеров, позволяющее определять пулы контейнеров, балансировать нагрузку, а также задавать их размещение.

1.1 Концепции kubernetes

- Nodes (nodes): Нода это машина в кластере Kubernetes.
- Pods (pods): Pod это группа контейнеров с общими разделами, запускаемых как единое целое.
- Replication Controllers (replication controller): replication controller гарантирует, что определенное количество «реплик» род'ы будут запущены в любой момент времени.
- Services (service): Сервис в Kubernetes это абстракция которая определяет логический объединённый набор pod и политику доступа к ним.
- Volumes (volumes): Volume(раздел) это директория, возможно, с данными в ней, которая доступна в контейнере.
- Labels (labels and selectors): Label'ы это пары ключ/значение которые прикрепляются к объектам, например pod'ам. Label'ы могут быть использованы для создания и выбора наборов объектов.
- Kubectl Command Line Interface (kubectl): kubectl интерфейс командной строки для управления Kubernetes.

1.2 Архитектура kubernetes

Работающий кластер Kubernetes включает в себя агента, запущенного на нодах (kubelet) и компоненты мастера (APIs, scheduler, etc), поверх решения с распределённым хранилищем. Приведённая схема показывает желаемое, в конечном итоге, состояние, хотя все ещё ведётся работа над некоторыми вещами, например: как сделать так, чтобы kubelet (все компоненты, на самом деле) самостоятельно запускался в контейнере, что сделает планировщик на 100% подключаемым.



Рассмотрим архитектуру кластера детально:

1.2.1 Hoдa kubernetes

При взгляде на архитектуру системы мы можем разбить его на сервисы, которые работают на каждой ноде и сервисы уровня управления кластера. На каждой ноде Kubernetes запускаются сервисы, необходимые для управления нодой со стороны мастера и для запуска приложений. Конечно, на каждой ноде запускается Docker. Docker обеспечивает загрузку образов и запуск контейнеров.

1.2.2 Kubelet

Kubelet управляет pod'ами их контейнерами, образами, разделами, etc.

1.2.3 Kube-Proxy

Также на каждой ноде запускается простой proxy-балансировщик. Этот сервис запускается на каждой ноде и настраивается в Kubernetes API. Kube-Proxy может выполнять простейшее перенаправление потоков TCP и UDP (round robin) между набором бэкендов.

1.2.4 Компоненты управления Kubernetes

Система управления Kubernetes разделена на несколько компонентов. В данный момент все они запускаются на мастер-ноде, но в скором времени это будет изменено для возможности создания отказоустойчивого кластера. Эти компоненты работают вместе, чтобы обеспечить единое представление кластера.

1.2.5 etcd

Состояние мастера хранится в экземпляре etcd. Это обеспечивает надёжное хранение конфигурационных данных и своевременное оповещение прочих компонентов об изменении состояния.

1.2.6 Kubernetes API Server

Kubernetes API обеспечивает работу арі-сервера. Он предназначен для того, чтобы быть CRUD сервером со встроенной бизнес-логикой, реализованной в отдельных компонентах или в плагинах. Он, в основном, обрабатывает REST операции, проверяя их и обновляя соответствующие объекты в etcd (и событийно в других хранилищах).

1.2.7 Scheduler

Scheduler привязывает незапущенные pod'ы к нодам через вызов /binding API. Scheduler подключаем; планируется поддержка множественных scheduler'ов и пользовательских scheduler'ов.

1.2.8 Kubernetes Controller Manager Server

Все остальные функции уровня кластера представлены в Controller Manager. Например, ноды обнаруживаются, управляются и контролируются средствами node controller. Эта сущность в итоге может быть разделена на отдельные компоненты, чтобы сделать их независимо подключаемыми.

ReplicationController — это механизм, основывающийся на pod API. В конечном счете планируется перевести её на общий механизм plug-in, когда он будет реализован.

2 Установка Minikube на локальную машину

Для вводного знакомства с Kubernetes установим Minikube, инструмент для запуска одноузлового кластера Kubernetes на виртуальной машине в персональном компьютере.

2.1 Установка дополнительного ПО

Чтобы проверить, поддерживается ли виртуализация в Windows, выполним следующую команду:

systeminfo

Видим следующий вывод:

Hyper-V Requirements: VM Monitor Mode Extensions: Yes

Virtualization Enabled In Firmware: Yes Second Level Address Translation: Yes Data Execution Prevention Available: Yes

значит виртуализация поддерживается в Windows.

2.1.1 Установка kubectl

Инструмент командной строки Kubernetes kubectl позволяет запускать команды для кластеров Kubernetes. Он нужен для запуска и работы с кластером в нашем проекте.

Установим его с этой ссылки kubectl. Все установки будем производить в папку C:\kubernetes. Добавим эту папку в переменную Path в Windows.

Убедимся, что kubectl установлен с помощью:

kubectl version --client

2.1.2 Установка Hypervisor

Также Minikube требует установленный гипервизор. Его можно не устанавливать и просто запускать Minikube с опцией --vm-driver=none. Тогда компоненты Kubernetes будут запускаться на хосте, а не виртуальной машине. Но мне интересно опробовать Kubernetes именно так, как я бы использовал его в инфраструктуре компании (то есть на виртуальной машине).

Также учитывайте: драйвера виртуальной машины none может привести к проблемам безопасности и потери данных. Перед использованием –vm-driver=none обратитесь к этой документации для получения дополнительной информации.

В качестве гипервизора установим Virtualbox. Выберем вариант для Windows и произведем установку с настройками по умолчанию.

2.2 Установка Minikube с помощью прямой ссылки

Перейдем по ссылке minikube github и выберем файл с названием minikube-windows-amd64.exe, сохраним его папке C:\kubernetes и переименуем в minikube.exe. Папка уже находится в переменной Path, поэтому просто проверим успешность установки написав в WIndows PowerShell:

minikube version

3 Работа с тестовой программой

3.1 Подготовка к работе

Создадим директорию для работы, в ней напишем программу на JavaScript (server.js):

```
var http = require('http');
```

```
var handleRequest = function(request, response) {
  console.log('Получен запрос на URL: ' + request.url);
  response.writeHead(200);
  response.end('Hello World!');
};

var www = http.createServer(handleRequest);
www.listen(8080);

И образ контейнера (Dockerfile):

FROM node:6.14.2

EXPOSE 8080

COPY server.js .

CMD [ "node", "server.js" ]
```

3.2 Создание кластера Minikube

1) Создадим новую сессию в терминале и запустим там minikube при помощи команды:

```
minikube start
```

Потом откроем веб-панель Kubernetes в браузере:

minikube dashboard

В браузере откроектся вот такая страница. В данный момент никакие задания не исполняются:

2) Также проверим состояниекомпонент kubernetes:

```
kubectl get componentstatuses
```

Получим информация о том, что все они в порядке:

NAME STATUS MESSAGE ERROR

```
controller-manager Healthy ok
scheduler Healthy ok
etcd-0 Healthy {"health":"true","reason":""}
```

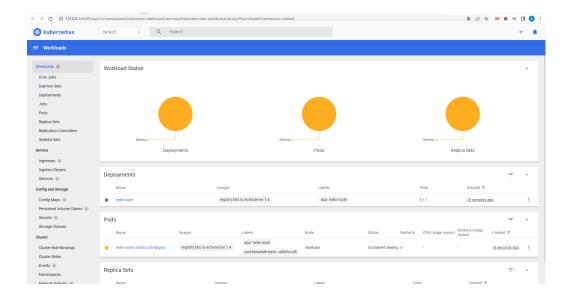
3.3 Создание Deployment

Получим вот такой результат:

Kubernetes - это группа из одного или более контейнеров, связанных друг с другом с целью адмистрирования и организации сети. Deployment в Kubernetes проверяет здоровье пода и перезагружает контейнер пода в случае его отказа.

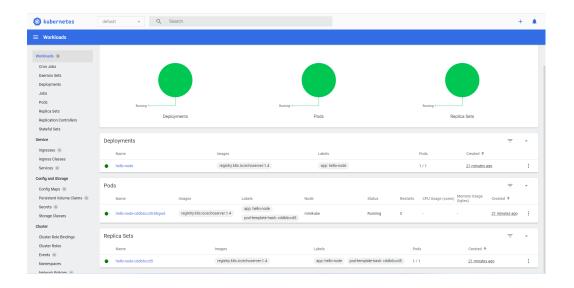
1) Используем команду kubectl create для создание деплоймента для управления подом. Под запускает контейнер на основе предоставленного Docker образа.

kubectl create deployment hello-node --image=registry.k8s.io/echoserver:1.4



Статус подсвечен желтым, так как для данного Deployment-а еще не успел создаться контейнер. Вот какая картина будет когда Deployment получит статус running:

2) Теперь мы можем посмотреть информацию о Deployment:



kubectl get deployments

В ответ получим:

NAME READY UP-TO-DATE AVAILABLE AGE hello-node 1/1 1 1 2m14s

3) Также запросим информацию о поде:

kubectl get pods

В ответ получим:

NAME READY STATUS RESTARTS AGE hello-node-cddb6ccd5-bbgwd 1/1 Running 0 24m

4) Посмотрим на события кластера:

kubectl get events

Вывод:

 $5)\ \mathrm{M}$ наконец конфигурация кластера можно получить при помощи команды:

```
Normal Scheduled pod/hello-node-cddb6ccd5-bbgwd replicaset/hello-node-cddb6ccd5-bbgwd replicaset/hello-node-cddb6ccd5-bbgwd replicaset/hello-node-cddb6ccd5-bbgwd pod/hello-node-cddb6ccd5-bbgwd replicaset/hello-node-cddb6ccd5-bbgwd replicaset/hello-node-cddb6ccd
```

kubectl config view

Получаем:

```
apiVersion: v1
clusters:
- cluster:
   certificate-authority: C:\Users\GAMER\.minikube\ca.crt
   extensions:
    - extension:
       last-update: Thu, 25 May 2023 02:18:46 MSK
       provider: minikube.sigs.k8s.io
       version: v1.30.1
     name: cluster_info
   server: https://192.168.59.100:8443
 name: minikube
contexts:
- context:
   cluster: minikube
   extensions:
    - extension:
       last-update: Thu, 25 May 2023 02:18:46 MSK
       provider: minikube.sigs.k8s.io
       version: v1.30.1
     name: context_info
   namespace: default
   user: minikube
 name: minikube
current-context: minikube
kind: Config
preferences: {}
users:
- name: minikube
    client-certificate: C:\Users\GAMER\.minikube\profiles\minikube\client.crt
    client-key: C:\Users\GAMER\.minikube\profiles\minikube\client.key
```

Можем увидеть здесь ір-адрес кластера, момент последнего изменения, сертификаты и т.д.

Теперь, научившись создавать Deployment и смотреть на состояние кластера, можем переходить к следующему этапу.

3.4 Создание сервиса

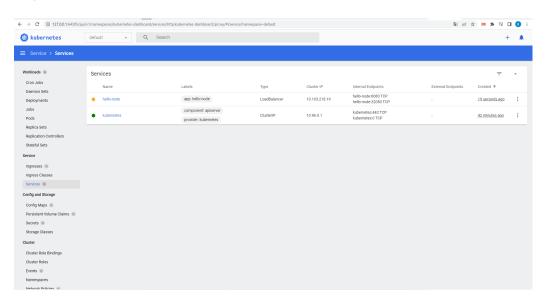
По-умолчанию под доступен только при обращении по его внутреннему IP адресу внутри кластера Kubernetes. Чтобы сделать контейнер hellonode доступным вне виртульной сети Kubernetes, необходимо представить под как сервис Kubernetes.

1) Сделаем под доступным для публичной сети Интернет можно с помощью команды kubectl expose:

kubectl expose deployment hello-node --type=LoadBalancer --port=8080

 Φ лаг --type=LoadBalancer показывает, что сервис должен быть виден вне кластера.

Bo вкладке Services в веб-браузере можем увидеть появившийся сервис:



2) Чтобы посмотреть информация о только что созданном сервисе, напишем:

kubectl get services

Вывод:

NAME	TYPE	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)
AGE				
hello-node	LoadBalancer	10.103.218.19	<pending></pending>	8080:32080/TCP
2m25s				
kubernetes	ClusterIP	10.96.0.1	<none></none>	443/TCP
44m				

Для облачных провайдеров, поддерживающих балансировщики нагрузки, для доступа к сервису будет предоставлен внешний IP адрес. В Minikube тип LoadBalancer делает сервис доступным при обращении с помощью команды minikube service.

3) Выполним следующую команду:

minikube service hello-node

Получим вывод в терминале:

Он переадресует нас в браузер:

```
CLIENT VALUES:
client address=10.244.0.1
command=6ET
real path=/
query=ni1
request_version=1.1
request_version=1.1
request_version=nginx: 1.10.0 - lua: 10001

HEADERS RECEIVED:
accept=text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.7
accept=encoding=grip, deflate
accept-language=ru=RU,ru;q=0.9,en-US;q=0.8,en;q=0.7
connection=keep-alive
host=192.168.59.100:32080
upgrade-insecure-requests=1
user-agent-Mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mountained-mount
```

3.5 Добавление дополнений

В Minikube есть набор встроенных дополнений, которые могут быть включены, выключены и открыты в локальном окружении Kubernetes.

1) Например включим дополнение metrics-server:

minikube addons enable metrics-server

Получим:

metrics-server is an addon maintained by Kubernetes. For any concerns contact minikube on GitHub.

You can view the list of minikube maintainers at: https://github.com/kubernetes/minikube/blob/master/OWNERS Using image registry.k8s.io/metrics-server/metrics-server:v0.6.3 The 'metrics-server' addon is enabled

2) Посмотрим Pod и Service, которые мы только что создали:

kubectl get pod, svc -n kube-system

Увидим:

PS D:\Tpora\kubernetes> kubectl get pod,svc -n kube-system							
>>							
NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE			
pod/coredns-787d4945fb-7	1/1	Running	0	53m			
pod/etcd-minikube	1/1	Running	0	53m			
pod/kube-apiserver-minik	1/1	Running	0	53m			
pod/kube-controller-mana	ger-minikube	1/1	Running	0	53m		
pod/kube-proxy-75x68	1/1	Running	0	53m			
pod/kube-scheduler-minik	1/1	Running	0	53m			
pod/metrics-server-6588d	0/1	ContainerCreating	; 0	7s			
pod/storage-provisioner	1/1	Running	1 (52m ago)	53m			
NAME service/kube-dns service/metrics-server	TYPE ClusterIP ClusterIP	CLUSTER-II 10.96.0.10 10.101.60	0 <none></none>	PORT(S) 53/UDP,53/TCP,9 443/TCP	9153/TCP	AGE 53m 7s	

4) Чтобы отключить сервис просто напишем:

minikube addons disable metrics-server

4 Завершение работы

При завершении работы нужно освободить ресурсы созданного нами кластера:

```
kubectl delete service hello-node
kubectl delete deployment hello-node
```

Также нужно остановить выполнение виртуальной машины (minikube) и удалить ее:

minikube stop
minikube delete

5 Обсуждение результатов

В самом начале изучили приципы работы Kubernetes, узнали из каких модулей он состоит и для чего используется. Потом используя документацию с официального сайта установили Minikube и все дополнительные приложения. Также при помощи руководства с официального сайта и Minikube создали приложение на Kubernetes и разобрались как оно работает (посмотрели на его конфигурацию и состояния, создали Deployment и Service).

Список литературы

- [1] demonight Основы Kubernetes (habr).
- [2] ADV-IT Поднятие простого Локального K8s Cluster на Windows.
- [3] Minikube official documentation Тестовое приложение: «Привет, Minikube».