

Верстка научных отчетов в L^AT_EX

Филиппенко Павел, Сибгатуллин Булат

11 ноября 2021 г.

Содержание

1	И^AT_EX что это такое?	3
1.1	Введение	3
1.2	Преимущества И ^A T _E X	4
1.3	Как оно работает???	4
2	Редакторы кода	4
3	Overleaf	5
3.1	Регистрация	5
3.2	Знакомство с интерфейсом	6
4	Начало работы	7
5	Математика	8
6	Рисунки и таблицы	8
7	Ссылки	8

1 ЛАТ_ΕΧ что это такое?

1.1 Введение

Любую лабораторную работу или научную статью важно не только сделать правильно и грамотно, но и добиться того, чтобы она была презентабельной и хорошо выглядела. В этом нам поможет культовая среда для верстки ЛАТ_ΕΧ. Для оформления лабораторных работ или иных документов многие используют Word или LibreOffice Writer. Однако обе эти программы имеют ряд недостатков и в вопросе верстки научного текста значительно уступают ЛАТ_ΕΧ.

Что такое ЛАТ_ΕΧ? Согласно Википедии: ЛАТ_ΕΧ – наиболее популярный набор макрорасширений (или макропакет) системы компьютерной вёрстки Т_ΕΧ, который облегчает набор сложных документов. Пакет позволяет автоматизировать многие задачи набора текста и подготовки статей, включая набор текста на нескольких языках, нумерацию разделов и формул, перекрёстные ссылки, размещение иллюстраций и таблиц на странице, ведение библиографии и др. Возможно данное определение звучит несколько сложновато. Не забывая голову лишним, можете считать ЛАТ_ΕΧинструментом оформления научных отчетов. Более глубокое понимание придет с практикой.

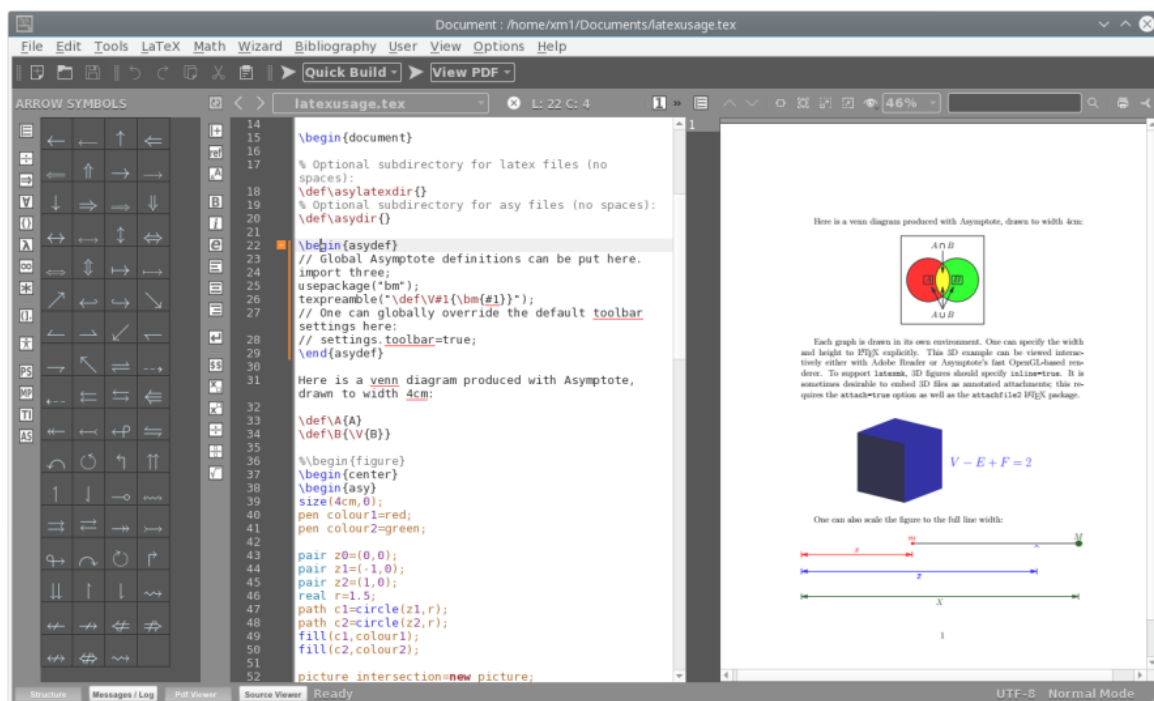


Рис. 1:

1.2 Преимущества \LaTeX

Чем же так хорош \LaTeX ? В целом можно выделить 4 основных преимущества

1. Подгоняет документ ко всем типографским стандартам. Таким образом, можно полностью сконцентрироваться на содержании документа, а не на его оформлении.
2. Автоматизация процессов: автоматическая нумерация разделов и формул, автоматическое составление оглавления и многое другое. Меньше рутины.
3. Открытая среда. Обширное community. В интернете можно найти ответы на любые ваши вопросы, большое количество информации, а так же пакетов, расширений и фич.
4. Кроссплатформенность.

1.3 Как оно работает???

В некотором смысле работа \LaTeX похожа на известные вам языки программирования. На вход подается исходный код, затем происходит компиляция и на выходе мы получаем тепленький красивый pdf-документ.

2 Редакторы кода

Для работы с \LaTeX необходимо 2 вещи: специальный компилятор, который будет магическим образом превращать ваши исходники в pdf и редактор кода, в котором вы будете непосредственно работать.



Рис. 2:

Существует большое количество программ, которые представляют собой визуальную графическую среду для создания и редактирования документов \LaTeX . Наиболее распространенным вариантом являются программы TexMaker и TexStudio. Это кросс-платформенные редакторы \LaTeX с открытым кодом. Данные программы являются интегрированными средами для создания \LaTeX документов и включают такие возможности,

как интерактивная система проверки правописания, сворачивание блоков текста, подсветка синтаксиса и многое другое.

Мы же будем использовать веб-редактор латех документов OverLeaf. Его основное преимущество заключается в том, что данный редактор не требует никакой установки, воспользоваться им можно с любой платформы на любом устройстве с выходом в интернет. Кроме того, этот редактор позволяет нескольким пользователям редактировать один и тот же документ одновременно и просматривать изменения друг друга в режиме реального времени.

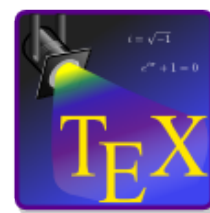


Рис. 3:

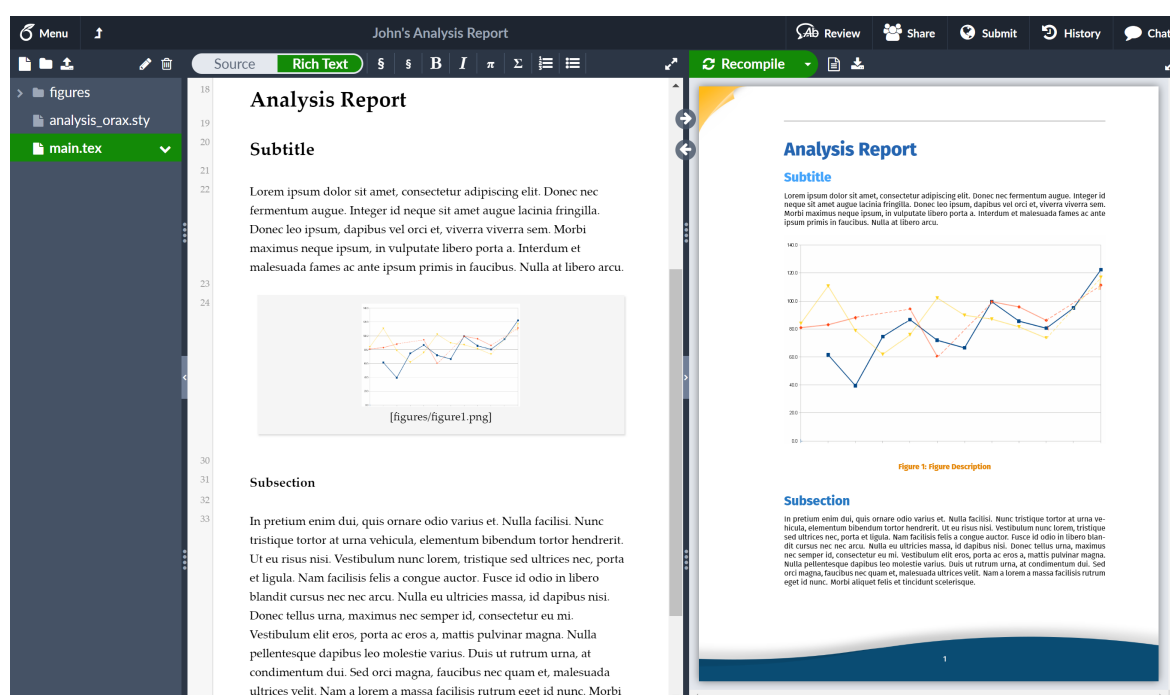


Рис. 4:

3 Overleaf

3.1 Регистрация

Давайте же познакомимся с нашим текстовым редактором. Для этого перейдем на сайт <https://www.overleaf.com/login> и сразу попадем на страницу регистрации.

Чтобы зарегистрироваться, необходимо внизу экрана выбрать пункт Register.

Вводим адрес электронной почты и придумываем пароль. После этого на вас предложат создать ваш первый проект, а на почту придет письмо с просьбой подтвердить адрес. Абсолютно ничего сложного, подтверждаем адрес и создаем наш первый проект Blank Project.

3.2 Знакомство с интерфейсом

После того, как вы создали ваш первый в жизни tex-project вас перенесет в рабочее пространство OverLeaf. Здесь будет проходить большая часть вашей работы.

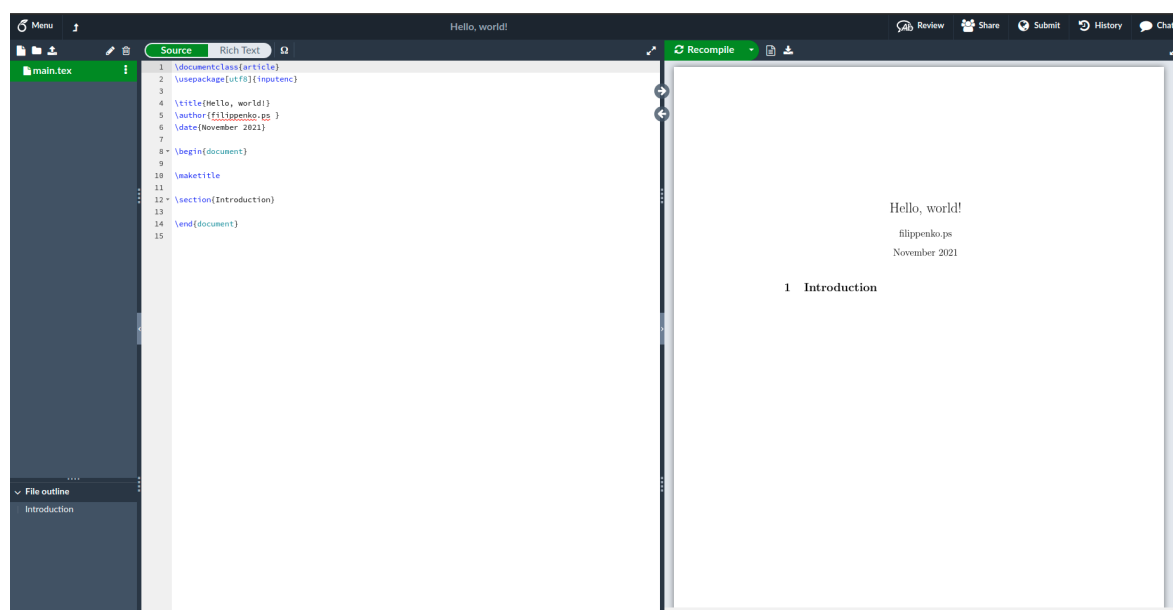


Рис. 5:

Все пространство можно условно разделить на 3 главные смысловые области.

Первая область – рабочая, здесь вы будете писать теховский код, который потом отправится на обработку компилятору.

Вторая область – область визуализации, здесь вы можете посмотреть текущий вид вашего pdf-документа.

Третья область – вспомогательная, в этой области вы можете видеть все файлы и папки вашего текущего проекта, а так же мини-оглавление вашей работы.

Нажав на кнопочку «Menu» на верхней панели слева, вам откроется меню детальной настройки документа (что-то страшное, трогать пока не будем). А нажав на стрелочку рядом, мы выйдем в главное меню управления проектами.

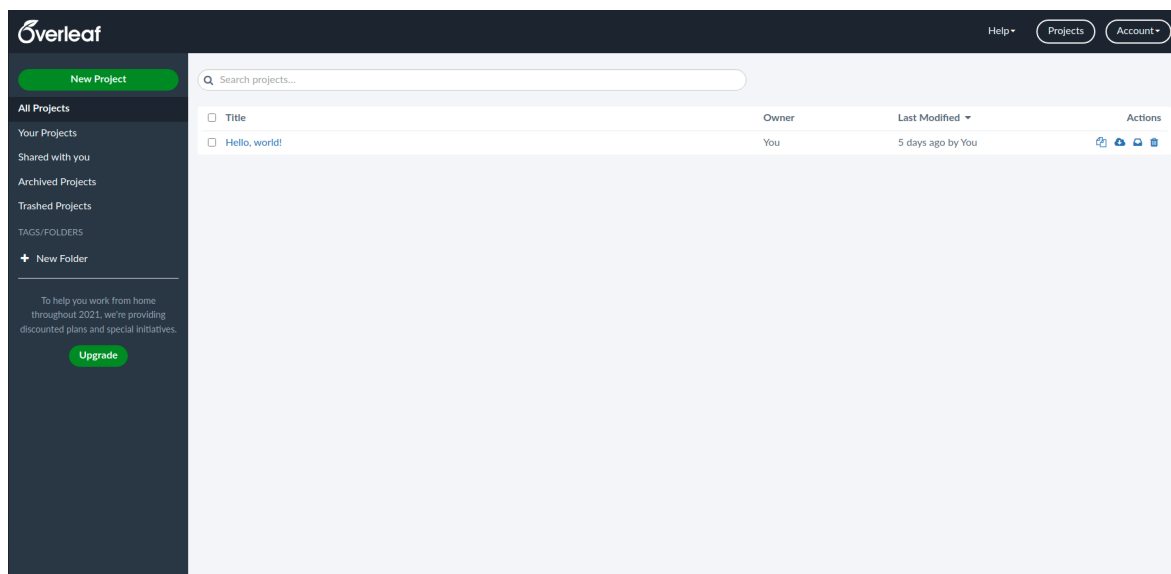


Рис. 6:

В этом меню вам доступно управление вашим аккаунтом, а так же управление всеми вашими латеховскими проектами проектами.

4 Начало работы

Наконец, мы приступаем к написанию нашего документа. Перейдем в наш «проект Hello world!» и в рабочей области удалим весь сгенерированный по умолчанию код.

Перед тем, как наполнять наш документ содержанием и смыслом, необходимо настроить его вид и подключить используемые пакеты.

```
\documentclass[a4paper,12pt]{article}

% Русский язык
\usepackage[T2A]{fontenc}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[english,russian]{babel}

% Математика
\usepackage{amsmath,amsfonts,amssymb,amsthm,mathtools}
```

Первой командой мы требуем, чтобы \LaTeX сгенерировал наш документ типа `article` (статья) на бумаге размера A4, со стандартным

шрифтом размера 12. Следующие 3 строчки подключают пакеты для работы с русским языком, а самая последняя строчка подключает математические пакеты. Кстати, как вы могли заметить, значком % обозначаются комментарии. Комментарии помогут вам легче ориентироваться в вашем коде, все что начинается со значка % будет игнорироваться компилятором.

Итак, мы подключили базовые пакеты, без которых невозможна работа в латех. Далее мы подключим еще несколько пакетов, которые понадобятся нам в дальнейшем, а затем перейдем к написанию статьи.

```
\usepackage{graphicx} % импорт изображений
\graphicspath{images/} % папка с картинками
\usepackage{caption}

% центрирование подписи к картинке
\captionsetup{justification=centering}

\usepackage{hyperref} % работа с ссылками

% настроим поля и колонтитулы страницы
\usepackage{geometry} %
\geometry{top=25mm}
\geometry{bottom=35mm}
\geometry{left=35mm}
\geometry{right=20mm}
```

Подготовительная работа закончена и мы можем приступить к написанию документа.

5 Математика

6 Рисунки и таблицы

7 Ссылки