**Nombre de videojuego**

*Documento de diseño (GDD)*

Sick My Duck Industries Inc

Alberto Blanco

Jesús Téllez

Eva María Pérez

Sergio Sánchez-Urán

José María Segade

**Contenido**

[**Introducción** 3](#_Toc529887980)

[**Concepto del juego** 3](#_Toc529887981)

[**Características principales** 3](#_Toc529887982)

[**Género** 3](#_Toc529887983)

[**Propósito y público objetivo** 3](#_Toc529887984)

[**Jugabilidad** 3](#_Toc529887985)

[**Estilo visual** 3](#_Toc529887986)

[**Alcance** 3](#_Toc529887987)

[**Mecánicas de juego** 3](#_Toc529887988)

[**Jugabilidad** 3](#_Toc529887989)

[**Flujo de juego** 3](#_Toc529887990)

[**Personajes** 3](#_Toc529887991)

[**Interacción y control** 3](#_Toc529887992)

[**Interfaz** 3](#_Toc529887993)

[**Diagrama de flujo** 3](#_Toc529887994)

[**Menú principal** 3](#_Toc529887995)

[**Créditos** 3](#_Toc529887996)

[**Selección del Perfil** 3](#_Toc529887997)

[**Selector de Niveles** 3](#_Toc529887998)

[**Pantalla de Juego** 3](#_Toc529887999)

[**Puntuación** 3](#_Toc529888000)

[**Game Over** 3](#_Toc529888001)

[**Menú de Opciones** 3](#_Toc529888002)

[**Tabla de puntuaciones** 3](#_Toc529888003)

[**Arte** 3](#_Toc529888004)

[**Arte 2D/3D** 3](#_Toc529888005)

[**Audio** 3](#_Toc529888006)

## **Introducción**

**Concepto del juego**

**Características principales**

**Género**

**Propósito y público objetivo**

**Jugabilidad**

**Estilo visual**

### **Alcance**

## **Mecánicas de juego**

### **Jugabilidad**

### **Flujo de juego**

### **Personajes**

### **Interacción y control**

## **Interfaz**

### **Diagrama de flujo**

### **Menú principal**

### **Créditos**

### **Selección del Perfil**

### **Selector de Niveles**

### **Pantalla de Juego**

### **Puntuación**

### **Game Over**

### **Menú de Opciones**

### **Tabla de puntuaciones**

## **Arte**

### **Arte 2D/3D**

### **Audio**