

DOCUMENTO DE PROYECTO BEER4ALL



MARCOS LÓPEZ LLORENTE

CARTA DE ENCUADRE

- **PROPÓSITO:** Pequeña empresa de cerveza artesanal que necesita tener un inventario de las cervezas vendidas y en stock.
- **VISIÓN:**
 - ¿En que mejora la realización del mismo?
 - Con esta aplicación tendrán un mejor manejo del stock y un control más fácil de su base de datos.
 - ¿Qué ocurre cuando acabe el proyecto?
 - Podrán llevar a cabo una gestión más eficiente de sus productos y podrán destinar más esfuerzos a otras ramas de su empresa.
- **PRINCIPIOS:** La aplicación debe tener la **base de datos en un Excel** que sea fácil de portar a los usuarios y una interfaz familiar para usuarios no acostumbrados a trabajar con bases de datos.
- **El jefe de proyecto** será Marcos López Llorente.

PLAN DE PROYECTO

- **FINALIDAD ESTRATEGICA:** Aplicación para controlar el stock, se necesita que la base de datos sea un Excel. A futuro se podría añadir una gestión de clientes.
- **ABSTRACT:** Aplicación en C# para controlar el stock de una tienda de cervezas artesanales, en principio se debería poder hacer añadir y modificar los productos.
- **CAMPO DE APLICACIÓN:** Gestión de una base de datos de cervezas artesanales, también se pueden controlar las ventas y a que clientes se les vende.
- **PRODUCTOS FINALES:** Se entregará una carpeta con un exe que lanzara la aplicación, después pedirá un Excel y una vez el Excel sea proporcionado, gestionara los productos.
- **OBJETIVOS ESPERADOS:** Aplicación simple para gestionar una base de datos.
- Organización del equipo: Al ser un proyecto simple se encargará de todo el jefe de proyecto Marcos López Llorente.
- **Recursos:**
 - Visual Studio para crear la aplicación.
 - Licencias de Excel (opcional, ya que la extensión que se va a utilizar también funciona con hojas de cálculo de libre office).
 - Un ordenador para el desarrollo de la aplicación.
 - El proyecto es totalmente gratuito, ya que el programador no tiene experiencia y con este proyecto ganará experiencia.
- **Planificación:**
 - 1ªFase: practica con diferentes extensiones para controlar Excel desde C#, adaptación de java a C#.
 - 2ªFase: desarrollo de la aplicación.
 - 3ªFase: Pruebas y posterior distribución de la app.
 - El plazo de entrega será el 25 de febrero a las 00:00.
- **Plan de comunicación:** Como el equipo tiene solo un miembro no será necesario añadir ningún medio de comunicación.
- **Limitaciones:** Interfaz simple y usable
- **Riesgos para el proyecto:**
 - Disco duro roto
 - Un mal guardado del proyecto en el disco duro o externo.
 - Ruptura del equipo en el que se está desarrollando el proyecto.