

Java编程基本功

Java基本语法

- 注释
- 字面量
- 变量
- 关键字、标识符及分隔符

数据类型

- 基本数据类型
 - 数值型
 - 整数类型
 - 浮点类型
 - 字符型
 - 布尔型
- 引用数据类型
 - String

数据类型转换

- 自动类型转换
- 表达式的自动类型转换
- 强制类型转换

运算符

- 基本算数运算符
- +符号做连接符
- 自增自减运算符
- 赋值运算符
- 关系运算符
- 逻辑运算符
- 三元运算符
- 运算符优先级

程序流程控制

- 顺序结构
- 分支结构
 - if
 - switch
 - switch的注意事项
- 循环结构
 - for
 - while
 - do-while
 - 死循环
 - 循环嵌套
- 跳转关键字
 - break
 - continue

数组

- 数组的定义
 - 静态初始化数组 — 数组的访问
 - 动态初始化数组 — 动态初始化数组的元素默认值
- 数组的遍历
- 数组的案例
 - 数组元素求和
 - 数组求最值
 - 猜数字游戏
 - 随机排名
- 数组的内存图
 - Java内存分配、数组内存图
 - 两个变量指向同一个数组
- 数组使用的常见问题
- Debug工具的使用