



CONTACT



Adresse : 7 rue André
Dubourdieu 91150
Etampes



kiliansicot@gmail.com



06 51 77 37 64



<https://www.linkedin.com/in/kilian-sicot-94ba8421a/>



<https://github.com/SicotK>

COMPÉTENCES

- Gestion de projet
- Développement de logiciel

DEVELOPPEMENT WEB

- HTML/CSS
- ReactJS/NodeJS
- C#
- Javascript
- Python
- PHP/Symphony
- GitHub/GitLab

FRAMEWORK

- Laravel

BASE DE DONNÉES

- MySQL
- MongoDB

ENVIRONNEMENT

- Windows
- Debian

LANGUES

- Anglais Niveau B1
- Français Langue maternelle

KILIAN SICOT

DÉVELOPPEUR WEB EN ALTERNANCE

FORMATIONS

Année de Préparation à l'ETNA 2021-2023

ETNA, Ecole des Technologies Numériques Avancées

- Campus Paris-Ivry Pédagogie par projet, Hackathon, Développement C, Web, JAVA, Base de Données, Administration Système et Réseaux, UNIX

Lycée Raspail

Classe préparatoire aux grandes écoles TSI

- 2019-2020 1ère Année
- 2020-2021 2ème Année Validation d'un bac +2

Lycée Geoffroy St-Hilaire

Terminale STI2D

- 2018-2019 Obtention du bac STI2D avec Mention Assez Bien

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Serveur au sein d'un restaurant

Tripletta Latin | Décembre 2021 - présent

- Serveur en tant qu'extra au sein du restaurant Tripletta Latin dans le 5ème arrondissement de Paris, je travaille durant le week-end.

Stagiaire

2016

- Stagiaire au bureau, gestion informatique et administratives.

PROJETS

Défi Jeu Vidéo : C# / Unity

Mars 2022

- Création d'un jeu de type rogue-like, donc un donjon avec des restrictions, tels que un nombre de salles de minimum de cinq, un boss de fin à combattre, donc créer un jeu fonctionnel en 8 jours sur Unity.

Liberty Commerce : HTML / CSS / PHP (Laravel) / MySQL

Octobre 2021 à Décembre 2021

- Site d'e-commerce mis en place au sein de ma formation.
- Mise en place des routes et des controllers, en suivant une logique MVC

HACKATHON : HTML / CSS / PHP (Laravel) / MySQL

Décembre 2021

Travail pour l'entreprise Mentor Goal, création de pages web de gestion de candidatures, d'enregistrement et de renvoi sur LinkedIn. Implémentation d'une extension sur Chrome et Safari.

Clicker Game : HTML / CSS / Javascript

Novembre 2021

Création d'un jeu de clicker basé sur le minage d'etherium en utilisant du HTML, du CSS pour la partie front, utilisation de Javascript pour la partie back.

Hyrule Castle : Bash

Septembre 2021

Création d'un jeu en Bash sur le thème de Zelda, un jeu tour par tour.