

Esercizio

Scrivere un programma che chieda all'utente di inserire la lunghezza dei tre lati di un triangolo ed esegua semplici operazioni su di esso secondo le modalità illustrate dal seguente esempio:

Esempio d'uso (dati di input sottolineati):

```
Inserisci la lunghezza dei 3 lati di un triangolo
Primo lato: 3
Secondo lato: 4
Terzo lato: 5
Scegli una delle operazioni seguenti:
    1. tipo di triangolo (isoscele / equilatero / scaleno / non è un triangolo)1
    2. verifica rettangolo (è / non è un triangolo rettangolo)
    3. azzera (permette l'inserimento di nuove lunghezze per i tre lati)
    4. esci
Operazione scelta? 1
Triangolo scaleno
Operazione scelta? 2
E' rettangolo
Operazione scelta? 3

Inserisci la lunghezza dei 3 lati di un triangolo
Primo lato: 3
Secondo lato: 4
Terzo lato: 20
Scegli una delle operazioni seguenti:
    1. tipo di triangolo
    2. verifica rettangolo
    3. azzera
    4. esci
Operazione scelta? 1
Non è un triangolo
Operazione scelta? 4
Arrivederci!
```

¹ Per essere un triangolo la somma di due lati qualsiasi deve essere maggiore del restante lato.