

Esercizio - “stampa rettangolo”

Scrivere un programma che stampi un rettangolo la cui cornice sia costituita da caratteri asterisco e la parte interna da un carattere immesso dall'utente. Il numero di righe e di colonne è specificato dall'utente tramite standard input (accettare soltanto valori > 0).

Esempio d'uso (dati di input sottolineati):

Inserisci quante righe vuoi: 10

Inserisci quante colonne vuoi: 30

Inserisci il carattere che riempira' il rettangolo: .

```
*****
*.....*
*.....*
*.....*
*.....*
*.....*
*.....*
*.....*
*.....*
*.....*
*****
```