

Instrucciones:

40 imágenes aleatorias (objetos img) procedentes de :

<https://randomuser.me/api/portraits/men/7.jpg>

hay que cambiar de forma random el número correspondiente a la imagen

Hay que utilizar las clases

.container, .gallery, en función a la capa

Hay una caja legend donde aparece un texto-rótulo

```
//Creamos la legenda propia del fieldset
```

```
let legenda = document.createElement("legend");
```

```
legenda.textContent = "Practica imágenes";
```

```
//Añadimos la legenda al fieldset
```

```
contenedor.appendChild(legenda);
```

El evento click sobre cada imagen hace que se coloque un className a cada img:

```
imagen.className == "ponerBorde"
```