


| | | | | |
|----------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------------------------|------------------|------------------|
|  | Curso: | 2º Desarrollo de Aplicaciones Web | | |
| | Módulo: | Diseño de Interfaces Web | | |
| | Fecha: | 17/01/2024 | Duración: | 2 horas lectivas |
| Temas examen: Recuperación 1ª evaluación | | | | |
| Criterios de calificación: ver anexo | | | | |

Nombre Alumno:

Puntuación:

1. DEFINICIÓN DEL EXAMEN

El examen está dividido en dos partes. Haz aquella que tengas suspenso.

2. PARTE 1. MAQUETACIÓN TRADICIONAL

Implementa una página HTML siguiendo las consideraciones descritas a continuación:

2.1. Aspectos de obligado cumplimiento

Debes implementar la página cumpliendo los principios de *responsive design* y *mobile first*. Utiliza dos *breakpoints* a 600px y 900px y el sistema tradicional de 12 columnas flotantes que hemos visto en clase. El uso de sistemas modernos de maquetación, como flex o grid, está **prohibido**. El uso de estilos internos o en línea está **prohibido**.

El cumplimiento de estas consideraciones es **obligatorio**. Cualquier examen que no cumpla con alguna de ellas será puntuado con **0 puntos**.

Debes utilizar tags semánticos donde sea preciso.

2.2. Responsive design

- **Anchuras mayores de 900px:**
 - La página ocupa 800px y está centrada horizontalmente.
 - La zona derecha e izquierda ocupan las dos el 50% de la pantalla.
 - Presta atención al comportamiento del texto al lado de la imagen de Homer. Se mete debajo de la imagen cuando no tiene espacio suficiente. Si quieres poner el texto exactamente como viene en las imágenes, es este: *Lorem ipsum dolor sit amet consectetur, adipisicing elit. Itaque fugiat repudiandae quae necessitatibus architecto in? Quaerat voluptate id eligendi incidunt consectetur laborum perferendis minima, quasi molestiae? Facilis adipisci architecto aliquam?*
- **Anchuras entre 600px y 900px:**
 - La página ocupa el 100% de la anchura disponible.
 - La zona derecha ocupa 7 columnas de 12. La izquierda el resto.
- **Anchuras menores de 600px:**
 - La página ocupa el 100% de la anchura disponible.
 - Las dos zonas ocupan el 100% de la anchura disponible.

2.3. Imágenes

- La imagen de Homer ocupa 150px de ancho. El letrero con su nombre está ligeramente superpuesto a su imagen. La sombra es meramente decorativa.
- La otra imagen, la de la derecha, debe ser responsive.

2.4. Colores

- Los colores de fondo son **lightgreen** y **lightgrey**. Ambos deben ser establecidos con *custom properties*.

3. PARTE 2. FLEX

Realiza los siguientes dos ejercicios descritos a continuación:

3.1. Ejercicio 1 [6 puntos]

Modifica el archivo **recup-1a-eval-flex-ej1-solucion.css** para lograr el layout descrito en las imágenes y/o vídeos proporcionados.

Solo están permitidas las propiedades relativas a **flex** y descritas en el pdf proporcionado en clase, incluyendo la propiedad **order**. Cualquier otra propiedad no será considerada válida.

El uso de la propiedad atajo **flex** está **prohibido**, utiliza en su lugar las propiedades **flex-grow**, **flex-shrink** y **flex-basis**.

El cumplimiento de estas consideraciones es **obligatorio**. Cualquier examen que no cumpla con alguna de ellas será puntuado con **0 puntos**.

Cada uno de los 3 ejercicios está valorado en 2 puntos. Para obtener la máxima puntuación en cada ejercicio será necesario que el resultado tanto visual como técnicamente sea perfecto. Si no lo es, se valorará cada error o imprecisión en función de su gravedad. Dos o más errores de cualquier tipo en un ejercicio implican una puntuación de 0 puntos en ese ejercicio en todos los casos.

3.2. Ejercicio 2 [4 puntos]

Modifica el archivo **recup-1a-eval-flex-ej2.html** y adjunta el o los archivos CSS necesarios para lograr el layout descrito en las imágenes y/o vídeos proporcionados.

La página debe cumplir los principios de *responsive design* y *mobile first*. Utiliza dos *breakpoints* a 600px y 900px y el sistema de 12 columnas flexibles que hemos visto en clase. El uso de sistemas de maquetación distintos de flex, como grid o columnas flotantes, está **prohibido**.

El uso de estilos internos o en línea está **prohibido**.

El cumplimiento de estas consideraciones es **obligatorio**. Cualquier examen que no cumpla con alguna de ellas será puntuado con **0 puntos**.

Descripción del comportamiento de cada ítem en cada zona:

| | Ítem 1 | Ítem 2 | Ítem 3 |
|------------|---------------------------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Escritorio | Ocupa 3 columnas. Está centrado verticalmente. | Ocupa 3 columnas. Aparece el último. | Ocupa el espacio restante que dejan sus hermanos. Si se elimina cualquiera de sus hermanos, este ítem se apropiará de ese espacio restante. Ocupa el alto estrictamente necesario para alojar su contenido. |
| Tablets | Ocupa 4 columnas. | No aparece. | Ocupa el espacio restante que dejan sus hermanos. |
| Móviles | Ocupa el 100% del ancho de pantalla. Aparece el último. | Ocupa el 100% del ancho de pantalla. | Ocupa el 100% del ancho de pantalla. |

4. ENTREGA

Debes entregar un **archivo zip** en el que empaquetes **SOLO** los ficheros necesarios para visualizar la página (html, css y jpg), no el enunciado proporcionado ni las posibles imágenes o vídeos entregados como muestra del layout solicitado.

Este fichero se deberá nombrar de la siguiente manera:

[PrimerApellido]-[Nombre]-REC-1a-EV.zip

Por ejemplo, la alumna Laura Núñez Gil debería nombrar su archivo así:

Núñez-Laura- REC-1a-EV.zip

Será penalizado con 2 puntos cualquier examen que no cumpla con esta nomenclatura.

Utiliza una correcta estructura de directorios y rutas relativas para archivos css, js o imágenes. Es tu responsabilidad que esas rutas funcionen al empaquetar los archivos. No cumplir con este requisito será considerado un **error grave**.

Será penalizado con 2 puntos cualquier examen que no cumpla con esta premisa.

Debes completar la entrega **antes de la hora indicada** en la tarea de Classroom creada a tal efecto. No se corregirá ningún examen entregado fuera de plazo.

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen entregado fuera de plazo.

Recuerda validar tu código antes de entregarlo en <https://validator.w3.org/>

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen con errores de validación.

5. PLAGIOS

Dado que se permite el uso de internet para la realización de este examen, ante cualquier indicio de exámenes copiados entre alumnos el profesor se reserva el derecho de llamar a la defensa del examen a los alumnos implicados. Esta defensa consistirá en una batería de preguntas relacionadas con el código de la práctica durante el tiempo que el profesor estime necesario. Si un alumno no demuestra los conocimientos necesarios como para sostener que el código es suyo y no es copia de otro, será puntuado con 0 puntos.

6. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

En la parte de flex, será necesario una puntuación mínima de 4 sobre 10 en cada uno de los dos ejercicios.

Además de los descritos en cada ejercicio, todo examen será calificado de inicio con 10 puntos. Sobre esos 10 puntos se restarán puntos en base a elementos sin desarrollar, errores e imprecisiones.

Elementos sin desarrollar: Se restarán entre 2 y 4 puntos por cada elemento no desarrollado, en función de su magnitud y dificultad. Se entenderá por *elemento* a aquella parte o zona de una página web con entidad propia o que representa una sección concreta (*header*, *aside*, *footer*, zona particular representativa del *main*, etc.).

Errores: Se restarán entre 1 y 3 puntos por error, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *error* a un desarrollo ineficaz, ineficiente o deficiente de una parte del examen, se haya cometido en HTML, CSS o JavaScript/JQuery. No entran en esta categoría los errores de validación o uso de estilos internos o *inline*, que implican una puntuación global de 0 puntos.

Imprecisiones: Se restarán entre 0,25 y 1 punto por imprecisión, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *imprecisión* a situaciones como:

- Definir una propiedad CSS que no es necesaria o que es su valor por defecto.
- Definir clases o identificadores con nombres no descriptivos.
- Utilizar un mismo nombre de clase para elementos conceptualmente distintos, pero con los mismos estilos (*header* y *footer*, por ejemplo).
- Utilizar tags html no semánticamente correctos.
- Presentar un código mal sangrado o con líneas en blanco innecesarias.

7. SUPERACIÓN DEL EXÁMEN

Para que cada una de las partes se considere superada debes obtener una puntuación superior o igual a 5 puntos sobre 10. En ese caso, el examen se considerará APTO y tu nota será un 5 de cara a cálculos de promedio en Rayuela.