ाचित्र /	Curso:	2º Desarrollo de Aplicaciones Web	
	Módulo:	Diseño de Interfaces Web	
	Fecha:	14/03/2025	Duración: 2 horas lectivas
Temas examen: Maquetación tradicional. Responsive design			
Criterios de calificación: ver anexo			

Alumno: Puntuación:

1. DEFINICIÓN DEL EXAMEN

Edita los archivos recup-maq-trad.html y recup-maq-trad.css y añade los archivos CSS que necesites para implementar una página HTML siguiendo las consideraciones descritas a continuación:

1.1. Aspectos de obligado cumplimiento

Debes implementar la página cumpliendo los principios de *responsive design* y *mobile first*. Utiliza dos *breakpoints* a 600px y 900px y el sistema tradicional de 12 columnas flotantes que hemos visto en clase. El uso de sistemas modernos de maquetación, como flex o grid, está **prohibido**. El uso de estilos internos o en línea está **prohibido**.

El cumplimiento de estas consideraciones es **obligatorio**. Cualquier examen que no cumpla con alguna de ellas será puntuado con <u>0 puntos</u>.

1.2. Consideraciones generales

- Debes utilizar tags semánticos donde sea preciso. Al menos header, section y main.
- Debes utilizar custom properties, al menos, para definir el color de fondo de las secciones de "Menú Lateral" (lightcoral) y "Noticias" (lightgreen).

1.3. Responsive design

Anchuras mayores de 900px:

- El contenedor principal ocupa 850px y está centrado horizontalmente.
- o La cabecera ocupa el 100% del ancho de pantalla.
- La sección "Menú Lateral" ocupa el 25% del ancho disponible.
- o La sección "Contenido principal" ocupa el 50% del ancho disponible.
- o La sección "Noticias" ocupa el 25% del ancho disponible.

Anchuras entre 600px y 900px:

- El contenedor principal ocupa el 100% del ancho de pantalla, pero no llega a tocar los bordes laterales del viewport.
- La cabecera ocupa el 100% del ancho de pantalla.
- o La sección "Menú Lateral" ocupa el 33.33% del ancho disponible.
- La sección "Contenido principal" ocupa el 66.66% del ancho disponible.
- La sección "Noticias" ocupa el 100% del ancho disponible.

Anchuras menores de 600px:

- El contenedor principal ocupa el 100% del ancho de pantalla, pero no llega a tocar los bordes laterales del viewport.
- La cabecera ocupa el 100% del ancho de pantalla.
- o La sección "Menú Lateral" ocupa el 100% del ancho disponible.
- o La sección "Contenido principal" ocupa el 100% del ancho disponible.
- o La sección "Noticias" ocupa el 100% del ancho disponible.

1.4. Cabecera

- Tiene un color de fondo #333 y color de texto blanco.
- La notificación está situada a 10px del borde superior y a 10px del borde derecho de la cabecera. Si hay scroll, se mueve con la cabecera.
- La notificación tiene un color de fondo #ff4444 y color de texto blanco.

2. ENTREGA

Debes entregar un <u>archivo zip</u> en el que empaquetes todos los ficheros del examen, incluyendo imágenes. Este fichero se deberá nombrar de la siguiente manera:

[PrimerApellido]-[Nombre]-REC-MAQ-TRAD.zip

Será penalizado con 2 puntos cualquier examen que no cumpla con esta nomenclatura.

Utiliza una correcta estructura de directorios y rutas relativas para archivos css, js o imágenes. Es tu responsabilidad que esas rutas funcionen al empaquetar los archivos. No cumplir con este requisito será considerado un **error grave**.

Debes completar la entrega <u>antes de la hora indicada</u> en la tarea de Classroom creada a tal efecto.

Recuerda validar tu código antes de entregarlo en https://validator.w3.org/

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen entregado fuera de plazo.

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen con errores de validación.

3. PLAGIOS

Dado que se permite el uso de internet para la realización de este examen, ante cualquier indicio de fragmentos de código copiados entre alumnos el profesor se reserva el derecho de llamar a la defensa del examen a los alumnos implicados. Esta defensa consistirá en una batería de preguntas relacionadas con el código durante el tiempo que el profesor estime necesario. Si un alumno no demuestra los conocimientos necesarios como para sostener que el código es suyo y no es copia de otro, será puntuado con 0 puntos.

4. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Todo examen será calificado de inicio con 10 puntos. Sobre esos 10 puntos se restarán puntos en base a elementos sin desarrollar, errores e imprecisiones.

Elementos sin desarrollar: <u>Se restarán entre 2 y 4 puntos</u> por cada elemento no desarrollado, en función de su magnitud. Se entenderá por *elemento* a aquella parte o zona de una página web con entidad propia o que representa una sección concreta (*header*, *aside*, *footer*, zona particular representativa del *main*, etc.).

Errores: Se restarán entre 1 y 3 puntos por error, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *error* a un desarrollo ineficaz, ineficiente o deficiente de una parte del examen, se haya cometido en HTML, CSS o JavaScript/jQuery. No entran en esta categoría los errores de validación o uso de estilos internos o *inline*, que implican una puntuación global de 0 puntos.

Imprecisiones: <u>Se restarán entre 0,25 y 1 punto</u> por imprecisión, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *imprecisión* a situaciones como:

- Definir una propiedad CSS que no es necesaria o que es su valor por defecto.
- Definir clases o identificadores con nombres no descriptivos.
- Utilizar un mismo nombre de clase para elementos conceptualmente distintos, pero con los mismos estilos (header y footer, por ejemplo).
- Utilizar tags html no semánticamente correctos.
- Presentar un código mal sangrado o con líneas en blanco innecesarias.