

	<b>Curso:</b>	2º Desarrollo de Aplicaciones Web	
	<b>Módulo:</b>	Diseño de Interfaces Web	
	<b>Fecha:</b>	29/11/2024	<b>Duración:</b> 2 horas lectivas
<b>Temas examen:</b> Recuperación Maquetación tradicional. Responsive design			
<b>Criterios de calificación:</b> ver anexo			

Alumno:

Puntuación:

## 1. DEFINICIÓN DEL EXAMEN

Implementa una página HTML siguiendo las consideraciones descritas a continuación:

### 1.1. Aspectos de obligado cumplimiento

Debes implementar la página cumpliendo los principios de *responsive design* y *mobile first*. Utiliza dos *breakpoints* a 600px y 900px y el sistema tradicional de 12 columnas flotantes que hemos visto en clase. El uso de sistemas modernos de maquetación, como flex o grid, está **prohibido**. El uso de estilos internos o en línea está **prohibido**.

El cumplimiento de estas consideraciones es **obligatorio**. Cualquier examen que no cumpla con alguna de ellas será puntuado con **0 puntos**.

### 1.2. Consideraciones generales

- Debes utilizar tags semánticos donde sea preciso.
- Debes utilizar *custom properties*, al menos, para definir los colores de texto y fondo del `<h1>` y del borde de `header` y `main`.
- Las imágenes deben ser *responsive*, salvo la de la cabecera y el emoji de la sonrisa. Además, debes reducir el CLS asociado a la carga de esas imágenes.

### 1.3. Responsive design

- **Anchuras mayores de 900px:**
  - La página ocupa 850px y está centrada horizontalmente.
  - El título está en la parte superior de la cabecera y la imagen justo debajo.
  - Las tarjetas se disponen en 2 filas de 3+1. En la primera fila, la imagen del centro es el doble de ancha que las otras dos.
- **Anchuras entre 600px y 900px:**
  - La página ocupa el 100% de la anchura disponible.
  - El título está sobre la imagen de la cabecera y no tiene color de fondo.
  - Las tarjetas se disponen en 3 filas de 2+1+1 imágenes. Las dos tarjetas de la primera fila ocupan el mismo ancho.
- **Anchuras menores de 600px:**
  - La página ocupa el 100% de la anchura disponible.
  - Todas las tarjetas se muestran en una sola columna.

## 1.4. Imágenes

- Todas las imágenes son de 600x400, salvo el emoji, que es cuadrado.
- La imagen de la cabecera es img1.jpg. El resto son img2.jpg, ..., img5.jpg.

## 1.5. Colores

- El título es de color blanco con fondo #7d7d7d.
- El color del borde es #333.
- Ambos deben ser establecidos con *custom properties*.

## 2. ENTREGA

Debes entregar un archivo zip en el que empaquetes **SOLO** los ficheros necesarios para visualizar la página (html, css y jpg), no el enunciado proporcionado ni las imágenes de muestra.

Este fichero se deberá nombrar de la siguiente manera:

**[PrimerApellido]-[Nombre]-REC-MAQ-TRAD.zip**

Por ejemplo, la alumna Laura Núñez Gil debería nombrar su archivo así:

**Núñez-Laura-REC-MAQ-TRAD.zip**

**Será penalizado con 2 puntos cualquier examen que no cumpla con esta nomenclatura.**

Utiliza una correcta estructura de directorios y rutas relativas para archivos css, js o imágenes. Es tu responsabilidad que esas rutas funcionen al empaquetar los archivos. No cumplir con este requisito será considerado un error grave.

**Será penalizado con 2 puntos cualquier examen que no cumpla con esta premisa.**

Debes completar la entrega antes de la hora indicada en la tarea de Classroom creada a tal efecto. No se corregirá ningún examen entregado fuera de plazo.

**Será puntuado con 0 puntos cualquier examen entregado fuera de plazo.**

Recuerda validar tu código antes de entregarlo en <https://validator.w3.org/>

**Será puntuado con 0 puntos cualquier examen con errores de validación.**

### 3. PLAGIOS

Dado que se permite el uso de internet para la realización de este examen, ante cualquier indicio de fragmentos de código copiados entre alumnos el profesor se reserva el derecho de llamar a la defensa del examen a los alumnos implicados. Esta defensa consistirá en una batería de preguntas relacionadas con el código durante el tiempo que el profesor estime necesario. Si un alumno no demuestra los conocimientos necesarios como para sostener que el código es suyo y no es copia de otro, será puntuado con 0 puntos.

### 4. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Todo examen será calificado de inicio con 10 puntos. Sobre esos 10 puntos se restarán puntos en base a elementos sin desarrollar, errores e imprecisiones.

**Elementos sin desarrollar:** Se restarán entre 2 y 4 puntos por cada elemento no desarrollado, en función de su magnitud. Se entenderá por *elemento* a aquella parte o zona de una página web con entidad propia o que representa una sección concreta (*header*, *aside*, *footer*, zona particular representativa del *main*, etc.).

**Errores:** Se restarán entre 1 y 3 puntos por error, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *error* a un desarrollo ineficaz, ineficiente o deficiente de una parte del examen, se haya cometido en HTML, CSS o JavaScript/jQuery. No entran en esta categoría los errores de validación o uso de estilos internos o *inline*, que implican una puntuación global de 0 puntos.

**Imprecisiones:** Se restarán entre 0,25 y 1 punto por imprecisión, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *imprecisión* a situaciones como:

- Definir una propiedad CSS que no es necesaria o que es su valor por defecto.
- Definir clases o identificadores con nombres no descriptivos.
- Utilizar un mismo nombre de clase para elementos conceptualmente distintos, pero con los mismos estilos (*header* y *footer*, por ejemplo).
- Utilizar tags html no semánticamente correctos.
- Presentar un código mal sangrado o con líneas en blanco innecesarias.