# Chapitre II: Structures Algébriques

# I- Groupes

## 1- Lois de composition interne

#### Définition:

Soit E un ensemble, On appelle loi de composition interne une application de E×E dans E.

$$\varphi: \begin{cases} E \times E \longrightarrow E \\ (a,b) \longrightarrow a * b \end{cases}$$

### Exemple:

- Sur N la multiplication ou l'addition des entiers forme une loi de composition interne.
- Si E est un ensemble, la composition des applications est une loi de composition interne sur l'ensemble des fonctions de E dans E :  $\mathcal{F}(E, E)$
- Si E est un ensemble, l'intersection ou la réunion sont des lois de composition interne sur l'ensemble des parties de  $E : \mathcal{P}(E)$

#### **Définition:**

Soit \* une loi de composition interne sur un ensemble E. On dit que \* est :

- commutative si et seulement si  $\forall (a, b) \in E^2$ ; a \* b = b \* a
- associative si et seulement si  $\forall (a, b, c) \in E^3$ ; a \* (b \* c) = (a \* b) \* c
- admet un élément neutre si et seulement si  $\forall x \in E; e * x = x * e = x$

## Proposition (Unicité de l'élément neutre)

Si (E, \*) possède un élément neutre, il est unique.

### **Exemple**

- (N, +), + est commutative et associative. 0 est l'unique élément neutre.
- (N, x),x est commutative et associative. 1 est l'unique élément neutre.
- Soit E un ensemble. On considère l'ensemble des applications de E dans E muni de la composition :  $(\mathcal{F}(E,E), \circ)$ . La loi de composition interne  $\circ$  est associative mais pas commutative.  $Id_E$  est l'élément neutre de cette loi.

### Définition : symétrique

On suppose que (E, \*) possède un élément neutre e. Soit un élément  $x \in E$ . On dit qu'un élément  $y \in E$  est un symétrique (ou un inverse) de l'élément x si et seulement si : x \* y = y \* x = e Si tel est le cas, y est unique et est appelé symétrique de x.

**Remarque :** L'élément neutre est toujours son propre symétrique : $e^{-1} = e$ .

**Notation :** Si un élément x de (E, \*) admet un symétrique :

- On l'appelle inverse de x et on le note  $x^{-1}$  lorsque la loi est notée multiplicativement
- On l'appelle opposé de x et on le note x lorsque la loi est notée additivement.

#### **Exemple**

- Le seul élément de (N, +) qui admet un opposé est 0.
- Tout élément n ∈ Z muni de l'addition admet un opposé.
- Les deux seuls éléments de Z. muni de la multiplication qui admettent un inverse sont 1 et −1.
- Tout élément p/q de Q. admet un inverse donné par q/p.
- Si  $f \in F(E,E)$  muni de la loi de composition, f est inversible si et seulement si elle est bijective.

#### Proposition : Règles de calcul avec les inverses

– Si x est symétrisable alors  $x^{-1}$  est aussi symétrisable et :  $(x^{-1})^{-1} = x$ 

– Si x et y sont symétrisables, x \* y est aussi symétrisable et :  $(x * y)^{-1} = y^{-1} * x^{-1}$ 

#### **Définition:**

Soit \* une loi de composition interne dans un ensemble E. On dit qu'un élément  $r \in E$  est régulier à droite (respectivement à gauche) de \* si :

 $\forall$  b, c  $\in$  E, b \* r = c \* r  $\Rightarrow$  b = c, (respectivement  $\forall$  b, c  $\in$  E, r \* b = r \* c  $\Rightarrow$  b = c)

Si r est un élément régulier à droite et à gauche de \*, on dit que r est un élément régulier de \* dans E.

## 2- Groupe

### **Définition:**

On appelle groupe, tout ensemble non vide G muni d'une loi de composition interne \* tel que :

- 1. \* est associative;
- 2. \* possède un élément neutre e ;
- 3. Tout élément de E est symetrisable.

Si de plus \* est commutative, on dit que (G, \*) est un groupe commutatif, ou groupe Abélien

## Exemple:

- Un exemple illustratif de groupe abélien est (Z, +).
- Soit E un ensemble. On note S(E) l'ensemble des bijections de E dans E. Alors (S(E), ∘}) est un groupe (en général non abélien).

### Théorème : Règles de calcul dans un groupe

Soit (G, \*) un groupe.

- 1) L'élément neutre est unique ;
- 2) Tout élément possède un unique symétrique ;
- 3) Pour tout élément x d'un groupe, on a  $(x^{-1})^{-1} = x$ 4) On pour simplifier :  $\forall (x, y) \in C^2$  :  $(a * x = a * y \Rightarrow x = y)$
- 4) On peut simplifier :  $\forall (x, y) \in G^2$ ;  $\begin{cases} a * x = a * y \Rightarrow x = y \\ x * a = y * a \Rightarrow x = y \end{cases}$
- 5) Soit (a, b)  $\in$  G<sup>2</sup>. L'équation a\*x = b possède une unique solution : x =  $(a^{-1})$  \*b
- 6)  $\forall (x, y) \in G^2 : (x * y)^{-1} = y^{-1} * x^{-1}$

#### **Définition**

Soit G un groupe dont la loi est noté multiplicativement. On dit qu'un élément x de G est d'ordre fini s'il existe un entier naturel non nul k tel que  $x^k = e$ . Si tel est le cas on appelle ordre de x le plus petit entier  $k \in N^*$  tel que  $x^k = e$ .

#### **Proposition**

Avec les mêmes hypothèses que précédemment, on définit, pour tout x de G, l'ensemble  $E(x) = \{k \in Z \ tel \ que \ x^k = e\}$ . Alors E(x) est un sous-groupe de Z, qui est différent de  $\{0\}$  si et seulement si x est d'ordre fini, auquel cas l'ordre de x est le générateur positif de E(x).

#### Corollaire

Soit x un élément d'ordre n de G. Alors on a, pour tout m  $\in$  Z, l'équivalence  $x^m=e \Leftrightarrow$  n divise m.

## **Proposition: Groupe produit**

On considère deux groupes  $(G, \blacksquare)$  et  $(H, \bullet)$  et sur l'ensemble  $G \times H$ , on définit la loi \* par :  $\forall ((x, y), (x', y')) \in (G \times H)^2, (x, y) * (x', y') = (x \blacksquare x', y \bullet y')$  Alors  $(G \times H, *)$  est un groupe appelé groupe produit.

#### **Définition: Sous-groupe**

Soit (G, ∗) un groupe. On dit qu'une partie H⊂G est un sous-groupe de G si et seulement si :

- 1.  $e \in H$ ;
- 2. la partie H est stable par la loi :  $\forall (x, y) \in H^2$ ,  $x * y \in H$ .
- 3.  $\forall x \in H : x^{-1} \in H$

### Proposition : Caractérisation des sous groupe

Soient (G, \*) un groupe et H une partie non vide de G. H est un sous groupe de G si et seulement si

- 1.  $e \in H$ ;
- 2.  $\forall (x, y) \in H^2$ ;  $x * y^{-1} \in H$

### **Exemple:**

- Z est un sous-groupe de R pour l'addition.
- n.Z est un sous-groupe de Z.
- L'ensemble des bijections croissantes est un sous-groupe du groupe des bijections de R dans R.
- L'ensemble des isométries du plan est un sous-groupe du groupe des bijections du plan. (Rappelons qu'une isométrie est une bijection conservant les distances).

### Théorème : Un sous-groupe a une structure de groupe

Si la partie H est un sous-groupe de (G, \*), alors puisque cette partie est stable pour la loi de composition interne, on peut définir la restriction de la loi \* à H qui est une loi de composition interne sur H. Muni de cette loi restreinte, (H, \*) est un groupe.

#### **Exemple:**

Montrons que  $(U, \times)$  est un groupe avec :  $U = \{z \in C \mid |z| = 1\}$ . Il suffit de prouver que c'est un sous-groupe de  $(C_{\cdot}, \times)$ .

- ✓ Comme |1| = 1, il est clair que  $1 \in U$ .
- ✓ Soient x, y ∈ U, On a  $|xy^{-1}| = |x||y^{-1}| = 1$  donc x  $y^{-1} ∈ U$ .
- ✓ Donc U est un sous-groupe de (C., ×) et (U, ×) admet par conséquent une structure de groupe.

## Théorème : L'intersection de sous-groupes est un sous-groupe

Si  $H_1$  et  $H_2$  sont deux sous-groupes d'un groupe G, alors  $H_1 \cap H_2$  est un sous-groupe de G, ou plus généralement l'intersection d'une famille de sous-groupes, d'un groupe G est un sous-groupe de G.

### Remarque:

La réunion de deux sous-groupes n'est en revanche pas un sous-groupe en général.

## Définition : Sous-groupe engendré par une partie

Soit S une partie d'un groupe G. On appelle sous-groupe engendré par S, et on note  $\langle S \rangle$  le plus petit sous-groupe contenant S. C'est l'intersection de tous les sous-groupes de G qui contiennent S.

## 3- Morphisme de groupe

#### **Définition: Morphisme**

Soient deux groupes  $(G_1, *)$  et  $(G_2, \cdot)$ . Une application  $f: G_1 \to G_2$  est un morphisme de groupes si et seulement si :  $\forall (x,y) \in {G_1}^2$ ;  $f(x*y) = f(x) \cdot f(y)$  On dit de plus que f est un :

- endomorphisme lorsque  $G_1 = G_2$ 

- isomorphisme lorsque f est bijective
- automorphisme lorsque f est un endomorphisme et un isomorphisme

## PROPOSITION : Propriétés des morphismes de groupes

Si  $e_1$  est l'élément neutre de  $G_1$  et  $e_2$  l'élément neutre de  $G_2$ , alors

- 1.  $f(e_1) = e_2$ ;
- 2.  $\forall x \in G_1 ; (f(x))^{-1} = f(x^{-1})$

## Théorème : Image directe et réciproque de sous-groupes par un morphisme

Soient deux groupes  $(G_1, *)$  et  $(G_2, \cdot)$ . Et soit  $f: G_1 \to G_2$  un morphisme de groupes

- 1) Si  $H_1$  est un sous-groupe de  $G_1$ , alors  $f(H_1)$  est un sous-groupe de  $G_2$ ;
- 2) Si  $H_2$  est un sous-groupe de  $G_2$ , alors  $f^{-1}(H_2)$  est un sous-groupe de  $G_1$

### Définition : Noyau, image d'un morphisme de groupes

On considère un morphisme de groupes  $f: G_1 \to G_2$ . On note  $e_1$  l'élément neutre du groupe  $G_1$  et  $e_2$  l'élément neutre du groupe  $G_2$  On définit

- le noyau du morphisme f :  $Ker f = \{x \in G_1 \text{ tel que } f(x) = e_2\} = f^{-1}(e_2)$
- l'image du morphisme f :  $Im f = f(G_1) = \{x \in G_2 \ tel \ que \ \exists \ x \in G_1 \ f(x) = y\}$

Ker f est un sous-groupe de  $G_1$  et lmf est un sous-groupe de  $G_2$ .

### Théorème : Caractérisation des morphismes injectifs

Un morphisme f:  $G_1 \rightarrow G_2$  est injectif si et seulement si  $Ker f = \{e_1\}$ 

## 4- Groupe symétrique

#### Définition: Groupe symétrique d'un ensemble

Soit E un ensemble. Une permutation de E est une bijection de E dans E. On note  $S_E$  l'ensemble des permutations de E. Si  $E=\{1,2,\ldots,n\}$  on le note simplement  $S_n$ . L'ensemble  $S_E$  muni de la loi de composition des applications est un groupe de neutre  $e=I_d$  appelé groupe symétrique sur l'ensemble E.

Une permutation se note  $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \dots & \sigma(n) \end{pmatrix}$ , on écrit souvent  $\sigma\sigma'pour\ \sigma o\sigma'$ 

#### **Exemple:**

Soit 
$$E = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$
 et  $\sigma, \tau \in S_n$  telles que  $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 2 & 1 & 4 \end{pmatrix}$  et  $\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 2 & 1 & 4 \end{pmatrix}$ 

le calcul de 
$$\sigma\tau$$
 donne  $\sigma\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 2 & 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 2 & 1 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 5 & 2 & 3 & 4 & 1 \end{pmatrix}$ 

#### **Définition: Support**

Soit  $\sigma \in S_n$ , l'ensemble  $Supp(\sigma) = \{i, \ \sigma(i) \neq i\}$  est appelé le support de  $\sigma$ 

#### **Définition: Cycle**

Une permutation  $\sigma$  de  $S_E$  est un cycle de longueur  $l \geq 2$ , s'il existe l éléments distincts  $a_1, a_2 \dots a_l$  de E tel que  $\sigma(a_1) = a_2 \dots \sigma(a_l) = a_1$  et  $a_1(x) \neq x \ \forall \ x \in E \setminus \{a_1, a_2 \dots a_l\}$  On utilise alors la notation cyclique  $\sigma = (a_1, a_2 \dots a_l)$  Un cycle de longueur 2 est appelé une transposition.

#### Théorème:

Soit  $\sigma \in S_n$  tel que  $\sigma \neq I_d$  il existe  $k \geq 1$  et  $c_1, c_2 \dots c_k$  des cycles à support deux à deux disjoints, tels que  $\sigma = c_1. c_2 \dots c_k$ . Cette décomposition est unique à l'ordre près des facteurs et est appelée décomposition canonique de  $\sigma$ .

### **Exemple:**

- 1) Soit  $E = \{1, 2, 3, 4, 5\}$  et  $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 2 & 5 & 1 & 4 \end{pmatrix}$ , On remarque que  $\sigma = (1\ 3\ 5\ 4) = (3\ 5\ 4\ 1) = (5\ 4\ 1\ 3) = (4\ 1\ 3\ 5)$ :
- 2)  $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 5 & 1 & 4 & 3 & 6 & 4 \end{pmatrix}$ , vérifier que  $\sigma = (1,5,6,2)(3,4)$
- 3) Explicitez la décomposition de la permutation  $s = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 3 & 2 & 8 & 6 & 7 & 5 & 4 & 1 \end{pmatrix}$
- 4) Donner l'ordre de  $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 4 & 6 & 1 & 3 & 2 & 5 \end{pmatrix}$

## **Définition: Conjugaison**

Soient  $\sigma$  et  $\sigma'$  deux permutations de  $S_n$ . On dit que  $\sigma$  est conjuguée à  $\sigma'$  s'il existe une permutation  $\tau$  de Sn telle que  $\sigma = \tau \ o \ \sigma' \ o \ \tau^{-1}$