# 刘爱杉

https://aishan.netlify.app (项目主页) aishanliu33@gmail.com (邮件)

#### 申请岗位:产品实习生

175-5112-0231 (电话)



## 教育经历

• 东南大学 计算机科学与工程学院·计算机科学与技术

2016.09 - 2020.06 本科

- 专业课程: 数据库系统原理, 计算机网络, 软件工程, 操作系统, 数据结构与算法, 分布式计算新技术等
- 辅修课程: 艺术设计基础, 社会情绪发展、A/B 测试, 用户体验设计, 平面设计
- 英语水平: 通过 CET4, CET6; IELTS: 6.5
- **爱丁堡大学** 信息学院·高级信息设计

2020.06 - 2022.05 研究生

## 技能专长

- 语言: Python, SQL, HTML/CSS, C/C++, Java
- 工具: Git, Adobe Photoshop, Adobe Illustration, Xmind, Markdown, LATEX, Numpy

#### 实习经历

• 美国国家仪器 仪器驱动组-软件研发实习生

2019.07 - 2020.01

- 使用 Python 和 Django 开发网络平台, 用以记录自动化测试编写规范和部署详情
- 完成自动化测试 Python 脚本编写,减少组内手动测试用例超过 30 个

## 项目经历

• 社交网络谣言检测系统 Python Django SQL HTML CSS JS

2020.01 - 至今

- 从内容、用户等多角度着手,分析社交媒体中存在的虚假信息和真实信息的差异性,并据此设计虚假信息检测模型。基于 Django 框架开发包含 5 个模块(模型性能展示、用户画像刻画等)的 Web 程序
- 从超过 380 万条微博中提取特征,使用 SVM 和 LR 算法设计分类模型,分类准确率达 90.9% 和 80.4%
- 分析 JSON 格式数据集,对源微博及其转发评论进行文本预处理,使用深度学习网络结构设计分类模型,并加入 Attention 机制以衡量每个时间块对语意表示的影响程度,提升分类准确率到 94.2%
- 基于 Web 开发的汽车信息口碑大数据平台 SQL Hadoop HTML CSS

 $2018.08 \; -2018.09$ 

- 从用户反馈的实测油耗, 指标评分等方面对汽车消费者数据进行整合分析, 实现包含六个模块的 Web 平台
- 负责了数据在分布式应用 hadoop 中的存储、Hive 数据库中建表并使用 sqoop 完成数据库间的数据传输
- 使用 Echarts 开源可视化库与 Bootstrap 前端框架进行部分前端的开发
- 基于 Android 开发的交互式日志 APP Java HTML CSS

2019.03 - 2019.05

- 针对泛社交化和自我封闭的两种现象,开发的一款集私密性和社交化于一体的人性化的记录类手机应用,用户通过私密或者公开的形式发布即时卡片分享信息
- 使用 Java 进行后端开发,在用户界面和交互响应开发中使用 HTML, CSS Bootstrap 及 Ticker 开源组件
- 基于 Cocos2d-x 游戏引擎的跑酷游戏 ADParkour Cocos2d-x C++

2017.08 - 2017.09

- 设计了游戏中的主场景、游戏玩法以及两个角色、并通过嵌入配合玩家操作的音效提高游戏的体验
- 基于 Cocos2d-x 使用 C++ 开发主场景类、主场景对象类(角色、得分、地图)。实现响应和碰撞检测等功能

# 课余经历

• 校广播台 2016.09 - 2018.09

- 加入校广播台今日关注记者团、完成采访、撰稿、剪辑及播音工作
- 通过不断思考与采访者交流的方式并挖掘对方思维的亮点,提高了与人交流的能力,通过一次次新闻稿的撰写加强了对信息梳理整合的能力